平成6年1月1日発行(毎月1回1日発行)
第9巻第1号通巻第105号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

月刊 GAMEST

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本
ゲーメスト

January. 1994 No.105

1

特別定価
550
yen





速報！ 龍虎の拳2

技を極めろ爆進猛攻略！
究極戦隊ダダンダーン
豪血寺一族
サイバースレッド
ぐっすんおよよ
野球格闘リーグマン
サムライスピリッツ

最新シューティング大特集
雷電II/BATSUGUN(バツグン)
レイフォース/マッドシャーク
サンダードラゴン2

NEW GAME PATLOR
ドラゴンボールZ
バトルクロード

2大特集！
スーパーストリートファイターII
餓狼伝説スペシャル

完全保存版特別付録！
バーチャファイターのすべて

天獅子悦也先生執筆巨編
龍虎の拳
第6回

子供が、夫婦が、恋人が、政治家が、平気でウソをつく。
いつからこんな汚れた世の中になったのだろう。

壁に耳あり、障子に目あり

渡る世間に



中に喝。

大王®

機ゲーム



恋人、家族、学校、会社にジャンル分け、あの娘の本音もバッチリ。



年令層を問わない豊富な質問、またすべての質問を音声でガイド。



エンディングは、思わず吹き出してしまう愉快なビジュアルです。



キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO
閻魔あり。
256段階に分析される
発汗センサーと心拍センサーが、
顔には出ない小さな動揺も
捕らえます。
デラックスタイプ
スタンダードタイプ
株式会社タイトー
※製品は改良のため予告なく変更されることがあります。
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL03-3222-4808
私は絶対許さない。
だからウソをついたら死ぬほど怒鳴ってやる。
鬼門の設定により、いいかげんな回答をすると大きな声で怒られます。
ウソだらけの世の
えん
うそ発見


★夢・ファンタスティックプレイ★
SYSTEM
VIDEO SYSTEM
SONIC WINGS 2
F-14、YF-23、F-117など実在の戦闘機を操り新たな8人の戦いが始まる。近未来の世界8ヵ国を戦場に、4段階に進化するショットと、ダイナミックな特殊兵器は恐るべき敵を撃破する。キャラクターは1P・2Pの区別なく8人の中から選択可能。2人同時プレイで28通りの組み合わせ。全て異なるマルチエンディング。
ショット
特殊兵器
8方向レバー
戦闘野郎再結集！
MAO
ビデオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358(代) FAX.075(723)0368


© 1993 PSIKYO
一撃必殺!!
BATTLE K-ROAD
バトルクロード
TM
空手、ムエタイ、ボクシング、コマンドサンボ……。
各武術の達人たちが繰り広げる夢の異種格闘技トーナメント、勃発!!
そして最後に待ち受ける格闘王としての試練。
地上最強を目指し、いま闘いのゴングが鳴る。
2人用
乱入対戦
可能
Cyborg D-9F
VS
Anthony
★全選手操作方法は同一!!
★必殺技は1人につき10種類!!



龍虎の拳といえば、最初にズームイン・ズームアウトを取り入れた
リアル版格闘ゲームとして知らないものはないだろう。そして
1年後、あの迫力と興奮が再び蘇る。
ガキのケンカではない、
本物の闘いの火蓋が切って落とされるのだ。

格闘ゲームマニアなら、期待していた人も多いであろう。その期待にこたえて、あの龍虎の拳の続編が登場する。前作のシステムを基本的に生かし、さらに大幅にパワーUPしている。まずはそのパワーUPぶりを紹介していこう！

使えるキャラはなんと12人

龍虎の拳2で大きく変わったところは、対戦・対CPU戦共に12人のキャラを使うことができるようになった点。前作ではストーリー重視のため、主人公2人しか使えなかったが、これはうれしい変更だ。

使えるキャラクターは、リョウとロバートに加え龍虎の拳で闘った敵キャラが7人。なぜか藤堂だけいなくなってしまった。Mr.カラテはタクマ・サカザキと仮面をとった形で登場する。

そしてさらに新キャラとして、龍虎の拳ではさらわれた張本人、デモ画面としてしか出演しなかったユリ、かっこよさげな忍者の末裔如月影二、お約束の中華風格闘家テムジンが加わる。これだけボリュームがあれば、キャラを選ぶのに困るぐらいだ。

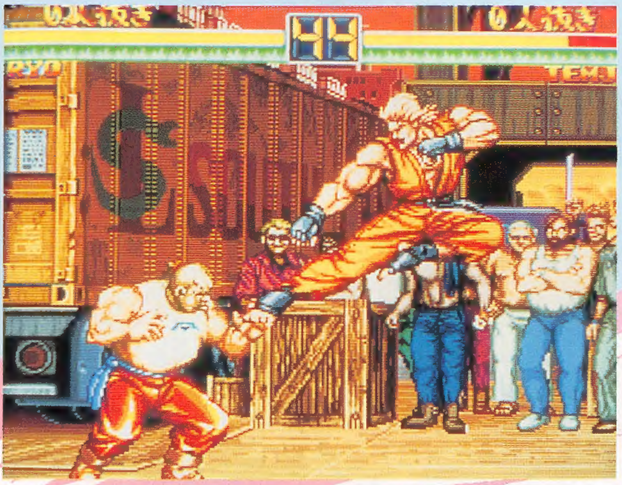
気力・挑発システムのおさらいだ

まず最初に、龍虎の拳の一番の特徴である。気力・挑発システムについて説明していこう。

龍虎の拳で目立つのは、体力ゲージの下に表示された、気力ゲージの存在である。気力ゲージがあるとないとでは、必殺技の威力が大幅に変わってくるのだ。

気力ゲージは、必殺技を使うごとに減っていき、それと共に必殺技の性能や威力は落ちていく。つまり、強力な必殺技は連発できなくなっているのだ。

しかし、減った気力はCボ



港の荷降ろし場で闘うテムジンとリョウ。2人の闘いを見守る労働者たち。この渋いグラフィックと迫力、それが龍虎の拳の大きな魅力だ。



かつてはか弱かったリョウの妹、ユリ。今度は闘いに参加するぞ。

STORY

リョウとロバート、2人の極限流継承者によって、ユリ誘拐事件の幕は降りた。事件はMr.BIGによって仕組まれたものであり、配下に不敗の格闘家タクマ・サカザキをひき入れるため、娘のユリをさらって脅迫していたのだ。

あれから1年。タクマは極限流空手の名を知らしめるため、サウスタウンの街外れに道場を構えている。一方リョウは、さらに技に磨きをかける修行に没頭していた。ロバートは一度は父の元に帰ろう↖



龍虎の拳の主人公、心優しき無敵の龍、リョウ・サカザキだ！

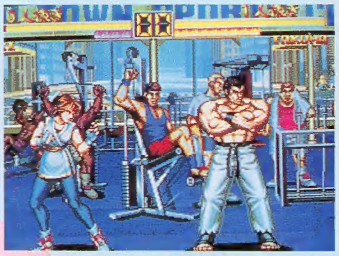


最強の格闘家と誉高い、タクマ・サカザキ。鍛え抜いたマッチョだ。

タンを押しっ放しにすることにより再びためることができる。ためはいつでもやめられるが、ためている限りこの間には攻撃したり、防御したりすることはできない。

また、相手の気力を奪う方法として挑発がある。Dボタンを押して挑発することにより、対戦相手の気力を減らすことができるのだ。ただし、挑発すると大きな隙ができてしまう。相手が倒れているときなどに使わないと、反撃をくらってしまう恐れが大きい。

このように、気力充実時の必殺技が強いことと、離れていてもためと挑発の駆け引きがあるのが龍虎の拳がほかのゲームと違うところなのだ。

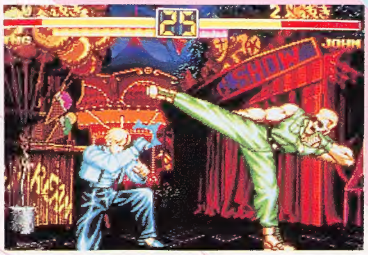


親子対決なるか?向かい合うユリとタクマの2人。

レバーとボタンで思い通り動かせ

今回は、龍虎の拳と比べて若干操作方法に変更があるので注意してほしい。

一番変わった点が、ボタンを短く押すと小の攻撃になり、長く押すと大の攻撃になるところだ。これはワールドヒーローズの攻撃方法に近い。小の立ち攻撃のみに対して、近距離と遠距離では出る技が違うようだ。



キングとジョンの足技の応酬。さすがに足が長いぞ。

そのほかの操作方法は、基本的に龍虎の拳と同じ。一番左のボタンがパンチボタンで、左から2番目がキックボタンだ。この2つのボタンは押した長さにより大、小の技が選択できる。

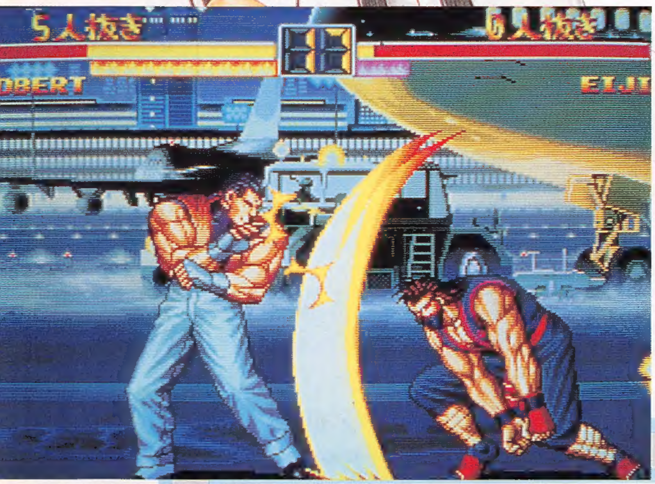
右から2番目のCボタンは、投げのときに使う。しかし、それ以上に重要なのがCとA、Bボタンを同時に押すことによって強力な攻撃ができることだ。CとAボタンを同時に押すと強力なアッパー攻撃を、CとBボタンを同時に押すことによってローキック攻撃を出すことができる。

一番右のDボタンは挑発ボタンだ。押せば相手の気力を奪うことができる。くれぐれも、大きな隙には気をつけよう。

さあ、サウスタウンに伝説の格闘家として君臨するのは誰だろうか。リョウか、ロバートか。それともサウスタウンの未知の強者なのか。それは君たちの手で明らかにしてほしい。



華麗なる足技を誇る、キング。彼が実は女であることをあまり知るものはいない。



日本古来の忍術を駆使する新キャラ、如月影二の秘術がロバートに向かって放たれる。

STORY

➘かとも考えるが、ユリのことが気になり、近くの別荘で暮らすことになる。そのユリは、護身術を身に付けるためタクマの道場に通う毎日であった。

ある日、ロバートが異種格闘技戦の知らせをリョウに持ってくる。この異種格闘技戦の知らせは、サウスタウン中の強者を呼びよせることになった。いったい誰が勝利を握るのか?今、新たな闘いの火蓋は切って落とされる。



もう一人の主人公、誇り高き最強の虎、ロバート・ガルシアだ!



士官学校の元教官、ジョン・クローリー。殺人マシーンと噂される。

使用できるキャラクター



如月影二／26歳

日本古来の忍術の使い手である彼は、日本各地の道場を転々とし、その道場主を破ることによって名を馳せていた。「我が忍術は天上天下において最強である。ゆえに我を越えるもの、すべてを断つ」それが、彼の口癖であり、生き方であった。極限流空手の使い手、タクマの名を知った彼は討ち滅ぼさんと、アメリカにまで追って来た。彼の実力はこの大会で明らかになる…。



リョウ・サカザキ／22歳

極限流空手師範、タクマ・サカザキの息子。幼い頃から厳しい修行を受け、現在の実力は父親をも越えたといわれている。ユリを助け出した後は、自ら厳しい修行に身を投じ山にこもる生活を続ける。今回の異種格闘技戦には、親友かつライバルのロバートとの対戦を楽しみにしている。



ジャック・ターナー／27歳

かつてMr.ビッグの支配下、組織の一員として働いていたが、組織を脱会し、昔のグループ「BLACK CATS」の再結成を決意する。しかし、以前のメンバーはすべてMr.ビッグに引き抜かれ、初めからメンバーを探さねばならなかった。そこへ、異種格闘技戦の話を聞き、この大会で腕の立つ者をメンバーに引き入れようと目論んだ。



ロバート・ガルシア／22歳

イタリアの資産家、アルバート・ガルシアの息子。将来を約束された地位を嫌い、帝王学の一環として始めた極限空手を愛し修行を積む。サカザキ一家との付き合いも長く、リョウの妹のユリを特にかわいがっている。ユリ誘拐事件が解決した後も、近くの別荘に一人暮らしをしている。リョウの良きライバルであり、親友。



リー・パイロン／68歳

養父リー・ガクスウにより、中国拳法と漢方医学の極意を直伝される。リーは拳法の魅力に取り付かれ、夜な夜な街に現れては拳をふるっていた。最近は高齢を理由に漢方医に専念していたが、闘うことの興奮を忘れられなかった。異種格闘技戦の話を聞き、これを最後に、漢方医に専念することを誓う。リー最後の闘いが始まろうとしていた…。



ユリ・サカザキ／18歳

タクマの娘にしてリョウの妹。以前から興味のあった極限流空手を護身術に学びたい、と思っていたが、兄リョウは強く反対。そこでサウスタウンにあるフィットネスクラブに通うふりをして、父の道場に行き稽古を付けてもらう。わずかの間にユリは道場の門下生と互角に闘えるまでに成長し父を驚かせる。兄や父に内緒で異種格闘技戦に参加する。



ミッキー・ロジャース／28歳

貧しいながらも、ボクシングのチャンプを目指して様々な苦労を積み重ねてきたが、不慮の事故で夢は消えた。その後、武器密輸の仕事に関与し、暴利を貪る生活を続けて来た。しかし、チャンプへの夢を捨て切れずにいた彼に、異種格闘技戦の話が舞い込んできた。これに優勝すればあらゆる格闘技の頂点に立つことができると考えた彼は出場を決意する。



タクマ・サカザキ／48歳

リョウ、ユリの父親。ユリ誘拐事件は解決したが、タクマは自分の未熟さを感じ、再び修行を再開する。現在、サウスタウンに小さな道場を開き数人の門下生に極限流空手を教えている。異種格闘技戦には道場をアピールするために出場するが、門下生の一人ユリの出場を許してはいない。リョウ、ロバート、ユリ、タクマ、極限流空手の頂点に立つのは…？



テムジン／32歳

何も持たずに身ひとつで、サウスタウンにやって来た彼は港で荷降ろしの作業で生計を立てていた。犯罪や暴力が横行するこの街で必死に生きている子供たちになにかしてやりたい、いつもそう思っていた。「それには多額の資金が必要ダス」テムジンの苦悩は続いた。そこへ異種格闘技戦の話を聞き、この優勝賞金を資金にと考え、大会参加を決意した。



ジョン・クローリー／30歳

官軍士官学校教官として、新兵の指導に携わってきたが、Mr.ビッグへの武器横流しの疑惑がもたれ、軍法会議の結果、教官の資格剝奪、懲戒免職処分の判決が下った。
かつての親友、Mr.ビッグを頼って行くが彼の姿はなく、もぬけの殻だった。どうしても金がいる彼は街で異種格闘技戦の話を聞き、参加を決意する。



Mr.ビッグ／33歳

サウスタウンを陰で牛耳るある組織の一員。組織内で対立していた男が、異種格闘技戦運営を企画したことに疑問を抱き、大会に潜伏する。出場はせず、無関係に勝者にファイトを仕掛けることになるだろう。その男の真意は一体…？またその正体とは⁉



キング／22歳

レストランL'AMORのバンサー（用心棒）キングは女であった。リョウたちとの闘いの後、腕の未熟さを知りバンサーを辞めてしまう。数カ月間行方をくらませたが、突然街のストリートファイターたちの前に姿を現す。彼女はさらに磨きあげた技を駆使して、多額の金額を巻き上げていたのだ。今回の異種格闘技戦も金のため出場する。彼女が多額の金額を集める真意は誰も知らない…。

超攻略 SUPER STREET FIGHTER II The New Challengers

スーパーストリートファイターIIの攻略もかなり進みつつあると思われる今日このごろ、ゲーメストおなじみのダイヤグラムの第一弾発表だ！ただし、これはあくまで第一弾。今後かなりの変化があると思う。新たな変化がありしだい本誌 or 増刊で発表していくのでよろしくねって商売上手な、ワ・タ・シ♡

お待たせいたしました。やっとスーパーストリートファイターIIのダイヤグラムが出来上がりました。どうぞご覧になってください。

内神田スーパーストリートII研究会

	サガット	T・ホーク	リュウ	バルログ	春麗	ガイル	キャミィ	ダルシム	ケン	E・本田	ディージェイ	ベガ	ブランカ	フェイロン	バイソン	ザンギエフ	
サガット		6	5	5	5	7	7	5	6	7	6	6	6	6	7	8	92(+17)
T.ホーク	4		4	7	6	5	5	4	4	7	7	7	6	7	7	7	87(+12)
リュウ	5	6		4	4	5	6	4	5	7	6	7	6	6	7	6	84(+9)
バルログ	5	3	6		6	5	5	6	5	4	6	5	6	6	7	8	83(+8)
春麗	5	4	6	4		4	6	6	7	5	6	5	5	5	6	8	82(+7)
ガイル	3	5	5	5	6		5	4	6	6	6	5	6	6	6	7	81(+6)
キャミィ	3	5	4	5	4	5		6	5	5	6	6	6	7	6	8	81(+6)
ダルシム	5	6	6	4	4	6	4		6	5	4	6	6	6	6	6	80(+5)
ケン	4	6	5	5	3	4	5	4		7	6	6	6	6	6	5	78(+3)
E.本田	3	3	3	6	5	4	5	5	3		3	6	7	8	7	8	76(+1)
ディージェイ	4	3	4	4	4	4	4	6	4	7		5	8	7	6	6	76(+1)
ベガ	4	3	3	5	5	5	4	4	4	4	5		5	4	5	7	67(−8)
ブランカ	4	4	4	4	5	4	4	4	4	3	2	5		4	4	7	62(−13)
フェイロン	4	3	4	4	5	4	3	4	4	2	3	6	6		4	6	62(−13)
M.バイソン	3	3	3	3	4	4	4	4	4	3	4	5	6	6		3	59(−16)
ザンギエフ	2	3	4	2	2	3	2	4	5	2	4	3	3	4	7		50(−25)

カッコ内の数字は
平均75点からの増減である。

とりあえずスーパーストリートIIのダイヤグラムを作ってみました。一応今のところはこのような相性になっているが、まだまだ変わりそうな組み合わせが多数ある。特に新キャラに関しては未知のところも多い。

今回のダイヤグラムでは上位と中堅のキャラの差はかなり接近しているのだが、中堅と下位のキャラの差が少し大きい。次回以降からの下位キャラたちの頑張りに期待したいところである。

ついにサガット最強伝説が現実に

今回堂々の第一位に輝いたキャラはサガットである。ダッシュで初めてサガットが使えるようになってから常に最強の座を争っていた彼がやっと頂点に登りつめた。

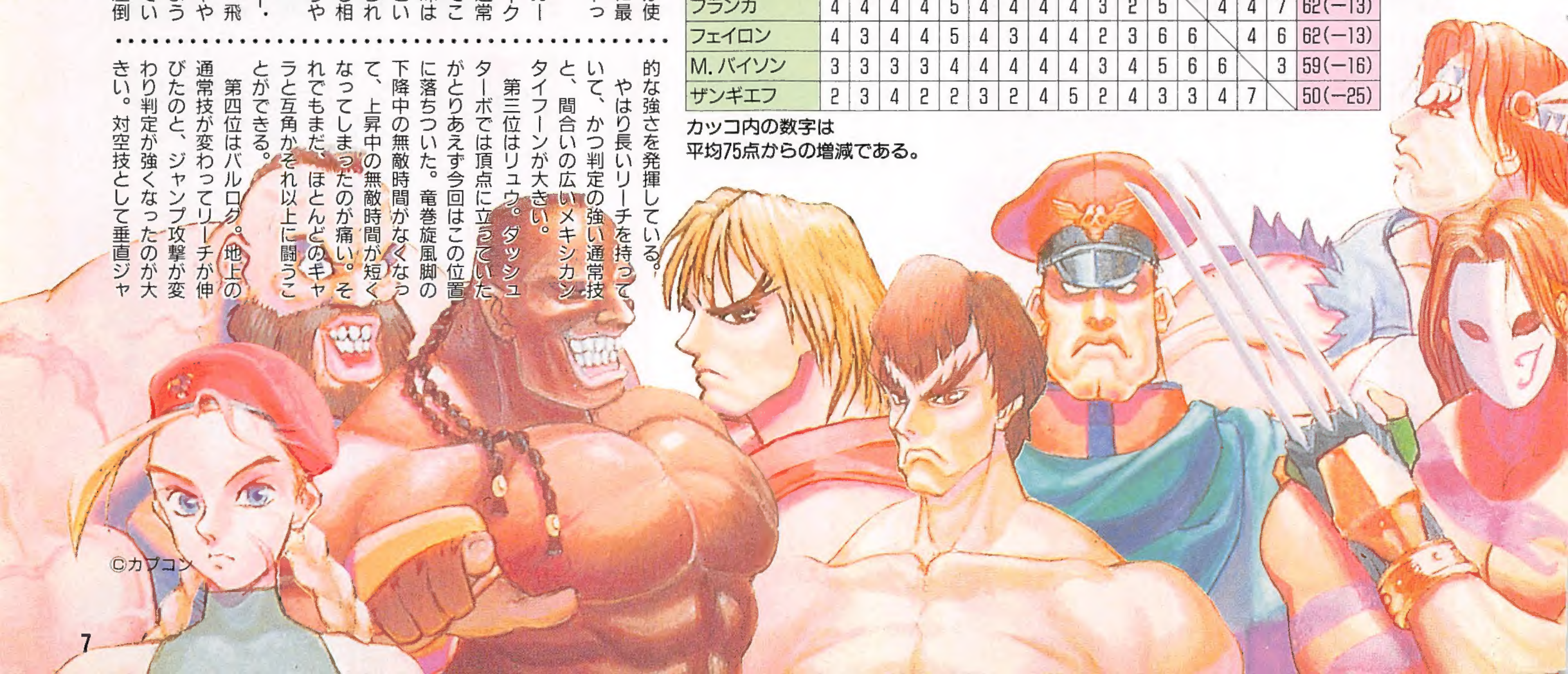
彼自身の変更点はタイガークラッシュがタイガーニークラッシュになったのと、通常技が多少変わったぐらいでこれ自体はあまり大きな意味はない。では何が大きいかといえば、ほかのキャラのやられ判定が変わり、地上にいる相手にアッパーカットが入りやすくなったことだろう。

第二位には新キャラのT・ホークがくいこんできた。飛び道具を持つキャラにはやや辛い闘いを強いられてしまうが、逆に飛び道具を持っていないキャラのほとんどに圧倒的な強さを発揮している。

やはり長いリーチを持っていて、かつ判定の強い通常技と、間合いの広いメキシカンタイフーンが大きい。

第三位はリュウ。ダッシュターボでは頂点に立っていたがとりあえず今回はこの位置に落ちついた。竜巻旋風脚の下降中の無敵時間がなくなって、上昇中の無敵時間が短くなってしまったのが痛い。それでもまだ、ほとんどのキャラと互角かそれ以上に闘うことができる。

第四位はバルログ。地上の通常技が変わってリーチが伸びたのと、ジャンプ攻撃が変わり判定が強くなったのが大きい。対空技として垂直ジャ





念願の最強の座につくことができたサガット。

ンプ攻撃がかなり使える。
　また細かいところだが、しゃがみ中爪にキャンセルがかかるようになり、連続技のなかにくみこめるようになった。
　第五位は春麗。なんといっても立ち中キック。攻撃判定がダッシュターボよりも前に出て、足元のやられ判定はストIIなみになった。地上戦においても対空技としてかなり使える。
　そのほかに投げ間合いが広くなったというのもある。リュウ・ケンの投げ間合いの外から投げられるようになった。
　第六位には同点で二人のキャラが並んでいる。
　まずはガイル。中足払いのやられ判定がかなり大きくなって弱くなってしまった。ソ



なんてこった、足が突き抜けてるのに〜、

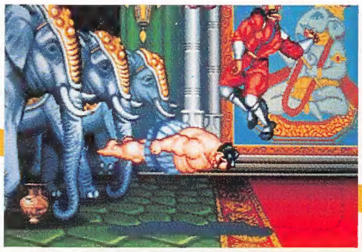
ニックをガードさせたあと小足、中足と当てようとすると、中足払いに返し技をくらいやすくなってしまった。
　またサマー以外の対空技が相打ちになることが多いというのも痛い。
　もう一人はキャミィ。通常技の判定が強く足が速いのが特徴である。通常技では立ち中キックと中足払いが強いのは結構知られているが、ジャンプとしゃがみの小・中パン



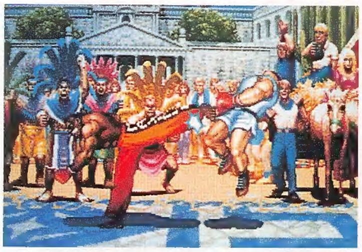
実は通常技には完璧な対空技がないガイル。

チも実は強い。
　それとスパイラルアローが相手を転ばせることができるので、地上戦で多用したい技である。遠めから出せばガードされてもほとんど返し技をくらわない。
　第八位はダルシム。極端に不利なキャラはいないので、一部では最強説も流れている。ダルシムの技自体はそれほど変わっていないし、ヨガテレポートが格段に出やすくなっているのもうれしい。
　それに対応型のダルシムにとっては、ダッシュターボに比べて全体的にスピードが遅くなったのも大きい。
　第九位はケン。昇龍拳の判定が横に伸びなくなったのと、空中竜巻で相手をかく乱できなくなってしまったのと、ジャンプ大パンチがすこし弱くなってしまったのが大きい。
　だが、まだまだほとんどのキャラに十分互角に闘える。
　第十位にも同点で二人のキャラが並んでいる。
　まずはE・本田。相性の有利不利がかなりはっきりしているのが特徴である。しゃがみ小・中キックの四股蹴りがダッシュターボと比べて強くなったり、つかみ技のあとのスーパー頭突きがめくれるようになったりと良くなったところもあるのだが、やはり相変わらず飛び道具を持ったキャラにはつらい。
　もう一人はディージェイ。新キャラはみな通常技が強くこのキャラも例外ではない。特に立ち中・大キック、しゃがみ中キックが強い。しかし一度転ばされて起き上がりを攻められるとつらい。
　今回はこの位置にいるが、ため時間が短く出るのがはやいエアスラッシャーを使いこなせればまだまだ上のほうを狙えるキャラである。
　第十二位はベガ。相変わらずめくられやすいのと、立ち中・大キックのやられ判定が大きいのが痛い。またサイコをガードさせる回数も減ってしまっている。

The New Challengers



これがめくりなのか？本田使いのみが知っている。



威力はないが対空技としての信頼性は高い。

　しかしダブルニーのスキが少なくなったり、ヘッドプレスとサマーソルトスカルダイバーがガードの上から体力を削れるなど、良くなっているところをうまく使って連続技を入れて闘うのがよい。
　第十三位も同点で二人のキャラが並んでいる。
　まずフェイロン。通常技の中ではしゃがみ大パンチがリーチもあるし使える。だがやはりこのキャラは裂火拳だろう。相手の足払いのスキなどにきっちり3発入れられるようになるとかなり強い。
　噂ではフェイロン禁止台まであるとか。はたして真の評価はどうなのか、次回以降のフェイロンの動きが気になるところだ。
　もう一人はブランカ。大足払いが出るまでが遅くなってしまったのが大きい。またバーチカルローリングの下降するときに戻っていってしまうようになったのも痛い。
　新技のバックステップローリングも今いち使いどころがない。ただ空中で回るときに立ち大キックのグラフィックが出るが、その足にも攻撃判定がある。

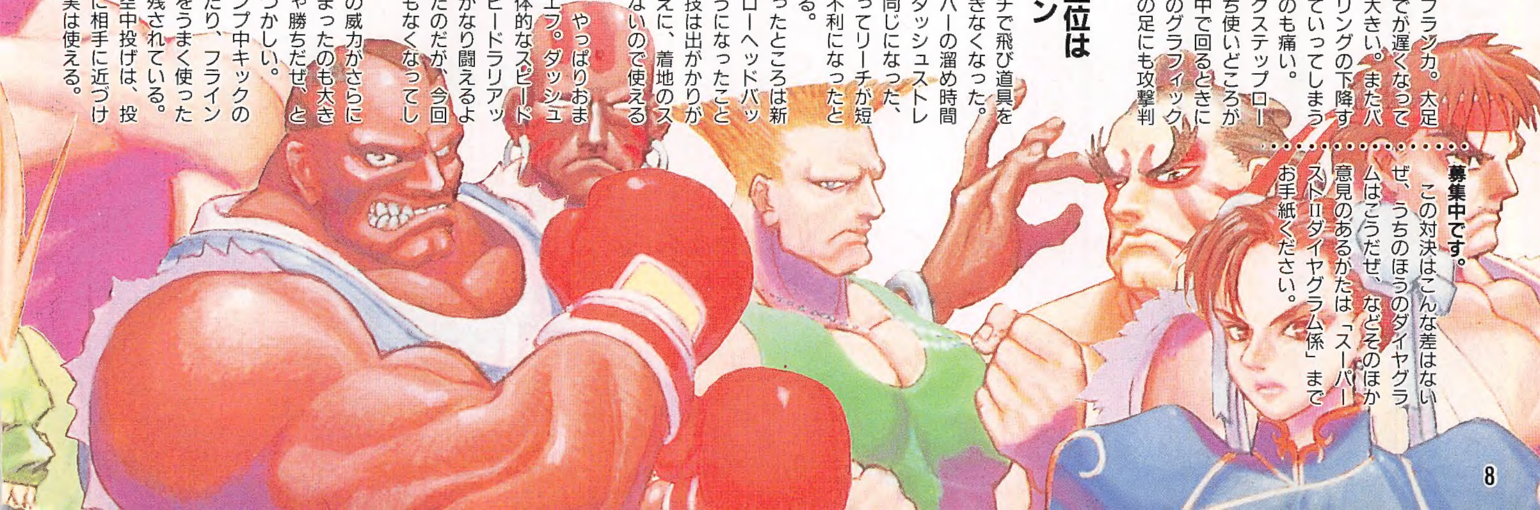


彼にも無敵技が。だがザンギとの相性があまり変わってないのは？

第十五位はバイソン

　ターンパンチで飛び道具を抜けるのができなくなった。ダッシュアッパーの溜め時間が長くなってダッシュストレートの溜めと同じになった、通常技が変わってリーチが短くなったなど不利になったところが多くある。
　逆に良くなったところは新技のバッファローヘッドバットが使えるようになったことだろう。この技は出がかりが無敵であるうえに、着地のスキもほとんどないので使える技である。
　第十六位は、やっぱりおまえかのザンギエフ。ダッシュターボでは全体的なスピードUPとハイスピードラリアットのおかげでかなり闘えるようになっていたのだが、今回はそのどちらもなくなってしまった。
　スクリューの威力がさらに弱くなってしまったのも大きい。三回入りゃ勝ちだぜ、という時代がなつかしい。
　だが、ジャンプ中キックのひざが強かったり、フライングパワーボムをうまく使ったりとまだ道は残されている。またキックの空中投げは、投げたあと簡単に相手に近づけるというのも実は使える。

募集中です。
　この対決はこんな差はないぜ、うちのほうのダイヤグラムはこうだぜ、などそのほか意見のあるかたは「スーパーストIIダイヤグラム係」までお手紙ください。





バルログ上達講座
スカイハイクロー摩天楼大作戦

跳んでしばらくしてもバルセロナかスカイハイクローかの見分けは不可能。だって同じグラフィックなんだから…。

担当：FRS−N,O

新通常技の追加により、その強さが格段に上がったバルログ。

申し分のない地上戦にメリハリをつけてみよう、ということで、今回は、新必殺技スカイハイクローにスポットを当ててみた。

そして、このことにより今まであまり使われなかったバルセロナやイズナドロップを再活用しようという狙いもあるのだ。



追いつめられたら…



いきなりスカイハイクローで挽回。

▼▼グラフィックが同じなんですよ

さて、このスカイハイクロー、普段はどうやって使うのかというのは先月の付録に書いたように、敵に画面端に追いつめられたときにいきなり出す法が有効。

これとは趣向を変えて、画面中央付近で出す場合。



こっちはバルセロナ＆イズナの壁向かいジャンプ。



こっちがスカイハイクローの壁向かいジャンプ。見分けなんて絶対不可能。

ここで技を出すと後方へ壁向かいジャンプするが、このときのグラフィックは、バルセロナ&イズナの壁向かいジャンプとまったく同じだ。

世間で「バルセロナとスカイハイクローは見分けにくい」と言われる由縁はここにある。

これを利用して、スカイハイクロー7：バルセロナ3くらいの割合で使いわければ、今までさんざん研究されつくしてもう使えない、といった感のあるバルセロナも再び脚光を浴びることになるわけだ。



ボタンを押さないと、こう。



ボタンを押すと爪を伸ばす。

▼▼高度の違うスカイハイクロー

スカイハイクローは、壁向かいジャンプした後、体が伸び切った時点でもう一回パンチボタンを押すと爪を長く突き出せる。

この技は、どのパンチボタンで跳んだかによって高度が変化する。小ボタンなら高、中ボタンなら中、大ボタンなら低、という具合だ。

地上にいる敵にはもちろん低でないと当たらないので大パンチで跳ばなければいけない。



空中でバルセロナをはたき落とすのがクセになっているプレイヤーには高いほう（小パンチ）のスカイハイクローだ。

では中や高は使わないのかというとそうではないのだ。

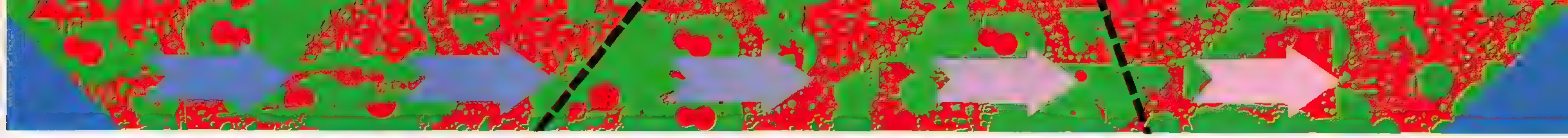
バルログに「バルセロナジャンプされたら、とりあえずジャンプ大キック（パンチ）で返す」というプレイヤーは実に多い（と、いうより、それが常識か？）。

こういった「バルセロナは空中で早めに叩き落とす派」に対しては、高のスカイハイクローは実によく効く。

今や、バルセロナは使えない技とのレッテルは返上だ。

また、実はこのほかにスカイハイクローは相手方向にも跳べることが発覚。

いまのところ、画面中央からの奇襲にしか使えないが、効果的な使い方を研究中だ。スーパーストII増刊には載せられると思うので期待してくれ。





VS



はじめて新キャラシリーズ

有利な間合いで闘えるかが勝負のカギ

リュウ、ケンVS T・ホーク

近寄ればホーク、離れればリュウ、ケンのベース。波動拳モードを守り抜け!

近い間合いでの攻防

足払いが届くかどうかの近めの間合いでの闘いは、ややホークに分がある。ホーク側はこの間合いをキープし、リュウ、ケン側はこれより間合いを離して闘うことを目標にしておく。

ホークは近めの間合いでは、中、大足払いを中心に相手の体力を削っていく。足払いだけの闘いなら、総合的にみてリュウ、ケンには負けないはずだ。中足払いはやや遠めで早めに出し、相手の足払いの出しかけを止める感じで、また大足払いは技をくらいにくい2段目が届くように攻撃するといい。

リュウ、ケンが大足払いを空振りしたときは、そのスキに立ち大キックを決められる。ちなみに、ホークはリュウ・ケンなどのキャラと違い、立っていてもしゃがんでいるときにくらべ、足下のくらい判定がほとんど小さくならない。相手の足払いを空振りさせるために立って待つのは、ホークはあまり意味がないだろう。

リュウ、ケン側としては、不利な足払い合戦を避け、できるだけ遠い間合いでの闘いに移行したい。ホークの立ち大キックが届かない程度の間合いなら、相手の出す足払いは小足払い連打で返せるが、やはり決定力にかける。踏み込んでの中、大足払い波動拳などで現状の打開を図ろう。

また、この状況でホークに跳び込むのは、トマホークバスターで返されるのがオチで、全くといっていいほど意味がない。跳び込みが成功するとしたら、ホークがスキの大きい大足払いを出そうとした瞬間か、相手がトマホークバスターを打ちそこねたときぐらいだ。強力な足払いで下からじりじり攻められると、つい跳び込みたくもなるが、ホークに対してはほとんどダメージを受けにいくようなものだから、考えから除外すること。

●波動拳をめぐる攻防

リュウ、ケンの攻めの基本はやはり波動拳だが、近めの間合いで撃つ際には相手にも対応策があり、読みや、かけの要素が含まれる。近くから撃つのなら、相手に反応されにくいように、必ず大波動拳にすること。

近い間合いでの波動拳に対し、ホーク側でまず考えられるのは大トマホークバスター。上昇中の無敵時間に波動拳を抜けつつ、リュウ、ケンの伸ばした手を狙う戦法だ。これはホークが素早く反応すれば、波動拳を確認してからでも間に合う。

このとき、リュウ、ケンが波動拳を撃ったのをみてからトマホークバスターの入力を始めるのでは、波動拳に当たる前にコマンドを完了するのは難しい。そこで、相手が波動拳を撃ちそうだなと思ったら、先にレバーだけ右↓下↓右下といれておくといい。それから波動拳を撃たれたら大パンチ、撃たないのなら何もしないだけだ。バクチで大トマホークバスターを打つのは、読みがはずれたときのリスクがあまりにも大き過ぎるからダメ。

リュウ、ケンが波動拳を撃つとき、ホークが反撃する手段はほかにもある。先読みして立ち大キックを出しておくと、うまくいけば波動拳の出かかりを一方的に封じられ、悪くても相打ちにはなる。波動拳とホークの立ちに大キックの相打ちは、ホークがかなり有利。リュウ、ケンがただ立っているだけなら当たらないが、波動拳を撃とうとすると、伸ばした手にひっかかるというやらしい攻めだ。

リュウ、ケン側の立ち大キック対策としては、ホークがこればかりで攻めてくるというのであれば昇龍拳でいい。昇龍拳以外で立ち大キックに合わせるのなら、立ち小パンチや立ち小・中キックがいいだろう。これらの技はくらい判定が前に出ないから、波動拳に合わせようとして出された立ち大キックをくらうことはない。

波動拳を狙ったこのほかのホークの攻めとしては、単に垂直ジャンプやバックジャンプし、ちょうどリュウ、ケンが波動拳を撃っていたらコンドルダイブで突撃というパターンがある。先読みしての跳び込みと同じ感覚で、垂直・バックジャンプすればよい。読みがはずれて昇龍拳をくらう恐れのある前へのジャンプは、ホークの場合は無用だ。

遠い間合いでの攻防

波動拳などで間合いが遠く離れたときは、リュウ・ケンのペースだ。コンドルダイブはよほど先読みしないと決まらないから、近いときよりずっと気楽に波動拳で攻めることができる。ホークは離されると攻撃力ダウンは免れないので、跳び込みから足払い合戦に持ち込みたい。いかにして間合いを詰めるか、それを防ぐかが闘いの焦点となる。

まず、ホークが波動拳をガードし、画面両端かそれに近い程度に間合いが離れたときは、リュウ、ケンはすぐに次の波動拳を撃ってしまっていい。この状況ではコンドルダイブを波動拳の硬直中に当てるのは間に合わない。

ホークが接近するためには、おおよそどこかで波動拳を跳び越えなくてはならないわけだが、ここで読み合いの要素が生まれる。

●跳び込みでの読み合い

もし、ホークが遠い間合いからの跳び込みでジャンプ中に技を出すと、リュウ、ケンが正拳（遠距離立ち大パンチ）で返そうとしたとき、ほぼこれをくらってしまう。

しかし、ジャンプ中に技を出さなければ、正拳は空振りし、場合によっては着地直後にトマホークバスターを当てることも可能。

ただし、技を出さずに跳び込むのを読まれると、今度はリュウ、ケンに踏み込まれて大足払いをくらってしまう。

さらに、普通に跳び込むように見せかけ、ジャンプの頂点付近まで引きつけてコンドルダイブを出せば、正拳や大足払いをつぶすこともできるが、裏を返せば当然昇龍拳が待っている。

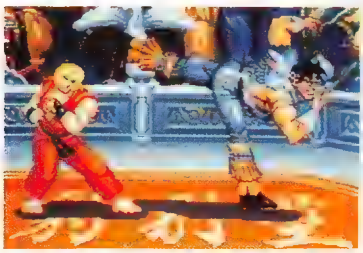
遠く離れての攻防はリュウ、ケン有利に違いないが、読み合い次第でいくらでもひっくり返る可能性をはらんでいるといっていいだろう。リュウ、ケン側、ホーク側いずれにしても相手のクセを知り、裏をかいた攻めが重要だ。



足払い合戦ではホークが有利。リュウ・ケンは足払い波動拳などで間合いをあけたい。



ホークは波動拳を確認したら大バスターを狙う。このくらいの間合いでも手に当たる。



波動拳との相打ち覚悟で出す立ち大キック。リュウ、ケンのほうがダメージが大きい。



空ジャンプなら正拳には当たらない。空振りのスキに反撃も可能だ。



遠くからホークが跳び込むとき、技を出すと正拳に当たる。



VS



C・LAN

はじめて新キャラシリーズ

ソニックで動きを封じてしまえ！

ガイルVSキャミィ

キャノンスパイクのカウンターが怖いが、しょせんバクチ。
うまく闘えば有利に立ち回れるだろう。

同じ軍人稼業のガイルとキャミィ。この組み合わせはダイヤグラム上5：5になっているが、もっと細かいレベルでみれば、僅かながらガイルが有利と思う。しかし、キャミィの持つ独特の技を理解していないと、あっさり負けてしまったりする。

現在わかっている範囲で説明していこう。

基本はソニック追いかけ

特にキャミィに対して、というわけではなく、ガイルの基本戦法は、ソニックブームを追いかけ、小技をガードさせて溜めをつくり、再びソニックで押していくというものになる。が、キャミィにはキャノンスパイクがあるため、うかつに足払いを出せない怖さがある。しかし怖いのはキャミィにとっても同じこと。もしスカったりすると大きなスキを作ることになる。

キャミィがソニックをガードした後、ガイルが溜めのために行うパターンとしては、

①立ち小キック↓中足払い

もしくは

②小足払い↓中足払い

というのが一般的だ。

もちろんキャノンスパイクという一発はあるが、あくまでキャミィはキャミィ。リュウ、ケンのように一気に攻めに転じられるわけではないので、恐れるあまり、ガードしがちになるのは避けよう。

①のパターンは、立ち小キックから中足払いへのつなぎが速く、通常技でこの間に反撃されることが（キャノンスパイクを除いては）少ない。

②の利点は、サマーソルトの溜めが作れること。しかし小足払い↓中足払いの間にキャミィの小足払い、中足払いに負けやすい。小足払い自体も弱いのも欠十?。

中足払いの弱体化……カウンターに注意!!



ソニックをガードさせて、立ち小…、



中足払いと固め、次のソニックへの溜めを作る。

ソニックで追っていくとはいえ、バカみたいにそれを繰り返すわけにはいかない。中間距離でのお見合い状態になってしまうこともよくある。

こんなときに注意するのは、**足払いがスカる間合いでは絶対出さない**ということ。キャミィのしゃがみ小、中攻撃すべてに一方的に負けてしまうし、スパイラルアローの狙われどきでもある。中足払い、ソニックの出しかけにくらうことも少なくない。しかもこの間合いで小スパイラルアローを出されると、ガードした後に攻撃できない。うっかり足を出すと、キャノンスパイクにやられてしまったりする。

これを防ぐためにも、中足払いの届かない間合いでは、スパイラルアロー防止にしゃがみ小パンチを連打しつつ溜めを作るのがいい。しゃがみアッパーでフェイントをかけてもいいが、そこにスパイラル、なんてさらに合わせられたりすることもあるのでほどほどにすべし。



中間距離でのスパイラルアローが脅威。しゃがみ小パンチで止めろ。

対空技と迎撃時の注意

ソニックブームを跳ばれたときはどうするか。

まず垂直ジャンプ時。このときは中足払いでキマリだね、と思うかもしれないが、実はX。中パンチに一方的に負けてしまうのだ。ただしこの場合、キャミィはかなりひきつけて中パンチを出さなくてはならないため、ラウンドハウスや登り大キックで攻撃できる。

こちら側に跳び込まれたときは中足払いが一番確実。もちろん間合いが遠くなくてはならない。また近いとき、あるいは小パンチなどを出しっ放しできたときは下がれないので出さないこと。



中足払いがジャンプ中パンチに止められるう。

近い場合の対空技はスラストキック（近立ち中キック）、ラウンドハウス（遠立ち大キック）、リフトアッパー（しゃがみ大パンチ）、登り大パンチ、キックなどを使う。

どれも相打ちになりやすいが、それでかまわない。いずれにせよ、早めに出すことが大切だ。潰されたらくらい投げができるからだ。

また、ソニック↓サマーの要領でソニックを撃ち、しゃがみアッパーを相当早めに出しておき、くらってサマーという「肉を斬らせて骨サマー」も使える。サマーをガードされたら悲惨だけど。

一つ注意するのは、ジャンプ小パンチ。ガードするといかにも投げが入りそうだが、着地キャノンスパイクに負けてしまうのだ。小パンチをくらえば投げが勝ちやすい。



そしてサマーでザックリ。どちらかというと対バルログ、ブランカ向きかも。

まとめ

起き上がりに中足払いなどを重ねられた場合、もしくらうと一気にピヨらされてしまうサマーや投げを狙う場合は慎重にやろう。

逆にこちらがキャミィの起き上がりを攻める場合も慎重に…。



ソニックを跳ばれたらしゃがみアッパーを早めに出し、わざと負ける。



VS



いなりん

いじめて新キャラシリーズ

モ○イにマラカスを振らせるな!!

ザンギエフVSディージェイ

今回かなり弱体化の目立つザンギエフ、新キャラとの闘いは苦戦を強いられそうだ。

実はつらい組み合わせなのだが…

ダイヤグラム上では6：4でディージェイ有利となっている。これは、ディージェイの通常技の判定が強いということである。例えば立ちキックを出したときに、足の先にやられ判定のない部分がかなりある。これが地上戦と対空技としてかなり効いてくる。そのほかにディージェイが飛び道具を持っているというのもある。まあこれはディージェイに限らず、ザンギにとっては宿命のライバルのようなものだからねえ。

地上戦では負けられないところ

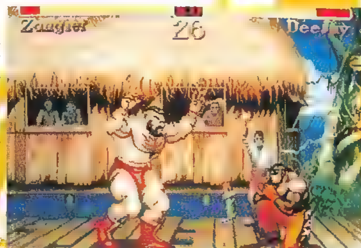
このあと書くのだが、ザンギは間合いを詰めてから跳びこまなくては、ほとんどの跳びこみをディージェイに返されてしまう。よって地上戦で有利にたたなくては一方的に負けてしまうこともある。

まずディージェイの通常技の中で厄介なのが立ち中キックである。この技にはダブルラリアットですら一方的に負けてしまうことが多い。ザンギはこの技に対しては大足払いをあわせるのがよい。



こんなに重なっているのに当たってくれないんすよ～。

それとしゃがみ小パンチとしゃがみ中パンチも嫌な技である。これまた強く、ザンギのすべての地上の技にかなりの確率で勝ててしまう。ザンギは近づいて大足払いを当てるのがよいが、そのほかにず～っとしゃがんでいるディージェイに意表を突いてフライングパワーボムをかけるというのも使える。この場合に限らず、技の判定が強いディージェイには意表を突いてフライングパワーボムをかける戦法を使いこなしたいところである。

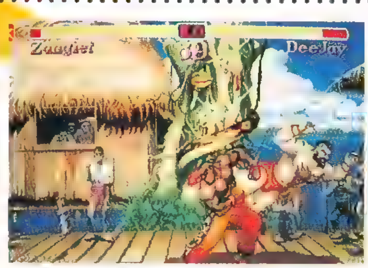


この技を有効に使っていきたい。

ディージェイのエアスラッシャーは、リュウ・ケンの波動拳と同じくらい出したあとの硬直が長い。だが、技を出したときに体の判定があまり前に出ないので、ダブルラリアットを硬直しているところに当てるのはリュウ・ケンよりもやりづらい。

また、ディージェイを転ばせることができたら、ザンギは起き上がりにめくりのボディプレスで跳びこむのがよい。ディージェイは起き上がりにマシンガンアッパーで返すしかないのだが、これを逆手に取った攻め方もある。わざと早めに跳びこんでマシンガンアッパーを着地してからガードし、それから反撃に転ずる攻めだ。

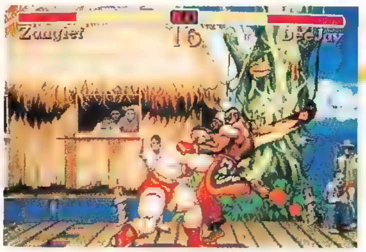
ひとつ注意点として、ザンギの小技からのスクリューはディージェイに読まれているとダブルローリングソバットで返されてしまう。しゃがみ小パンチ連打からスクリューにいく場合などは、小技を入れる回数を毎回変えて相手にいつスクリューにいくのか読ませにくくしよう。素直に大足払いなどの連続技にいくのもよい。



微妙に早く飛びこめば……。



さて、何を入れてあげましょうかねえ。

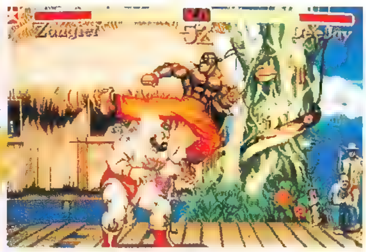


コレさえなきゃ安心してスクリューをかけられるのだが。

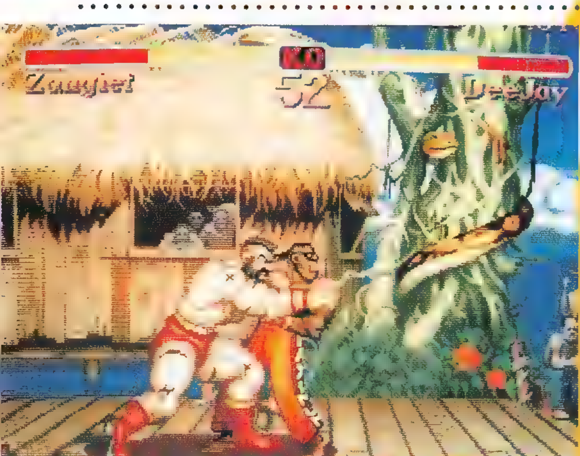
跳びこみ、跳びこまれた場合

前述のとおり、遠間からザンギが跳びこんでもディージェイの立ち中or大キック、もちろん溜まっていればマシンガンアッパーでほとんど返されてしまう。もしザンギが跳びこむのなら、やや近めの間合いからジャンプ大パンチorジャンプ大キックで跳びこむとディージェイの通常技には勝てることが多い。

逆にディージェイに跳びこまれたとき。またディージェイのジャンプ大キックの判定が強いので、ザンギにはこの技に確実に勝てる対空技はない。一番おすすめなのは、体力に余裕があるなら立ち小パンチorダブルラリアットを出してディージェイの跳びこみを返そうとする。これでもし返せずくらってしまった場合は、ディージェイの着地したところをスクリューで吸ってしまうという二段構えの方法である。この方法をやる場合は、ディージェイに跳びこまれたら懐に入るように少し前に歩いてから立ち小パンチorダブルラリアットを出すようにするとやりやすい。



あっ痛え～、だがこの痛みは……、



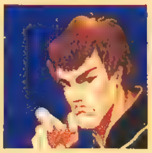
何倍にもして返してあげましょう。

最後にもうすこし…

ダイヤグラムでは圧倒的に最下位を走っているザンギ。たしかにつらい組み合わせも多いが、それだけに勝ったときの喜びも大きいぞ。



VS



TKO

いじめて新キャラシリーズ

闇の帝王と香港映画スターの対決だ！

ベガVSフェイロン

一発野郎同士によるしのぎの削り合い！

本誌対戦ダイヤグラム上では互角とされているベガとフエイロンだが、実際のところどうなのだろうか？

ベガ側の視点から、この対戦のポイントをみていこう。

当たる間合いで脚を振れ！

ベガ側としては特に変わった戦法が必要というわけではなく、相変わらず立ち中（大）キックを主軸とした攻めになる。

対するフェイロン側は、基本的にベガの中（大）キックの当たり判定の外からしゃがみ中パンチ、もしくは立ち小パンチで牽制してくるだろう。

これは、どちらの攻撃もベガの立ち中（大）キックをその攻撃間合いの外から潰せるためで、こちらとしては脚による牽制は事実上無意味だ。



この中パンチガイヤ。きっちり間合いを計ってケリを入れよう。

そこで、むやみやたらと脚を振り回すのではなく、確実に当てることを意識して立ちキックを出そう。

相打ち多し・空中戦

フェイロンの跳びこみを迎撃する場合"相打ち"が多いことに気づくはずだ。

これはかなり読みの要素が多く、相手がこちらの迎撃を予測している場合、多少早めに大キックを出そうとするだろう。

その際こちらでもそれを予測していれば、ホバーキックやしゃがみ大パンチで対応もできるが、逆に相手が地上のベガに当てるつもりだったら、目もあてられない状況になる。

とりあえず一番確実なのはしゃがみ大パンチで、きちんと出せば悪くて相打ちで済む。



相打ち狙いは確かに間違いではないが、消極的ではある。

ただ、同じことばかりやっていれば消耗戦に終わるか、もしくは読まれて墓穴を掘るのがオチなので、ジャンプ大（キックがベスト。これなら相打ちでもお互い様）攻撃による迎撃も必ず行うようにしよう。いくら相打ちOKでも、ワンパターンでは無意味ということだ。

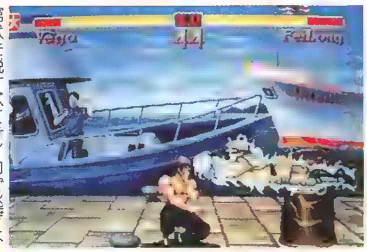
禁サイコクラッシャー

フェイロンに対しては、サイコクラッシャーは使ってはならない攻撃手段の一つといえる。これは、どの場所でサイコクラッシャーを出したとしても、ガードされてしまった場合確実に烈火拳を叩き込まれてしまうためだ。

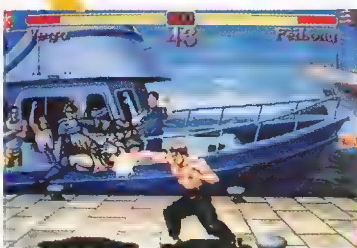
ガードされた直後の空中で当てられた場合なら被害は少なくてすむが、サイコクラッシャーの落ちたスキを狙われたら、確実に三段を打ち込まれてしまう。

この対戦においては、サイコクラッシャーは逃げにすら使えないということになる。

出すのなら、当てるつもりで出そう。



窮状を脱すべくサイコで逃げようとしても…



ホアチャアー！ってな具合にべしっと落とされてしまう。

ダブルニーをガードされてからの攻防

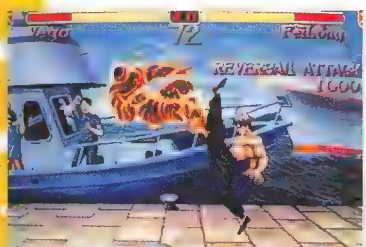
対フェイロン戦においてもダブルニーはかなり使用頻度が高いので、ガードされた場合の攻防を取り上げてみよう。

まずは、とりあえず様子見もかねてバックジャンプをした場合。

逃げ際を烈火拳で追ってくるようなら、こちらも逃げ大（中）キックが入る。

ただ、熾炎脚を出された場合が少々特殊で、大の熾炎脚をリバーサルでだされた場合、こちらがガードする以外の行動をとっていた場合、確実に燃やされてしまうのだ。

これはバックジャンプをしていて、かつ何も技を出していない場合でも熾炎脚は当たってしまう。



確実にリバーサルをだしてくる相手には相当慎重に。

フェイロン側としては、ダブルニープレスをガードしてから「熾炎脚をリバーサル狙いで出す」「投げる」「とりあえずガードする」「小技を入れる」などの選択があるが、ベガとしてはリバーサルで熾炎脚を出されてしまえばガードする以外なにをしていても燃やされてしまうので「投げる」「リバーサルの熾炎脚をガードする」という二つの選択がメインとなる。

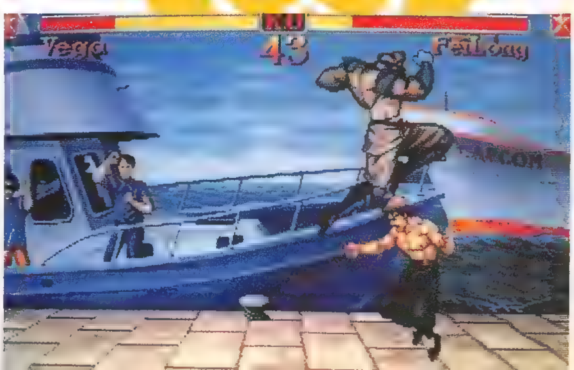
では、お互い二択の勝負になってしまうのか、というとそうではない。フェイロン側が確実にリバーサル熾炎脚を出せるというわけではないだろうし、ベガが投げようとした場合も確実に決められるということはないからだ。

そういう意味では、足払いなども絡めて攻撃に変化を与えていくといいだろう。

やはり互角の組み合わせ

かなり一発野郎的な色合いの強いキャラの組み合わせなので、対戦要素として深いものがないように思われたかもしれないが、実際にはそんなことはない。お互い攻撃型キャラだが、熾炎脚という対空兵器がある分だけフェイロン有利にも思えるが、攻撃判定の出方がリュウ、ケンなどと違うため、起き上がりを攻めにくいキャラではない。

また、お互いにダブルニープレスや烈火拳という一発形勢逆転技があるため、一瞬たりとも気を抜けない勝負だ。



フェイロンはめくりやすい部類に入るので、ベガには好都合。

キムの牙城を崩すのは誰か!

餓狼伝説スペシャル ダイヤグラム＋α

少しずつ確実に進歩する対戦テクニック、そして同時に極まってゆくダイヤグラム。今回は初のカラーで公開だ。

担当：C・LAN

ライン移動の返し方&避け攻撃

さて、ダイヤグラムの前に、ここでもう一度ライン移動と避け攻撃を復習してみよう。

ライン移動攻撃は、
①パンチ、キックで違う
②パンチもキックも同じ

この2通りある。餓狼スペシャルのライン移動は小ボタンと大ボタンで異なっていて、
・小ボタン…軌道が低くスピードが速い
・大ボタン…軌道が高くスピードが遅い

となっている。①のキャラは4種類、②のキャラは2種類のライン移動攻撃を持つことになる。もちろんこれは別ラインから跳んでいく場合である。このことは先月号でも説明した。今回はその返し方について考えてみよう。

最も簡単に返せるのは、無敵技。このうち、飛燕斬、ライジングタックルは溜め技であるため、起き上がりでもない限り、自分が手前のラインにいるときでなくてはならない。奥のラインでの闘いになったら、ライン移動して待ち伏せするのが有効だ（何度も決まるものではないが）。



うっかり誘いにのってしまうと
…ザックリやられてしまう。

無敵技としては、ほかに昇龍弾、タイガーキックなどがあるが、実は舞の大龍炎舞でもライン移動を返すことができるようになっている。

ほかは、避け攻撃、当て身



これが超強いことが判明。大龍炎舞だ。

投げといったものがあるが、意外に盲点となっているのがスライディング、アンディの小足払い、十平衛の小足払い、タンの大足払いといった、低い姿勢になる通常技である。すべての攻撃が返せるわけではないものの、これらもかなり信頼できる返し技だ。大であれば下がって大足払い、という返し方がほぼ全キャラ可能だが、たいてい使われるのは小のライン移動（ホーミング）なのであまり使う機会がない。

なお、クラウザーのライン移動はすべて下方向に弱いため、しゃがみ攻撃であればほとんどの技で返せることも覚えておこう。つまり、しゃがみ小パンチからの連続技を入れたりすることもできるわけで…結論として、クラウザーはライン移動でホーミングしてはいけないのである。

話は変わるが、餓狼スペシャルでは、餓狼2に比べるとホーミングの精度が甘くなっているようで、レバーニュートラルで追っかけてもスカってしまうことがけっこうあったりする。うまくやれば、わざとスカらせることもできるかもしれない。

ライン移動でも、転がりについてはどうか？餓狼2では、いわゆる「さる投げ」ができたが（転がっていって投げてしまうこと）、今回はお互いに投げを試みると、仕掛けた側が負けてしまうようになっている。しかしスキがあるわけではなく、転がった先に技が重ねられていてもガードはできることに注目すべし。

ここでゴメンナサイコーナー。先月、避け攻撃は、技を直接ガードしてからは出せない、と書いてしまったが、実



このあと避けが出る。しゃがみガードならやりやすい。

はできることが判明。ただ、立ちガードではかなり出しにくい。どうやらガードが解けてからではなく、解ける前（か直前）に入力しなくてはならなかったようである。しゃがみガードは時間が長いため、比較的出しやすい。

また、飛び道具を遠くで撃たれたときなど、ずーっとガードしっ放しの状態から出すことが可能になっている。これは結構大きいかも。

ダイヤグラム発表

では、現段階でのダイヤグラムに関してコメントしていこう。

全体的に見ると、格闘増刊2に比べより平均化されてはいるが、最下層の落ち込み方は一段とひどくなっている。個々の数値は現段階で納得のいくものを入れていった結果こうなってしまった。

1位はキム。依然として強い。少しばかりポイントが下がったが、そんなものは大局にはほとんど影響していない。この座は当分揺るぎそうもない。

2位は何と不知火舞である。これはひとえに大龍炎舞によるもの。ライン移動もこれで返せるし、起き上がりですら攻めることができないのは他キャラにとって大きい。しかもガードされてもスキができない。

3位、ビリー。相手を寄せつけずに闘えるのはやはり強い。攻撃力が高めなのもポイントだ。

4位は東丈。小技が入れば気絶に持っていける上、基本



これがきまると確実にピヨリへ。あんまりやると嫌われそう。

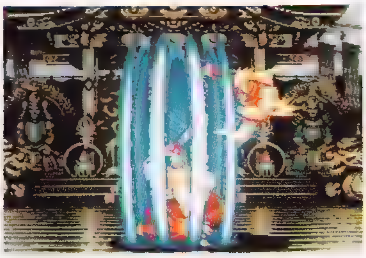
性能も高め。安定した闘いのできるキャラクターといえるだろう。

5位はテリー。2位からこのあたりまでは団子状態。初めは強かったが最終的に生き残れるかは不安なところ。下手をするとこのままズルズル落ちていくことも……。

6位はベア。少しばかりランクアップ。闘い方が次第に確立されてきたものの、ジャイアントボムの返し方も進歩しつつある。攻撃力が高い点は見逃せないが、これからどうなるか?

もう一人、6位にきたのがアクセルだ。強い点はたくさんあるのだが…使いこなせば強くなりそうなキャラだが、東とはひと味違う。期待株の一人。

とんで8位。ミスター当て身投げ、ギースである。何だかんだでずいぶん落ちてしまった。一時は最強とさえ言われたギースも中堅キャラに…。接近戦に弱いのが大きい(無敵技もないし)。

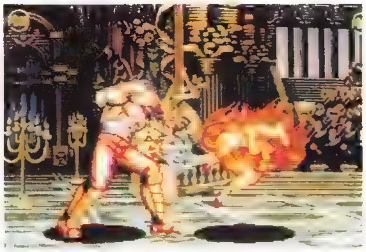


う〜ん、強そうなのにねえ。結局中間位置まで転落。

9位は十平衛とクラウザー。十平衛は攻撃力はないものの、チクチク攻められるのはかなりイヤなものだ。連続技も実は強力で、うっかりスキを見せるとひっくり返される恐れ十分。

クラウザーは、やはりきたか、という感じ。一気に5人抜きを演じたのは大躍進。しかしここから上を狙うとなるとちょっと辛そう。

11位のアンディは、ポイントは変わらずにランクダウン。足払いがもう少しでも長ければ。空破弾は使えるものの、間合いを見切ってうまく使わないと反撃を受けやすい。何とか餓狼2のような鋭い攻めを再現したいところだが、現実は厳しいようだ。



ランクアップのクラウザー。ここからどうなる?

12位はローレンスとダック。二人ともあまり変わっていないが、新キャラだけに闘い方が完全に確立されるまでまだまだわからない。二人とも超必殺技が自在に出せればかなり強くなりそう。

14位はチン。弱体化の波にめげずに頑張ってほしいところ。そこそこには闘えるキャラだが、もう一歩確信につながる何かがほしい。

最下位はタン老人。十平衛タイプではあるが、衝波以外の必殺技が今いち使いづらいようだ。対空技が弱いのも一因だろう。

さて、いかがでしたか?次回はどうなっていることやら。

第2回 餓狼伝説スペシャルダイヤグラム

	キム	舞	ビリー	ジョー	テリー	ベア	アクセル	ギース	十平衛	クラウザー	アンディ	ローレンス	ダック	チン	タン	合計
キム		6	4	5	5	8	7	7	8	7	7	7	6	7	7	91(+21)
舞	4		5	5	7	4	5	5	6	5	5	6	7	6	7	77(+7)
ビリー	6	5		6	4	4	6	4	7	3	5	5	6	8	7	76(+6)
ジョー	5	5	4		6	6	4	6	6	6	5	4	6	6	5	74(+4)
テリー	5	3	6	4		5	5	5	5	6	7	5	5	7	5	73(+3)
ベア	2	6	6	4	5		6	4	4	6	7	6	5	6	4	71(+1)
アクセル	3	5	4	6	5	4		5	7	5	5	4	5	6	7	71(+1)
ギース	3	5	6	4	5	6	5		5	5	5	6	4	4	7	70(±0)
十平衛	2	4	3	4	5	6	3	5		7	5	7	6	4	7	68(−2)
クラウザー	3	5	7	4	4	4	5	5	3		5	7	4	6	6	68(−2)
アンディ	3	5	5	5	3	3	5	5	5	5		6	5	6	5	66(−4)
ローレンス	3	4	5	6	5	4	6	4	3	3	4		6	5	6	64(−6)
ダック	4	3	4	4	5	5	5	6	4	6	5	4		5	4	64(−6)
チン	3	4	2	4	3	4	4	6	6	4	4	5	5		5	59(−11)
タン	3	3	3	5	5	6	3	3	3	4	5	4	6	5		58(−12)

餓狼伝説スペシャル全国1,000万人の当て身ファンに贈る!!

愛と当て身な日々

他のどんな必殺技よりも美しい必殺技、当て身投げ。最近、これを使わない輩が増えてきた。そんな者たちに喝を入れるぞ！

担当：MOMO　協力：もっと当て身隊

ここは東京、とあるゲームセンター。ここに、当て身投げに全身全霊を注ぐ若者たちがいた。そして、今日も…。
レッド：な、なぜオレは、こんなに当て身投げがヘタなんだ！
ピンク：レッド当て身投げはそんな簡単な技術ではないのよ！もっと練習が必要なのよ。
隊長：そのとおり！ピンクのいうとおり、練習が必要だ！
レッド&ピンク：隊長!!
隊長：これから基地に戻って、当て身投げの特訓をするぞ！
レッド&ピンク：了解（ラジャー）！

第一章 当て身投げを分析しろ！

神田にある、某ビル内…。
隊長：よし、それではまず、二種類ある当て身投げの違いを…レッド答えてみろ。
レッド：え、えーと、上段と中段があって…
隊長：遅ーい！《裂風拳》！
レッド：うひー!!
隊長：代わりにピンク、答えてみなさい。
ピンク：はい、上段と中段当て身投げがあって、投げられる技が違います。
　上段で投げる技は、**●ジャンプ攻撃●必殺技●ライン移動攻撃**
　中段で投げる技は、**足払い以外の立ち、しゃがみの通常技すべて**、となります。
隊長：見事な答えだ、ピンク。しかし、中には例外もあるぞ。
レッド：ええー！いったいどんな技が…。
隊長：まあ、そうあわてるな。それは次の所で教えよう。

第二章 第一部 上段当て身投げを知れ

隊長：では、上段当て身投げから説明していこう…と、その前に、君たち二人で色々と調べてみたまへ。
レッド：えー。
隊長：えー、じゃない。意外な技が投げられたり、投げられなかったりするので、しっかり調べるんだぞ！
レッド&ピンク：ラ、了解（ラジャー）！
——それから、一時間後…。
隊長：どうだ?なにが投げられるか見当はついたか?よし、ではどういう技が投げられないか、レッド答えてみろ。
レッド：わ、わかりません！
隊長：《ダブル裂風拳》!!ピンク、代わりに答えてみろ。
ピンク：え、えーと、私もよくわからないのですが、気になるものは幾つかありました。チンの破岩激やローレンスのブラッディサーベルなどが投げられなかったんですけど。
隊長：うむ、よく気がついた。



隊長：ほれっ、この攻撃は当て身できんだろ。
レッド：た、隊長やめてください！

えらいぞピンク。中には投げれない必殺技やライン移動があるのだ。それらが、なぜ投げられないのかを理由づけしてみると…。

1. **飛び道具を消すことのできる必殺技。**
2. **武器を使った必殺技。**
3. **攻撃判定が下のほうにある攻撃。**

と、なる。投げられない技、どれをみても3つの理由の内、1つは入っているはずだ。
レッド：でも、投げられない必殺技って…。
隊長：おお、そうだった。一応**投げられる**必殺技を表にしておいたので、そちらもみてくれい。
ピンク：素晴らしいですね。



隊長：これ投げられるって、知ってたかい?
ピンク：ウワー知らなかったー。すごーい。

第二章 第二部 必殺技を投げてみよ

隊長：前に書いてある理由を元に、必殺技について色々と教えてあげよう。
レッド&ピンク：おねがいします！
隊長：うむ。まず、1番のものに関しては、特に言うこともないだろう。
レッド：これなら、僕でもわかりますよ。パワーゲイザーや衝波などですね。
ピンク：あと、舞ちゃんの龍炎舞とかも…。
隊長：たしかに、龍炎舞は飛び道具を消すが、根元（一段目）は投げることが[illegible]たぞ。



2番目の武器を使った必[illegible]

二段目は飛び道具を消すので無理だが、一段目なら、このとお[illegible]…。

当て身投げできるライン移動攻撃(ボタン)		当て身投げできる必殺技
テリー	A、B、C、D	バーンナックル、クラックシュート、ライジングタックル
アンディ	A、C、D	昇龍弾、空破弾、斬影拳、超裂破弾
東	A、C、D	スラッシュキック、爆裂拳、タイガーキック
ベア	C、D	ジャイアントボム、Sドロップキック
十平衛	C、D	なし
チン	A、C	大太鼓腹打ち
キム	C、D	飛燕斬、半月斬、飛翔脚、鳳凰脚
舞	A、B、C、D	龍炎舞、必殺忍蜂、ムササビの舞、超必殺忍蜂
ダック	C、D	ヘッドスピンアタック、ブレイクストーム、ダンシングダイブ、ビートラッシュ
タン	A、B、C、D	箭疾歩、撃放、旋風剛拳
ビリー	B、C、D	強襲飛翔棍、
アクセル	A、B、C、D	スマッシュボンバー、アクセルダンス、アクセルラッシュ
ローレンス	A、B、C、D	ブラッディスピン、ブラッディカッター
ギース	A、C	なし
クラウザー	A、B、C、D	レッドトマホーク

この表は、ギースの上段当て身投げで投げることのできるライン移動、必殺技である。ただし昇龍弾、タイガーキック、ブレイクストーム、ダンシングダイブ、ビートラッシュは条件によって投げられない場合いもある。



上段、中段当て身投げ
← ↙ ↓ ↘ → ↗ +BorD



中段当て身投げ
← ↙ ↓ ↘ → ↗ +AorC

ギースには上段、中段当て身投げがあり、Cで上段、Dで中段当て身投げになる。上段と中段の違いは本文参照のこと。
　クラウザーには中段当て身投げしかなく、ボタンによる違いはない。

対CPUでの心得 中段の出番だ!

ピンク:隊長、こんな所に呼びだして、なにをなさるのですか?
隊長:実は…君だけに対CPU戦の爽快なパターンを、こっそり教えてあげよう。
ピンク:なぜ、私だけに?
隊長:君には素質がある。当て身マスターになれるぞ。このパターンで当て身を磨け。

このパターンは、テリー、アンディ、キム、東、ダック、タン、クラウザー、リョウに共通なのだ。

これ一つ覚えるだけで、これだけのキャラに勝つことができるぞ。覚えておいて、損はないだろう。

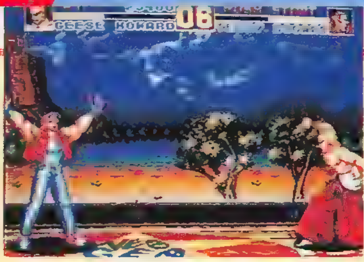
まず、どのキャラも共通で一度、倒さなければならない。足払いで転がすよりも、投げたほうが確実だ。

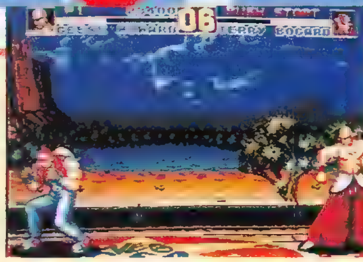
ここからが本番だ。相手が起き上がる前に画面端まで離れ、中段当て身投げを出そう。

すると、相手はそれに反応して、キムなら半月斬、テリーならバーンナックルと、体当たり技を出してくるのだ。そこをすかさず上段当て身投げで投げてやるのだ。

なれると、すべて当て身で投げ、パーフェクトのとりやすいパターンだ。

キャラによって、出すタイミングや距離がかわってくるので、自分たちで色々と調べてくれ!





このタイミングで中段が出ていれば…、

ほ~らバーンがやってきた、シメシメ…。


リョウも疾風脚でハマってくれるぞ。

技だが、これはビリーとローレンスぐらいだな。
レッド:じゃあ、ビリーの強襲飛翔棍を投げられないんじゃないんですか?
隊長:たしかに、投げられないときもある。それは、相手がうまく棍の部分を当てた場合だ。たいていは投げられるぞ。
ピンク:…次の、下のほうに攻撃判定のある技っていうのは?
隊長:これがかなりやっかいなものだ。チンの破岩激などがよい例で、ギースの足元あたりに判定が出ているのだ。さらに、ダックキングの密着した状態からのブレイクストームやダンシングダイブ、リョウ・サカザキのビルトアッパー、一発目(根元)なども投げられないぞ。
レッド:ビルトアッパーは投げられないんですね?
隊長:根元は投げられないが、二発(中段ぐらい)からなら


うりゃー!これって、結構ムズいのよ。

ば投げられるのだぞ。
ピンク:た、隊長!いま調べていたら、超必殺忍蜂が投げられなかったんですけどー
隊長:ああ、それは、近距離での超必殺忍蜂だな。離れているときは上段で当て身するのだが、近距離の場合は、なんと中段で投げるのだ。どうやら超必殺忍蜂の一発目は必殺技判定になってないみたいなのだよ。これは、知らないとハマるぞ。


レッド:フフフ…隊長に聞いたから完璧だぞ。
ピンク:ああっ…私の舞ちゃんが(泣)。

レッド:も、もうハマってます~(泣)。
ピンク:ほーほっほほほ…

第二章 第二部 ライン移動を制覇せよ

隊長:上段当て身投げの最後はライン移動攻撃を当て身投げする特訓だ。
レッド:これも表になっているけど、どう見るんですか?
隊長:これは、上段で投げることのできる、ライン移動攻撃のボタンだ。例えば、テリーのライン移動はすべて当て身投げできるということなのだよ、一応、手前のラインでの当て身投げとなっているのだが…。

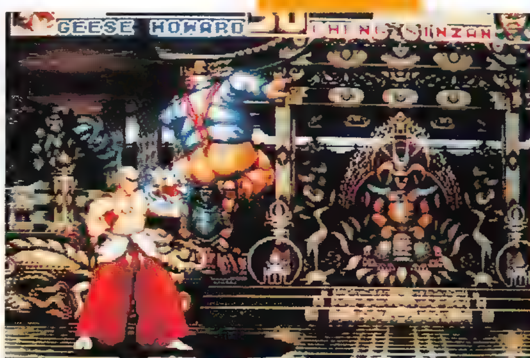


こうなると、テリーはうかつに跳べないぞ。

ピンク:たしかに、奥のラインでは難しいですからね。
隊長:そのとおり。奥のラインだとタイミングが取りにくいからな。しかし、奥のラインではギースとチンのDボタンの移動を当て身できるぞ。

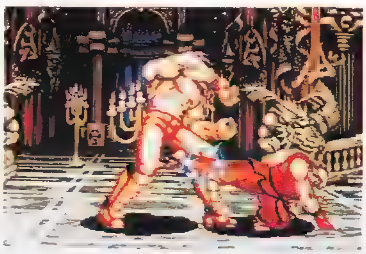
第三部 中段当て身を軽視するな

レッド:ようし!ここまで覚えれば、怖いものなしだぜ!
隊長:馬鹿者《レイジングストーム》!!
レッド:うひゃー!!
隊長:当て身隊なる者が、中段を使わずにどうする!
ピンク:でも、対戦とかでは使いにくくありませんか?
隊長:ピンクの言うことにも一理ある。しかし、対戦ではキャンセル野郎に効果があるぞ。対CPU戦でも使えるしな。ちなみに、キムのしゃみ大パンチは中段で投げらるのも覚えておこう。
レッド:中段も必要なんですね。
レッド:当て身投げの世界奥が深いですね。



隊長:奥のラインならば、これ投げられるよ。
ピンク:でも、こんなことめったにないですよね。

ピンク:あたしも、もっと練習してゲーセンで投げまくろっと。
隊長:そうだ、練習を重ねた者こそ「当て身マスター」になれるのだ。もっと、もっと練習せい!
レッド&ピンク:了解(ラジャー)!


これは、キムのしゃがみ大パンチ。ちゃんと中段で当て身できるぞ。

ダックフリークに捧ぐ ブレイクスパイラルを決めよう!

普通にやってたらなかなか決める機会のないブレイクスパイラル。これの決め方あれこれを解説だ。

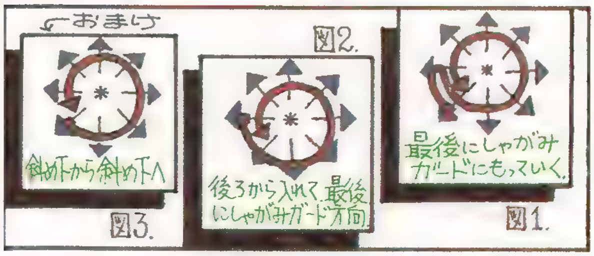
担当：KAL

まずはコマンドの入力方法を知ろう

ブレイクスパイラルは、コマンドの性質上立った状態で何もせずにかけることはまず不可能である。したがって、ブレイクスパイラルを決めるには、自キャラが跳んでしまわないような状況をつくることが必要になってくる。

自キャラが跳んでしまわない状況…まず思い浮かぶのは、相手の攻撃をガードしたとき。これは数多くのダックプレイヤーが実践していると思う。このときのコマンドの入力の仕方は、立ちガードしたのか、しゃがみガードしたのかで違うのだが、どちらにも共通して言えるのは、「ガードした瞬間から入力すること」だ。しゃがみガードしたときは図1を、立ちガードしたときは図2を参照してほしい。

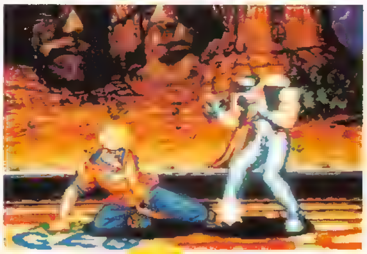
ボタンを押すタイミングはさしてシビアではないので、コマンドが正確に入力されて



いれば確実に吸える。相手がガード→ガードになる連続技を仕掛けてきたり、ガードしたあとブレイクスパイラルの間合いの外まで距離が離れてしまったりした場合は、当然吸えないので覚えておこう。

ここで注意深い読者なら、図1、2をみて「おや?」と思ったはず。ブレイクスパイラルのコマンドは、最後は真下ではなかったかな?と。これは「下方向の3つ」なら、レバーがどこに入っていても入力を受けつけてくれる事実を利用したもので、入力し終えたあとブレイクスパイラルが決まらないような状況のとき(間合いの外、無敵技を使われたとき、など)にガードになるようにするためだ。これはブレイクスパイラル入力のときの基本事項なので覚えておこう。

次に考えつく跳ばない入力法は、何か通常技を出しておいて、その間に入力する方法。


ブレイクスパイラルが不発に終わっても、ジャンプしてしまわないようにコマンドを入力。

これは出した技によってタイミングが違うし、相手キャラによって有効な技とそうでない技などがあるので実際の練習が重要だ。

ライン飛ばし攻撃をスカらせてから吸うのが比較的全キャラに対して有効。ほかに、至近距離で立ち大キックを空振りして吸うとか、立ち大パンチを遠間で出して移動してきて吸う、などの方法がある。

次は違うラインから転がってきて吸う方法。いわゆる猿ブレイクだ。これは図3をみてもらえばわかると思うが、不思議なことにライン移動時、ジャンプ時に限り、斜め下から入力を始めて受けつけてくれる。

ライン移動そのものは斜め方向にレバーが入ってもできるので、斜めにレバーを入れたあとグルッと1回転させればOKだ。これも完璧に入力すれば、決まるかこちらがしゃがみガードになるかのどちらかなので、利用価値は大だ。

奥から手前へくるときは図のとおりでいいのだが、手前


奥のラインから猿ブレイク。

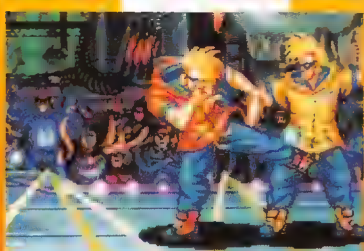
から奥へいく場合は1度上方向へ入れなければいけないので失敗しやすい。要注意。

こちらからかけにいく

ここまでは受け身、そのほかの状況でのかけ方を解説してきたが、ここからはやはり自分からかけにいきたい、そういう人のための解説をしよう。

これは状況的に2通りあって、こちらが小技を当てた際、相手がガードしていた場合と、相手がくらった場合で微妙にタイミングが違ってくる。レバーの動かし方は図2と同じでいいのだが、このゲームの性質上、相手のガードが解けてからボタンを押さないと吸うことはできない。ガードが解けた直後は攻撃した側は投げを行うことができないからだ。

ではどういうタイミングで操作すればいいのか説明しよう。やりやすいという点で立ち小キックがいい。この立ち小キックを当てた時点で、レバーはすでに後ろ側、回し始めるのは「ボタンを押した」と心の中で確認してからだ。ぐるりと落ち着いて回し、最後の斜め下にレバーを入れたな、と思ってからBCボタンを押す。かなり難しいので猛練習を必要とするが、これができるようになれば、普段小技をペシペシ当ててる最中にいきなり吸う、などということもできるようになる。


しゃがみパンチ→立ち小キックなどとつなぎ…ここでレバーは左に入っている。


落ち着いて回し、相手のガードが解けた直後に吸う。

コツがわからないという人は、「ボタンは遅めに押す」ということに注意して取り組もう。

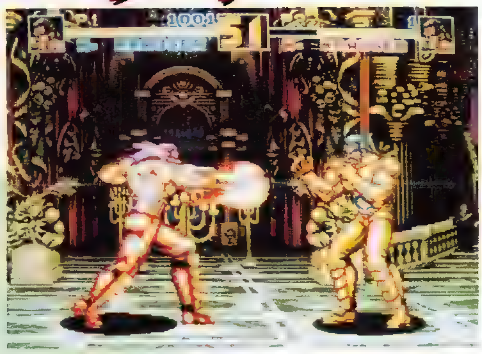
この小技を当ててからの吸いは応用が効くので、ダック使いはマスターすべし。慣れれば跳び蹴りやスライディングなどからも吸えるようになるぞ。

これは相手の投げ間合いの外から吸いこんでいるので、小技や投げ返しの反撃は受けない。ジャンプで逃げることもできないが、各キャラには投げられない技があって、これを出すことで回避もできる。

ただ、状況によってはハメと言われるようなこともあるのだろうか。この技自体相当難しいし、どこで、何発目でブレイクにいくか、といったことは読みあいになるので、練習して使うだけの価値はあると思う。ハメとこれは別次元の話だと思うが、ハメだーと言われるくらいまで極められればたいしたものだ。

第４回　ゲーメスト杯　開催間近！

全日本餓狼伝説スペシャルチャンピオンシップ



残念ながら応募のほうはもう締め切られてしまったが、いよいよその日が近づきつつある。すでに応募をすませたナイスな読者は抽選に当たるよう日夜神仏その他を拝み倒すのだ！大会は12月12日の札幌からスタート。全国のハングリーウルフたちよ、牙を研いでその日に備えるのだ！

六大大会の勝者が競い合う全国トーナメント!!　決勝は12月26日（日）東京流通センター！

第４回ゲーメスト杯 全日本餓狼伝説 スペシャル チャンピオンシップ

予選地区	札幌	仙台	東京	名古屋	大阪	福岡
開催日	12月12日(日)	12月23日(祝)	12月26日(日)	12月19日(日)	12月19日(日)	12月19日(日)
会場	プラニスホール	イベントホール松栄（1Fプラムナードホール）	東京流通センター（Ａホール）	名古屋国際会議場（展示室）	心斎橋プラザビル（東館２Ｆ）	博多スターレーン展示会場（スターホールA）
募集定員	選　手：256名 見学者：　50名	選　手：256名 見学者：100名	選　手：512名 見学者：100名	選　手：256名 見学者：100名	選　手：256名 見学者：100名	選　手：256名 見学者：100名

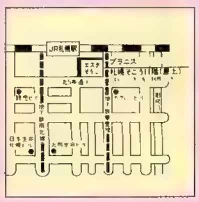
全国の強者ども、ここへ集え

12月19日（日）
○名古屋、大阪、福岡（地区予選）

12月23日（祝）
○仙台（地区予選）

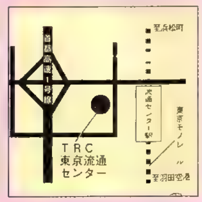
12月12日（日）
○札幌（地区予選）

12月26日（日）
○東京（地区予選）～決勝大会

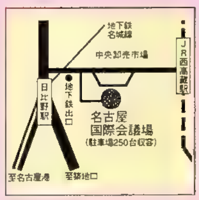

札幌会場



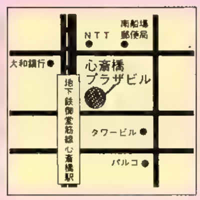
仙台会場



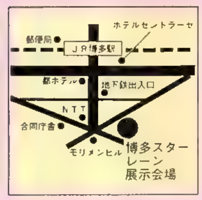
東京会場



名古屋会場



大阪会場



福岡会場

賞品はネオジオデッキ等もりだくさんの予定！

東京大会にはゲ屋も出店するよ！


あれから3年。いくつもの亜流が作られながら、
決して越えられることのなかった
シューティングゲームの頂点。
その血統は今も受け継 す。
そして今年、ついに
「雷電」の名を受け継ぐゲームが登場します。
雷電
近日登場
2人同時プレイ
途中参加可能！
RESCUE
ライデン2
RAIDEN II
TM
'93セイブ開発「雷電Ⅱ」発表会 来場希望者受付中
ご来場ご希望の方は、❶住所❷氏名❸年齢❹職業又は学校名❺電話番号❻希望人数（3名まで）以上を官製ハガキ裏面にご記入の上、下記までお送り下さい。
尚、電話でのお申し込みもうけたまわっています
●送り先：〒101東京都千代田区三崎町2-20-1 第2石川ビル6Fセイブ開発「雷電Ⅱ」発表会係 ●電話連絡先：03-3238-1240 ●申し込み締め切り日：平成5年12月6日（当日消印有効） ●来場のご案内：発表会当日までに入場券の発送をもって発表に代えさせていただきます
■日時：平成5年12月8日㈬ 開演/午後3時～6時
■会場：赤坂プリンスホテル別館3階クィーンホール
主催：セイブ開発 共催：日本システム
有限会社セイブ開発
〒101 東京都千代田区三崎町2-20-1
TEL.03(3238)9169/FAX.03(3238)9187

連写でチェ〜ック!!
相手のスキを見極めて技をたたき込め！

AM R&D DEPT. #2

Virtua Fighter バーチャファイター

このゲームのプレイのコツは相手との駆け引きと、技を出すタイミングをマスターすること。まずはどんな技があるのかを知ることから始めよう。

担当：ずるずる
※注：写真は開発中のものです。

影丸の3段攻撃！

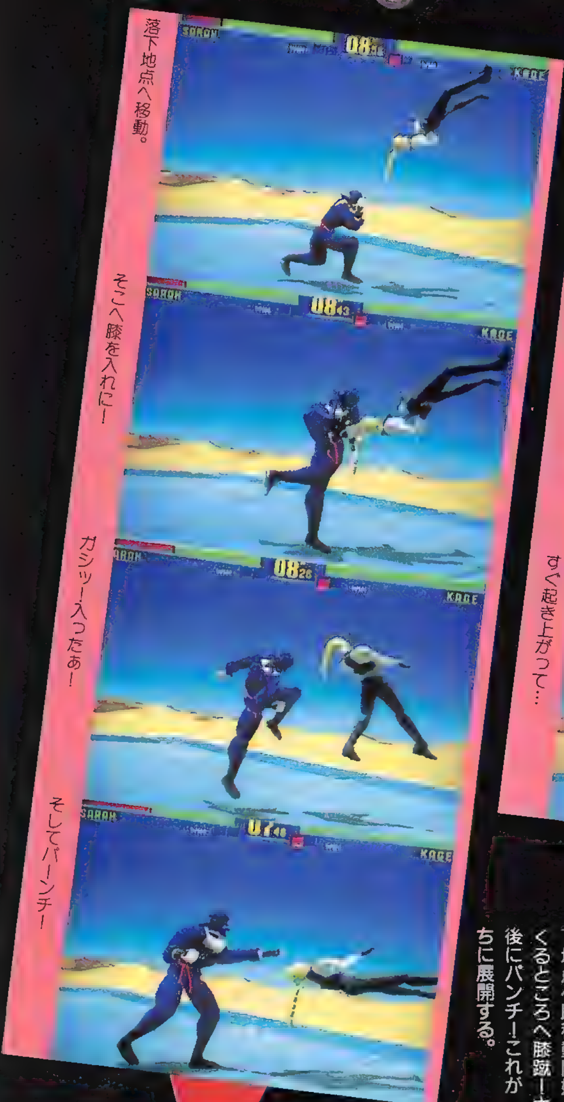
影丸は、孤延落から連続攻撃が作れる。膝蹴り、そしてパンチへだ！これでリングアウトも狙えるぞ！



間合いをとって… つかんだ！いくぞ！ うまく巻き込んで…



下から上へ蹴り出す！ うおりゃああっ！ すぐ起き上がって…



落下地点へ移動。 そこへ膝を入れに！ ガシッ！入ったぁ！ そしてパーンチ！

動きに注目！

今回のバーチャファイターでは、動きに重点を置き、キャラクターがどんな風に動いて技を出しているかを見てもらうことにした。

基本的なパンチ、キック、ガード、ジャンプにプラスして、各々のキャラクターのもつ性質、得意技でいろいろな動きを表現してくれるので、非常に多彩な技が存在する。

そんな中から今回は、基本となる投げ、蹴り、起き上がり、そして連続攻撃についてみていくことにしよう。だが、1枚の写真ではその動きがわかりにくいと思うので、連続写真で撮ってみた。技の出始めからヒットまでがこれでわかってもらえると思う。

カッコイイ！影丸連続攻撃！

影丸が自分の間合いに入ったらサラに、孤延落をいれた！影丸のともえ投げは普通と違い、相手を上空高く投げ上げる！

これで終了？かと思いきや影丸は起き上がり、サラの落下地点へ即移動開始！落ちてくるところへ膝蹴！さらに最後にパンチ！これが一瞬のうちに展開する。

基本技をチェック！

まずは基本となる技から動きをチェックしていこう。

基本技の種類と技名は、技のリスト表の通り。この中から動きのあるものを連続写真として抜き出してみた。

上段への蹴り、接近時に出す膝蹴り、倒されたときの回転起き上がり、その応用として起き上がり攻撃。

後半では基本から実戦へ入り、投げ技、相手が倒れているところへの攻撃、背後からの攻撃、そしてパンチ、キックの連続攻撃を見るぞ！



ジャンプをここでひとつ。レバーを「コン」と上に一瞬入力、小ジャンプ。



そして、長く「コーン」とレバーを入れると大ジャンプとなる。

ジャッキーによる上段キック

これは基本の攻撃の１つ。首へのキックだ。



蹴りの動作へ！　ススーッとのび…　あっ！抜けられた！

パイによる膝蹴り

これも基本の攻撃。接近戦ではかなり強力。



いくわよーっ！　ガシッ！入った！　思いきりぶっとぶ！

サラによる回転起き上がり

敵が近くにいるときには、レバーを後ろで起き上がるといい。



倒れた！　レバーを相手と逆方向へ。　グルリと後ろへ。　敵から離れる！　さあ、試合再開よ！

ウルフによる起き上がりキック

キック連打で相手の起き上がり攻撃を阻止しつつ起きる。



やばい、倒れた！　蹴りボタン連打で…　スパーッ！キーック！　ブオーン！空振り！　これで起き上がりは安全！

基本技コマンド&技名

パンチ系	Ⓟ	上段パンチ
	しゃがんでⓀ	下段パンチ
	↘Ⓟ	アッパー
	⇨Ⓟ	肘打ち
キック系	Ⓚ	上段キック
	しゃがんでⓅ	中段キック
	↘Ⓚ	下段キック
	⇩Ⓚ	トーキック
	⇗Ⓚ	小ジャンプキック
	↗Ⓚ	ジャンプ蹴り上げ
	↗←Ⓚ	ジャンプ後蹴り
	⇨Ⓚ	膝蹴り
移動系	⇨⇨	クイックフォワード
	⇦⇦	クイックバック
特殊攻撃系	ⓅⓅ	コンビネーション　パンチ
	ⓅⓅⓀ	2パンチ・サイドキック
	↙↗Ⓚ	ジャンプ攻撃
	⇧Ⓟ	ダウンしている相手に攻撃
	Ⓟ+Ⓖ	投げ技
起き上がり系	ⒼⒼⒼ	横転起き上がり
	←	回転起き上がり
	ⓀⓀⓀ	起き上がりキック

→：レバーを入れる　Ⓟ：パンチボタン　Ⓖ：防御ボタン
⇨：レバーを短く入れる　Ⓚ：キックボタン　＋：同時押し
※注：技の名前など変更する場合もあります。

勝利は君の手中にあり!!

技を極める爆進猛攻略!!

ラウによるダウン攻撃

なんともすごいとしかいいようのない攻撃。容赦なしだね。



ダウンのところへ… ヒューーンと跳び… ズン!痛々しい!

ラウによる裏拳

相手を跳び超えたあとの攻撃。素早くパンチとガードを同時押しだ。



背後にまわったら… すかさず攻撃! バシッ!裏拳入る!

容赦ない攻撃!

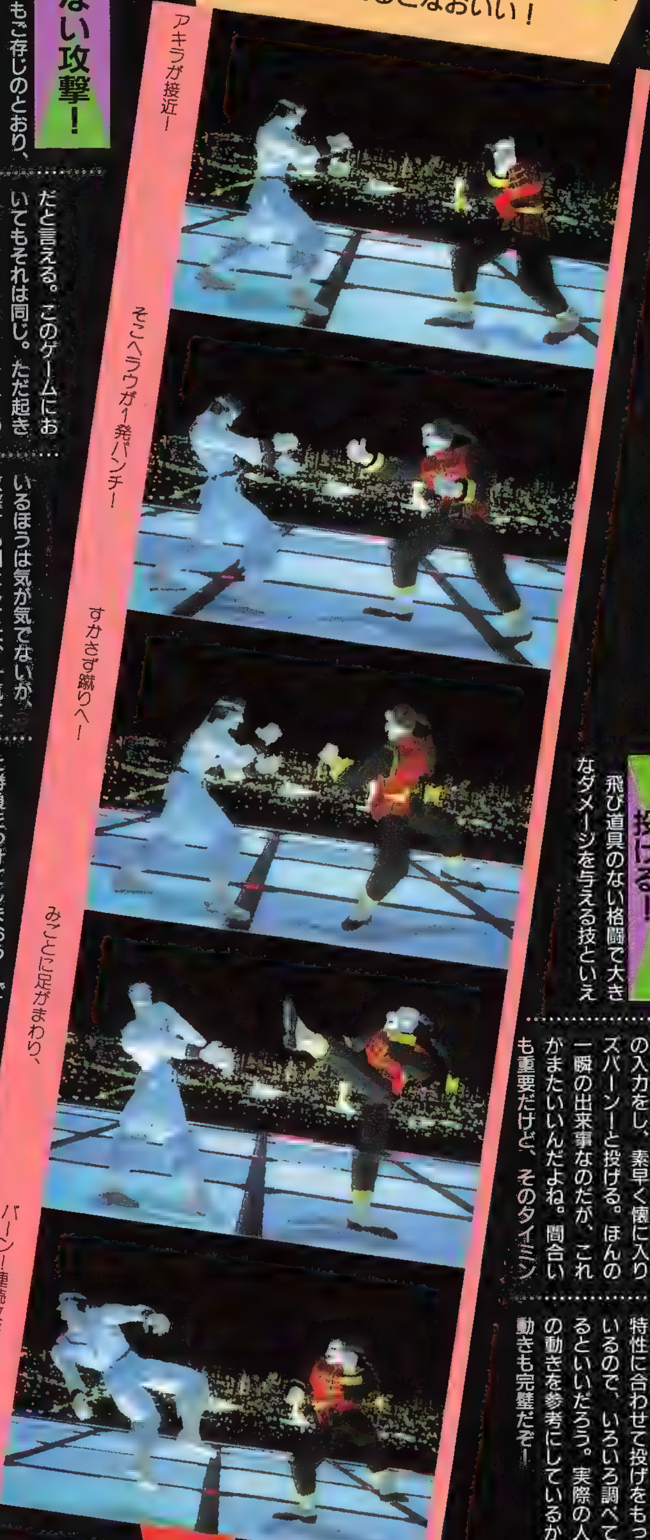
読者諸君もご存じのとおり、対戦格闘ゲームの攻略において起きあがりの攻撃は、トドメをさす上で重要なポイントだと言える。このゲームにおいてもそれは同じ。ただ起き上がってくるところを狙うのではなく、ねているところに攻撃を入れにいくのだ。ねているほうは気が気でないが、攻撃する側としては、一気にたたみ込むチャンスでもある。勝負に情けは禁物だ。とっとと勝負をつけてしまおうーでも勝負を急ぐな!確実に行こう。

彼らの潜在能力は…

今回本誌上では基本となる技の動きを抜き出し、連続写真でその動きを確認したが、これらは彼ら8人の数ある技の中の一部。次回からそれらをどんどん紹介し、活用していこうと思う。では大画面で会おう!

ラウによるパンチ、キックの連続攻撃

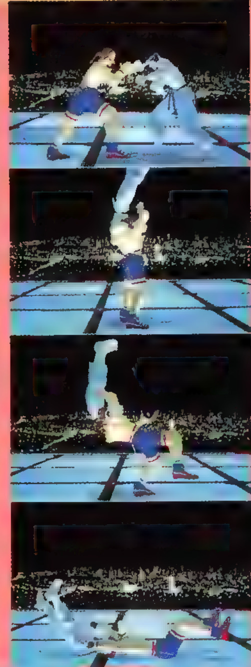
しなやかにまわるラウの蹴りは見ていて気持ちがいい。とにかく速い。連続攻撃の中に入れるとなおいい!



アキラが接近! そこへラウが1発パンチ! すかさず蹴りへ! みごとに足がまわり、 バーン!連続攻撃の決まり!

ウルフのブレーンバスター

プロレスラーの彼、投げ技は多彩だ。これはそれらの1つ。



ウルフの間合いに! あっという間に! 頂点から下へーっ! ズドーン!決まった!

スキをみて投げる!

飛び道具のない格闘で大きなダメージを与える技といえば、そう投げだ!

スキをみてレバー、ボタンの入力をし、素早く懐に入りズバーンーと投げる。ほんの一瞬の出来事なのだが、これがまたいいんだよね。間合いも重要だけど、そのタイミングがね。

各キャラクターは、各々の特性に合わせて投げをもっているので、いろいろ調べてみるといいだろう。実際の人間の動きを参考にしているから動きも完璧だぞ!

ジェフリーの投げ

彼は荒々しい投げが多い。それらのうちの1つがこれ。痛そう。



後ろからジェフリーが! グワッ!持ち上がった! 上から膝へ… ドン!これは強烈だ!

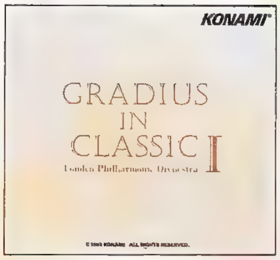


コナミレーベル5th. Anniversary

世界3大オーケストラの「ロンドンフィル」を起用。
コナミレーベル設立5周年特別年末企画。
ファン待望！久々のグラディウスシリーズアレンジCD。

London Philharmonic Orchestra

GRADIUS IN CLASSIC I
London Philharmonic Orchestra



●グラディウスシリーズから厳選されたオーケストラアレンジ8曲。
●演奏は「ロンドンフィルハーモニックオーケストラ」。
●録音はアビーロードスタジオ。

CD:KICA-7626 ¥3,000(税込)

GRADIUS IN CLASSIC II
Ensemble from London Philharmonic Orchestra

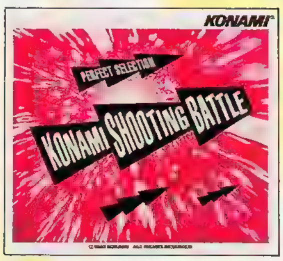


●グラディウスシリーズから厳選された室内楽アレンジ12曲。
●演奏は「ロンドンフィルハーモニックオーケストラ」メンバーによるピアノ、カルテット、クインテット、ミニストリングス形態。

CD:KICA-1135 ¥3,000(税込)

3タイトル12.22同時発売!!

PERFECT SELECTION
KONAMI SHOOTING BATTLE



●これぞコナミシューティングの醍醐味！
●コナミレーベル初の本格派ハードロックアレンジ。
●「グラディウス・ボス・メドレー」、「XEXEX」、「サンダークロス」他収録。

CD:KICA-1136 ¥3,000(税込)

コナミレーベル5th. Anniversaryキャンペーン “特製グラディウスオルゴールプレゼント”

上記3作品(グラディウス・イン・クラシックI・グラディウス・イン・クラシックII・パーフェクトセレクションコナミ・シューティング・バトル)のそれぞれについている応募券計3枚と700円分(送料・手数料等)の定額小為替証書(郵便局でお求め下さい)、住所・氏名・電話番号を記入した紙を同封のうえ、下記宛にお送りください。ほかでは絶対に手に入らない特製のオルゴールをもれなくプレゼントします。
しめ切は平成6年2月20日消印有効です。なお発送は平成6年3月下旬予定。

(宛先：〒112 東京都文京区音羽1-2-3 キングレコード㈱ NMS「コナミ・オルゴール プレゼント」係)

制作・発売元●コナミ株式会社 & キングレコード株式会社 販売元●キングレコード株式会社


KONAMI
歌いたくなるインストです。
HISTOIRE
KuKeiHa CLUB™
NEW ALBUM
11.26 RELEASE
鮮やか天然色のコンテンポラリーPOP
HOPE 矩形波倶楽部
新生「矩形波倶楽部」活動開始！
POPでPUREなインストゥルメンタル聴いて下さい。
1. A HEARTY WELCOME 2. IN THE BACK OF MY MIND
3. DREAMER'S DREAM 4. HOPE 5. A GENTLE BREEZE
6. THE WAY I BELIEVE 7. WE LOVE PEOPLE
8. ABOUT YOU 9. DEAR MEMORIES 10. MOVING ON
(文化放送ラジオドラマ「ツインビーPARADISE」オープニング収録)
KONAMI
HOPE
KuKeiHa CLUB
All Composed & All Arrangement:
古川もとあき(except:3、5、6、8)/麻野真美(3)
光田健一(5、8)/古川もとあき&麻野真美(6)
Strings Arrangement:麻野真美(2、4、6、7、9)
CD:KICA-7625 ¥3,000(税込)
制作・発売元●コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 販売元●キングレコード株式会社
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.


世界対戦始まる！
THE 100MEGA SHOCK!
第4弾
好評活躍中！
2人対戦プレイ
ネオ・ジオ用ワールドヒーローズ2
大好評発売中！ 28,000円（税別）
WORLD HEROES 2
TM
© ADK 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
ADKテレフォンサービス開始！
048−775−2347
開発元
ADK
株式会社エーディーケイ
埼玉県上尾市愛宕1-16-8 レーベンビル5F
TEL.048(775)2412(代表) FAX.048(775)2198
NEO GEO
TM
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

CONTENTS〈目次〉

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

GAMEST

1 No.105 January 1994

●さあ、今年もやってまいりましたゲーメスト大賞。ドーンとハガキの山！集計に追われる毎日であります。何のゲームが大賞を取るのかまったく予想がつかないのが正直なところ。しかし、それにもまして今後もどんどんいいゲームが出てくるぞ！来年も楽しくなりそうだね。



期待がうなる特大ゲーム！先取り情報で差をつけろ!!

勝利は君の手中にあり!! 技を極めろ爆進猛攻略!!

シューティング特集

NEW GAME PATROL

来たれ若人、トップを狙え！全国大会大告知

好評連載

ゲーメストからのお知らせ

広告掲載ページご案内
ゲーメスト1月号

表紙：「スーパーストリートファイターII」CAPCOM イラストby藤原ひさし／表紙写真：「バーチャファイター」©SEGA

挑戦者、現る！ そろそろ君にもこの声が…聞こえたかい!?

餓狼伝説スペシャル

長く険しい茨の道を抜けると、そこにはなぜかリョウ・サカザキが…。ガロスペ攻略、佳境に突入だ!!

対CPU戦リョウへの道

ビリーさえ倒せばリョウはすぐそこ

テリー・ボガード

前半11人は勝てるようになったかな？なんとかビリーまでノーミスで来てほしい。そこから先は、前半よりも楽に闘えるぞ（ビリーを除けば）。

担当 DC・LAN

では今月は、三闘士以降の5人の敵を攻略していこう。テリーを使う場合、後半で最も辛いのはビリー。飛び道具を持ったキャラ共通の、ガンガン押すパターンがテリーのみ使えないのだ。しかし、ビリーさえ倒してしまえばリョウはすぐそこだ。がんばれ。

中段打ちを誘え!! VSビリー・カーン

スタート直後、まずバックジャンプ。そして、接近してきたビリーとの間合いがスタート時より少し狭くなったかな、と思ったら、しゃがみ小パンチを空振りし、すぐに小キックを出し放しで跳び込む。ビリーは小パンチに反応し、中段打ちや、立ち小キックを出す、そのために対応が遅れ、雀落としはこない。

この場合、ビリーの避け、旋風棍などの出しかけに小キックがヒットすることが多い。ここでしゃがみ小パンチを一発だけ撃ってみて、当たったらしゃがみ大へつないでキャンセル小クラック→大足払い。大足払いは必ず決まるわけではないが、もし入ればピヨらせることができる。連続技がつながらないと避けをくらうので注意。

このパターンの欠点は2つ。小キックで跳び込んだときに超必殺を出されたり、しゃがみ小パンチのときに攻撃をくらってしまうときがあることだ。

超必殺は確率が低い上に、出されても勝てるときがあるため、あまりくらうことがないが、小パンチに攻撃を合わせられるのはある程度防ぐことができる。ビリーが何らかのアクションをしているときではなく、前進、もしくはしゃがみ歩きなどのときに出せばいい。

これ以外のパターンでは、挑発し、ビリーが立ち小キックで移動してきたところを大足払い（遠ければ必ず当たる）キャンセルパワーウェーブで間合いを離し、パワーウェーブ連打。跳んできたら一応登りパンチで迎撃を試みて、スカったら着地投げをきめる。間合いを離せればこちらを使おう。



しゃがみ小パンチで技を誘い、小キックで跳び込む。

対CPU戦リョウへの道

大空破弾で楽々パーフェクト！

アンディ・ボガード

じっくり煮つめてうま味の出たこってりとしたパターンを、ぜひ存分に味わっていただきたい！

担当 石井ぜんじ

今回は斬影拳が弱くなり斬影はめができなくなったアンディ。しかし空破弾は強くなっている。全国のアンディファンのみんな、大空破弾と飛翔拳連打でCPUを倒しまくっていこう。意外に楽に闘っていけるぞ。

ではさっそく、基本となる2つのパターンから紹介しよう。

大空破弾パターン

できるだけ離れて大空破弾を出すのがコツ。一回当てたらバックダッシュを2回してすぐまた大空破弾を出していく。

一番やりやすいキャラがチンで、バックダッシュしてから大空破弾を出すだけでよい。できるだけ画面の中央で闘おう。

ほかのキャラは、スタート直後にどのように間合いを離すかが重要だ。キムは、スタートしたら1回バックダッシュしてすぐ大空破弾を出す。するとガードされるが、次に大足払いが決まるので間合いを離すことができる。

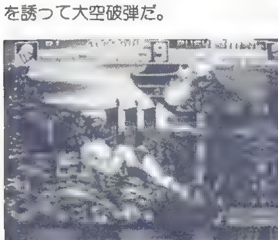
アンディには、スタートした瞬間に大空破弾を出すとキムと同じように大足払いが決まる。すぐバックダッシュして大空破弾パターンにはめよう。

ギースは、スタート直後くらいの間合いで小空破弾を出すとバックジャンプから疾風拳を出してくる。小空破弾で疾風拳をくぐり、着地で大空破弾を出して空中のギースに当てよう。

クラウザーはライン移動を繰り返しながら間合いを離すとよい。ライン移動攻撃をしてきたら、大足払いで返すことができる。

テリーの場合は少し特殊で、奥で大空破弾を出すパターンにする。パワーウェーブを出されてしまったらひきつけて当たる直前に大空破弾を出す。

ギースはまず小空破弾を出し、疾風拳を誘って大空破弾だ。





奥のラインで、パワーウェーブをひきつけて大空破弾を出す。



挑発に反応してこのキックを出す。ここに大足払いだ。間合いはうんと離そう。

勝つだけなら… VSアクセル・ホーク

しゃがんで待ってみると、アクセルのパターンは①しゃがみ小キック（ジャブ）→スマッシュボンバー②しゃがみ小キック×2の2通りであることがわかる。いずれも、しゃがみジャブを1回ガードしたら大足払いを出せば転ばせることができる。ただし②は相打ちになりやすい。また、しゃがみジャブは遠めでガードしたときのみ（たいていそうなるが）大足払いを出そう。

転ばせたら起き上がりに小パワーウェーブを重ね、以後連続で出す。スマッシュボンバーを出そうとしていずれくらってくれる。こちらに跳んできたらライン飛ばし、垂直ジャンプされたら大クラックシュートで迎撃（クラックは半分先読みで）。

これを繰り返す。パターンが崩れたら待てばいいってのが楽だね。



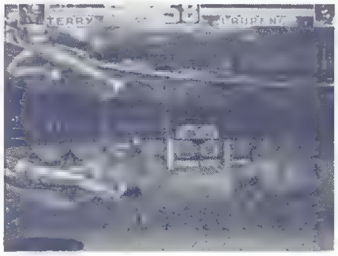
大足払いが当たったらパワーウェーブ連打だ。これがヒットして1ターン終了。

小バーンでくい込めば勝ち VSローレンス・ブラッド

まずバックダッシュで端まで移動する。そこでバックジャンプ小キック。ブラッディスピンで突っ込んできたら勝ち。連続技を入れ、しゃがみ大パンチにキャンセルをかけてパワーウェーブを出す。ローレンスはほどんどガードするので、間髪入れずにもう一発。するとジャンプ、もしくはブラッディカッターがくる。いずれにせよローレンスは左側にいくので、しゃがみ小×2→大→小バーンを入れ、小バーンのあとしゃがみ小パンチを連打しておく。そして避けを出そうとして小パンチをくらってくれるのだ。

気絶したら再びしゃがみ小から行えば最後までハマる。

ジャンプ小キックが地上で当たってしまうことがあるのでそこに注意。

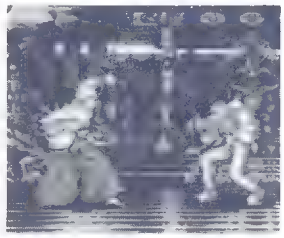


バックジャンプ小キックでブラッディスピンを誘え!

同時押しさえできれば… VSギース・ハワード

実はライン飛ばし攻撃（C＋D）の連打でOKなのだ。ギースが歩いてきたら、届かない位置で空振りし続ける。ギースは避け、当て身投げをよく空振りするが、そのうち大足払いをしようとしたところにヒットする。

手前と奥では、ライン飛ばしのリーチが変わるので注意。



君何やってんの…しかもそのうち勝手に当たってくれるし。

暗黒の帝王片なし VSヴォルフガング・クラウザー

最も簡単なやり方は、常にラインをずらし、ボディプレスで突っ込んできたところにひきつけて大足払いを出す、というだけ。しゃがみジャブから連続技も狙える。

パワーウェーブをガードさせた後→大クラック→大足払いパワーとラッシュをかけるのも、倒すだけなら何とかなる。



このステージにラインがなければ強いだろうに…。

以上、テリーの攻略は、冒頭でも述べた通り、ビリー以後はかなり楽に闘える。打倒ビリー、そしてリョウを目指してがんばろう。

飛翔拳連打パターン

大空破弾の次に使えるのがこのパターン。小の飛翔拳を連打し、ジャンプで越えてきたら立ち小キックの先を当てて追い返し、再び飛翔拳だ。

はまりやすいのはヒガシ、ビリー、アクセル。ただし、近づかれてしまったときの追い返し方も知っておこう。

ヒガシに近づかれたら、小足払いを出してスライディングを誘う。ガードして斬影拳を当てて離そう。

ビリーは小空破弾を出せばたいていくらってくれる。ガードされても、すぐしゃがみジャブを出すとくらってくれることが多い。しゃがみジャブ小斬影拳や、しゃがみジャブから大足払い飛翔拳で間合いを離そう。

アクセルは大足払いを出せば、バックダッシュしてトルネードアッパーを出してくる。大足払いのあとすぐ小空破弾を出そう。当たったらすぐバックダッシュ小飛翔拳連打だ。



飛翔拳を跳び越してきたら立ち小キックで追い返す。

基本パターンにはまりきらないキャラの場合

その他のキャラには、少し違ったパターンで対処することになる。

ベアは、飛翔拳を撃つとジャイアントボムを出すから、それに大昇龍弾を当てる。近寄られてしまったら立ち小パンチ連打でとばせて大昇龍弾で落としてから間合いを離そう。

タンは、近づいてくるところに大足払いを出すとジャンプするので、立ち大キックで落としていく。

山田十平衛は、小空破弾をメインに闘う。端に追いつめるまでは、小空破弾→しゃがみ小パンチ→大足払いキャンセル小飛翔拳→小空破弾の一連の攻撃が有効。ジャンプ小キックでとびこみ、しゃがみ小パンチキャンセル小斬影拳の連続技を狙ってもよい。

不知火舞も、ジャンプ小キックで跳び込み、当たればしゃがみ小パンチ小斬影拳を連続で決める。ガードされたら、しゃがみ小パンチから大足払いキャンセル小飛翔拳→小空破弾を狙おう。

ダックキングはスタート直後に後ダッシュし、画面の端まで行ってライン移動する。追いかけてきたらダックのライン移動攻撃をガードしよう。さらに下ガードしていると、スライディングが来ることがある。それもガードして、隙に大斬影拳を求めよう。倒したら小の飛翔拳を一発くらうまで撃ち続けることができる。

ゲージが赤く点滅するまでは、低いライン移動攻撃をガードするとスライディング、高いライン移動攻撃をガードすると立ち大パンチを出してくる。奥のラインなら、立ち大パンチの空振りにラインとばし攻撃を当てることが可能だ。

ローレンスは、画面端でバックジャンプ小キックをしてうまく当たってくれればしゃがみ小パンチキャンセル小斬影拳が連続で決まる。いったん小斬影拳で転ばせれば、起き上がりに小斬影拳を早めに出しておくと避け攻撃を空振りしてくれる。再びしゃがみ小パンチキャンセル小斬影拳が決まり続けるのだ。



奥のラインで高いライン移動攻撃をガードしたら、すぐライン飛ばし攻撃を出そう。



小斬影拳を当てて倒したあと、再び起き上がりに小斬影拳を重ねると避け攻撃が空振る。

対CPU戦リョウへの道

妹のためにも負けられない ビリー・カーン

少ないパターンで多くの敵に対応できるすぐれ者のビリー。リョウ・サカザキは目前だ。

担当 英国スズメオドド市 市民代表ぴぐ

ビリーはそのリーチの長さを生かして、相手の間合いの外から攻撃することができる。その特徴を利用した戦法を皆に伝えよう。

これさえ知ってりゃ… ビリー基本戦法

これさえ知っていれば大丈夫というパターンが3つある。その3つを順に説明していこう。

Ⓘガツアーオ法

まずは端で待つ。すると敵はテクテク歩いてくるので、しゃがみ大パンチの間合いに入ったら、しゃがみ大パンチ（ガツッ）→弱中段打ち（アーオ）で追っ払うという戦法。

Ⓘライン逃げ待ち法

とりあえずライン移動する。敵がライン移動攻撃で跳んできたら、それをガードする。ガード後は距離が離れるので敵が攻撃を空振りする。そこへ、しゃがみ大パンチ→弱中段打ちの二段攻撃（以下二段と略）を入れる。

Ⓘペシペシ法

立ち小パンチの棒の先端が当たるくらいの間合いで、タイミングよく小パンチボタンをポンポンと連続して押すと、敵の技の出かかりに当てることができる。歩いたり止まったりしながら間合いを調節すれば気絶するまで叩き続けることが可能。避け攻撃を出されたときに棒を出すとくらってしまうので、避けを出されたらワンテンポおいて、避けが引っ込んだところをペシッ。



この間合いの取り方がキーポイント。

以上の3つを使えば、そこそこ進んでいくことができるだろう。

キャラ別攻略

それでは、どのキャラに対してどの方法を使えばいいのかを具体的にみていこう。

●VS **テリー**

Ⓘを使う。二段で距離を離したらパワーウェーブを撃ってくるので小パンチで跳び込む。端～端に近いくらいの間合いから少し遅めに跳び込むのがポイント。



この距離、タイミングならテリーの技を返せる。

●VS **アンディ**

Ⓘだけで楽勝。

●VS **ヒガシ**

Ⅰがいい。二段の後は、ハリケーンアッパーまたはスライディングがくる。ハリケーンアッパーなら小パンチで跳び込んでいけばタイガーキックの空振りを誘えるので着地を投げてしまう。スライディングも届かないので滑り終えたところへ二段だ。

●VS **ベア**

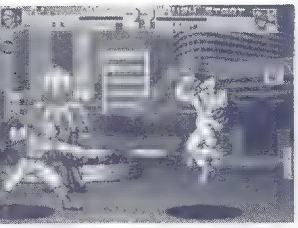
Ⓘがメイン。ベアの跳び込みをガードすると必ず大足払いがくるので、それをガードして二段だ。

●VS **チン**

Ⓘで押していこう。太鼓腹打ちは避けで落とす。

●VS **キム**

Ⓘで対処できる。たまに飛翔脚を狙ってくるが、ガードしたら跳ね返ったキムに中段打ちで。反撃だ。



硬く守ってガード後に反撃だ。

●VS **十平衛**

Ⓘが基本。十平衛がバックジャンプで逃げたら小パンチか小キックで跳び込んで二段につなぐ。

●VS **舞**

Ⓘだけで OK。注意するのは避けだけ。

さすがに強い!! 三闘士以降攻略

三闘士以降のキャラに対しては例の3つのパターンは通用しない。さすがというべきか。おっと感心してる場合ではないな。それでは奴らの攻略にいってみよう。

●VS **ビリー**

基本的にはⒾとⒾが使える。二段で距離を離した後、敵ビリーは跳び込んでくるが、着地のスキに二段が入るので、それを繰り返す。



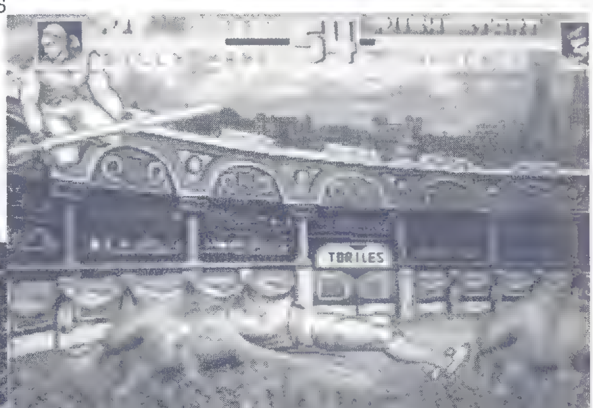
こんな感じで跳んでくるので着地を狙う。

●VS **アクセル**

小足払いアーオを使ってできるだけ間合いを離す。端～端に近いくらいまで距離をとりたい。そこから小パンチで跳び込んで、小足アーオ→ガツアーオで削る。するといい具合に距離が離れるので、小パンチで跳び込んで…を繰り返す。

●VS **ローレンス**

バックジャンプ小パンチでブラッディスピンを誘える。落下してきたビリーの小パンチが当たるので、着地後に二段を狙おう。あとは同じことの繰り返しだ。



垂直と斜めでは棒の出方が違う。ここは斜めジャンプで。

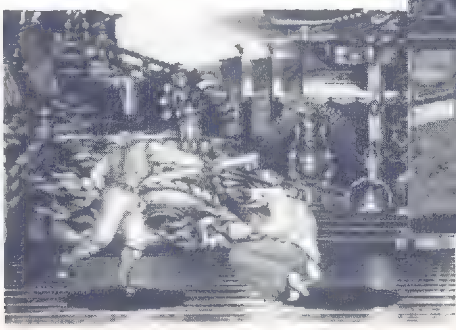
●VS **ギース**

ギースが歩いてくるのを待ち、ある程度の間合い（写真を参照ね）まで近寄ったらライン飛ばし攻撃を出す。空振りしてもいいからひたすら出し続けると、そのうちギースの大足払いにライン飛ばしが当たる。

跳ばした後は起き上がりに当てる感じで小パンチでライン移動攻撃を出せばギースは当て身投げができない。跳んでいくときに小パンチを連打すれば削り、あるいはヒットする。

●VS **クラウザー**

とりあえずライン移動で逃げる。クラウザーのライン移動攻撃はすべて大足払いで返せるので、転ばしたら再びライン移動で逃げよう。



ギースの大足払いは届かないのに、こっちの棒が当たっちゃう。

対CPUリョウへの道

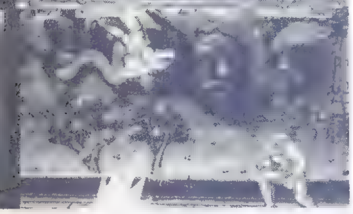
リョウに100%行く方法 ローレンス・ブラッド

対CPUは、必殺技を有効に使えば全勝パーフェクトなのだ。ローレンスの必殺技はどれも強力だぞ。

担当 [illegible]

起き上がる所にしゃがみパンチを出して敵の飛び道具をさそうのだ。





そこへバビョーンとカッターを当てる。

基本は3種 頭にたたき込もう

ローレンスは、リョウまで行くのも、リョウに勝つのも楽である。ここではリョウまでの戦法を見ていこう。これさえ覚えれば、リョウに行く（一回も負けない）のが楽勝になるはずだ。このパターンでパーフェクトも十分可能。

・基本パターン①

主に飛び道具のある敵に対して、しゃがみ小パンチで飛び道具をさそってカッターを当てるという方法。ラウンド開始直後から狙える敵、体力が赤くなったあとのみ狙える敵とがいる。

・基本パターン②

ジャンプ小キック等で敵の突進系の技をさそい、ジャンプ攻撃から連続技（着地後立ち大パンチキャンセルサーベル）を狙っていくという方法。キムが最もはまってくれる。

半月斬を撃って来たぞ。そこに…。



大パンチキャンセルサーベル。3回やればKO。

・基本パターン③

大スライディングのみで倒せるという楽なパターン。なるべく遠めでガードさせて、相手がそのあとの技をスカッたらそこにまた大スラを入れるといった感じ。

ほんの先のほうをガードさせる。





すると相手の技がスカるので、そこにズシャー。

キャラ別攻略

・アンディ

はじめにバックダッシュで逃げ、残影&飛翔拳が来たらライン移動。アンディが少しうしろにさがってかまえを見せたらカッターで転ばす。以後奴の起き上がりに小パンチでさそってカッター基本その①。以上。

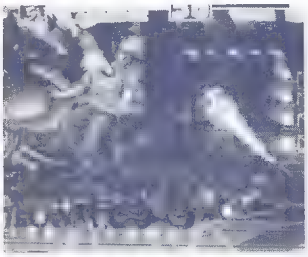
・舞

小キックで跳び込み、奴がガードしたら少し歩いて投げ。失敗して大パンチになったらバックダッシュ。

3回投げて奴の体力が赤くなったら基本①が使える。

・ダック

画面うしろで逃げ小キック。スライディングには着地連続技を狙おう。ダンシングダイブだったら落としたあと再びバックジャンプ小キックでくり返し。



こんな感じのをくり返し当て続けるのだ。タイミング重要。

・テリー

アンディと同じでよい。アンディよりもパワーウェーブのモーションが大きいのでやりやすい。

・ベア

はじめにさがり、ベアが近づいて来た所にブラッディスピン。ベアがガードしたら着地後しゃがみ小パンチ・スピン…のくり返しで逆の画面端まで追いつめられる。はじに行ったらまた戻ってくり返し。

・東

基本その①。アンディなどと同じだがハリケーンアッパーが怖い。しゃがみ大パンチで追いはらいながら上手に闘おう。でも1回転ばせればそのままハマる。

・タン

基本は②で、画面はじでバックジャンプ小キックを出す。奴が突っ込んでくるまでくり返し、突っ込んで来たら着地連続技で転ばす。着地後の向きが逆になるので注意。転ばせたら反対側のはじまで逃げてくり返す。

・十平衛

なるべく離れて、小キックで跳び込む。はじ対はじより少し前に出たくらいの距離が一番よい。十平衛がくらったら連続技を入れる。

こいつは強いので苦手な人は1人目に持って来たほうが確実だろう。

・キム

基本②。はじで逃げ小キック。半月斬に連続技を入れる。

・チン

少しはなれて立ち大パンチを出すと跳んでくるのでしゃがみ大パンチで落とす。たまに氣雷砲がくるのでバックダッシュの用意はしておこう。

こいつも体力が赤くなったらしゃがみ小パンチからの基本①ができる。

・ビリー

はじにさがって立ち大キック。

これを当てるとジャンプしてくるので着地に合わせてサーベルで転ばす。

その後は基本①が使える。三節棍中段打ちがさそえるのだ。

・アクセル

基本その③。スタート直後の間合いでスライディングすると奴はくらうかガードのどちらかになる。ガードされてもそのあと技を空振りするのでそこにスライディングが入るぞ。

・ローレンス

バックして距離を取り、小キックで跳び込む。着地後しゃがみ小パンチ3~5発ガードさせてブラッディスピンで削る。その後再び小キックで跳び込んでくり返し。奴の避け攻撃は出されても気にしないでよい。ブラッディスピンで逃げられたらすぐに追いかけ小キックでつかまえること。

・ギース

奥のラインに逃げ、待って投げをやる。

1回投げたら基本①を使う。

しゃがんで待ってスッと出てサッと投げよう。



奴が立ち大キックを出した場合は投げることができる。

ごくたまに疾風拳でくることがあるが、これはしかたがない。

・クラウザー

スライディングのみでOK。基本③とはまた少し違って、ガードされてもいいからとにかく連発する。すると何かやろうとしてくらってくれる。転ばせたら起き上がりにタイミングよくスライディングを当てよう。

奴がラインから転がって来たときはスライディングでよい。跳んで来たらいったんガードして、スキを見て再びスライディング。これだけでよい。

バカスカ当たる。タイミングさえ合えばパーフェクト取れる。



対CPU戦リョウへの道

固めろ！削れ！燃やせ!!
ウォルフガング・クラウザー

やはり対CPU戦も、頼りはブリッツボール。連続で出して固めろ！

担当 FBS-N.O



ハイ、固める、固まる、あなたはもう動けなーい…。

クラウザーでCPUをハメる方法はひとつ、ブリッツボールで固める、だ。

これは、相手を画面端に追いつめて、密着から2キャラ分離れたところの距離ならどの間合いでもいい。

この距離から、ひたすら下段ブリッツボールを連続でガードさせて体力を削りとる。CPUはなぜか動かずにガードしたままなので、これだけで勝てる。

これが「下段ブリッツハメ」だ。このパターンが有効なキャラは、VSテリー、東、チン、キム、十平衛、ベア、ビリー、アクセル、ローレンス。

応用が必要なのは、アンディ、ダックキングの2人。

・VSアンディ・ボガード

下段でハメられない理由はひとつ、この技に反応してアンディは空破弾を出してくるからだ。しかし、実は上段ブリッツでやればしっかりハマるのであった…。



アンディには上段で!!

・VSダックキング

ダックに近くで下段ブリッツを出すと、ダンシングダイブで跳びこされてしまう。

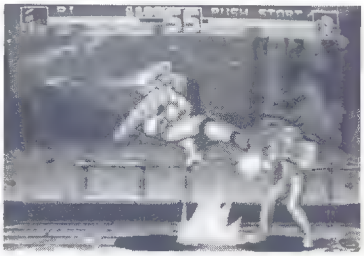
そこで、少し遠間から下段ブリッツを出すと、何を思ったか、ダックはスピンアタックをしてきて勝手に燃えてしまう。

とりあえず、この11人（実はリョウもこのパターンで勝てるので計12人だが）には、ブリッツボールハメで勝てるわけだ。

このほか、ブリッツパターンでハマらないキャラと、ハメられるが別パターンがある、というキャラについて話そう。

・VSテリー・ボガード

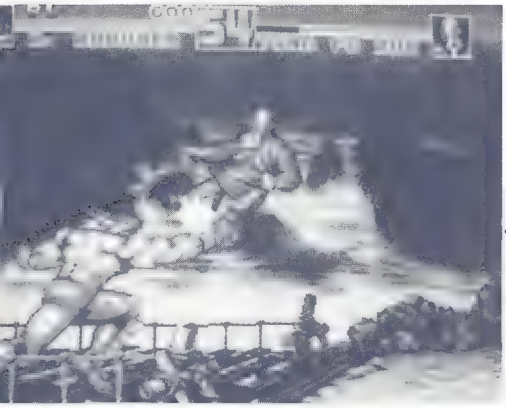
前述のパターンでもいいが、お互いが画面端〜端に離れたときに、大レッグトマホークを出すと、つられてパワーウェーブを撃ってくれる。この状況ではパワーウェーブを見事にレッグトマホークがスリ抜けて、テリーに当てることができる。レッグトマホークが当たったら、バックダッシュ→大レッグトマホークでパターンになる。



レッグトマホークパターンは、対テリー&タンに有効。

・VS不知火舞

彼女にブリッツを撃つと、ムササビで反撃されてしまう。ジャンプ小キックをガードさせ、一歩歩いて投げてしまおう。



大足払いで跳びこませて、大パンチで返せ。

・VSタン・フー・ルー

タンには、遠間からしゃがみ大キックを出すと跳んでくるので、立ち大パンチで返す。近いと、タンに吸いこまれてボコボコに蹴られてしまう。思ったより遠くからでOKだ。

このほか、VSテリーで使った、バックダッシュ→大レッグトマホークパターンもできる（レッグトマホークに反応して衝波を撃ってくる）。

・VSギース・ハワード

ギースは、下段ブリッツを撃つとジャンプして、

Ⓐ疾風拳
Ⓑ小キック

のどちらかがくる。疾風拳だったらガード、小キックだったら、ガードしてギースの着地を投げてしまえ。

ブリッツの連射を練習!!

はっきり言って、ブリッツパターンのみで11人も倒せてしまうのだから、これほど簡単なパターンはない。ブリッツを隙なく連射できればもうクリアは見えたも同然。

1コインノーミスALLを目指すなら、クラウザーを使ってみないか？

対CPU戦リョウへの道

伝説の格闘家を打ち破れ！
リョウ・サカザキ打倒法

対CPU戦もなかなか歯ごたえがある餓狼伝説スペシャル。圧倒的パワーのリョウを、セコいパターンで押さえこめ！

担当 石井ぜんじ

対リョウ戦の心構え

リョウは闘いに対しては一本気な男である。挑んでくるものに対しては迎え撃つが、逃げ腰の奴には闘う気も起こらないらしい。

そこで、いったんリードしたら、ライン移動で逃げ回ることをお薦めする。リョウのライン移動攻撃をガードしても、直後に必殺技で体力を削ってきたりはしない。リードすれば、まったく体力を減らすことなく逃げ切ることができるのだ。

では最初にリードするにはどうすればよいか。中には、とにかくリョウを倒してしまいたい人もいるだろう。そこで、キャラ別にリョウに対してのパターンを、くわしく紹介していこう。

テリー・ボガード

大のクラックシュートをガードさせたあとに大足払いを出せば無条件にくらってくれる。そこで、いかにこのパターンにもちこむかがポイント。

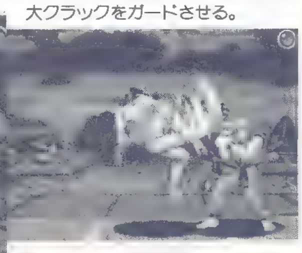
近づいてきたら、遠間からジャンプ小キックでとびこもう。

ビルトアッパーを返すことができたら、すぐ大足払いキャンセル大クラックかパワーウェーブ→大クラックをガードさせよう。このあとに大足払いが確実に決まる。

リョウにヒットさせた大足払いにはキャンセルをかけず、リョウが起き上がるところにパワーウェーブを重ねる。そして大足払いキャンセル大クラックをガードさせてから大足払いをヒットさせよう。この繰り返しで一気にリョウを倒すことができる。



必ず大足払いが決まるぞ！



起き上がりにパワーウェーブを重ね、大クラックをガードさせる。

●たくさんの方からご応募いただきまた100号記念テレカ全員プレゼントですが、もうすぐお手元に届くことと思います。お待たせいたしました。

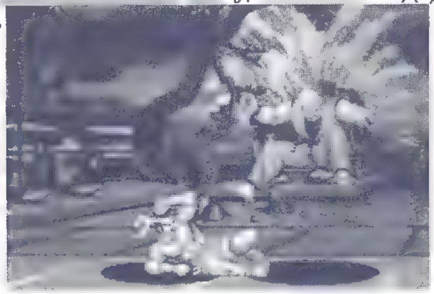
アンディ・ボガード

一番楽に倒せる部類に属するキャラ。基本的に、離れて大空破弾を出しているだけでよい。たいていくらってくれる。もしガードされても、着地で大足払いを出せば倒すことができる。倒したらすぐ後にダッシュして大空破弾を出せばパターンにはまる。
スタートしたらすぐ大空破弾を出し、ガードさせて大足払いを決める。これで楽にパターンにはまってくれる。

ジョー・ヒガシ

スライディングを決めていくのだが、タイミングが難しい。まずリョウが近づいてきたら、立って小パンチを出す。このときに、後ろダッシュして虎煌拳を出してきたら少し歩いてスライディングでくぐりヒガシにヒットさせる。ガードされたり届かないとラインとばし攻撃をくらうので、慎重に行うこと。
いったん倒したらハリケーンアッパーを連打しガードさせる。1発リョウがくらうまで連打しよう。画面の端に追いこんでしまえば、スライディングが決めやすくなる。
スライディングを失敗したときのリスクが大きいので、1回リードしたらライン移動で逃げ回ったほうが確実だと思う。


近づいてきたらジャブで虎煌拳かラインとばし攻撃を誘って…


スライディングを決める。ガードされないように見切ること。

不知火　舞

虎煌拳を避け攻撃でかわしながら接近し、とりあえず一回ダウンさせる。そうしたらひたすら花蝶扇を連打する。リョウがジャンプでとんできたら立ち大蹴りで落として花蝶扇連打。これでほとんどはまってくれる。いったんダウンさせてから跳び道具を撃ちまくるのは対リョウの基本戦法だ。ドさせ、跳び道具を撃ちまくるのは対リョウの基本戦法だ。

避け攻撃で虎煌拳をかわす。一回倒せばこっちのもの。

チン・シンザン

ジャンプ小キックでとびこむと、たいていビルトアッパーをつぶすことができる。もしガードしたら、着地に小破岩激を出せば当てることが可能だ。いったん倒したら、大の氣雷砲を連打。1発くらってくれるまで撃ち続ける。
基本的に危険性の高いパターンなので、確実に倒すならリードしてからライン移動で逃げ回ろう。

山田　十平衛

とにかくひたすら小のセンベイを撃ちまくる。たまにジャンプしてくるが、そのときはスライディングで落としていくのが無難。空中投げも可能だ。慎重に闘えば問題ないだろう。



ビッグ・ベア

近づいてきたら小足払いで追い払い、後ろダッシュしたらすぐジャンプ大キックでとびこむ戦法が使える。小足払いを出すときはあまりひきつけすぎないこと。また、できるだけ間合いを離してジャンプ小キックでとびこみ、ビルトアッパーをつぶすパターンもある。
ほかに、大のジャイアントボムをガードさせられれば、確実に大足払いが入れられる。その大足払いにキャンセルをかけて大ジャイアントボムを出せば、連続ではめることができる。しかし、ライン移動で逃げ回るため、最初にジャイアントボムをガードさせるのが難しい。

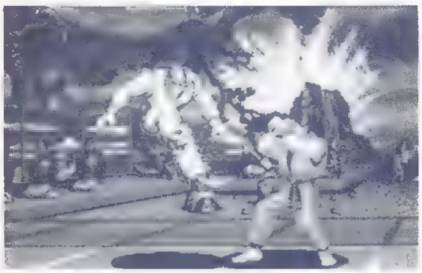
近づいてきたら小足払い空振りで追い返そう。

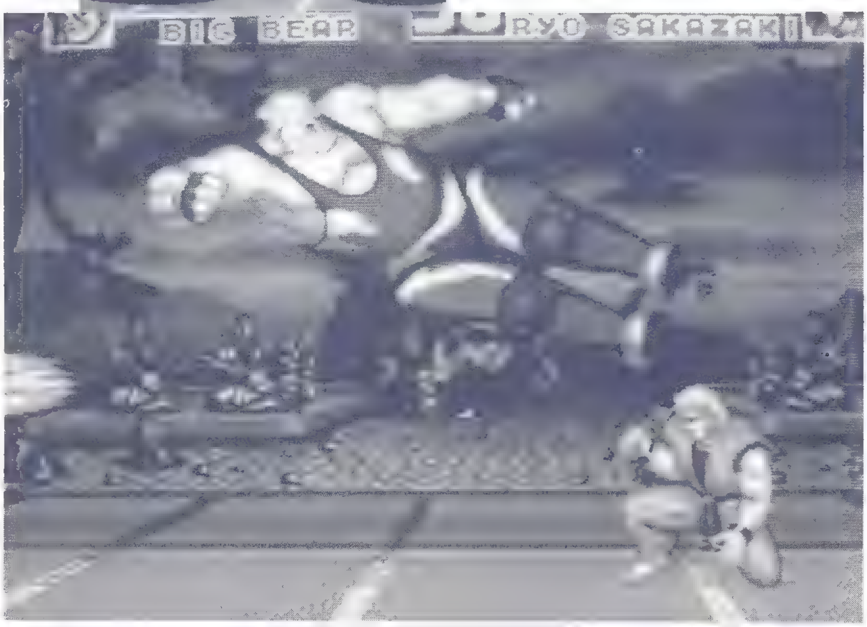


キム・カッファン

飛翔脚をジャンプ直後に出し、リョウの足元に着地しよう。そして着地と同時にしゃがみ大パンチから小半月斬の連続技をたたきこんでいく。しゃがみ大パンチが先のほうで当たると、小半月斬をビルトアッパーで返されるので注意しよう。
また、虎煌拳は大足払いでくぐることができるので、大足払いだけでしつこく攻めていってもよい。鳳凰脚連打ではめることもできる。

飛翔脚でリョウの手前に降りる。ここで大足払いだ。





そしてすぐジャンプ大蹴り。ビルトアッパーを空振りしたら投げか大足払い。

タン・フー・ルー

虎煌拳をひたすら大足払いでくぐり、徐々に近づいていく。そして大足払いでころばしていく。覇王翔吼拳を出してきたら、反応よくライン移動で逃げるのがよいだろう。

ダックキング

ニードルロー（スライディ

●大評判の「餓狼伝説2 4コマ決定版」(580円)。これは餓狼を愛するみなさんの愛の結晶です。

●ゲーメストスタッフ大募集!!ウデに自信の君、電話待ってます。（03-3293-9321 佐藤まで）

ング）の先をリョウにしつこく当てていく。ガードされても反撃されないので、ひたすらニードルローを狙おう。たまに虎煌拳をくぐって当てることができる。

リョウが垂直ジャンプでよけたら、すかさずレバーを下に入れ大足払いを出そう。落ちてきたところに当たってくれる。

ビリー・カーン

近づいてきたらしゃがみ小パンチを連打すると、面白いようにくらってくれる。しゃがみ小パンチの間合いの外へ押されて出ると虎煌拳を出してくるが、こうなったらジャンプ小パンチでとびこもう。この繰り返しで勝ててしまう。小パンチを連打しすぎると、旋風棍が出てしまうのでボタンは1回ずつ目押ししよう。

ジャンプ小パンチのあと、しゃがみ大パンチキャンセル三節棍で削っていくのもよいだろう。

しゃがみ小パンチ（棒突き）を連打するだけ。



アクセル・ホーク

虎煌拳をひたすら避け攻撃でかわし続けて近づき、避け攻撃でリョウをダウンさせる。そうしたらすぐ小トルネードアッパーをガードさせ、トルネードアッパーを連打しよう。ジャンプしてきたら立ち小キック（見かけはパンチだが…）で落とし、すぐトルネードアッパー。これで基本通りはまってくれる。

ジャンプしてきたら立ち小キックで落とす。



ローレンス・ブラッド

ひたすら大スライディングの先を当て続ける。ガードされるとたいていラインとばし攻撃を出してくるが、これが空振りしたらその隙にすぐ大スライディングを入れよう。画面の端までいくとときおりビルトアッパーが来るので、画面の中央まで戻ったほうがよい。

また、ブラッディカッターのみ狙っていくパターンもある。リョウが近づいてきてもじっとガードして、バックダッシュするまで待つ。バックダッシュしたらすぐブラッディカッターを出せば、たいてい虎煌拳を出そうとしてくらってくれる。

ギース・ハワード

遠くから前方ジャンプで跳びこんでいき、ビルトアッパ

対戦攻略

棒を伸ばせば明るい未来

ビリー・カーン

超攻撃的人間ビリー・カーン、驚異の攻撃で対戦相手を震えあがらせてやるのだ。

まずは己を知ることから始めよう

ビリーの対戦における特徴というものを考えてみよう。

まず、リーチが長いということが挙げられる。相手の攻撃が当たらないところからでも攻撃できるのが大きい。その長いリーチを生かすためにもある程度の広い間合いを保ちたい。

次に対空技があまり強くないというのがある。雀落としは狙っていないと、なかなかとっさには使いづらい。避け攻撃は出るのが遅いので、出たころにはもう相手は着地してガードしているなんてことも少なくない。

そして跳び込みが強いという点がある。ジャンプしたときの棒の先端は無敵なうえ、パンチ系の攻撃だと横方向に、キック系の攻撃だと下方向に長く攻撃判定が伸びているので、間合いによって使い分ければ無敵技以外では反撃を受けない。

というような性質を頭に入れておいて、ビリーの攻め方と守り方について考えてみよう。



やべっ、ハズしちまったぁ。

攻撃こそ最大の防御なり

ビリーはリーチが長い半面、懐に入られると小技が早いわけではないので、反撃をするのがツライ。

また跳び込まれたときの返し技も心もとない。

というわけでビリーを使うなら攻めなきゃ話にならんので、攻めに重点を置いて話を進めよう。

ビリーの攻めの基本は跳び込みからのしゃがみ大パンチキャンセル中段打ちを狙うことにある。

跳び込み方は大きく分けて2種類ある。遠い間合いからパンチで跳び込めば、一方的に反撃を受けることはほとんどない。近い間合いからのキックなら相手の体に棒を突き刺すような感じで。これならスライディングや避けをつぶすこともできる。しかしクラウザーのようにデカいキャラに対して跳び込むときは、くらい投げが怖いので打点を低くすることを心がけよう。

首尾よく跳び込んで攻撃を当てたら（ガードされても構わない）、着地後にしゃがみ大パンチあるいは小足払いキャンセル中段打ちでジワジワと体力を奪おう。中段打ちを出したら距離が離れるので、そこから跳び込みを狙うなり、立ち小パンチやしゃがみ大パンチで牽制するなりしよう。

注意してほしいのが、中途半端な距離で中段打ちを単独で出さないということ。中段打ちは出かかりが非常に弱く、ほとんどの技で返されてしまう。それを防ぐために通常技を出してキャンセルをかけて中段打ちを出すようにするか、



テリーの避け攻撃にだって勝っちゃう。

ーを誘って疾風拳を当ててい
く。間合いが合っていればほとんどくらうことはない。
また、ライン移動で逃げ回り、リョウが高いライン移動してくるのを待ち、高くとんできたら上段当て身投げで投げてしまうパターンもある。慣れれば気持ちよく投げられるぞ。いったん投げたら、間合いを離して中段当て身投げを起き上がりに空振りしてみよう。誘われて飛燕疾風脚を出してくれば、上段当て身投げで投げることができる。



とびこみ小疾風拳で勝負。遠くからとぼう。

ヴォルフガング・クラウザー

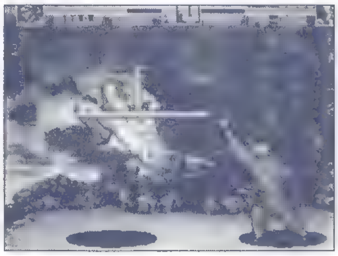
下段ブリッツボールで押しまくるクラウザーの基本パターンが通用する。下段ブリッツボールを連打し、ジャンプしてきたら立ち大パンチで迎撃すればよい。

リョウは攻撃力は凄いが、このように闘ってみると意外なところに穴があるものだ。今は対戦まっ盛りの世の中だが、対CPU戦のパターンを作っていくのも面白いもの。少しずつ積み重ねて、1COINでリョウ・サカザキを倒してみてほしい。新しく得るものがきっとあるはず。



ライン移動してきたところを当て身投げ。かっこい〜元祖悪の帝王。

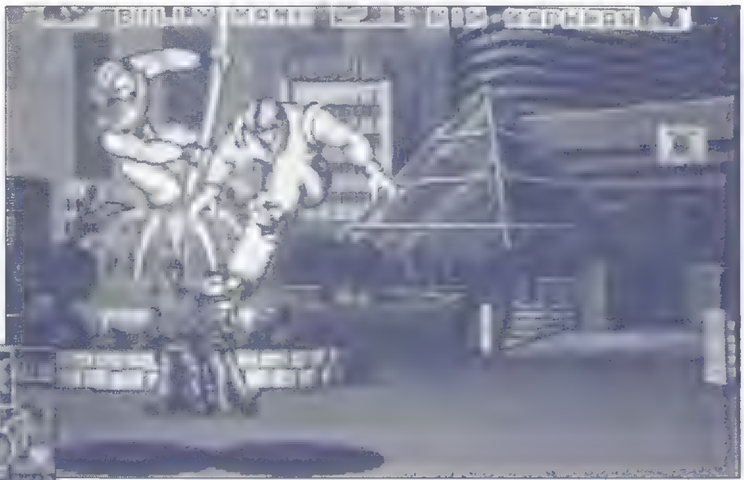
かなり離れた位置で出すようにしよう。
強襲飛翔棍も、上手に使えば攻めのバリエーションが増える。
素直に頭上に落ちてくるだけでなく、相手より手前に着地してみるのもいいだろう。相手が飛翔棍を落とそうとして避け攻撃などを当てようとしたところをスカして反撃してやろう。
跳び上がってから落ちてくるまでの時間は、弱が短く強が長いので強弱を使い分けてタイミングを狂わせてやろう。



ヘイヘイヘイ、どこ見て攻撃してんだい?

さて、ビリーといえどもイノシシではない。そこで、攻めるばかりなく守り、特に上からの攻撃に対する守りを考えてみよう。
本気で守りに入ることを考えるなら雀落としだろう。相手が跳び込んでくることが予測できるなら有効な技だが、自分が攻めているときには、とっさに反撃するのは難しい。
避け攻撃は太鼓腹打ちや空破弾などの突っ込み系の技に対して使える。もしガードされてもキャンセル旋風棍でかなり体力を削れる。離れたらしゃがみ大パンチ→中段打ちのおまけつきだ。
そのほかの対空技としては登り小パンチ、立ち大パンチがある。登り小パンチは飛翔脚やブラッディカッターにも勝てる。跳んできた敵の下を立ち小キックでくぐって相手の着地を投げるという方法もある。
しかしこれらの技は、あくまでも"返せないことはない"程度なので、全面的に信頼をおくのは考えものだ。

キムが跳んだらすぐ跳ぼう。もう飛翔脚も怖くない。



ぜひマスターしたい超火炎旋風棍

あ!!大事な対空技を忘れてた。超火炎旋風棍といってコレが威力バツグ…えっ?出ない?そりゃ大変だ。ビリーを使うなら超火炎を出せるようになっておきたい。それじゃ、ちょっとコツを教えとくね。
原因はコマンド入力が不正確だからだと思う。コマンド受け付け時間は思ったより長いので落ち着いて入力しよう。確実に全方向に入力して最後は左斜め上でピタッと止めてボタンを押せば出るはずだ。まずは垂直に空ジャンプし、空中でコマンド入力して着地でボタンを押す、という方法で練習しよう。
確実に出せるようになればジャンプが早いキャラ以外には強力な対空技になるし、サル(ライン転がり)から超火炎という使い方もある。
猛練習を重ねて思いのままに出せるようになろう。



おぉ、美しい。Dボタンより使う機会多いよコレ。

福岡ドームに集まれ！12月23日(木)朝10時から正月までゲームメーカー各社出店によるゲームイベントあり！ゲ屋も行くぞ!!

対戦攻略

笑って、削って、BUST YOU UP

アクセル・ホーク

落とせ、跳び込め、削れ、この狂ったボクサーの前に立つ者はガリガリと削ってしまえ～!!

担当 TGLD

アクセルの対戦において、おさえるポイントは3つ。一つは相手が跳んできたときの対空技、もう一つは跳び込み、そして削り技。この3つだ。まずはアクセルの基本的な戦法からいこうか。

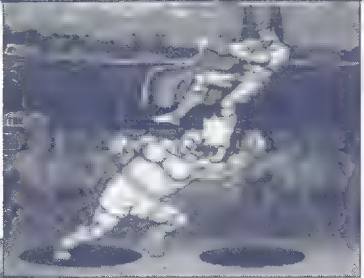
リーチのある技を使っていくのだ

アクセルの通常技はぱっと見て、リーチの長い技が多い。特に避け攻撃のリーチはハンパでない長さだ。

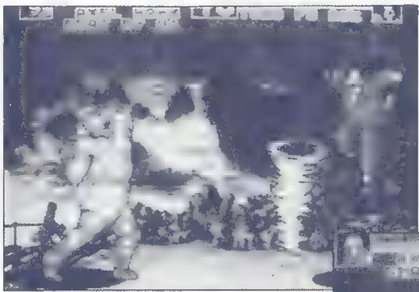
この避け攻撃は相手が技を空振りしたときなどは必ずと言っていいくらい出そう。すると相手の次の行動を止めたりすることができるのだ。

そして近距離では立ち小パンチが効果的。かなり早く出るし、リーチも見た目以上に横や下方向にある。同じく立ち小キックは上に攻撃判定があり、どちらかといえば対空や、背の高い相手向き。

これらの技はガードされたらキャンセルでトルネードアッパーを出そう。スキの大きいトルネードアッパーは相手に(ガードでもいいから)当ててこそ意味のある技なのだ。



これにキャンセルをかけて、トルネードアッパーだ。



ほい、GOOD TIMING! ガードするしかないでしょ。

跳んできたものをすべておと～すのだ

遠目でトルネードアッパーなどを連打していれば、相手が跳んでくることがよくあるだろう。そんなときは対空技の出番だ。

相手が遠いときなどは立ち大キックが一番有効。ほかにも立ち小キックやライン飛ばし攻撃（手前のみ）、立ち大パンチなどがある。立ち小キックの強味は落とした後、キャンセルトルネードが出せること。攻撃力は少々低いが、落とした後ちょうど落下地点にトルネードがあるぞ。



当たって落としたら、すかさずキャンセル。

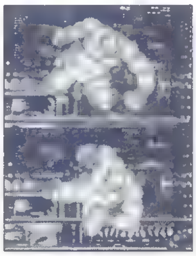
真上に対しては、しゃがみ大パンチが有効。早めに出すことによってほとんどの跳び込みを返すことが可能。さらにキャンセルでトルネードを重ねておくことも可能だ。

跳んで来たら確実に落とせ。これらの対空技はちょっとでも遅れて出すと相打ちになってしまうぞ。

跳び込みのススメ

アクセルは普段は異常なまでの遅いスピードだが、跳び込みだけはかなり素早い。さらにC&Dのジャンプ攻撃は2回攻撃できるなど、利用価値が大きい。

それではこの2段になっている跳び込みを研究してみよう。



1発目。　2発目。

まずこのジャンプパンチを2段にするには、パンチを高目で出さなければならないことに注意。引きつけて出すと1段目のパンチしか出ないうちに着地してしまうのだ。あと高目で出すということは避け攻撃で返され易いと思うかもしれないが、アクセルについては大丈夫。この跳び込みの早さはよほどの反応をされない限り、返されることは少ないだろう。



避け攻撃も、ほとんど潰すことができるのだ。

これでジャンプパンチが2段になるわけだが、これにも2種類ある。一つが完全2段攻撃。相手が一発目を立ちガードしたあと、相手はレバーを離しても強制的に2発目がガードとなる場合だ。これはパンチを高目で出したときにおこる。一発目がヒットした場合はもちろん2段が入るぞ。

もう一つは不完全2段攻撃。一発目をガードした後、敵が動けるようになる場合だ。これはパンチを2発目の出るギリギリぐらいまで引き付けたときにおこる。たいていは「ジャンプ攻撃をガードしたらすかさずしゃがみガードする」という考えを持っているので、一発目を立ちガードしたらすぐにレバーをしゃがみガードに入れることが多い。こうなると見事に2発目のみがヒットするわけだ。これはかなり効果があるぞ。

しゃがんだところに2発目がヒットオ…。



はっきり言って、この2つを使い分けるのは、超が付くほど難しいが（相手キャラの高さなどにも関係してくるため）、相手にとってはどっちが来るかわからないほうが混乱するはずだ。狙ってできるなら素晴らしいが、できるだけ後者を狙うようにしよう。さらにわざと引きつけて一発目だけ出したり、小パンチなどでフェイントを加えよう。相手はますます混乱すること間違いなしだ。



はっきり言って、頂点近くで出してもよい。

ワッハッハ～ワッハッハ～削りまくるのだ～

跳び込んだ後、ライン移動を当ててから、敵の起き上がりなどには削りのチャンスだ。ワッハッハ～とアクセルダンスで踊り、相手をガードの上から削ってやるのだ。一発入れば連続で入るし、2段ジャンプパンチから小キックキャンセルアクセルダンスの六段攻撃もあるぞ。

あまり近いと投げられてしまうのだ。



BUST ALL ENEMIES UP!

アクセルを含む三闘士ステージはラインがない。敵キャラによって、アクセルはかなり有利になるときと、おもいっきり不利になる場合がある（2ラインだと平均的な強さなのに…）。その辺を考えて乱入しよう。

対戦攻略

先手必勝!!先読みで押さえこめ!!

ウォルフガング・クラウザー

当たれば威力抜群のクラウザー。動きの遅さはパワーで補え。

担当：FRS-N.O

基本それはブリッツボール

クラウザーのメイン武器は下段ブリッツボールだ。
　飛び道具なのに、まったく身を乗り出さずに攻撃できる強みがある。どんな間合いでも撃っちゃいけないとき、というものはまずない。近ければ、立ち小キックにキャンセルをかけて使う。
　上段ブリッツボールは、下段ほどの使用頻度ではないものの、東とアクセルの飛び道具に消されずに相手側へ届くという利点がある。彼らが、下段ブリッツをハリケーンアッパーなどで消してばかりいる、いわゆる"待ち"プレイをしてきたら、すぐにこの上段を撃てば、こちらはガードできてかつ、相手を燃やせる。



身を乗り出すことなく、すぐに弾がでる小ブリッツボール。

対空、というよりはジャンプ防止用レッグトマホーク

レッグトマホークは、対空として使うよりもむしろ、相手の跳びこみを登りの時点で叩き落とす、的な発想で使うといい。
　例えば、下段ブリッツを2発連続で撃つ。素直に2発ともガードしてくれる律儀な人はそうはいない。たいてい、垂直で避けるか、こちらへ跳びこんでくるだろう。跳ぼうとしたところへ、いきなり目の前にレッグトマホークが置いてあったらどうなるだろうか？
　このように、先読み能力が問われるが、この戦法を遠間で行うと、仮にレッグトマホークがスカっても、反撃されるリスクは低く抑えられる。

相手が飛び道具を出したら、遠間から大レッグトマホーク。



意外なリーチ、立ち大パンチを駆使せよ!!

相手を画面端などに追いつめたときは、もちろん下段ブリッツを撃ちまくるわけだが、ここで前述の先読みレッグトマホークはあまりいただけない。画面端では、こちらの攻撃のリズムが画面中央と違い、かみ合わないからだ。
　こんなとき使うのが、遠距離大パンチだ。
　この技はクラウザーの通常技の中で最大級のリーチを持っている。
　ブリッツボール×3→いきなり立ち大パンチ、なんて子供だましが、実は良く効く。
　画面端以外でも、隙あらば試してみるといい。ただし、結構遠間から出すのがミソだ。

ブリッツボール連打のあいだにいきなり大パーンチ!!



最終手段くらい投げ

クラウザーの身長ならではの最終手段が、くらい投げだ。
　特に、ブリッツボールを撃つ隙に跳びこまれるのが多いと思うが、相手が小攻撃で跳んできて、打点の高いときはくらい投げが有効だ。



当て身の使い方

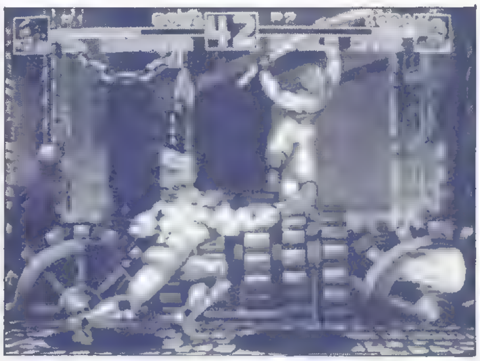
ギースと違い、クラウザーの当て身は中段のみ有効である。最も使えるシチュエーションは、相手がライン移動をクラウザーにガードさせたときや、突進型の必殺技（バーンナックル、スラッシュキック、空破弾、ブラッディスピンなど）をガードさせたあと。このとき相手は、最も素早い技を出したがる。それがしゃがみ小パンチだ。このときを狙って当て身でつかまえよう。そうそうは狙う機会はないが、1試合に1回くらいはそういうチャンスがあるはずだ。

この直後が、当て身のチャンスだ!!



禁断の恐怖技カイザーウェーブラッシュ

これは、ラインのないステージで有効なカイザーウェーブ連射だ。カイザーウェーブは1回撃つモーションに入ったら、またすぐ溜め始めれば連射できる。
　一見脱出不可能で、くらうかガードするか二択しかない。ハメ技に見えるが、脱出法がちゃんとある。まあ、ここはクラウザーのページなので方法についてのコメントは避けるが、とりあえず有効な攻めなので覚えておこう。



さすが帝王。とりあえず部下のステージでは強い…。ラインのないステージではカイザーウェーブ連射を抜けるのは至難の技。

野性のよけとボンバーでつき進め

雷龍2

サンダー　ドラゴン

何の前ぶれもなく我々の前に現れたこのゲーム、
こちらも負けずにいきなり攻略といこうじゃないか！
前作をやってなくてもダイジョーブ、
オレと一緒にクリアを目指そう!!

担当:ラスボスつらいよM.D.S.-DON

今回のサンドラは超よけ命だ!

いきなり結論からいってしまうと、このゲームは弾よけのパターン化+超よけのセンス、それに加えてあぶないときにボンバーが使える反応力がないとまったくハナシにならないゲームである。なぜならば、

・エクステンドがないのでミスが許されない。
・敵を倒せば倒すほど次の敵が出てくる（某マ○ロスIIのように）システムなのでパターン化がつらい。
・ノーミスでいくと敵弾のスピードが信じられないほど速くなっていく。
・ボンバーの反応速度が早く緊急回避として使えるうえ、ボンバーアイテムが数多く出る。

などのワケがあるからだ。

このゲームの自機は当たり判定が小さいのでよけは比較的ラクにできる、しかし自機の弾が青白いのに対して敵弾も青いので非常に見えにくいワケだ（特に撃ち込み中は）。そんなワケでこのゲームではゲーム中せわしなく動きまわることと常にボンバーを使える準備をすることが必要とされるのだ。当然ながら敵を倒していくパターン化も必要だけどね。

各面攻略に入る前にちょっとばかり予備知識といこう。

プレイの前に…知ってりゃトクする予備知識

まずプレイヤー機は1P側と2P側で性能が違うのだが、ここは迷わず2P側を選ぼう。**なぜならば2P機のレーザーのほうがパワーがあり、なおかつ2P機のほうがスピードが少し速いからだ。**でもはりつきがうまい人なら1P側の方がパワーだけはあるぞ。

また、ボンバーは8発までたまりそれ以後はボーナスになるのだが、**8発目をとるときからボーナスは入っている。**ってコトはボンバー8発あるときにアイテムが出たらボンバーを使ってから取ったほうがいいってワケ。覚えとこうね。

各面攻略

1面

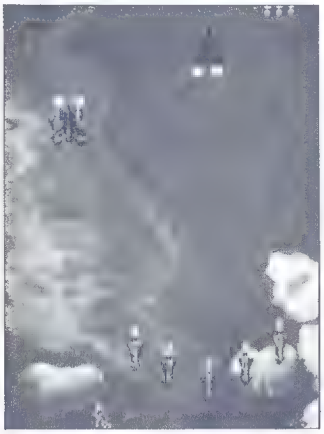
まず始まるとゲームスタートを意味する文字板が出てくるのだがこれはショットで壊せる。ボンバーを1発使ってすべて壊せば5万点のアイテム（これがガンネイルのラスボスみたいなんだよね♡）が出現。ちなみに2面以降はボンバーアイテムが出るぞ。

途中の爆弾を落としてくる中型機の弾は上下移動のみでよけつつ倒そう。レーザーを出す敵はきっちり連射すればレーザーを出す前に倒せるぞ。

後半に上から続々と出てはミサイルを出して逃げていく緑色の小型機は撃ちのがさずに本体をすべて壊せば5万点アイテムを出すぞ。のがさず撃とう。ちなみにザコをどんどん倒して出現テーブルを早めると…？



ゲームスタート！まずはボンバーを使って5万点イタダキだ。



あ〜、逃げられた!!これで5万点+αのロス、やる気があ〜っ。



レーザーを出されてる、これは撃ちこみが甘い証拠だぞ。



コイツの火の玉は1発目と4発目だけちょういとずらしてよける。

1面ボス

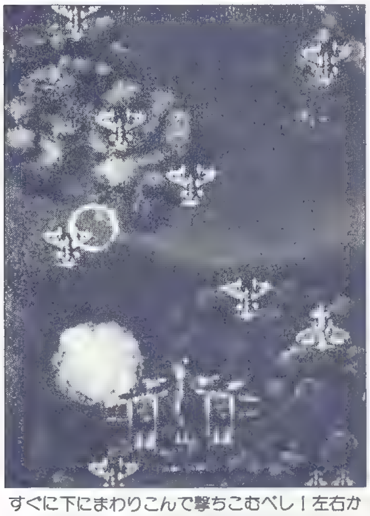
1面ボスは爆撃機タイプの飛行機だ。コイツの攻撃パターンは中央から4WAY（自機を狙わず一定方向に出す）と両翼からバラバラと自機を狙った弾を出して攻撃してくる。最初だけ横一列にミサイルをバラバラッと出すが、これは撃てばボンバーアイテムが出るぞ。

このボスは画面下方で自機をチョコチョコと動かしながら撃ちこめば何の苦もなく倒せる。当然ノーボンバーだ。

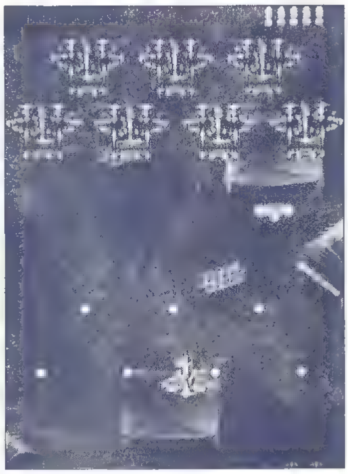
2面・森林

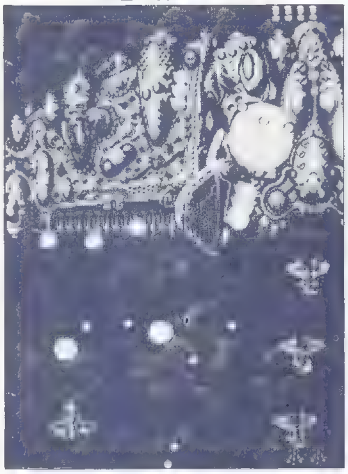
はじめのうちは左右から出るザコを左右にザッと切り返しながら撃っていこう。途中で下から中型機が出てくる、すぐに下にまわりこんで撃ちこみ7WAY弾を撃たせないように倒そう（出されてもラクによけられるけどね）。

その後硬い戦車が左右に1台ずつ、その後真ん中にも出て計3台となる。コイツらは硬い上に主砲連射↓5WAY



すぐに下にまわりこんで撃ちこむべし！左右からの戦車もまめに撃ちにいくのを忘れずにね。


一見強そうだがザコキャラなのだ，一気に全滅させよ!!

ここでボンバーを使って一気に砲台を壊してしまおう。


弾というエゲツない攻撃をしてくるのであなどれないぞ。
　またこの面から硬めの中型戦闘機（火の玉攻撃をしてくる）が出てくるが、ザコと重なると弾よけがしづらい。素直にボンバーを使うのも一つの手だ。中盤をうまくしのげば5万点キャラをラクに出せるぞ。

2面ボス

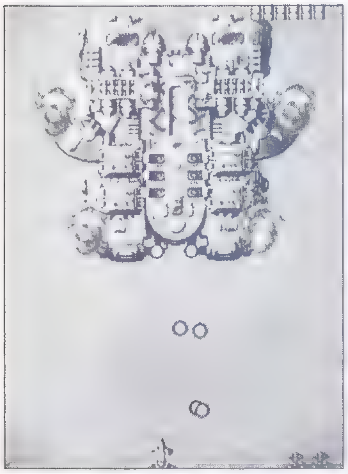
　2面ボスはエア・フォートレスともいうべき巨大な敵が森から出てくる。なんと画面1つに収まらないデカブツだ。
　こいつは中央の射出口からザコ敵を出すのと弱点部から自機を狙った扇状の弾、さらに両翼からは3WAY火の玉弾となかなか狂った攻撃をしてきてくれて超よけ野郎にとってはウレシイ敵だ。
　まずはザコをバリバリ撃ちながら敵弾を少しずつズラしてよけていく。その後ボスが右にスクロールしていくので今度は左端の火の玉弾を出す砲台（?）に撃ちこみにいこう。するとザコが出てくるのでそこでボンバーを使い砲台を壊すと共に中央のザコ射出口も撃ちこんで壊す。そうすればもうこのボスはザコ同然、余裕で倒せるぞ。

3面・砂漠

　始まって少しすると右方の道路上に中型戦車、前方にミサイルを出しつつ弾をバラまくので落ちついて処理しよう。
　その後左上、右上、左下、右下の順に4つローターのついた大型ヘリが出てくる。ボンバーが8発あるときは後の2台をボンバー+重なり連射を使って倒し、次の敵を早く出す（つまり稼ぎね）ことを狙うのもいいだろう。
　ここを抜けた後左右に動く移動砲台のあるところに出るが、このあたりで2面でも出た中型戦闘機&ザコ敵が重なる場合がある（今回中型機は3回出る）。ここもパターンが悪いと思ったら即ボンバーでいこう。
　ちなみにこの面では左右からジープがたくさん出てくる。ほっとくと弾を出すので出たら即、倒すようにしていこう。


ボンバーに余裕があるなら稼ぐためにここで使ってみよう。

一見こいつも強そう，でも複合攻撃がなけりゃただのザコだ。



この自機を狙ってくる弾がライバル，パターンだから割とラク。

3面ボス

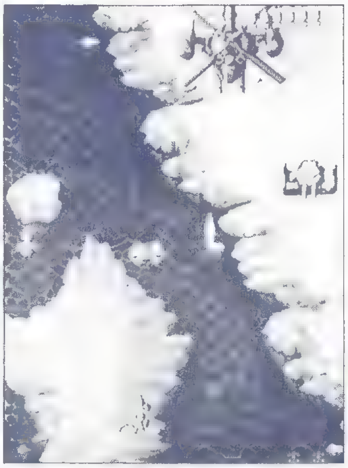
　今度のボスも超強そうで実際ハデに攻撃してくるがボンバー一発でおとなしくできるぞ。
　このボスの攻撃パターンは自機を狙わない6WAY弾↓自機を狙う弾（2×3発）↓レーザーの繰り返しで2回目から前方4つの砲門からのファイヤー攻撃がプラスされる。つまりはファイヤー攻撃がなければ6WAYのあとの自機を狙う弾だけを注意してよければいいわけだ。
　倒し方としては、前方の砲門に集中して撃ちこみながら、2回目のレーザーのときにボンバーを使いながら左側に切り返しつつ砲門を一気に壊してしまおう。ファイヤー攻撃さえなければこのボスもザコと化す。

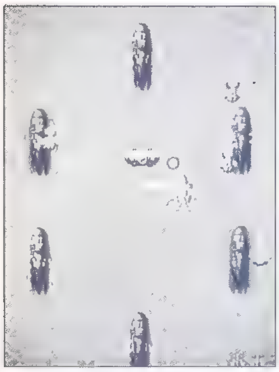
4面・海上

　このあたりから弾が速くなってくるので注意しよう。ここは後半の海中から潜水艦6隻が浮上してくるところが一番の難所だ。ここは迷わずボンバーでいこう。緑ヘリのレーザーはタイミングを覚えてよけよう。見てよけるよりラクだ。

4面ボス

　3ボスと似たようなパターンで攻撃してくるが、今回は自機を狙った連射砲台を壊せる。まずは右側のその砲台を狙っていこう。
　今回はこのへんでおしまい。1コインだとラスボスが超強いぞ〜!!はっきりいってガンネイル以上かもしれない…。しかしシューターならクリアを目指すのだ!こいつをクリアすればそこらの格闘ゲームを500キャラ分ぐらいクリアしたのに匹敵する（と思う）ぞ。ではまた。


この緑色のヘリのレーザーは，よーく見ればけっこう抜けれる。


出た!!超サギ潜水艦だ。弾を出される前にBボタンだ。

序章・熱き闘いの挑戦者の前に…

CYBER SLED サイバースレッド

これを見た人の数だけ、新たなサイバースレッドのチャンプが生まれる(だろう)。

担当：CYBER-GLD　協力：KALPA-F　図：するする



対戦をしたいけど、対戦相手がいない…。そんなこと、よくありませんか？コインを投入してから対戦相手を待ち…時間切れ。「ああ、今日もコンピューターが相手か、強いんだよな～、こいつら」

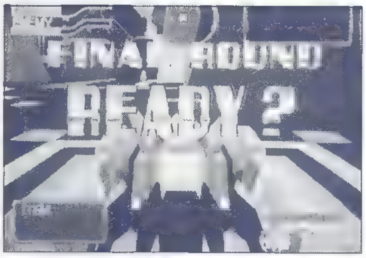
そんな貴男、貴女、たちに送るコンピュータ対戦攻略。対戦相手を待つ時間を長くしてみましょう。

6人のファイターを倒しチャンピオンとなれ

コンピュータ対戦は、6人のファイターたちとの一騎打ち。タイムがなくなったらゲームオーバー。つまりタイムがなくなるまでは何度負けてもいいということだ。

一勝するごとにタイムが増えるのだが、右下にあるタイマーに注目。実はこれには上限がなく、MAX(マックス)以上も存在しているぞ。

それではクリア目指してガンバロウではないか。



タイムは右下にある。残り1マスのときに負けると、THE END

クリアし易いビークルとは…

まず、クリアが楽なビークルといえばズバリ、**スピードの速いビークル**。筆頭として、ブルーライトニングが挙げられるが、このキャラは少々攻撃力が弱く、使いづらい。

したがって、一番クリアし易いビークルはマリー・ヤマモトの「ポーラースター」と言えるだろう。次いでブルーライトニング、G-スパイダーってとこ。

今回の攻略は一応、全ビークル共通の戦法を書いていくぞ。



コンピュータ共通の弱点！

そう、それは**接近戦**。ただし接近といっても、敵の真正面に突っ込むわけではなく、敵のサイドにぴったりとくっつくこと。

右図のように、敵がミサイルを撃ったら横移動でかわし、敵の近くで横回転移動。最終的に目の前に敵のサイドがあるようになるとBEST！

とくに敵のサイド付けのレバーさばきは図をみて研究してくれい。

サイドを取ったら即ミサイル発射。敵はよける間もなく、くらってくれるのだ。

敵によっては逃げてしまうのもいるが、そのときは後ろからボムッと撃ってやれ。

これのためにスピードの速いビークルが有利であることが理由付けられるのだ（ほかにもあるけど）。

ミサイルを撃った後は、敵ビークルの向きなどをみて、ひっついたまま再びミサイルを狙うか、素直に逃げるか、どちらかにしよう。

アイテムは常に見ておけ

コンピュータ対戦のアイテムは常にチェックしておこう。ミサイルは場所を覚えて、2個以下になるようなことは極力ひかえろ。

そして、自分の体力が少なくなったら、レーダーを必ずチェック。必ずと言っていいほどグリーンに輝く、シールドリペアがあるはずだ。見つけたらすかさず取ってシールドを回復させよう。

FIRST FIGHTER ママンタ・ベイツ G-スパイダー

はっきりいって基本は「敵のサイドでミサイル発射」。

それではビークル（ステージ）ごとの補足&紹介だ。

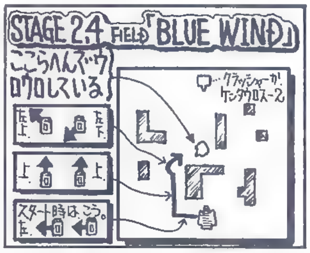
はっきり言って問題はないと思う。おもいっきり接近しなくても少々遠めのところから、ミサイルを追尾させてやりゃ、たいていヒットする。

この面では何秒で倒せるか、タイムトライアルをしてみるのもいいだろう。目標10秒。

2ND FIGHTER レクサー・アイアンサン ドクラッシャー

さ～て出た重戦車砲。こいつは動きが鈍いので、サイドにピタリと付いてミサイルを撃つようにすればいい。スタート時は左図のように動くといきなりサイドを取れたりする。

ただし、こいつにつかまらないように注意。端に追いつめられ、ミサイルを2～3発連続でくらうこともよくある。ここのマップはしっかり覚えておこう。



3ND FIGHTER アラン・ストライカー ブルー・ライトニング

とにかく近付け。こいつは近付くと尻尾まいて逃げていくので、その背後からミサイルを撃ってやろう。

ブルーライトニングはとにかく近付かないと嫌な相手だ。マップを覚え、レーダーにて先回りすることを心がけよう。

4TH FIGHTER ハンズ・ベアード ケンタウロス2

ステージ2と同じフィールドなので、スタートはクラッシャーのときと同じく横移動から。

クラッシャーと比べて、正確にミサイルを撃ってくるので厄介な相手。地形をうまく利用して、接近→ミサイル→逃げの繰り返しで決まりだ。左図を参考にしてくれ。

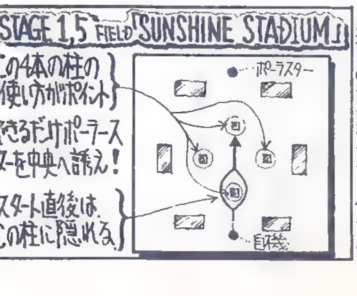


5TH FIGHTER マリー・ヤマモト ポーラースター

ラスト前ということもあって、さすがに強い。まぁ、結局こいつに対しても接近しろ、ということです。

ポーラースターは接近すると、逃げる、もしくはオロオロする、のどちらかの行動になる。今まで同様、そこをSHOOT!中央の柱などの使いかたがポイントになる。

逃げのテクをうまく使うよ



うにしよう。

FINAL FIGHTER
デーモン・ハーグレイ
ランドマスター

コードネーム：
MM240-X5

現在までのサイバースレッドチャンピオン。彼の乗るビークルの性能をみると…オール5。素晴らしいですね…。でもホントは…？



おいおい、そのビークル、反則じゃねえか？

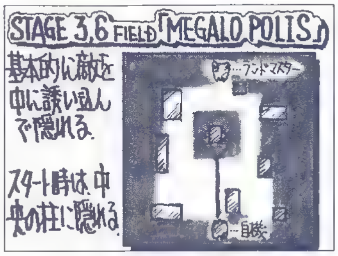
まずこいつの特徴として、マシンガンを持っていないことが挙げられる。つまり攻撃はミサイルだけなのだが、これがハンパでない強さ。画面上に2発以上出せるし、種類もレーザーやミサイルなど様々。

スピードだが、これをみるとランクは5となっているが実はそんなに速くない（左下表参照）。動きは実にどんよりしてて、じわりじわりと自機に向かってくる。

さしずめ、「ちょっとだけ動く超ミサイルマシーン」ってなとこ。

狙うはヨコッパラ 爆突!!機銃艇～

左下の表や実際にプレイしてみてわかるとおり、ランドマスターは回転速度がかなり遅い。…ということはサイドに回り込めば、最低1発のミサイルを当てることができるのだ。左図の斜線部分でランドマスターを待ち、一気にミサイルを避けつつ、または相殺して、回り込もう。



スピードの遅いキャラはできるだけミサイルを相殺して、突っ込むようにしよう。

特にスピードの遅いビークル二機（ケンタウロス、クラッシャー）は一気に突っ込もうとせずに、ゆっくりとランドマスターの周りをまわってスキをみて近付こう。

そうして、6～8発撃ち込めば勝負は決まるはずだ。栄光のチャンピオンはすぐそこだ。



サイドはいただいたぜ。貴様の最後だ、成仏しな…。

コンピュータ対戦のスコアシステムについて

ゲームオーバー後に出るスコアだが、あのほんのちょっとしたデータではスコアシステムはわかりづらいと思う。

そこでこのスコアシステムの解析をしてみよう。コンピュータ対戦に燃えている人はこれをみてAランクを目指すプレイを研究してみよう。

戦闘中のデータが要になるのだ

基本的にスコア計算はステージごとに行われる。ミサイルやマシンガンの発射、ヒット数、シールド残量や時間などが次表のように計算される。

これが戦闘中のスコアとなる。

ミサイルを撃った数×(−10)
ミサイルを当てた数×(100)
マシンガンを撃った数×(−1)
マシンガンを当てた数×(10)
減らされたシールド量×(−1)
+）　かかった時間（秒）×(−5)

戦闘中の点数

ミサイルは一発当てても、減点される。つまり一発当てると90点が加算されるだけだ。これはマシンガンも同様に9点。

そして、この戦闘スコアに加わるのが各ステージのクリアボーナスだ。これは次のとおり。

面クリア時のボーナス

これはステージをクリアしたときの点数である。1ステージから、ファイナルステージまで全6面。それぞれの点数だ。

1	：	700
2	：	1000
3	：	1400
4	：	1600
5	：	2200
6	：	2900

クリアさえすれば、9800点は確保できるってことだ。

戦闘スコアにこのクリアボーナスを加えたものが、各ステージのポイントとなる。そしてこれを6ステージ分合わせたものがトータルポイントとなるのだ。

ポイントによってランクが決まる

ゲームオーバー後、プレイヤーの評価として、ランクが決められる。これはトータルポイントによって決まっている。各ランクには階級名も付いているぞ。

まぁ、マイナスのスコアになることは、滅多にないとは思うが1面で終わったとき出る。

とりあえずクリアさえすればBランクぐらいまでは楽に出せる。Aランクを出すには少々難しいぞ。

RANK	POINTS	CLASS
A	10000～	BRIGADE MASTER GUNNER
B	8000～9999	TANK COMMANDER
C	6000～7999	DISINGUISHED GUNNER
D	4000～5999	GUNNER
E	2000～3999	TRAINER
F	0～1999	CIVILIAN
G	～−1	PACIFIST

やるからにゃ、Aランクを目指さんかい

てなわけでこのゲーム、普通にクリアすれば一万点前後のポイントになる。いかにして点数をかせぐかというと**ミサイルを的確に当てること**だ。できるだけミスを少なくして、素早く倒す。もちろんダメージもできるだけくらわずにだ。相手への接近の仕方がポイントになってくるのだろう。

さらに究極的な稼ぎを狙うなら、ミサイルをわざとダメージの少ない真後ろなどに撃ち込み、ミサイルヒット数を増やすことなどが必要だぞ。さらに、敵を早く倒すプレイやダメージを受けないようなプレイなどが要求されるのだ。

これがランドマスターのデータだ

先月号のデータを参考にこの表をみてほしい。さすがにラストボスだけあってかなり強いビークルである。でも実際のところ、スピード面で弱点が…ニヤッ。

運動性能	前後	最高速度	123km／h
		加速度	110m／s
	左右	最高速度	107km／h
		加速度	622m／s
	回転速度		1536
ミサイル	射程距離		80
	持ち数		∞
	発射間隔		50
	アイテム同時発生数		／
マシンガン	連射間隔		マシンガンは所持していない
	射程距離		
	ゲージ減少速度		
	ゲージ回復速度		
耐久性能	ダメージ量		0.68
	アイテムでの回復量		／

●1月15日はサイバースレッド全国大会。場所は新宿三省堂ホール。見に来てね。

CPUなんてOut of 眼中ってアナタに

サイバースレッド対戦通信

サイバー対戦野郎（女郎も可）よ、集まれ

あ〜、スペースが少ない。でも、その分サイバースレッド対戦情報がてんこもり。密度はたっぷりと濃いぞ〜。

対戦は上級でやろう！

そろそろ定着して来てると思うが、対戦は上級で。上級と言ってもタダの上級ではない。もちろんNIGHT or FOG！

バトルフィールド選択時に2本のレバーの真ん中にあるビューポイントチェンジボタンを押そう。左下の表示が変わるぞ。

NIGHTは敵の位置を示すマーカーが、FOGはさらにレーダーが効かなくなる。

アマンダのビークルなんかは夜はとても見づらい。まさに闇夜で動くドロボーさん。



アマンダ探しクイズ、どーこだ？
答：ガン・サイトの中

同様に霧でのマリーもある。この辺のかけ引きも面白いのだ。

地形に気を付けろ

上級コースのフィールドNo.7、サイバーコロシアムとNo.8、ドゥームドーム。この2つは斜面や高さのあるステージだ。

基本的に、高い所から低いほうへの攻撃ミサイルは可能だが、低い所から高い所へのミサイルは不可能。マシンガンはどちらともほぼ当たらない。

ちなみに斜面で発射すると斜め上にいくぞ。でもミサイルはロックオンさせればちゃんと追尾して水平になる。

高い所にいるとみつかりやすいが、攻撃を受けにくいという点がある。低所ならその逆だが、このあたりは戦法の駆け引き。上からボンボン、ミサイルを撃つのもいい手だぞ。

アイテムは君だけのものさぅ

「うぉ〜、敵にアイテム取られてしまったぜい」ということがコンピュータ対戦ではよくある。だが対戦については、その心配は無用。アイテムはプレイヤーごとに設定されている。つまり赤コーナー側プレイヤーのアイテムを青側のプレヤーは取ることができないのだ。別に取られる心配はないぞ。

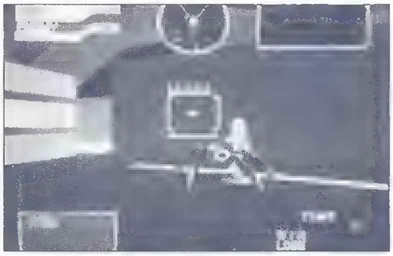
もちろんシールドリペアやスペシャルアイテムと同じだぞ。

CYBER KNIGHTは眠らない

さて、全国大会の開催も決まり、盛りに盛り上がっているサイバースレッド対戦！この熱さは尋常ではない。

各地で様々な大会が開かれているようだが、君たちは一体どんな対戦をしているのかな？もしよければ、どのゲーセンで対戦が盛り上がっているか、どんな対戦をしてるのか、もしくは全国大会への意見などあったら、ゲーメスト「サイバースレッド」係までどしどし送ってほしい。よろしくゥ。

次号は全国大会前夜祭として、対戦攻略総まとめをやるぞ。対戦が強くなりたいよーって人は必見。



おう、人のミサイル取るんじゃねエ…ん…あれ取ってないよ。

★サイバースレッド全国大会に結集しよう!! 1月15日は新宿三省堂ホールでファイト。くわしくはP-168をみてね。

あきらめるな！年内クリアだ!!

ぐっすんおよよ

担当：時間が欲しい人DON

ぐっすん大好き！でもムズかしくてギブアップ寸前…なんて人は迷わず読んでくれい！ぐっすん好きなら皆目指すクリアまでの道をワタクシどんぞうがサポートするぞ。

ぐっすんの基礎は階段作りに始まる

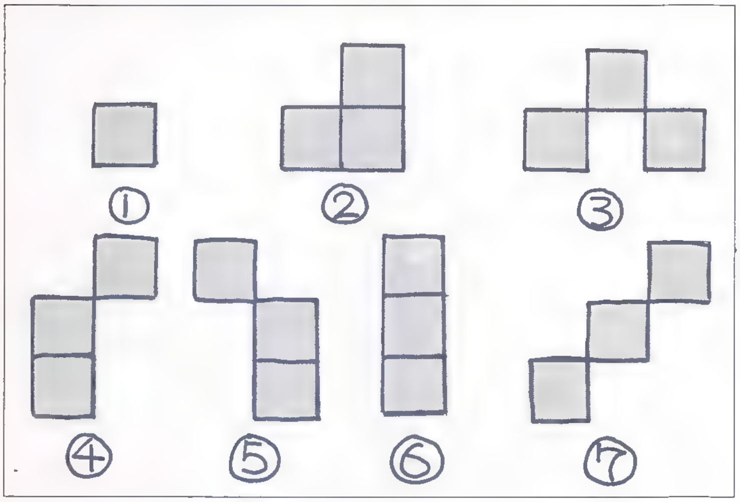
このぐっすんおよよをプレイしている人の中で、まだ10面くらいしかいかないような人がつまっているのは実は階段の作り方をあなどっているためと思われる。よって、今回は超基礎的な階段テクニックから教えていこう。うまい人も復習のため見てみようね。

階段作りのために① ブロックを覚えたよ!

まずはブロックの種類をすべて覚えその1つ1つの使い方をマスターすることから始まる。全部で7種類あるのだが、階段を作るのに一番適したブロックは何だろう?初心者はパッと見て「そんなの⑦番に決まってるよ!」なんて言いそうだ。だが私は非難を覚悟のうえ、あえて④⑤番こそ一番階段をつくるのに適しているといおう。その理由は後述するがこれは事実なのだ!!

①番や②番はちょっとした地形の改造によく使う。その利点は足りない場所をキッチリと補い余分のないその形にある。⑥番は横にルートを広げていきたいときに重宝するブロックだ。

さらにブロックはA、Bボタンでそれぞれ左回転、右回転させることができるシステムになっている。がしかし特に両方のボタンを使う必要はない。気に入った使いやすい回転方向だけ使うようにしよう。



階段作りのために② 土台を常に意識せよ

図1を見てほしい。ここで⑦番ブロックが落ちてきたら

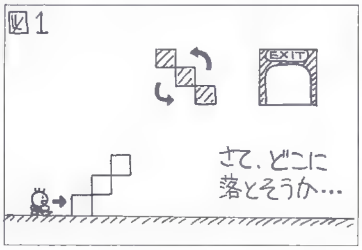


図1・ここに⑦番ブロックがきたら…、

君はどう組むだろうか?初心者の場合、ヘタに上方向に道

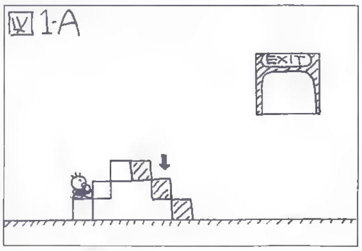


図1A・こうやって組めば問題なしだ。

をつくることにこだわって、自滅的な状況を自らつくってしまいがちだ。

ここはまよわず図1-Aのようにブロックを置くべし。このブロックは「土台」として重要な役割を果たすのだ。

ここで「土台」についての説明および1つの典型的な状況についての解説だ。**土台とはすなわち階段(というより出口へのルート)をつくるブロックを置くための布石なのだ。**空中にいきなりブロックを固定することなどできないのだから当然のことであるが、気づかない人が多いのもまた現実である。

例えば、土台づくりのウデがためされるのが図2のような場合である。ここではA地点からうまく右方向にルート

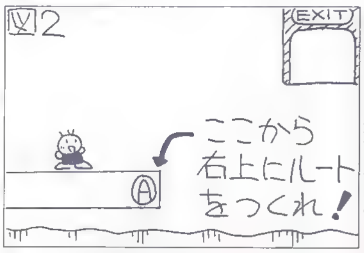


図2・このまま進むと水の中へドボンだ。

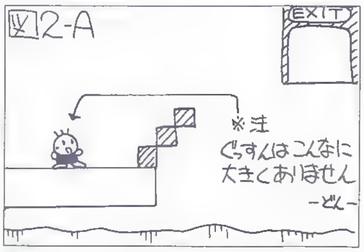


図2A・こう組んでしまうと次に置くブロックがないぞ。

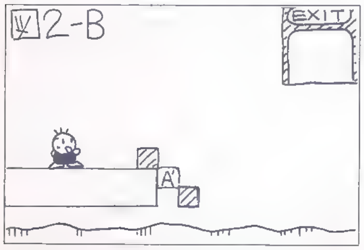


図2B・こうすれば次にどんなブロックがきても安心。

をのばすことが結果的に土台を作ることとなる。ここで⑦番ブロックがきても、まちがっても図2Aのように置いてはならない。ここは図2BのようにしてA'地点から再びルートを作っていくのだ。このように**「常にブロックを置いたその一歩先を見てプレイする」**ことが大切なのだ。これこそが土台づくりの原点である。

階段作りのために③ 役に立つ組み方あれこれ

ここでは先立って述べた④、⑤番ブロックの有効性やその他の役に立つブロックの組み方を紹介していこう。

図3は④や⑤のブロックが

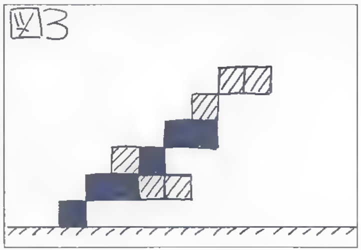


図3・いろんな組み方が考えられる。これはほんの一例。

続けてきたときに作れる階段だ。これは階段(1段分)と、次への土台とを同時につくっているのでかなり有効な組み方といえる。これらのブロックの使い方がうまくなるとほかのブロックをさらにうまく使えるようになるだろう。

さらに図4のような状況になったらどうするか?爆弾を待ってBのブロックを壊すのも1つの手だがどうせ土台がない。そこでここでは図4Aのように一度左上のほうに階

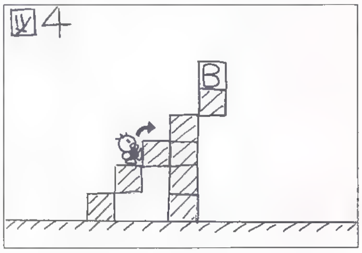


図4・しまった、これじゃ先に進めない!!ってときは、

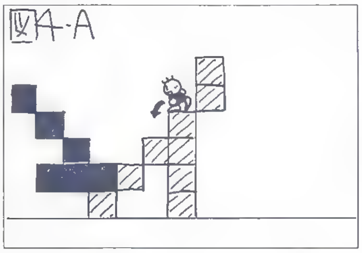


図4A・このように切り返していこう。

段を新しく作っていこう。そして行き止まりを作ってやり再び右上へ階段を作っていく。これでバッチリだ。この方法を**「切り返し法」**と命名する。

ぐっすんワールドの常識 ブロック押しを駆使せよ

お次はぐっすんを誘導するための最終手段(でも多用するよ♡)、ブロック押しについての解説だ。基本的に知ってほしいことは2つだけだ。

①この方法でぐっすんを左右方向や下方向に押せても上方向には押せない。

②ぐっすんを押している間はぐっすんに対して引力は働いていない。

このテクを使うときには、まず押すことによって有益なことが生じるポジションまでぐっすんを階段などで誘導してやることが大切だ。図5の

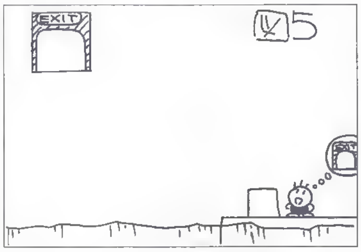
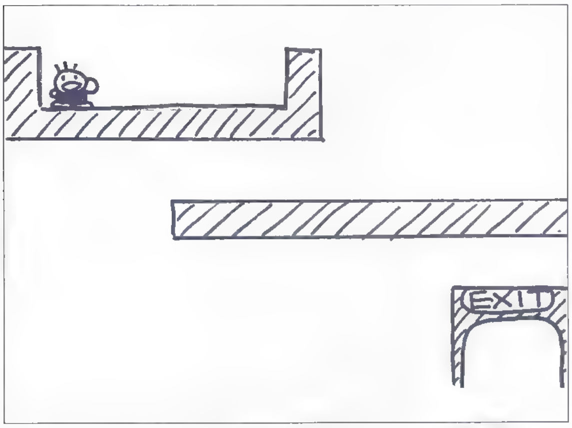


図5・なにもゴールまで道をつくる必要はないぞ。

ような場合、このまま左に押してもぐっすんは出口にふれることなく水の底だ。しかし少し階段を作ってぐっすんがそこに登ったところを押せばクリアできるのだ。このことをよ〜く頭に入れておこう。

ブロック押しを初めて効果的に使うのが10面だ。ここはあらかじめモンスターを1匹つぶして下のブロック3つを



10面、敵と下のブロックを処理すればブロック押しの練習面だ。

爆弾で消しておく。こうなったらあとはブロック押しと引力の練習面だ。ブロック押しと引力の関係などを学ぼう。ちなみに押すブロックは①番か⑥番、それに爆弾ブロックが使いやすいぞ(というよりほかのブロックが使いづらいのだ)。

ぐっすんをビビらせて自由自在にあやつれ!

といっても別にぐっすんにおどしをかけたりするわけではない。ブロックは着地する際に少し衝撃が生じるのだが、

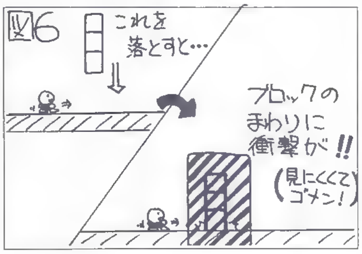


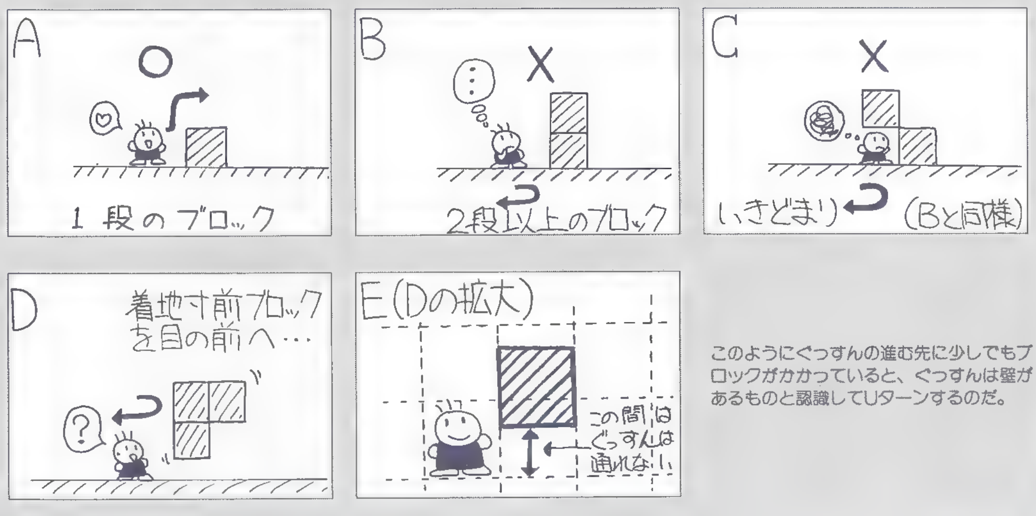
図6・まわり1ブロック分(太い斜線部)にぐっすんがいると

要はその衝撃範囲内にぐっすんがいれば**ぐっすんは衝撃から逃げる方向にダッシュしていく**のだ。この性質をうまく利用してぐっすんを動かしてやる。この利点はというと、**ぐっすんの移動方向(左右方向)を好きなときに変えられる**のである。

図6のような場合、⑥番ブロックをたてにこのまま落とすと太い斜線の部分に衝撃波(でいいかな?)がくるのだ。

応用テク、今度はブロックを落とさずに操つれ!

今度はぐっすんをびっくりさせずに進行方向を変えてみよう。図7を見てほしい。これはぐっすんがある障害をこえられるか、こえられないか



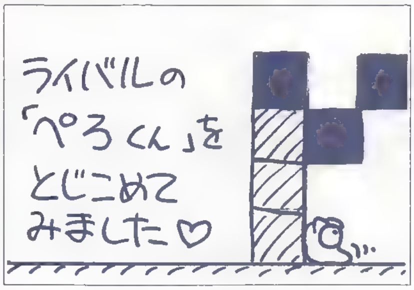
このようにぐっすんの進む先に少しでもブロックがかかっていると、ぐっすんは壁があるものと認識してUターンするのだ。

をまとめたものである。A、B、Cまでは特に問題ない。Dに注目してほしい。

Dではぐっすんの直進ルートを落ちる前のブロックを使いながら一種のカベをつくっている様子を表している。ぐっすんは自分が通れる高さ(1ブロック分)以下の高さの道を通ることは絶対にない。このテクを使えばぐっすんが階段から落ちそうになったときもあわてずさわがず、ぐっすんもびっくりせずに(これが重要)バックできるのだ。この技なしにクリアは厳しいぞー!

敵キャラの処理を考えてラクにクリアしよう

ぐっすんにはいろいろな敵キャラクターたちが出てくる。こやつらはブロックでつぶしたり、爆弾で倒したりできるのだが、クリア優先でいくのなら閉じこめることをオススメする。壁をはう性質のあるぺろ君以外はぐっすんと同じくブロックを積んでやることによって行動を制限できる(おどろいたりはしないが…)。当然ながらキチンと囲んでやればぺろ君も閉じこめOKだ。

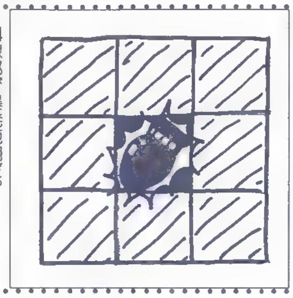


このように閉じ込められるとラクだ。

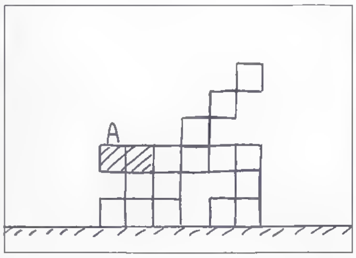
爆弾、水バリアetc…アイテムを活用せよ!

おっ、残りもあとわずかだね。じゃあまとめとしてアイテムについて説明だ。

爆弾は爆発の範囲がまわり1ブロック分全体におよぶ。これについては図を見てほしい。爆発の範囲を考えながらプレイしないと全然見当違いのブロックをこわしたりするので注意しよう。



斜線部が爆発範囲だ。



斜線部をこわしたいときはA地点で爆弾を使おう。

あと、ぐっすんに取らせるアイテムについて一言。アイテム類は2つまで上部の窓のところにストックされ、使うような条件になると自動的に使うしくみになっている。ここはワイン(無敵)と水バリアを1つずつ取って使ったアイテムをすぐ補給するようにしよう。

おまけ・上級者用メモ ハイスコアを狙おう!

ぐっすんでハイスコアを狙うためのちょっとしたアドバイスをここではしよう。参考にしてくれい。

・1UPはギリギリ2回する

何がいいたいかというと、子ぐっすんを取ってタイムボーナスを損するところ(3面など)は子ぐっすんを取らずに5万点を狙おう、ということだ。理論上は3UPはできるのだが2UPに必要なだけ子ぐっすんを取ればいいのだ。

・子ぐっすんで稼ごう

子ぐっすんをぐっすんが引き連れている状態で、子ぐっすんを引きはなすことができる。そしてまた子ぐっすんを取るとまた点数が入るのだ。

この方法を使うとタイムボーナスが見こめなくなってしまうが、あくまでも稼ぎの1つということで…。6面が子ぐっすん×3で稼ぎやすいぞ。

・まとめつぶし&残機つぶし

これが一番重要。複数複種類の敵を同時につぶすと高得点が得られる。しかも復活した敵をふたたびまとめてつぶすと…!これは点数システムなどまだ未知の部分が多いが、39面あたりでこの方法で残機を4機ほどつぶせばかなり稼げるぞ。

以上でぐっすん講座は終了させてもらいます。最後までつきあってくれた方々、どうもありがとうございました。

CD・ビデオもたくさん扱ってるよ!

京都・山科に来たら寄ってね!



大型ゲーム機も有ります。
価格・在庫はTELでお願いします。

今月の超目玉3000円均一

F1グランプリII　ハットリス　覇沙夢
パイプドリーム　クイズDNAの反乱
ウルトラマン　クイズ激烈スクランブル

R-TYPE LEO	¥22,000
ガイアポリス	¥45,000
F/A	¥28,000
ドギューン!!!	¥22,000
マーシャルチャンピオン	¥45,000
ワンダー3	¥45,000
キャプテンコマンドー	¥45,000
霊界導士	¥10,000
ダブルドラゴン	¥15,000
スラップファイト	¥8,000
サンダーゾーン	¥23,000
スーパーリアルダーウィン	¥10,000
ワンダープラネット	¥9,000
スパイナルブレイカーズ	¥10,000

クイズ各種3000円より・業務用ネオジオソフト各種あります。

その他、多数値下げしました!!
ぜひ、TEL・FAXでお問い合わせ下さい!



大型ゲーム機、中古基板多数在庫有ります。
最新基板も有ります。TEL下さいネ。

アミューズメント機器総合商社

富貴商会

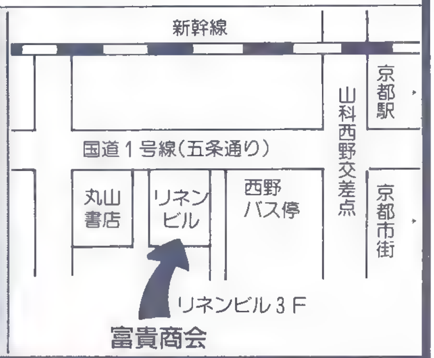
〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139
※振込先：京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴商会 高橋靖和

営業時間

AM10:00〜PM7:00

日・祝日、
第2・4土曜日定休

問い合わせ歓迎!!



中古基板 続々と入荷中!!まずはお電話下さい!!

基盤高価で買い取ります。電話でお問い合わせ下さい

<買取基盤例>
リターンオブイシター
ドルアーガの 塔
モトス
ギャプラス
バックランド
フォゾン
フェリオス
ファイネストアワー
ドラゴンスピリッツ
リブルラブル
ドラゴンバスター
メトロクロス
ガンフロンティアサブ
プリルラサブ
モンスターランド
トップシークレット
タイムトンネル
スーパーロコモーティブ
三輪さんちゃん
ゴンベーのアイムソーリー
悪魔城ドラキュラ
ロストワールド
キング&バルーン

その他のタイトルも買い取りますのでお気軽にご相談下さい。

<あ行>

アトミックロボキッド	8千
アールタイプII	12千
アールタイプLEO	18千
アッポー	15千
アラビアンファイト	45千
1943	15千
E D F	10千
ウルトラ闘魂伝説	30千
ウルフファング	35千
エイリアンストーム	15千
エクセリオン	12千
SDガンダムサイコサラマンダ	6千
F / A	28千
オーマイガー	45千
オーダイン	70千

<か行>

ガイアポリス	35千
キャプテン コマンドー	35千
機動戦士ガンダム	60千
キング オブドラゴン	35千
銀河任侠伝	20千
ギャングウォーズ	8千
キャデラックス	75千
ギャラガ88	28千
グラディウスIII	25千
コスモ ギャングザ パズル	15千
ゴールデンアックス	15千
コラムス	25千
コットン	28千

<さ行>

サンダークロス II	24千
鮫鮫鮫	15千
サラマンダ	25千
サンダーブラスター	18千
ジェミニウィング	15千
獣王記	10千
シャドーフォース	40千
シークレットエージェント	10千
ストリートファイター	25千
スト II	20千
スト IIダッシュ	28千
スト IIターボ	80千
スーパースト II	209千
ストリートスマート	8千
ストライダー飛竜	160千
スカイスマッシャー	18千
セイントドラゴン (PCB)	20千
X E X E X	28千
ゼロウィング	13千
ソルダム	15千

<た行>

タンブルポップ	8千
大工の源さん	8千
ダークシールII	15千
ダライアス II (H付き)	10千

画期的な3画面で 登場したダライアスの２作目として 高い 人気を 集めたPCBです

達人	14千
達人王	28千
タクスフォースハリアー	10千
チェルノブ	30千
デスブレード	15千
出たな! ツインビー	18千
天地を 食らうII	81千
テトリス16B (PCB)	18千
トライゴン	29千
トンマ	10千

<な行>

忍者君アシュラの 章	15千
ナイトストライカー (PCB のみ)	185千
ナックルヘッズ	35千
忍者リュウケンデン	7千

<は行>

パロディウスだ !	23千
ハチャメチャファイター	16千
パックマニア	25千
バニッシャー	80千
バイオレンスストーム	65千
飛翔鮫	8千
ピストル大名	18千
ヴィファイヴ	18千
ファイナルファイト	30千
ファイターズヒストリー	35千
ファンタズム	15千
フラックアタック	15千
フック	30千
ブレイゾン	8千
フラッシュポイント	8千
ブラックハート	15千
冨士山バスター	20千
ぷよぷよ	68千
ヘビーバレル	8千
ヘルファイヤー	13千
ボナンザブラザーズ	15千
プリルラ	45千
ファイネストアワー	100千

<ま行>

魔界村	25千
マーシャルチャンピオン	38千
マッスルボマー	80千
魔法大作戦	48千
Mr DO	10千
ムスタング	10千
ムーンウォーカー	18千
迷宮島	8千
モンスターレア	13千
メタルブラック (PCB)	45千

<ら行>

ラストデュエル	8千
ラッシュ&クラッシュ	15千
ライデン	28千
リターンオブインベーダー	28千
リブルラブル	80千
ロボレス2001	8千
ロボコップ II	25千

<わ行>

ワンダーボーイ・	10千
ワースタ'90 (PCB)	8千
ワンダー3	30千
ワールドラリー	88千

<タイトーＦ２>

ドンドコドン	3千
ルナーク	5千
忍者キッズ	5千
メガブラスト	5千
クイズ GOGO	3千
地球防衛軍	3千

<ナムコ各種ロム>

球界道中記	3千
ドラゴンセイバー	10千
バーニングフォース	15千
マーベルランド	15千
ローリングサンダー II	8千

<業務用ネオジオ>

ＭＶＳ基盤	79千
ファイアースープレックス	4千
餓狼伝説2	10千
ワールドヒーローズ2	10千
サムライスピリッツ	35千
餓狼伝説スペシャル	58千

<麻雀、クイズ>

麻雀夏物語	3千
ねるとん鯨団	5千
ギャルの開花	3千
早くやってよ	3千
ズームイン	3千
麻雀学園2	5千
カメラ 小僧	5千
おとなの麻雀	3千
7 次元の 妖精	3千
クイズ DNAの反乱	3千
ココロジー	3千
スクランブル	3千

パナツイン得々セット

今、パナツインを買うとハーネスと基盤を一枚サービスします。（基盤の種類は当社に選択させて頂きますのでご了承下さい。

※価格は消費税別です。 ※価格は参考でしかありません。電話で在庫と値段を必ず確認して下さい。
★餓狼伝説スペシャル(Aセット)＆NEO·GEO基板とパナツインセットは価格¥178,000(税込)です。

代金引換システムでスピーディーな発送
現金書留も受け付けております
※詳しくはTELにてご確認下さい。

中古基板情報はFAXで!

24時間OK!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区 03-3940-6000
名古屋地区 052-453-6000
大阪地区 06-455-6000
福岡地区 092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

①ケイアイシーのBOX番号
850000と#

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

②あなたのFAX番号
(市外局番-○○○○と#)

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

③#を押す

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」



S出力、PAL信号装備、高性能ビデオコンバーター

PANA TWIN MODEL: MP-92
新価格 **¥38,000**

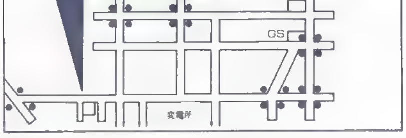
PANA Custom(TM)
¥34,000

共通オプション

- ストII対応ハーネス……………… ¥3,000
- 麻雀ハーネス……………………… ¥3,000
- VHFユニット……………………… ¥3,000
- RGBケーブル……………………… ¥3,000

★各種ホビーゲームインターフェースカード★

- スーパーファミコン用…………… ¥8,000
- メガドライブ用…………………… ¥3,000
- PCエンジン用(6ボタン対応)… ¥8,000
- MSX用……………………………… ¥3,000
- 連射基板…………………………… ¥3,000



営業時間
AM10:00～PM7:00
(土曜日PM5:00マデ)
※日曜日定休日デス
〈ショールーム〉
ＪＲ南武線武蔵新城駅
下車15分

SURPOTING YOUR GAMELIFE!
KIC CO., LTD. ㈱ケイアイシー
〒213 神奈川県川崎市高津区千年818
サンライフ橘
TEL:044-754-7594 FAX:044-754-7597
振込先 住友銀行武蔵中原支店 普通520412㈱ケイアイシー

※詳しい資料、在庫価格は62円切手×2枚 を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-3000

音は➡ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
色は➡クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
基板➡Σ-6000を使用すればストリートファイターIIにも対応!!



大型マージャン用パネル

コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)

型番MST-7　¥9,800(350×200mm)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●

ハッピー商会 0798(71)2910／宇宙堂 052(916)1407
㈱アペックス 03(3323)9911／メッセサンオー 03(3255)3453
ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
イエローバッグ 075(343)4860／ソフトショップマリオ 0263(36)5536
トライ 0473(48)3880／クエスト 0276(63)4766
ロータスプレス03(3760)6630／テクナート06(643)7641

明るさ調整VR
カラー微調整VR



別売コード

RGB21コード	¥3,500
S端子コード	¥2,500
VHFコード	¥2,000

*AV-3000をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です。
*別売のΣ-6000と接続しますので連射OK。
*音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。
*超小型(縦125×横200×奥95ミリ)
*ソケットの配線はSAM規格

型番AV-3000 ¥25,000 付属品：テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

究極の*SIGMA PRO-STICK!!*

スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン対応

大型2・4・8方向切換付きレバー
連射スピードVR



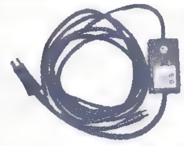
スローモーション3段切換SW(OFF/SLOW/S-SFC)
OFF……スローモーションOFF
SLOW…スローモーションON
S-SFC…6トリガーソフトのスローモーションON
6トリガーソフト専用のスタートSW
このγ＝α＋βのSWをONにするとγのトリガーSWを押すとα，β，γの3つのSWがすべてONになる
α⇔β…ONにするとα，β反転
トリガーSW×6ヶ(32φのデカSW)
連射3段切換SW×6ヶ(OFF/ON/LOCK)
OFF…連射OFF
ON……連射ON
LOCK…トリガーSWを押さなくても連射します
SELECT…ゲーム基板の時はコインSWになります

寸法 320×220×30mm　重量 1.5kg

型番Σ6000TB ¥13,800

(注)本体だけでは使用できません。
別売りコードが必要です。

別売コード



*スーパーFコン用コード(型番SF)……… ¥4,000
*3ボタン用メガ・ドラコード(型番MD3) ¥2,000
*6ボタン用メガ・ドラコード(型番MD6)・ ¥4,000
*2ボタン専用PCコード(型番PC2)…… ¥2,000
*6ボタン専用PCコード(型番PC6)…… ¥4,000
*マスターシステム用コード(型番MM)… ¥2,000
*パソコン用コード(型番PP)……………… ¥1,500
*コントロールBOX接続用コード(型番AS)・ ¥2,500

Σ-6000TURBOの特徴

*すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
*連射スピードを連続的に変えることができます。
*金属ケースならではの重量感と安定感があります。
*別売のコードを差し換えるだけでスーパーFコン・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

★★ステレオ基板用ハーネス★★

●ネオジオ用……………………………¥3,500
●コナミ用………………………………¥3,500
●システムI用…………………………¥3,500
●システムII用…………………………¥4,000
(注意)AV-3000と2001にしか使用出来ません。

SUPER PRO-STICK

ケースが錆びないステンレス使用の最高級品



限定販売品▶型番Σ9000SP¥19,800

お申込方法

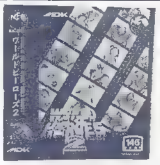
*商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申込ください。
*送料は全国一律600円。
*お急ぎの方は電話でお申込ください。
*代金は商品と引き換えにお支払いください。
*お電話のない方は商品金額を現金書留でお送りください。
*商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。
*アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヵ月間保証書付)。

〒673-05
兵庫県三木市志染町広野5丁目293
シグマ電子
TEL.0794(84)0476

来店レンタル可
ローン取扱

通信販売 NEO·GEO 専科

会員募集中
フリーダイヤルOK



定価 28,000

ワールドヒーローズ2
Ⓝ20,800 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

餓狼伝説 SPECIAL®
12月22日発売¥22,700(税·送料込)



定価 48,800

ネオジオ本体
付属のコントローラーは1本です。
Ⓝ TEL特価 Ⓞ 27,000 Ⓚ 17,000



定価 28,000

12/3.5再販決定

サムライスピリッツ
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000



定価 28,000

ファイヤースプレックス
Ⓝ9,800 Ⓞ9,300 Ⓚ6,000



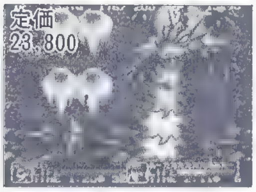
定価 28,000

餓狼伝説2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000



定価未定

餓狼伝説スペシャル
Ⓝ未定 Ⓞ未定 Ⓚ未定



定価 23,800

ニンジャコマンドー
Ⓝ19,000 Ⓞ13,500 Ⓚ8,700

戦国伝承2	定価25,000円	ファイヤースープレックス	定価28,000円	餓狼伝説2	定価28,000円	餓狼伝説スペシャル	定価未定
クイズNG	定価21,800円	得点王	定価23,000円	ASOⅡ	定価18,800円	サムライスピリッツ	定価28,000円
ラストリゾート	定価22,800円	龍虎の拳	定価28,000円	ニンジャコマンドー	定価21,800円	ベースボールスターズ2	定価23,800円
スラッシュラリー	定価23,800円	8マン	定価21,800円	サッカーブロール	定価21,800円	フットボールフレンジー	定価23,800円
あしたのジョー	定価19,800円	キンズオブモンスターズ2	定価25,800円	2020スパーベース	定価21,800円	クロスソード	定価21,800円

ネオジオソフト各種在庫たくさんあります!お電話下さい。	新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
	定価の80%	定価の57%	定価の35%

※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有
※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。(SFC)は800円
※一部人気・不人気により相場の変動があります
※業務用別途・消費税別 N新品 O中古 K買取

[NEO·GEOコレクターBOX]



限定版

好評発売中!!

SNK

NEO·GEOの大人気格闘技ゲームのビックタイトルをビデオとCDでベストセレクト。
さらに、このBOXのみワールドヒーローズ1+2をゲームビデオとして新録!

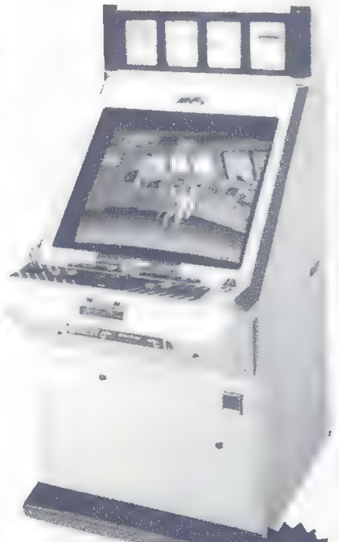
[NEO·GEOコレクターズBOX]
CD 3枚+VIDEO(LD) 2本
ビデオセット/PCCB-00126:V14,800(税込)
LDセット/PCCB-00127:V14,800(税込)

特典:特製テリーズキャップ、スペシャルBOX、豪華解説本入り、ゴールドカラーディスク仕様。
ビデオはハイグレードテープ使用。
LDはCAV 2枚組4面使用。

ゲームCD·ビデオ·グッズ

ワールドヒーローズ ワールドヒーローズ2	ビデオ LD	¥4,800
餓狼伝説スペシャル 超絶武闘会	ビデオ LD	¥6,000
餓狼伝説アニメ	ビデオ	¥7,800
サムライスピリッツ	ビデオ	¥7,000
餓狼伝説2最強バトル	ビデオ	¥6,000
サムライスピリッツ	CD	¥1,500
餓狼伝説バトル	CD	¥2,800
ワーヒー2イメージ	CD	¥2,500
ストⅡコレクターBOX	CD ビデオ	¥14,800

※グッズの代引送料は3,001円以上500円、3,000円以下800円
※グッズは定価販売となります。



新品

MVS−25
人気ソフト1本付!!
Ⓝ¥468,000(税·送料込)
Ⓞ¥348,000(税·送料込)

新作発売日着
予約は1年前より受付
送料500円のみ

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

蹴って、殴って、ホームラン！

野球格闘 リーグマン

とりあえず、今回は基本を押さえてみたぞ。初めてプレイする人でも、これだけ知っていれば3面は行けるはずだ！

担当：MOMO

はろー！2カ月ぶりに登場の「野球格闘リーグマン」だ。

今回は、前回で教えられなかったダイナマイツ技を伝授しようじゃないかー

ただ、教えるだけでは他誌と変わらないので、ゲーメストではダイナマイツ技の有効な使い方、そしてダイナマイツ技を使った攻略法も書いておくぞ。

レッド・リーグマン "ホセ"バランスのとれた戦士

全キャラクターの中で、一番バランスのとれた戦士が、レッドだ。

リーチも攻撃のスピードも申しぶんないので、初めてプレイする人にはお薦めなキャラクターだ。

●ダイナマイトダンス…ダッシュ中にレバー左＋Bボタン

レッドのダイナマイツ技はかなり使いがってがよく、敵に向かって出しているだけで、十分な技だ。

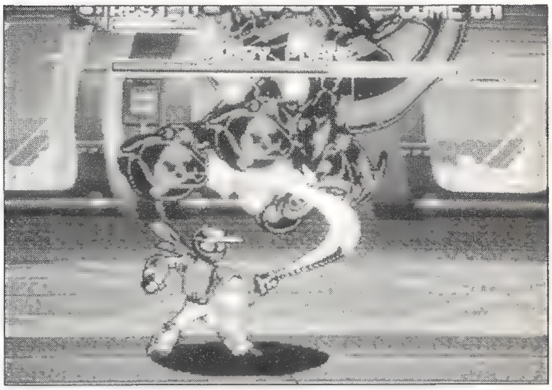
しかも、カーニバル技のファイヤーキックにキャンセルをかけて、ダイナマイトダンスを出すこともできるぞ。

出し方は、ファイヤーキックが出ている間にレバー左＋Bと簡単だ。



ファイヤーキック！…の最中にレバー左＋Bを押せば…、

しかし、ファイヤーキックとダイナマイトダンスが入ることはめったにないので、強力なダメージは期待しないほうがいいだろう。



このとおり、キャンセルでダイナマイツ技が出せるのだ。

グリーン・リーグマン "リノ"リーチはスピードでカバー

リーチはないが、スピードのあるキャラクター、グリーンだ。

全キャラ中で最もリーチが短いので、先の面に進むには難しいキャラクターかもしれない。

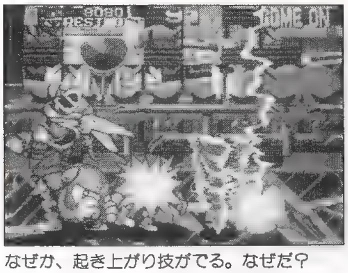
●イナズマキック…ジャンプ中にレバー左上、右下＋Bボタン

この技も、ただ出しているだけでかなり使える技だ。ただし、ジャンプ中にダメージをくらうことがよくあるので、乱用するのはよくないかも。

イナズマキックも、カーニバル技のヘルキャリーにキャンセルをかけることができるぞ。

出し方は、レッドの方法とほぼ同じ。ヘルキャリーが出ている間に、レバー左上、右下＋Bボタンが出せる。

このイナズマキックにはもう一つ秘密があって、イナズマキック着地（爆発しているときのみ）後にレバーを振っていると、なぜか起き上がり技が出るのだ（普通は出るハズがない）。これは知らないと損をするぞ。



なぜか、起き上がり技がでる。なぜだ？



この間にレバーを振っていれば…。

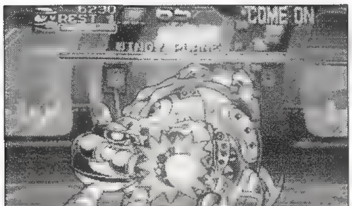
イエロー・リーグマン "ロジャー"パワーとダイナマイツは言うことなし

他の追随を許さない、恐るべき攻撃力をもつ戦士、イエロー。

リーチもさほど短くなく、スピードも気になるほど遅くないので、使いやすいキャラクターだ。投げ技なども強く、ザコ、ボス戦でも、かなり楽にいけるぞ。

●ホイールバスター…レバー左、左上、上、右上、右＋Bボタン

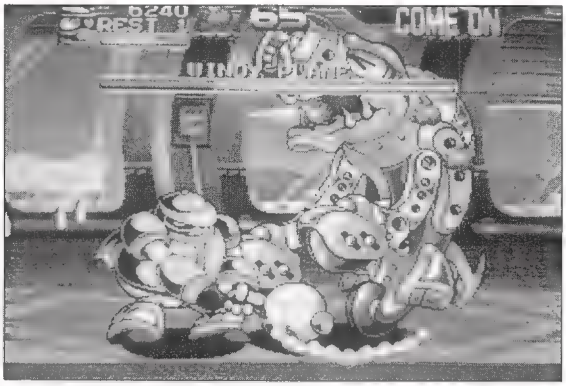
ボス戦で異常なまでに使える、ダイナマイツ技。通常技を当てておいてコマンドを入れれば、かなり効果的に使えるぞ。



ボクッボクッと殴っておいて…、



イナズマキックは空中で方向転換できるぞ。



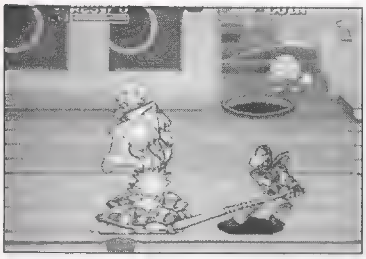
ホイールバスターを入れてやる。かなりの大ダメージ。

ブルー・リーグマン "ストロー"のリーチの長さが最大の武器

全キャラ中、最大のリーチを誇るブルー・リーグマン、ストローだ。

彼の強さの秘密は、リーチの長さと通常技の強さだ。普通に攻撃していると、最後の一振りが後ろにも攻撃してくれるので、ザコに囲まれることはないだろう。

●ロイヤルスティンガー…レバー左、左下、下、右下、右＋Bボタン



イエローと同じに殴っておいて…、

主にボス戦で使う、ダイナマイツ技。これも、通常攻撃にキャンセルをかけて攻撃できるので、大ダメージが期待できるぞ。

しかし、ボス戦でフィニッシュをきめても、反撃される恐れがある。注意しよう。

とりあえず、キャラ紹介はここまで。お薦めキャラは、イエローかレッド。その次にブルーという感じだ。

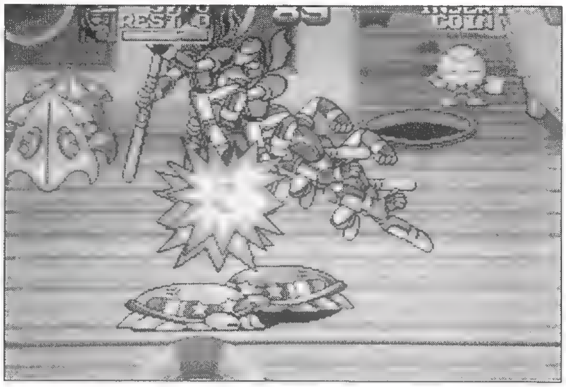
覚えておけば、お得情報 基本操作

それでは、色々と覚えていて損はない操作方法を書いてみよう。

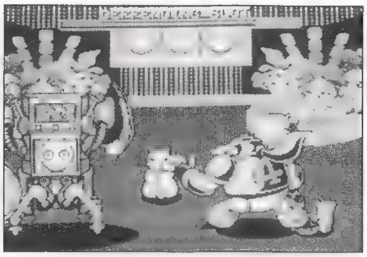
どれも先の面に進むには必要なテクニックなので、ぜひ身につけてくれ。

●ベアハッグモード…Aボタン押しっぱなしの状態で、このモードになる。

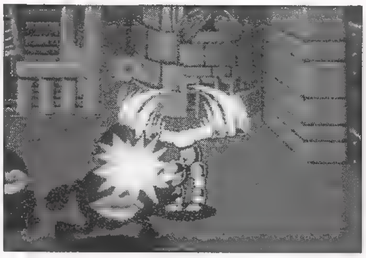
このモードだと、攻撃はできないが、移動スピードが上り、さらに敵をつかみやすくなるのだ。



ロイヤルスティンガーを入れる。でも、最後まで入らないときもあったり…。



この状態なら、簡単に投げられるよ。3面ボスも、これで楽勝。



これならば、ザコに囲まれていても大丈夫。

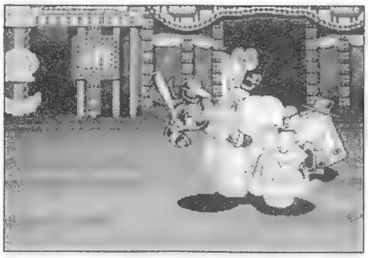
これは、対ボス戦などでよく使うぞ。3面以降のボス戦では、かなり重宝する。

●起き上がり技…起き上がるときにレバーを左右に振れば、無敵状態で攻撃しながら起き上がる。

ほかに起き上がり技として、イエローのホイールバスターとブルーのロイヤルスティンガーなども、起き上がりに出せるぞ。

●カーニバル技色々…Aを押しながらBを押すカーニバル技には、色々な秘密があるのだ。

たとえばレッドのファイヤーキックなどは、可燃性の敵を燃やし、最高3発ヒットしたり、イエローのおなかぱんちなどは、出始めは無敵だったりするのだ。



おおっ、よく燃えるねえ。

しかも、体力を減らさずに出せるのが強味だ。

●各キャラの特殊技…グリーンなどは三角蹴りをもっており、画面端や敵と反対方向にレバーを入れればOKだ。最高連続5回までできるぞ。

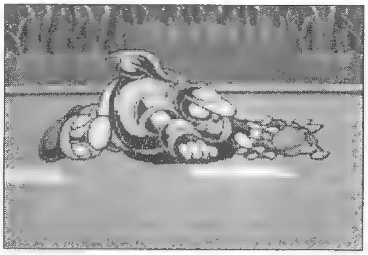
イエローには、ジャンプ中にレバー下＋Aボタンでボディプレスがあり、敵をぺったんこにすることもできるぞ。

●気絶した敵に技を入れる…ボスなどは、非常に気絶しやすい。もし、気絶したならば、スライディングを入れるのをおすすめする。

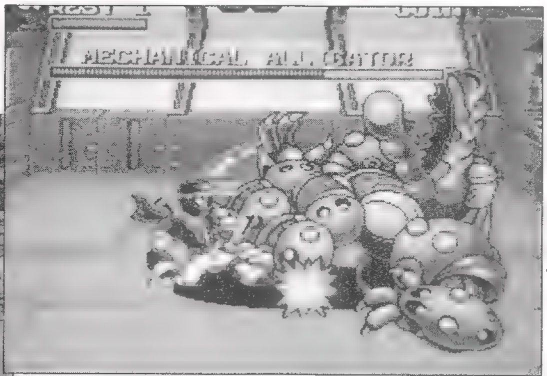
4、5発入り、さらにオートボコボコにつながるので、かなりのダメージが与えられるぞ。

と、今回は以上のような基本技関係を紹介しましたが、いかがなものでしょうか？

ちなみに、私のオススメキャラはイエローです。レッド以上に使いやすいかもしれませんよ。

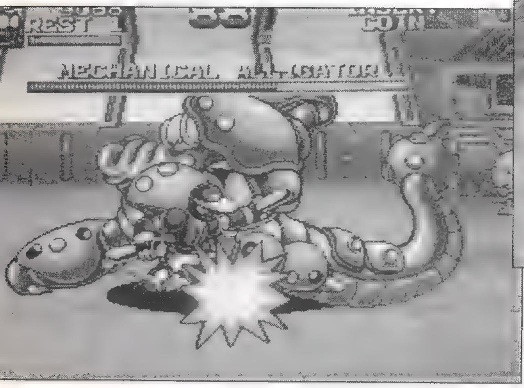


イエローのボディプレス。威力もあって、なかなかイカス技。



気絶した敵には、スライディングから入って…（バチ、ベキ、ボクと3発くらい）、

Aボタン押しっぱなしの、オートボコボコでさらにボコボコ。





元気抜群!!

サムライスピリッツ

まだまだ元気なサムライスピリッツ。今回はいわゆる究極の対決、プラスいままで書かずにおいた大道芸的プレイの紹介だ！

対戦・究極の心得

狂死郎 VS シャルロット

担当:TKO

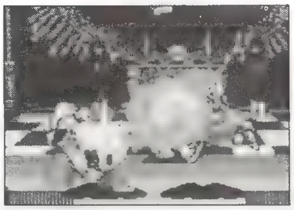
追いつめる側（シャル）と追いつめられる側（狂死郎）、立場がハッキリと分かれている顔合せだ。

この二人の勝負は、最初に相手に一太刀当てたほうが、そこからの斬りあいでの主導権を握りやすい傾向にある。

ただし、シャルロットはそれを維持し続けることが可能だが、狂死郎は当てたあとに攻勢を維持することが困難なため、必然的に全体の主導権はシャルロットが握る形になるだろう。

シャルロット 常に追いつめるように攻めよう

基本的な攻撃速度は、相手の狂死郎など比較にならないほど速い。まずはこの差を生かさない手はないので、地上戦では相手の攻撃の出かかりを封じるように攻めるのがポイントだ。ジャンプ攻撃を絡めていくときは、めくりを狙わないのであればジャンプ中斬りが望ましい。これは火炎曲舞を対空兵器として使われた場合でも、それを越えてこちらの中斬りが届くからだ。



火炎の上からサックリ一突き。これができるシャルは超難敵。

地上戦は小、中の突きで攻め立てよう。ただしこれはテンポよく、かつ単調にならないようにするのが重要。

いくら攻撃が速いとはいえ、単調な攻撃のスキに間隔を離されて体勢を整えられたり、間合いによっては戻りのスキを突いて反撃の糸口とされることがあるからだ。



相手の隙をさそうべく、左右に動いて的確に突きを入れよう。

基本的に狂死郎の攻撃は遅いので、こうしたこちらの攻めに対して無理に反撃をしようとした場合、その出かかりを潰すことができる。

こうして肉迫しない程度に近づきつつ攻め、相手を画面端に追いこんでいこう。

画面端に狂死郎を追いつめてからは、基本の攻め間合いを維持しつつ、頃合いを見計らってめくりジャンプ大斬りを狙ってラッシュをかけよう。

めくりで当たらなくても、画面端なのでジャンプ大からの2段攻撃は入りやすい。



画面端ではめくりを狙おう。

この状況下において狂死郎は窮地を脱すべく、脱出兼反撃策として回転曲舞の大を狙ってくるはずだ。

これを完全に封じる手はないが、小、中だけではなく大の突きを混じえていくと効果がある。ただ、スキが大きいのでさほど多用はできない。

もしくは、ジャンプ攻撃を若干早めに出すことによって上から潰すことができる。

ここで相手が完全にガードに徹しつつ脱出を図っているようなら、封じ手の早めのジャンプ大斬りにすかし投げなどを絡めてみよう。

千両狂死郎 確実な攻めで常に先手を取ろう

リーチの面ではこちらに若干のアドバンテージがあるので、それを最大限生かして攻撃しよう。

ここで肝に銘じておくことは「攻撃は（特に大斬りは）必ず相手に当てる」必要があるということだ。

大斬りを外した場合、シャルロットはそれを見てから跳びこんでも攻撃が間に合ってしまう。これほどのリスクを負う大斬りだが、少なくとも攻撃をガードさせることさえできればこういった最悪の事態は避けることができるので、間合いは確実に把握しよう。

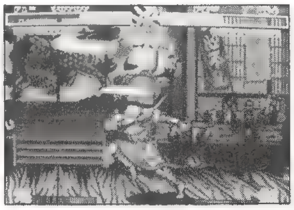
この間合い、これを体に覚えさせるしか。



また逆に、これをフェイントに応用することもできる。

斬りが当たるかどうかの間合いで大斬りに火炎曲舞でキャンセルをかけ、それに反応したシャルロットが跳びこんできたり突いてきたりするところを燃やすことができる。

ただし、シャルロットがジャンプ中斬りで跳びこんできた場合は火炎曲舞を越えて攻撃が届いてしまうので注意しよう。ただ、火炎曲舞は小、中よりも大のほうが攻撃判定が大きく、シャルロットの跳び込み具合によっては勝てる場合も多い。このため、キャンセルをかけるなら大が望ましいが、やはり多用すると素直に様子をうかがわれてしまった場合悲惨な結果に終わってしまうぞ。



血煙はこれ一発であっさり撃墜。めくりで出しても同様だ。

ほかのキャラに対してはそこそこ使える血煙曲輪による攻めは、シャルロットに対しては通用しないと思っていい。

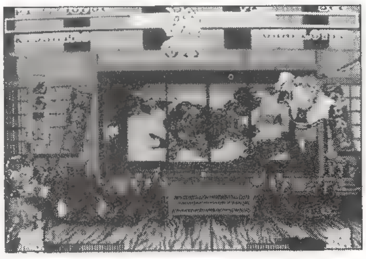
対空で使うにはシャルロットのジャンプは速すぎるし、上空からの攻めに使っても立ちキックであっさりと撃墜されてしまうからだ。

逃げ中斬りも決めにくい部類に入るので（特に近距離での）対空には引きつけて跳尾獅子をだすようにしよう。

ただ、これは相手の攻撃を避けて必殺技をガードさせるだけに終わり、守勢に立たされつづけることに変わりはなく、いずれは画面端に追い込まれてしまうだろう。

そうなった場合は、頃合いを見計らって大の回転曲舞を出して反対側へと緊急避難という手が効果的。もしくは、ジャンプ攻撃をガードしてからキックボタン連打による投げで対抗しよう。

端に追いつめられたら、ガード投げか回転曲舞で緊急待避。



力のシャルロット 技の狂死郎

シャルロットは必殺技に頼る必要性が薄く、狂死郎の技の隙を突いていくことを基本姿勢とするのに対して、逆に狂死郎は効果的に必殺技を使っていかないと有利に闘いを推し進められないだろう。

対戦・究極の心得

"うおりゃ〜"と"ちくちく"の闘い

覇王丸VS不知火幻庵

担当:いなりん

まったく異なる攻めかたの2人の対決。性能的にはどちらも同じようなものなので、熱い闘いになること間違いなし!!

一応ダイヤグラムでは幻庵のほうが有利となっているが、なかなかいい勝負になる組み合わせである。

覇王丸の攻め方

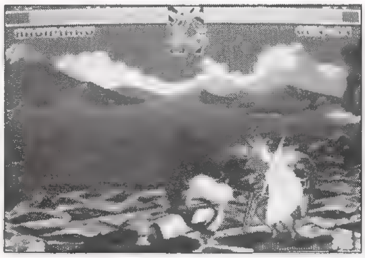
メインに使っていく技は立ち大斬り・立ち中斬り・立ち中蹴り・立ち小蹴りである。

立ち大斬りはその威力のすさまじさにすべてをかける。リーチがあり出るまでが速く、幻庵にはガードされてからほとんど反撃をくらわないというのも大きい。

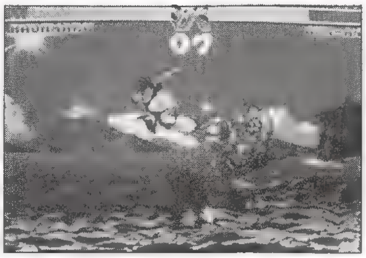
立ち中斬りは出るのが遅いので、この組み合わせのときにはちゃんと使いどころがわかってなければいけない。それは相手が技を出す前にこちらの技を置いておくような感じで出すのである。幻庵の小斬りなどと同時に出したのでは負けてしまうことが多い。

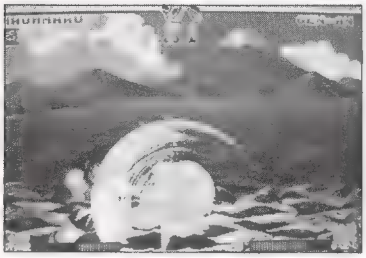
立ち中蹴りと立ち小蹴りは足の先にやられ判定がないので、幻庵の小斬りなどを返すことができる。ただ完璧に勝てるわけではないので、これだけやっているわけにもいかない。

そのほかに小蹴りで跳びこむのが使える。この場合幻庵の返しかたに対応して技を出すタイミングを変えるようにする。肉転突きなど地上で返してくる相手には遅め、登り中斬りなどで返してくる相手には早めに出すようにする。


まさに一撃必殺、覇王丸といえばやはりコレでしょう。


実は小技も意外に使えるんですよ。


早めに出しておけば登りの技はまず返されないぞ。


このガードから次のガードまでの間に小足払いを入れる。

肉転突きはいろいろ返しかたがある。まず、直接小足払いで返す。これはタイミングが少し難しい。次に一回ガードしたあと小足払いで返す。ガードしたあとボタンを連打しているだけでよい。また画面端なら、全部ガードしたあとは跳ね返るところに立ち小斬りorしゃがみ小斬りが入る。

というわけで…

追いつめられると辛くなってしまうので、立ち蹴りで爪を返しつつ押していく。そして幻庵がこちらの立ち蹴りに間合いを合わせて爪を出そうとしているときに立ち大斬りを入れるのを狙っていく。

不知火幻庵の攻め方

立ち小or中斬り、しゃがみ小or中斬りをメインに使っていく。

常にこちらの爪の先がぎりぎり当たるくらいの間合いを保ち、覇王丸が立ち大斬りや立ち中斬りを出す前にこちらの爪を出しておいて、相手の技の出がかりを止めるようにして闘っていく。

ただ、覇王丸の立ち蹴りがちょっと厄介である。この技には幻庵の爪が負けてしまうことが多い。一応立ち斬りよりもしゃがみ斬りのほうが勝てることが多い。

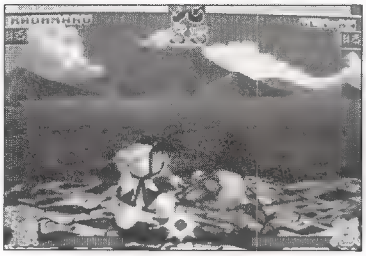
立っているところに足元を狙ってスライディングを出してみるのも割と使える。ただ意表を突いて出す感じなので、何度も連続では使えない。

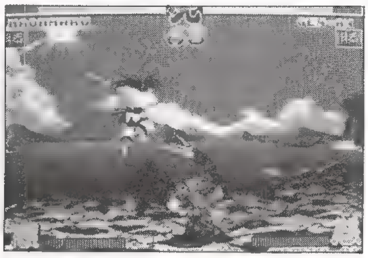
肉転突きはこの組み合わせでは使いどころを覚えて使わないといけない。まず、覇王丸が跳びこんでくるときにこちらの登り斬りを警戒して早めに小蹴りなどを出してくる場合は、肉転突きで確実に返すことができる。あとは、近めの間合いでたま〜に出して、相手の反応を遅らせて最後までガードさせる(あまり確実ではないのだが)。

相手に跳びこまれたときは覇王丸との読み合いになる。早めに技を出してくるときには前述の肉転突きでよい。ひきつけて技を出してくるときには登り大or中斬りがよい。

覇王丸には毒吹雪はあまり使うチャンスがない。近めの間合いで使ってしまうと、跳びこまれて痛〜い攻撃を余裕でくらってしまう。またへたをすると立ち大斬りをくらってしまうこともある。


今度は幻庵といえばコレ、ちくちく突いて追いつめる。


いつもうまくいくとは限らないが。


あっ、上のほうで技を出してしまいましたね。


ならコレでざっくり斬らせていただきますか。

というわけで…

やはり爪でちくちく突いていくのがメインとなる。とにかく立ち大斬りだけはくらわないようにしよう。幻庵は一発逆転性が低いので、大きくリードされると辛くなってしまう。

最後にひとこと

今まで書いてきたようにこの組み合わせは、ちくちくタイプVS一発野郎の正反対の対決で、読み合いの要素も大きくなかなか面白い対戦となる。

それぞれの長所を生かした闘いかたができるので、対戦を楽しむという意味でもいい組み合わせである。

時が新しきを生み、すべてを解決してくれる。

サムライ驚異現象 Selection!!

担当:C・LAN

サムライスピリッツで、新たにわかった新情報をドーンと紹介。通常技キャンセル通常技の真相も一気に解決だ。

サムライ驚異現象セレクションと題して送る今回は、これまでにわかっている数々の驚異現象を一挙大公開させていただきます。それでは…

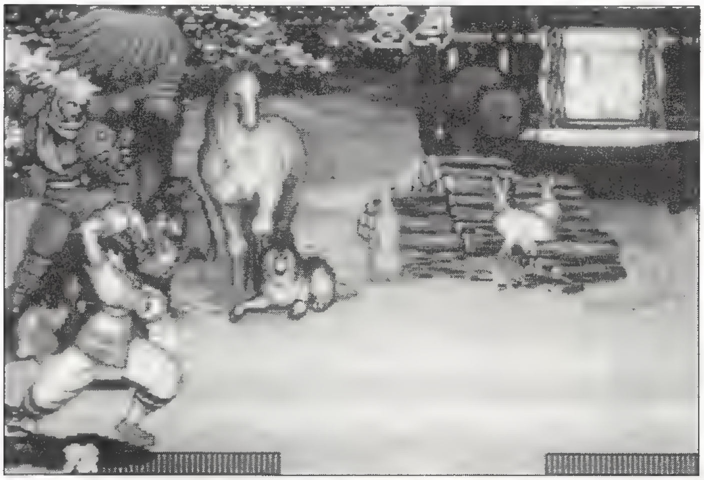
ママハハ消滅&逆飛ばし

ナコルルのペットであるママハハ。まずはこれが消えてしまうというもの。

相手は誰でもいいが、左端(右端ではなぜかできないのでご注意を)で大のアムベヤトロを出す。

条件はこれだけなのだが、実はコレ、普通にやっていてはできない。なぜなら、ナコルルが左端に、左を向いて密着していなくてはならないためである。

うすうす感づいた人もいるかもしれないが、最も簡単なやり方を説明しよう。



左端の相手をくぐりつつ大アムベヤトロを出すと…。

①相手キャラを左端で垂直ジャンプorバックジャンプさせる。
②その間に、ナコルルが下をくぐって左端に密着し、左に向かって大アムベヤトロを出す。アムベヤトロは相手に当たってもかまわない。
③ママハハ帰ってこない。



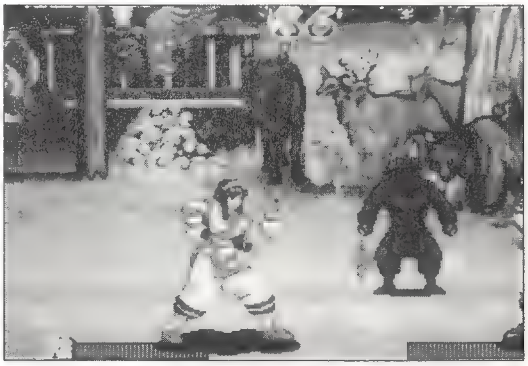
そしてナコルルは、背筋に冷たいものを感じ、やがてそれが絶望へ…。

このほかに、近距離の立ち大斬りを、左端の相手に当て、それで気絶させつつキャンセル大アムベヤトロ、などという手の込んだ方法でもできるぞ。なお、次のラウンドになればママハハはちゃんといる。

それにしても実用性がまったくない技(と言えるかどうか怪しい)である。

お次はママハハを、何と自分に向かって飛ばしてしまう方法だ。

そのやり方が少しややこしい。まずはママハハの停止位置を知っておこう(写真A)。ナコルルが移動すると、ママハハは少し遅れてついてくることがわかるだろう。ダッシュなどでは、ナコルルに追いつくまでにそれだけ時間もかかる。まぁそれはおいとこう。



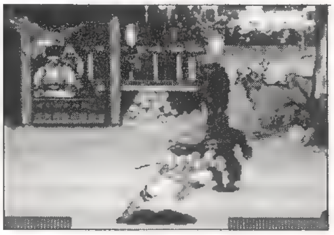
ママハハの停止位置。

ここで特筆すべきは、ママハハが自分に追いつくと、少しだけ定位置に停滞することだ。この瞬間にバックダッシュし、ママハハが後方のナコルルを認識し、振り向く瞬間にアムベヤトロのコマンド入力を完了させる。すると、ママハハは逆方向に、つまりナコルルに向かって飛ぶのである。

もっとわかりやすく手順を説明すると…。

①ママハハが定位置にいることを確認。
②前方ダッシュする。距離はある程度長いほうがよい。
③ママハハが定位置につく直前(この時点ですでにナコルルの位置を認識し、ママハハはそこに停滞するつもりでいる)に、素早く後方ダッシュ。
④そしてアムベヤトロのコマンドを入力。後方ダッシュが終わってからコマンドを入れないと斬り技になってしまう。
⑤ママハハが逆方向に跳ぶとなるわけだが、コマンド入力のタイミングがかなりシビア。ママハハが後ろを向く瞬間に入力しなくてはならないからだ。タイミングが早いとママハハはナコルルのはるか前方から前に跳んでいく。

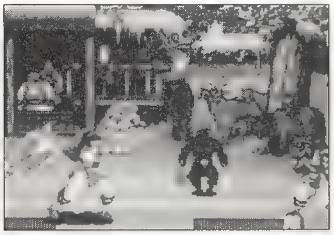
これだけでもなかなか笑えるのだが、ここまでやったならぜひとも後ろへ飛ばすまで練習してほしい。



まず前方ダッシュ。ママハハが追いつきそうになったら、



後方ダッシュ。このタイミングが重要。ママハハがすぐ振り向いたら失敗だ。



そして素早くアムベヤトロでこうなる。相手のそばからバックダッシュ2回でもできる。

幻の秘技 真剣白刃取り

真剣白刃取りの存在は知っていても、正確なやり方がわからないっていう人が多かったと思う。けど実は、やろうと思えば簡単にできるのだ。

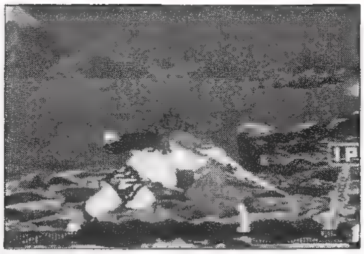
本来のやり方は、片方が剣

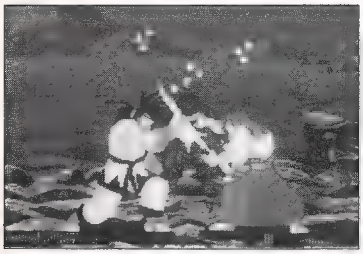
のない状態で、互いのパンチと斬りがぶつかればいいのだが（両方剣があればつばぜり合いになる）、高さが同じ技を同時にぶつけなくてはならず、じゃあいくよ〜それっ、と息を合わせてやらないとなかなかできない。

　しかし、実戦においてはなかなか見られない白刃取りも、ある方法で行えばいとも簡単に…それこそ目をつむってでも可能になるのである。ズバリ、その方法とは…

ダッシュでぶつかりあう

　これだよこれ―試しにお互いが剣のある状態でこれをやってみよう。つばぜり合いが起きるはずだ。まずこれで剣を落とし、片方が武器のない状態を作る。そして再びダッシュ。これでめでたく白刃取りが見られることになる。


１人を剣なしにし、ダッシュでぶつかると…。


このように白刃取りになる。誰か天草の白刃取り見た人いません？

ちなみに…、
・両者剣なしでのダッシュ
・両者剣あり、残タイム09秒以下の状態でのダッシュ
この2つでも面白いことが起こる。機会があれば試してみてほしい。

アースクェイク 二大驚愕連続技

　アースクェイクで、しかもアースクェイクにしか入らないというかなり限定された状況ではあるが、恐るべき破壊力を持つ連続技が2つある。どちらもファットバウンドを使ったもので、相手（アースクェイク）の体力を3分の2以上奪い、かつ気絶させてしまうことができる。

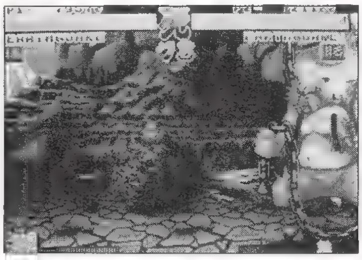
ハラキャンセルバウンド 6＋α段

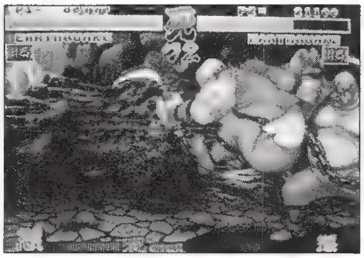
　ファットバウンドは、空中で連打しなくてはならないため、必然的に一回技を出してから、それをキャンセルする形になることを利用する。

　この連続技は、やられる側（以下便宜上2P、攻撃する側を1Pとする）が、画面端にいなくてはならない。

　1Pは、2Pの顔のあたりにジャンプ大斬りのハラを当て、すぐにレバー右下＋小蹴りを連打。すると、間合いがまったく離れないまま小ファットバウンドがプチプチと当たり続ける…。

　2Pが死ぬか気絶するまで。6＋α段という表現をしたのはそのため。最も速く気絶させるときが6段で、最高9段まで確認している。


レバーを右下に入れつつまず大斬りでハラを当て、すぐに小蹴り連打だ！


プチペチピチパチグピッってな感じで潰しまくれる。いやーひどいもんだ。

ジャンプ大斬り×2

　1回のジャンプで、大斬りを2回当ててしまうという恐ろしい連続技。

　やり方の説明の前に、覚えておいてほしいことがある。

　まず一つめにファットバウンドの性質。例えば、ジャンプ技を登りで出し、ファットバウンドを入力（連打）すると、けつになる寸前に、もう一度ジャンプ技が出るという現象が起こる。つまり、大斬りを2回出すことは可能なのである。普通ファットバウンドを出すときは大蹴り（けつ）から行うため、そこに気付きにくかったのだ。なお、2回めのジャンプ攻撃は、必ず相手を転ばせるという性質を持っている。

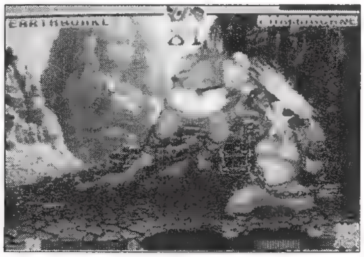
　そして二つめ、ジャンプ大斬りそのものの特徴。後方ジャンプだとハラ、垂直ジャンプでは斬りになるが、前方ジャンプなら…ここが重要。2Pとの間合いが近いとハラになってしまうのだ。

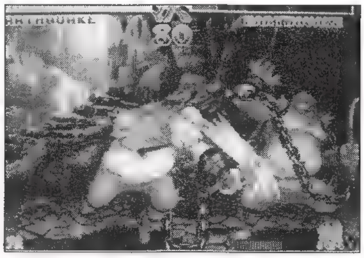
　最後に3つめ、ファットバウンドは、ある一定以上の高さ以下なら強制的に出るという点。1回目のジャンプ攻撃を低い位置で出しすぎると2回目は出ない。

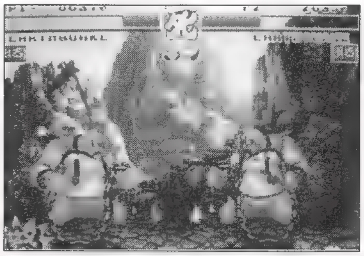
　以上の3点から、ジャンプ大斬りを、ハラにならない範囲でなるべく近く、かつできるだけ高い位置で当てなくてはならないことがわかる。

　2Pを画面端にしたほうが入れやすいが、一応どの位置でも入る。レバーは下側の3方向ならどこでもよい。

　しかしこれだけ強力な連続技も、入れる機会がほとんどないのが悲しい。アースクェイクの同キャラ対戦が盛んなところってあるんでしょうか。


一打目はこんな感じで当てる。急いで蹴るボタンを連打する。Cがいいかな。


すると着地前に再び大斬りで二段。一段なのに威力は相当なものだ。


1P側がハラ小ハウンド、2P側は大斬り二段をくらってみました。大差ないね。

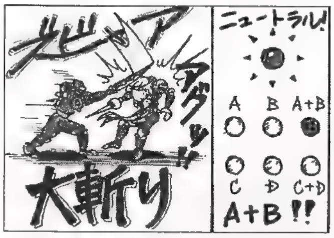
真実が見えてきた!! 忍者のキャンセル通常技その後

〈担当から〉
　今回かなり核心に近づいたキャンセル通常技ですが、その陰には、多くの読者の方からの情報提供のお電話などがあったことをまず言っておきます。絶大な感謝の意を表しつつ、みなさんこれからもゲーメストを応援してくださるようお願いしますね。

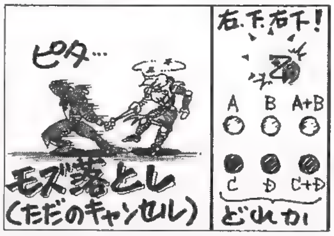
　さて、それではまず、忍者二人における「ただのキャンセル」はどうやるか?ということから説明しよう。

　それはモズ落としコマンドに関係がある。モズ落としの出ない状態で、キャンセルモズを入力すると、それは蹴り技になる。この場合、大抵ボタンを連打してしまうのだが、ボタンを1回だけにすると…これが「ただのキャンセル」の正体だ。具体例を挙げよう。

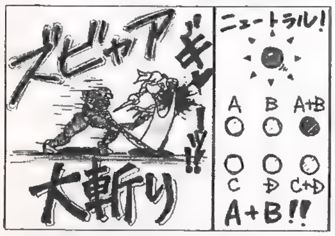
〈例　大斬りキャンセル〉
　まず大斬りを当てる（近距離）。これが当たる直前にキャンセルモズを入力。すると大斬りがキャンセルされるだけとなる。あくまでボタンは1回だけだ。普通のキャンセル



まず大斬りをザクッと当てる。刀を振り降ろす前に…。



モズコマンドを入力する。ボタンは１回だけ押す。ここで既に「ただのキャンセル」が約束されたことになる。レバーを中立に戻し…

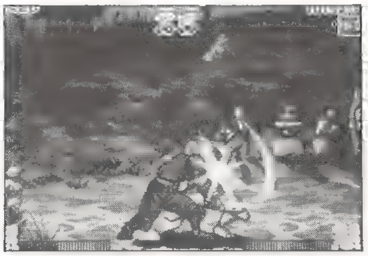


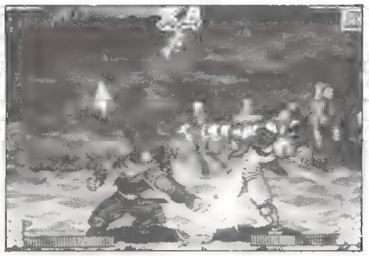
そして大斬りを連打すれば大斬り二段だ。工程は厳密には大斬り→キャンセル→大斬りという三段階で行われているのだ。

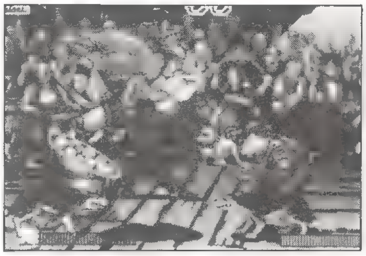
技より若干早めの入力が必要だ（さらに半蔵とガルフォードでタイミングが違う。ガルフォード早めに）。
　モズ落としコマンドの入力が完了したときに大斬りを連打しておくと、それは大斬りキャンセル大斬りになるし、レバーを上に入れておけば、大斬りキャンセルジャンプということになる。モズ落としコマンドの入力タイミングが微妙で、普通よりも少し早めに蹴りボタンを押さなくてはならない点、そしてキャンセルをかける技を当てなくてはならない点が重要だ。
　さて、これで理屈はわかったが、実際やると、慣れるまでなかなかやりづらいもの。
　そこで、これを少し簡単にする方法も書いておこう。それはズバリ「同時押し」である。
　斬りボタン＋蹴りボタンを同時に押すと、斬りがAかB、つまり小斬りか中斬りであれば、斬り技が必ず優先される。ところが、これが大斬りになると少し変わってくる。大斬りの場合は、中蹴りのときのみ斬りが優先されるのである。しかるに、

小斬り＋蹴り　＝小斬り
中斬り＋蹴り　＝中斬り
大斬り＋小蹴り＝小蹴り
大斬り＋中蹴り＝大斬り
大斬り＋大蹴り＝大蹴り

ということ。これを使えば、立ち中斬りキャンセルしゃがみ大斬りといった連続技が比較的簡単に出せる。
　この方法でやる場合、タイミングがよければボタンは1回でいいが、大斬り＋中蹴りを一応連打したほうがいいだろう。
　ただ、この同時押しは、元々A＋Bボタンのついた筐体でなくては実践が難しい。
　だが、これによって、小斬り、しゃがみ大斬りのようなお手軽二段から、大斬りキャンセルジャンプ大蹴り、大斬り×2といったド派手なものまで（連続技ではない）、忍者のバリエーションがかなり増えることになった。ぜひとも使いこなしてほしい。


中斬り、ここでモズコマンドを入力し、大斬りと中蹴りの同時押し（連打）。


そうするとこれが連続に！連続技が広がりを見せそうな半ガルである。


キャンセルジャーンプ!!これが自在に出せるなんて。

P.S. ママハハがそばにいても出るナコルルの通常キャンセルは、どうやらかなり早めにアムベヤトロを入力することで可能になるようだ。ナコルルが技を出すと、ママハハは一瞬口を開ける。この瞬間にはキャンセルがかからないという説が現在有力だ。


このママハハが口を開けた状態にはキャンセルがかからない？

カプコン＆ゲーメスト主催

第3回ゲーム企画大募集！始動!!

次号にご期待!!

&

完成間近

アルティミットエコロジー

（第１回ゲーム化最優秀作品）

さて、たいへんお待たせをいたしました。読者からゲームの企画を募集して、その最優秀作はカプコンが業務用ゲームにしてしまおう、という大胆な企画「第３回　ゲーム企画大募集」。今年もやります！募集に関する詳細は次号でお知らせするので、待っていてくれ。まあ、その間にでもゲームの企画をじっくり温めておこう。

そして、その「ゲーム企画大募集　第１回最優秀作品：アルティミットエコロジー」がついに完成だ。アイデアあふれる横スクロールシューティングが出来上がってくるぞ。これまた次号で大発表だ！

何でもかんでも次号だが、注目度№１の読者参加大企画「ゲーム企画大募集」。みんな楽しみに待っていてくれ！

これぞ旬の味

なんですか?

なぜかシューティング特集

担当：C・LAN

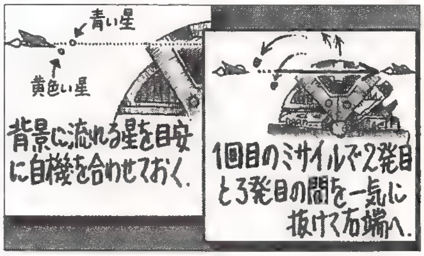
今月はなんかシューティングが多くなってしまったけど、たまにはこういうのもいいでしょう。では…。

Q．グラディウスII「ゴーファーの野望」（コナミ）のクリスタルコアとカバードコアに対する安全地帯を教えてください。

（山口県 バルログの仮面君）

A．クリスタルコアは、コアから撃つレーザーの中に入ってしまえばよい。触手が開いたときに一気に近づこう。ド真ん中に合わせないと、ボスが上下にブレて死ぬときあり。まさに命がけの一芸だ。

カバードコアは実用性が高い安地だ。図を見てほしい。青と黄色の星を目安に、まずビックバイパーの縦座標を合わせる。ここで、カバードコアの1回目のミサイルに注目。一番外側の弾と、二番目の間に大きな空間がある。ここを一気に抜けて右端までいってしまうのだ。2周目以降は撃ち返し弾があるから、コアが閉じたら逃げる準備をね。



Q．スーパーリアルダーウィン（データイースト）での、突然変異のやり方を教えてください。

（愛知県 一宮のBAD君）

A．このシステムを知るには、遠く1988年1、2月号まで逆上らねばならない。そのとき掲載された進化図がこれだ。

このゲームでは、普通にEVOLを取るだけでは12種類しか進化、退化しない。ここで「突然変異」や「逆進化」が登場するわけだ。

●GOAT DEAM

最強のGYASYALBAにしてから時間で2段階落としてART DEAMにする。この状態で敵弾をくらえばいい。この状態が最も強い。溜め撃ちのリングは攻撃力も高く、EVOLを止められるのでうまく使ってGOAT DEAMを維持しよう。

●TWO DIVI

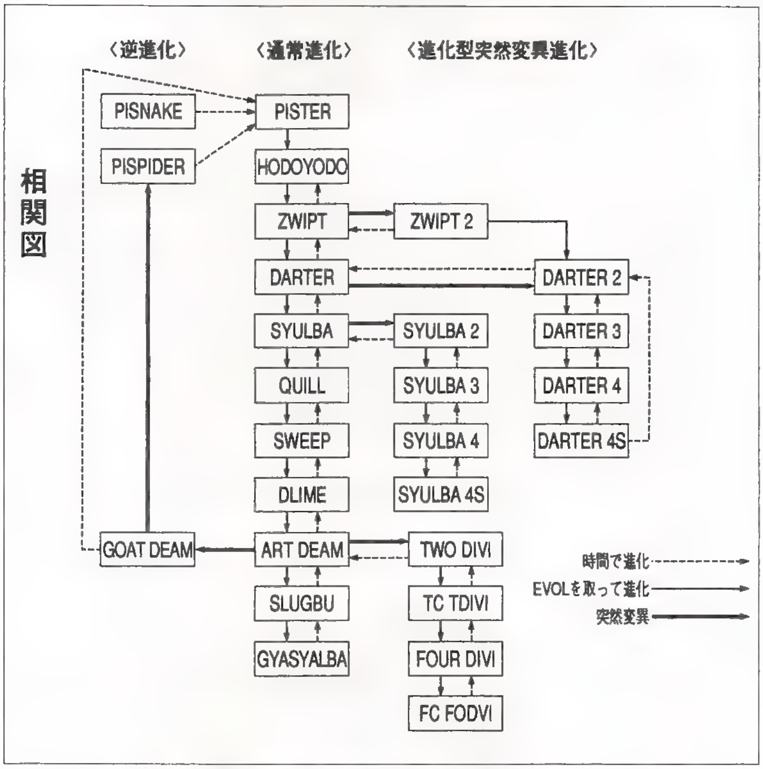
DLIMEのときに黒EVOLでART DEAMにし、そこからEVOLを取る。

●DARTER 2

SYULBAから時間で退化させてDARTERにして黒EVOLを取る。

とりあえず3つほど紹介したけどどうでしょう。これ以外のやつは、特定の弾をくらったり、この3つと同じ方法だったり…いろいろ試してみよう。

SRD進化相関図



Q．ギャプラス（ナムコ）の自機変化のやり方を教えてください。

（佐賀県 古川忠孝君）

A．2通りの方法がある。

①1面でスペシャルフラッグを出し、それを取らずにクィーンエイリアンに体当たりする。

②31面のブラスターヘッド（エレファント）を取れば強制的に変化する。

①の方法だと一機失うことになるが、初めから強い状態で始められるのがオイシイ。

ちなみに自機が変化すると、ショットが3連射になり、その増えた1発が貫通弾になる。

Q．達人王の4面ボスがどうしても倒せない。わかりやすく説明してもらえませんか？

（静岡県 天命ワタル君）

A．とりあえず、復活ということを前提に話を進めよう。

まずここまでボンバーを3発持ってくることが大事。武器はナパームで。

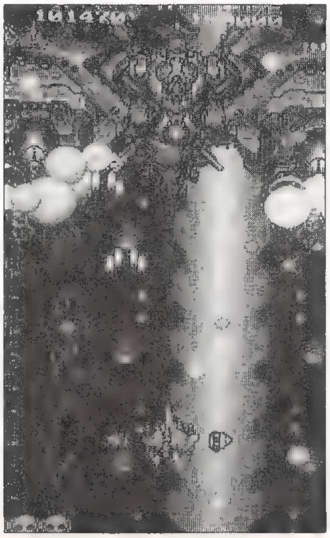
このボスの攻撃で最も厄介なのが左右からのピンクのレーザーだろう。ここでボンバーを使う。普段は正面で弾をよけつつメインショットをボスに当てるようにする。このとき、できるだけ小さな動きでよけ、なるべく正面から離れないように。

レーザーがきたらボンバー。なるべく前に出て使うこと。かなり威力が違ってくるぞ。これを3回繰り返せばボスは死ぬ。ただ5面の頭がいきなり辛いため、慣れてきたらボンバーの数を少し減らしてみよう。

装備を1つも取らないでくるのも1つの手。ランクが最低なので、少しよけやすい。

本誌攻略の、端でよけるやり方は、慣れれば楽なんだけど何度も狭い弾の間をかいくぐらねばならず、緊張が絶えない。

フル装備のときは、堅えし速えしでもうひどい。頑張ってね（としかいいようのない難しさ。これ本当に）。



レーザーの兆候が…すぐに前へ出てボンバーを使うべし。

で、今月は終わりス。ゲームに関する御質問のある方は、ゲーメスト編集部「なんですか」係までどうぞ。

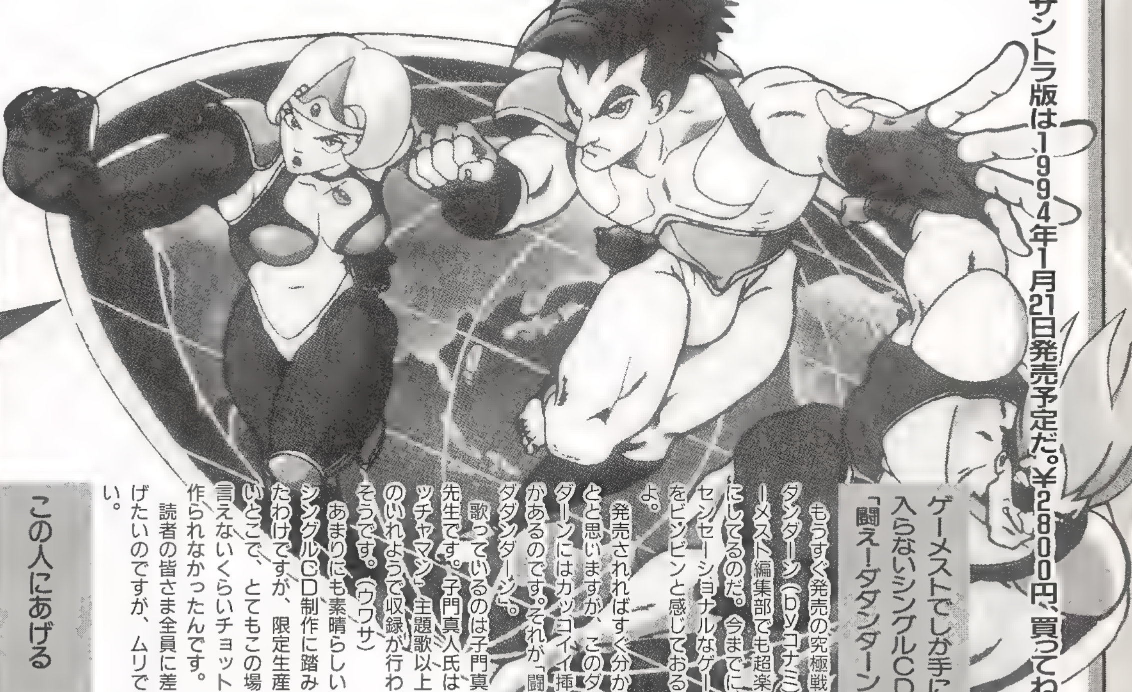


なのだあああっ
いくのだあああっ
わっ
わっ
わっ
（ブロックにぶつかったとき）
えすいー集▶ これを読めば君もぐっすんSEマスター
（学校・会社でやれば必ず人気者に！）注：5割増し
TM
ふんっ
（ブロックが上にのっかったとき）
Heavy
がんばってー
はみがき
おさるさん ぎゃつぅ
おきゃくさん おねがい
わーーい
てんぷらあげて
ワンポイントレッスン③
文字と文字の間のとり方を読もう!!
文字間の"間"をよめるようなら
キミは すでにSEマスター！だ。
おきゃくさん
おさるさん
はぢめて
ワンポイントレッスン
えみりちゃんのSEは ウラ声気味に
語尾をあげるよーにすると
それっぽくなります。
おねがい
たすけてあげて
おねがい
てんぷらあげて
やったね
ぐっすんおよよ
あわわわっ
（水没）
わかんなーい
ワンポイントレッスン②
ぐっすんSEは
頭に花を
咲かせたカンジで
やってみるとNice
わーい（子ぐっすんを取った時）
わー（DASHをかけたとき）
おぉーっ（横押し棒をつかったトキ）
ぎゃつっ
やったね
らっぱね
らっぷね
おしまい
おしまい
面くりあーSE of 変態ver.

㊢情報特別大公開

ダダンダーンシングルCDプレゼント

オリジナルサントラ版は1994年1月21日発売予定だ。¥2800円、買ってね！



ゲーセンでは「ボリューム上げてよー」と頼んでみるべし

ゲーメストでしか手に入らないシングルCD「闘え！ダダンダーン」

もうすぐ発売の究極戦隊ダダンダーン（byコナミ）。ゲーメスト編集部でも超楽しみにしてるのだ。今までにないセンセーショナルなゲーム性をビンビンと感じておるのだよ。

発売されればすぐ分かることと思いますが、このダダンダーンにはカッコイイ挿入歌があるのです。それが「闘え！ダダンダーシ」。

歌っているのは子門真人大先生です。子門真人氏は「ガッチャマン」主題歌以上のカのいれようで収録が行われたそうです。（ウワサ）

あまりにも素晴らしいのでシングルCD制作に踏み切ったわけですが、限定生産もいいところで、とてもこの場では言えないくらいチョットしか作られなかったんです。

読者の皆さま全員に差し上げたいのですが、ムリですばい。

この人にあげる

ダダンダーンに関する

- **イラスト**
- **驚異現象**
- **なんですか**
- **同人誌**
- **ハイスコア**

など何でもいいのです。

ダダンダーンの記事中に別枠をビシッと取って紹介していきます。

ハイスコアはゲーメストに毎号付いてるハイスコア個人申請用ハガキ（君こそゲーメストのヤツですね）で申し込んでください。ダダンダーンだけのハイスコア集計をやっちゃいます。今のところベスト20ぐらいの方の発表を予定してます。

すべて「ダダンダーンCDプレゼント係」まで送ってください。

送ってくれた方の中から、それぞれのコーナーから数名ずつ抽選でCDをプレゼントします。

ですからハイスコアが苦手な方はイラストやセンス溢れるナンデスカでご応募ください。

1号だけで終わるということはありません。ですからとりあえず締め切りも設定しません。

㋘屋でもGO

さらにゲ屋では、このシングルCDプレゼント付きのダダンダーンイベントを大計画。

このイベントはダダンダーン発売前にやっちゃう――すばらしいと言えますね。

くわしくは㋘屋かわら版を見てください

大募集

サムライスピリッツ
4コマ決定版
2月上旬発売

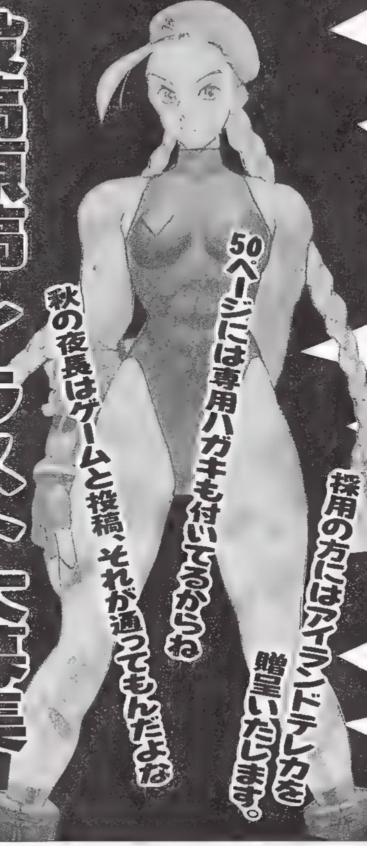
サムライスピリッツ4コママンガ大募集!!
12月26日締め切り



応募要項は「餓狼伝説4コマ決定版」と同じ要領です。コミックゲーメストへの掲載、単行本「サムライスピリッツ4コマ決定版」に掲載されます。優秀作品には賞金が、掲載作品には賞品が贈られます。ドカンと応募ください。131ページに専用ハガキが付いています。

スーパーストリートファイターII増刊号
1月19日発売決定

投稿原稿・イラスト大募集!
12月15日締め切り
死ぬほど送りまくってくれ



月刊化第1号('94 1月19日発売)より、なーんと…

●定価大幅値下げ!!→580円から550円に!!!!

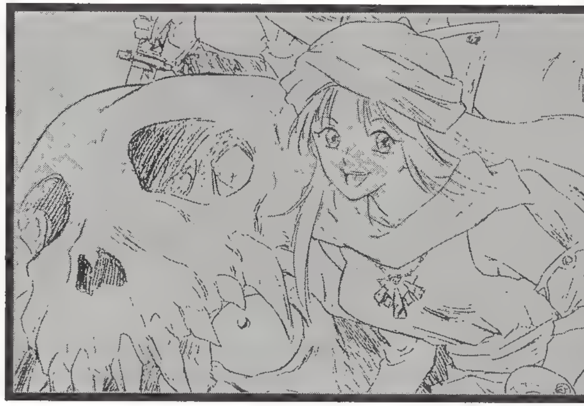
●大増ページ→384ページから400ページへ!!

大パワーアップを断行します。応援よろしく!!

月刊化記念新連載第1弾は

魔法大作戦 竜騎兵

2月号掲載!!



2、3、4月号連続
テレカ全員プレゼント
いよいよ2月号より
スタート!!

ゲーメストコミックス最新刊

餓狼伝説2 4コマ決定版

絶賛発売中!!



580円

速報 でもないか…

待て12月23日(祝)!
龍虎の拳アニメのTV電波が全国をかけめぐる!

フジテレビ系全国ネット AM10:30〜11:24

文責：アナーキャー松井



「龍虎の拳」だ。どっかのお寺にミイラの「カッパの手」なんてもんがあるって聞いたことはあるけど、龍や虎に拳があるとはコリャビックリ、肉球とかはどうなってるのかしらん、などと考えてる全国の諸君、違う、違うぞ。「龍虎の拳」とは、あのSNKがNEO GEOの100メガショック第一弾パワーで全国65人（推定）のお年寄りの腰をぬかさせたグレートな格闘ゲームのことなのだ！

ゲームはリョウ・サカザキとその妹ユリ、そしてリョウの親友ロバート・ガルシアを中心にストーリー重視で進んで行く格闘ゲームだったのだが、その「龍虎の拳」がSNKのスペシャルアニメ第3弾としてフジテレビ系全国ネットで放送されるのだぁ。12月23日午前10：30〜11：24は、皆テレビの前へ集合じゃ。ビデオは許さん。あんなもんはイカン。ビデオに録画して後から見るなど精神的にたるんでると言わずして何と言おう。人格形成上よくないことは明白である。だからそんな危険なものはホラ、私にください。多少古くてもいいからさあ……。（一部地域で放送日時が異なります）

放送日時	12月23日(祝) AM10：30〜11：24
スタッフ	監督：福冨　博 脚本：岸間　信明 キャラクターデザイン 岩間　信明 作画監督 岩倉　和憲 美術監督 西川　淳一郎

目標視聴率150%!

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

恒例の年末バーゲンセール開催中　◇在庫10000枚◇　コンボメンバーズには（コンボ所有者）各種特典あり。　基盤の修理も承ります。

↓ リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX－FAX情報をご利用ください。

アイレム
R-TYPE 8K
R-TYPE Ⅱ 8K
トンマ・怪獣ヤンチャ丸 各5K
Xマルチプライ 15K
ギャロップ 7K
ドラゴンブリード(5K) 10K
エアデュエル (4K) 8K
イメージファイト(4K) 8K
大工の源さん・ 剣豪 各8K
ガンホーキ 13K
ガンフォース 10K
R TYPE レオ 18K
ボンバーマン 8K
カプセルインベーダー 48K

アルファ
カイロスの館 5K
エキサイティングサッカー 3K
フラワー 5K

SNK
スカイソルジャー 8K
ギャングウォーズ 10K
航空騎兵物語 6K
脱獄 8K
名人戦(将棋) 10K
ASO 12K
ジャンピングクロス 8K
スカイアドベンチャー 18K
ネオジオMV-1 基盤 78K
業務用カセット 各種あり格安

カプコン
ドカベン 5K
カプコンベースボール 3K
ハテナの大冒険・臥竜の野望・三国誌・カプコンワールド 各2K
バルガス 10K
1942 6K
1943 15K
ラストデュエル 15K
魔界村・アレスの翼 各20K
サイドアーム・ソンソン 各10K
SF-1 15K
SF-Ⅱ 15K
SF-Ⅱ ダッシュ 25K
〃 海外版 20K
〃 ターボ 85K
スーパーストⅡ 大特価
キングオブドラゴンズ 30K
キャプテンコマンドー 35K
ナイツオブザラウンド 35K
マッドギア 10K
マッスルボマー 70K
戦場の狼 12K
ワンダー Ⅲ 40K
ファイナルファイト 28K
バース 30K

コナミ（ハーネス付）
グラディウス -12V↑25K
グラディウスⅡ 25K
グラディウスⅢ 20K
クライムファイター 10K

シンプソンズ 30K
コントラ・TMNT 各12K
バンクショット 5K
サプライズアタック 3K
パロディウスだ 15K
ハイパーオリンピック 10K
魔獣の王国 58K
出たな ツインビー 15K
ピットファイター 18K
A-JAX・サラマンダ 各25K
ゼクセクス 18K
スーパーバスケット 3K
ロードファイター 5K
フロッガー 5K
にゃんにゃんパニック 25K
ローラーゲームス 8K
ファイナライザー 8K
サンダークロス 2 28K
マーシャルチャンピオン 45K
トライゴン 15K
メインスタジアム 10K
リングの王者 6K
マンハッタン24分署 7K

ジャレコ
エクセリオン 5K
セイントドラゴン(8K) 12K
エクセライザー・P-47各10K
マカイ伝説・E,D,F, 各8K
銀河任侠伝 20K
プラスアルファ 18K
ファンタズム (5K)10K

セガ
ダンプ松本 A(6K)15K
ファンタジーゾーン(6K)15K
タイムスキャナー B 18K
エイリアンシンドロームB 32K
テトリス16B (5K) 10K
スケ番じゃん士竜子 B 20K
ゴールデンアックス(6K)12K
シャドーダンサー (7K)16K
エイリアンストーム(5K)12K
ムーンウォーカー (7K)16K
D,D,クルー (5K)12K
ボナンザブラザース 10K
クラックダウン 20K
ゲイングランド 58K
ラフレーサー(S付=1ケ)25K
クイズめくるめくストーリー12K
コラムス 20K
コラムスⅡ(対戦) 6K
ワンダーボーイ 12K
アッポー・ ペンゴ 各12K
ダイナマイトダックス 38K
コットン 15K
ヘッドオン 部品 58K

タイトー
スペースインベーダー 65K
THE 26TH Z 3K
エクスターミネーション 13K
エンパイアシティ 10K
奇々怪界・ジャイロダイン 各7K
メイズオブフロット 5K
飛鳥&飛鳥・タイガーヘリ 各5K
ガルメデス 12K
バブルボブル 20K
人生劇場(海外ROM付) 5K
地獄めぐり 8K
レインボーアイランド 22K
カダッシュ(海外ROM付)10K
ワードナーの森 8K
ドクタートッペル探険隊 6K
ハレーズコメット 10K
ベンペロベー 25K
アルカノイド センサー付 5K

ファイティングホーク 6K
中華大仙 5K
幼児金団 6K
スーパークイックス 10K
ヒットジアイス 15K
特殊部隊 UAG(海外) 18K
エレベーターアクション 10K
ライディングファイト 48K
飛翔鮫(F.SHARK) 5K
陸海空・インセクターX 各8K
リターンオブインベーダー 12K
ホラーストーリー 10K
チャイニーズヒーロー 5K
パニックロード 8K
究極タイガー・侍日本・ 各10K
ヴォルフィード 12K
スラップファイト 10K
マスターオブウェポン 10K
ラスタンサーガ 18K
ラスタンサーガⅡ 20K
チャンピオンレスラー 3K
F2マザー (大基板)30K
F2-SUB
メタルブラック (25K)
ダイノレックス (10K)
デットコネクション (5K)
トキメキチャート (3K)
ドリフトアウト、ルナーク、サンダーFOX、麻雀クエスト… 各3K
MJ-12、忍者KIDS、地球防衛軍、ゆうゆのクイズ… 各2K
クイズHQ、クイズクエスト、ドンドコドン、メガブラスト、ファイナルブロー、クイズ揭物帳、栄光の甲子園 各1K

TOA PLAN
フイグゼイト 15K
アウトゾーン 15K
達人 8K
ゼロウィング 15K
ドギューン 15K
ゴークス センサー付 8K
フービー 7K

デコ
ロボコップ 8K
ドラゴン忍者 15K
ダークシール 15K
〃 〃 2 18K
ファンキージェット 8K
コブラコマンド 10K
シークレットエージェント 12K
ポケットギャル 10K
ファイティングファンタジー12K
アクトフェンサー 8K
S R D ・ 空手道 各5K
ジェネシス 5K
デスブレイド 18K
タンブルポップ 10K
キャプテンシルバー 8K
雪髪王 12K
カルノフ 8K

テクノス
熱血硬派くにお君 6K
西遊降魔録・ドッチボール 各3K
ダブルドラゴン 3K
〃 〃 Ⅱ 4K
〃 〃 Ⅲ 3K
エキサイティングアワー 3K
WWFスーパースターズ 3K
WWFレッスルフェスト 4K
ブロックアウト 3K

テクモ
ハチャメチャファイター 15K
サンダードラゴン 8K
ワールドカップ 90 8K
ダイナマイトディューク 10K
ボンジャック 12K
忍者龍剣伝・シルクワーム 各8K
アルゴスの戦士 18K
ピンボールアクション 5K
リードアングル 10K
ブラッドブラザーズ 10K
スターフォース 18K
クイズ ココロジー 3K
〃 DNAの反乱 1K
学園パラダイス 2K

ナムコ
ギャラクシアン 純正 38K
パックマニア 35K
スプラッターハウス 30K
妖怪道中記 25K
ギャラガ 88 30K
タンクフォース(PCB付)12K
ワルキューレ伝説 98K
アサルト 純正パネル付 95K
フェイスオフ 〃 30K
ドラゴンセイバー 70K
バーニングフォース 65K
マーベルランド 75K
ラリーX・ドルアーガー 各48K
ギャラガ・エクスパニア 各12K
パックマン 15K
コズモギャングザパズル 12K
ゼビウス 18K
源平Q人冒険 5K
F/A 20K
パラディューク 38K
ボスコニアン 42K
ディグダグ 12K
スカイキッド改造キット 15K
ランパート 10K
エメラルディア 28K
アルバレスタ 15K

ニチブツ
妖魔忍法帳・ハイホー 各5K
テラクレスタ(FM音源版)12K
テラフォース・ レジオン 各8K
ダンガー・アームド エフ 各8K
五目ならべ(連珠) 5K
アマテラス 8K

UPL
忍者くん 8K
ゴモラ・オメガファイター 各5K
アクロバットミッション 6K
ノバ 2001 18K
バンダイク 10K
タスクフォースハリア 8K
ムスタング・シュトラール 各8K
アトミックロボキット 5K

その他
ミスター DO! 10K
パイプドリーム・ボラックス各5K
F-1グランプリ 5K
〃 〃 Ⅱ 8K
ギャラクシーウォーズ 純正48K
クラックス・ウルトラマン 各3K
ジンジンジップ 10K
ヨットマン 58K
キャプテンスタントマン 38K
スカイスマッシャー・レゾン各5K
ギガンテス・アグレス 各8K
ジュジュ伝説 10K
バトルクルーザーM-12 8K
マーカム・ターボフォース各10K
スティンガー 18K
クレイジーコング 8K
〃 〃 2 10K
ニュージグザグ 8K
ブレイゾン ・STG 各5K

麻雀
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
アイドル麻雀放送局 3K
〃 ファンクラブ 4K
禁じられた遊び・剣客 各5K
キャンパスハンティング 3K
個人教授・麻雀フライデー 各2K
Gメン 89 ②（新品） 3K
ズームイン・人喰界 各3K
ポン 珍 カン（新品） 4K
早くやってよ・ 5K
麻雀遊戯・ ダイアルQ2 各4K
麻雀大予言・麻雀学園 各5K
麻雀 占い伝説 8K
ねるとん紳麻団・雀師 各5K
バニラシンドローム 30K
紙園花 5K
今の娘 ・ 卒業 各7K
事をやらねば 8K

大型機の迫力が家庭で
ダライアス（3画面） 38K※ ─ 各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
ダライアス Ⅱ(3〃) 30K◎
アフターバーナー 58K◎
アフターバーナー Ⅱ 48K◎
ギャラクシーフォースⅡ 88K◎
サンダーブレード 48K◎
バトルシャーク 18K◎
アクアジャック 18K◎
エンフォース 12K◎
W.G.P. 18K◎
ウェック ルマン 38K◎
ターボアウトラン 68K◎
パワードリフト 88K◎
ボールポジション 38K◎
─ COMBO AV 専用ハーネス 付
ジョイスティックで遊べます　他社のコントロールBOXには、対応していません。**コンボなら遊べます。**
ダライアスⅡ(2画面) 38K◎─ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇
御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
※印は別電源が必要です。(8K)

分割払い（頭金なし）始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～24回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。　代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。　サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※COMBO　AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO　AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス　（PCBの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★　これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を！

12トリガーボタン(ストⅡ対応！)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最も シンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発／秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで！24時間OK !!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区 03-3940-6000　大阪地区 06-455-6000
名古屋地区 052-453-6000　福岡地区 092-482-6000

（メッセージ）「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです ご希望のBOX番号を押し、続けて＃を押して下さい 」

当社のBOX番号550000と＃をプッシュ

（メッセージ）「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて＃を押して下さい。」

あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と＃をプッシュ

（メッセージ）「　　　ですね。今までのご指定でよろしければ＃を、最初からやり直す場合は0・＃を、続けてご利用される場合は1・＃を押して下さい。」

＃をプッシュ

（メッセージ）「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)

◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用　ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンブスの卵参照)
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置　コンティニューがとてもし易くなりました。

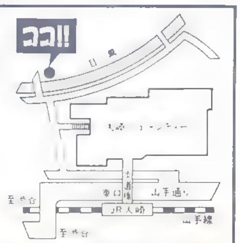
満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストⅡ仕様(12ボタン)
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥35,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)………………¥30,000
● VRタイプ(上記両方対応＋RF付)………………¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中 !!
機能性重視
本体価格 ¥28,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ！

㈱キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3448-8070(代)　FAX.03-5496-1047



チャドランより Merry Christmas!!

もうすぐクリスマス!!、プレゼントの方はお決まりでしょうか？
当店は12月の超おすすめソフトを多数とり揃え、
ことし最後の大売り出しを行います。



チャドラン12月スケジュール

		定価	売価
1日	新ファミリーコンピュータ発売	¥6,796	¥4,980
	ファミスタ'94発売	¥3,900	¥2,980
3日	SFT.M.N.T.ミュータントウォリアーズ発売	¥9,800	¥7,380
	SC機装ルーガ発売	¥8,800	¥6,300
7日	**SF餓狼伝説2ゲーム大会**		
9日	SF信長の野望覇王伝発売	¥11,800	¥9,800
10日	SFロマンシング・サガ2発売	¥9,900	¥7,980
	SF決戦！ドカポン王国4発売	¥8,900	¥6,980
	SF大工の源さん発売	¥8,900	¥6,680
	SF競馬エイトスペシャル発売	¥9,800	¥7,380
	GB幽・遊・白書2発売	¥3,864	¥2,980
	PCボンバーマン'94発売	¥6,800	¥4,980
	SC秘密の花園発売	¥7,800	¥5,780
	MDソニックピンボール発売	¥6,800	¥4,780
	MC夢見館の物語発売	¥7,800	¥5,480
	GGなぞぷよ2発売	¥4,500	¥3,180
14日	**SFバトルマスターゲーム大会**		
	SFファイヤーエンブレム発売	¥9,515	¥6,980
17日	SF熱血べーすぼーる物語発売	¥9,800	¥7,680
	SFロックマンX発売	¥9,800	¥7,580
	SF R-TYPE3発売	¥9,800	¥7,380
	SFテトリス武闘外伝発売	¥8,000	¥6,380
	SFドラゴンボールZ超武闘伝2発売	¥9,800	¥7,780
	SFパチンコウォーズ2発売	¥9,800	¥7,780
	SFドラえもん2発売	¥8,000	¥6,380
	SFスーパーファイヤープロレスリング3発売	¥9,800	¥7,680
	GB馬券王V3発売	¥6,500	¥4,880
	SCフラッシュハイダース発売	¥7,800	¥5,480
	SCマーシャルチャンピオン発売	¥7,800	¥5,480
	MDファンタジースター発売	¥8,800	¥5,980
	MC真・女神転生発売	¥7,800	¥5,480
18日	SFドラゴンクエスト1・2発売	¥9,600	¥7,680
22日	SF幽・遊・白書発売	¥9,600	¥7,680
	SFがんばれゴエモン2発売	¥9,800	¥7,380
	SCイース4発売	¥7,800	¥5,780
24日	**SFスーパーUNOゲーム大会**		
	SF新・桃太郎伝説発売	¥9,800	¥7,380
	SF真・女神転生発売	¥8,800	¥6,800
末日	SF北斗の拳7発売	¥9,700	¥7,680
	SFスーパーぷよぷよ発売	¥8,200	¥6,480
	SF全日本プロレスダッシュ発売	¥9,800	¥7,780
	SF大航海時代2発売	¥9,800	¥7,780
	SF美少女戦士セーラームーンR発売	¥9,800	¥7,780
	SC闇の血族発売	¥9,800	¥6,980
	SCスーパーリアル麻雀PIVカスタム発売	¥9,800	¥6,980

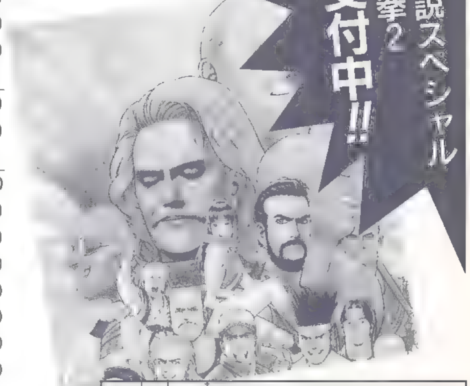
チャドラン価格表

■スーパーファミコン■	定価	売価
スーファミ本体	¥24,272	¥14,800
餓狼伝説2	¥9,980	¥7,980
龍虎の拳	¥9,800	¥6,980
バトルマスター	¥9,800	¥7,580
ストリートファイター2ターボ	¥9,980	¥4,980
CPSファイター	¥9,800	¥7,780
必殺コマンドコントローラー	¥3,580	¥2,980
■ファミコン■		
新ファミリーコンピュータ本体	¥6,796	¥4,980
ファミスタ'94	¥3,900	¥2,980
テトリスフラッシュ	¥5,780	¥4,580
■ゲームボーイ■		
ゲームボーイ本体	¥9,515	¥6,980
充電式ACアダプター	¥3,680	¥3,180
カービィのピンボール	¥2,816	¥1,980
女神転生外伝2	¥5,300	¥3,980
■PCエンジンSCD■		
PCエンジンDUO-R十体験ソフト	¥39,800	¥27,800
ただいま勇者募集中	¥7,900	¥5,980
機装ルーガ	¥8,800	¥6,580
ソードマスター	¥8,300	¥5,980
■メガドライブ■		
メガドライブ2本体	¥12,800	¥8,980
シャイニングフォース2	¥8,800	¥3,980
コラムス3	¥6,800	¥3,980
MIG-29	¥7,800	¥8,980
■メガCD■		
メガCD2本体	¥29,800	¥19,800
アルシャーク	¥8,800	¥6,280
アルスラーン戦記	¥7,800	¥5,480
ソニックザヘッジホッグCD	¥8,800	¥5,480
■ゲームギア■		
魔道物語1	¥5,500	¥3,980
ソニック＆テイルズ	¥3,800	¥2,680
■ネオジオ■		
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
ネオジオコントローラー	¥5,800	¥5,280
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥12,800
アンドロデュノス	¥23,800	¥17,800
ASO2	¥18,800	¥15,040
餓狼伝説	¥23,800	¥19,040
餓狼伝説2	¥28,000	¥19,800
キングオブモンスター2	¥25,800	¥20,640
クロスソード	¥21,800	¥15,800
サッカーブロウル	¥21,800	¥17,400
サムライスピリッツ	¥28,000	¥26,800
ニンジャコマンドー	¥23,800	¥17,800
ビューポイント	¥25,000	¥17,500
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥17,800
ベースボールスター2	¥23,800	¥19,040
ミューティションネイション	¥21,800	¥17,440
みなさまのおかげです	¥21,000	¥16,800
ラギ	¥19,800	¥15,800
ラシトリゾート	¥22,800	¥18,800
龍虎の拳	¥28,000	¥19,800
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥17,800
ワールドヒーローズ2	¥28,000	¥22,400
RFコンバーター	¥1,500	¥店頭発表
RGBケーブル	¥1,560	¥店頭発表
ACアダプター	¥2,800	¥店頭発表
AVケーブル	¥1,000	¥店頭発表
メモリーカード	¥2,800	¥2,520



上記以外のソフトも、
1月2日発売以降のソフト
もガンガン予約受付中!!

★★餓狼伝説スペシャル
龍虎の拳2
予約受付中!!



チャドラン ソフト割引券

この券をご持参の方に限り12月度新作カレンダーのソフトを割引いたします。
お一人様1回1枚限り

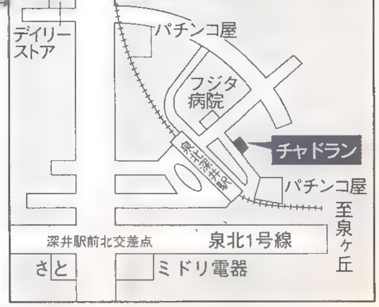
5%OFF

■有効期限／平成5年12月31日まで

ファンタジースペース
チャドラン

〒590 堺市深井沢3342番プラザOM1F
Tel.0722-79-6651
営業時間／午前11時～午後2時まで

※ただ今店長候補、正社員、アルバイト募集中!!
責任感のある方お待ちしています。担当：藤野まで



あのディープパープルがやって来る。ハイウェイスターでプチプチする予定。ゲーマーにはわかるまいて!!

★価格はすべて税込み。仕入上の都合で多少、価格変動する事もあります。買取もOK.!!
★最新在庫リストは62円切手×2を封筒に同封して請求してね。さらに安くなったのもあるかも。

	タイトル	価格
ア	アラビアンファイト	¥58,000
	ああ栄光の甲子園	¥23,000
	R-TYPEII	¥12,000
	R-TYPELEO	¥18,000
	アームドF	¥15,000
	アレスの翼	¥20,000
ウ	ウルトラマン	¥ 7,000
	ウルトラマン倶楽部	¥15,000
	ウルトラ闘魂伝説	¥35,000
エ	エキサイトアワー	¥ 5,000
	エイリアンズ	¥40,000
	SDガンダムサイコサラマンダー	¥ 9,000
	〃　ネオバトリング	¥30,000
	Xマルチプライ	¥10,000
	MVP	¥ 3,000
	F-1グランプリII	¥ 8,000
	エスケープキッズ	¥12,000
	MIA	¥10,000
	エドワードランディー	¥60,000
オ	オメガファイター	¥ 7,000
	黄金の城	¥30,000
カ	ガルフストーム	¥ 5,000
	ガイアポリス	¥35,000
	カルテッド	¥50,000
	海底大戦争	¥60,000
キ	ギガンデス	¥ 9,000
	キングオブドラゴンズ	¥27,000
	キャプテンコマンドー	¥35,000
	機動戦士ガンダム	¥45,000
ク	クイズF1	¥ 9,000
	功里金団	¥ 6,000
	クイズ人生劇場	¥23,000
	グラディウス(電源+ハーネス付)	¥25,000
	グラディウスII	¥20,000
	グラディウスIII	¥18,000
	クイズDNAの反乱	¥ 3,000
	グレートソードマン	¥20,000
	グレートラグタイムショー	¥60,000
	空牙	¥20,000
	クイズ学園パラダイス	¥ 5,000
ケ	ゲイングランド	¥60,000
	剣豪	¥10,000
サ	サラマンダ	¥25,000
	サイドアーム	¥10,000
	サンダーブラスター	¥10,000
	サンダークロス	¥20,000
	サンダークロスII	¥20,000
	サイバトラー	¥15,000
	サスケVSコマンダー	¥60,000
シ	出世大相撲	¥ 5,000
	シャドーフォース	¥25,000
	忍A	¥10,000
	GIジョー	¥30,000
	ジェミニウイング	¥ 9,000
	ジョー&マック	¥40,000
ス	ストリートファイターI	¥30,000
	SF-II	¥15,000
	SF-II'	¥28,000
	SF-II'ターボ	¥55,000
	スクランブルフォーメーション	¥25,000
	スパイラルブレーカーズ	¥10,000
ソ	ソニックウイングス	¥20,000
タ	WWFスーパースターズ	¥ 7,000
	タイガーヘリ	¥ 5,000
	タンブルポップ	¥ 5,000
	ダイエットGOGO	¥10,000
	ダークシール	¥15,000
	大工の源さん	¥ 7,000
	WドラゴンIII	¥ 5,000
	ダークエッジ	¥58,000
チ	チキチキボーイズ	¥45,000
テ	TMNT	¥14,000
	テトリス	¥13,000
	天地を喰らうI	¥85,000
	出たなツインビー	¥14,000
ト	TONMA	¥10,000
	ドギューン	¥15,000
	虎への道	¥16,000
	トップシークレット	¥18,000
ナ	ナイツオブラウンド	¥30,000
ニ	忍者龍剣伝	¥ 9,000
ネ	ネクストスペース	¥ 9,000
ハ	バルトリック	¥15,000
	パンクショット	¥ 7,000
	破沙夢	¥ 3,000
	バーニングライバル	¥58,000
	ハチャメチャファイター	¥13,000
	ハードパンチャー	¥10,000
	バッキーオヘア	¥35,000
フ	ファイナルスターフォース	¥17,000
	ファイナルファイト	¥28,000
	ファイティングファンタジー	¥15,000
	ブランディア	¥35,000
	富士山バスター	¥18,000
	V・ファイブ	¥18,000
	ファイターズヒストリー	¥28,000
ホ	ボンバーマン	¥ 7,000
	ポラックス	¥ 4,000
	ボンジャック	¥ 8,000
	ポケットギャルDX	¥23,000
マ	マッドギア	¥ 7,000
	マクロスII	¥50,000
	マジックソード	¥45,000
	マーシャルチャンピオン	¥35,000
ミ	Mr五衛門	¥ 5,000
ム	ムーンパトロール	¥60,000
メ	メインスタジアム	¥ 7,000
ラ	雷電	¥25,000
	ライフフォース	¥25,000
	レジオネア	¥25,000
ワ	ワンダー3	¥35,000

★namco★

タイトル	価格
コズモギャングパズル	¥16,000
パックマニア	¥34,000
ギャラガ'88	¥34,000
S・ワースタ'92激	¥40,000
クイズ魔Q大冒険	¥ 7,000
F/A	¥18,000
ドラゴンセイバー	¥45,000
バラデューク	¥25,000
ギャプラス	¥25,000
源平討魔伝	¥28,000
ゼビウス	¥20,000
ディグダグ	¥20,000
ディグダグII	¥48,000

★麻　雀★

タイトル	価格
個人教授	¥ 3,000
アイドル	¥ 3,000
ファンクラブ	¥ 3,000
華折鶴	¥ 5,000
キャンパスハンティング	¥ 3,000
ダイヤルQ2	¥ 5,000
チャンネルズームイン	¥ 5,000
革命	¥ 5,000
浦島麻雀	¥ 5,000
S・マルキン版	¥35,000
遊技	¥ 3,000
とっても E雀	¥ 3,000
S・リアルSI	¥ 3,000
刺客(2コネ)	¥ 3,000
こりない面々(2コネ)	¥ 3,000
カメラ小僧BET(2コネ)	¥ 3,000
殺人事件(2コネ)	¥ 3,000
パニックスタジアム	¥10,000
トップスター	¥ 3,000
トリプルウォーズ	¥ 3,000
クラブ'90	¥ 9,000
ミス麻雀コンテスト	¥ 3,000
バニラシンドローム	¥10,000

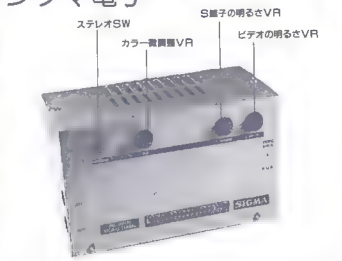
★業務用NEO-GEOソフト★

下記ソフトは業務用ハード専用です。
※家庭用本体では遊べません。

タイトル	価格
1本用ハード	¥85,000
F・スープレックス	¥ 5,000
餓狼伝説2	¥ 6,000
龍虎の拳	¥ 5,000
ワールドヒーローズ2	¥ 8,000
ロボアーミー	¥ 5,000
サイバーリップ	¥ 3,000
2020ベースボール	¥ 3,000
M・ネイション	¥ 2,000
餓狼伝説	¥ 2,000

★コントロールBOX★

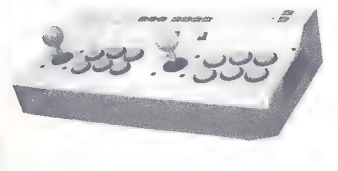
シグマ電子



商品	価格
AV-2001	¥25,000
≧6000	¥13,800

基板と購入するとハーネス1本サービス。

KIC



商品	価格
PANA-TWIN	¥38,000
中間ハーネス1本	¥ 3,000
RGB用ケーブル(15・21)	¥ 3,000
S・Fコンインターフェース	¥ 8,000

基板と購入するとハーネス1本サービス。

通販もOK!!

通販希望の方はTELにて注文してね。
その後、商品代(消費税サービス)+送料
¥800を現金書留に同封の上、当社宛お送り下さい。
ヤマト宅急便でお届けします。

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO.!!
オール ¥20～50 EASY設定
名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
名古屋は天白区八事交差点のももたろう
春日井は出川のゲームセンターリサ

君を毎日エンジョイさせたい老舗基板屋

㈱宇宙堂

TEL 052-916-1407
〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2
AM10:00～PM11:00(日、祝は9:00まで)

★来社販売希望の方は前日にTEL予約して下さい。通販メインの為!!
(なき場合お相手しません)

アイランドなら親切対応で低価格！売り買い価格相談！今すぐ電話！



"真嬢" は I・ランドのオリジナルキャラクターです。

いつでも、どこでも

24時間ゲーム人間へ！

★アイレム

- R－TYPE2 ---- 10,000
- R－TYPEレオ ---- 20,000
- イメージファイト ---- 10,000
- ガンホーキ ---- 15,000
- クイズF1フィニッシュ ---- 5,000
- 大工の源さん ---- 6,000
- トンマ ---- 8,000
- ドラゴンブリード ---- 10,000
- ボンバーマン ---- 10,000
- ボンバーマンワールド ---- 65,000

★SNK

- ギャングウォーズ ---- 10,000
- ゴールドメダリスト ---- 8,000
- スカイソルジャー ---- 8,000

ネオジオ（業務用）

- 餓狼伝説スペシャル ---- 特　価
- 餓狼伝説2 ---- 5,000
- 餓狼伝説 ---- 2,000
- ASOII ---- 5,000
- アンドロデュノス ---- 5,000
- ゴーストパイロット ---- 5,000
- ラストリゾート ---- 5,000
- 龍虎の拳 ---- 3,000

その他各種あります。

★カプコン

- 1943 ---- 12,000
- マッスルボマー ---- 85,000
- カプコンワールド2 ---- 30,000
- キングオブドラゴン ---- 38,000
- キャプテンコマンド ---- 40,000
- キャデラックス ---- 80,000
- ストリートF2 ---- 18,000
- ストリートF2ダッシュ ---- 28,000
- スーパーストリートF2 ---- 特　価
- 天地を喰らう2 ---- 75,000
- ナイツオブラウンド ---- 35,000
- ファイナルファイト ---- 28,000
- USネイビー ---- 52,000

★コナミ

- サーカスチャーリー ---- 10,000
- A－JAX ---- 18,000
- ガイアポリス ---- 35,000
- クライムファイター ---- 10,000
- コントラ ---- 8,000
- タートルズ ---- 15,000
- 出たなツインビー ---- 20,000
- パロディウス ---- 16,000
- パンクショット ---- 10,000
- マーシャルチャンピオン ---- 40,000
- メインスタジアム ---- 15,000

★セガ

- エイリアンストーム ---- 12,000
- MVP ---- 6,000
- ゴールデンアックス ---- 10,000
- 獣王記 ---- 10,000
- ダンプ松本 ---- 15,000
- めくるめくストーリー ---- 10,000
- タントアール ---- 70,000
- モンスターレア ---- 8,000
- モンスターランド ---- 10,000
- 流球 ---- 6,000

★タイトー

- 火激 ---- 5,000
- カダッシュ ---- 10,000
- 究極タイガー ---- 10,000
- クリキントン ---- 8,000
- 地獄めぐり ---- 8,000
- 大旋風 ---- 8,000
- 達人 ---- 12,000
- ダイノレックス ---- 40,000
- チャンピオンレスラー ---- 8,000
- ニュージーランド ---- 10,000
- スラップファイト ---- 10,000
- ホラーストーリー ---- 10,000
- ファイティングフォーク ---- 8,000
- ハットトリックヒーロー ---- 45,000

★テクモ

- クイズココロジー ---- 8,000
- ガンネイル ---- 25,000
- ジェミニウイング ---- 10,000
- ジンジンジップ ---- 18,000
- DANの反乱 ---- 3,000
- 忍者龍剣伝 ---- 10,000
- ハチャメチャファイター ---- 20,000
- サンドスコーピオン ---- 22,000

★テクノス

- ザインドスリーナー ---- 15,000
- コンバットライブス ---- 3,000
- スーパースターズ ---- 5,000
- ダブルドラゴン ---- 5,000
- ダブルドラゴン2 ---- 8,000
- ダブルドラゴン3 ---- 5,000
- ドッジボール ---- 5,000
- ブロックアウト ---- 5,000
- レッスルフェスト ---- 8,000

★データイースト

- エドワードランディ ---- 50,000
- キャプテンアメリカ ---- 25,000
- クルードバスター ---- 10,000
- サイコニックオスカー ---- 15,000
- ドラゴンニンジャ ---- 15,000
- ファイターズヒストリー ---- 35,000
- ダークシール2 ---- 15,000
- スーパーバーガータイム ---- 10,000
- サイドポケット ---- 3,000
- ダイエットGOGO ---- 20,000

★ナムコ

- イシターの復活 ---- 148,000
- エクスバニア ---- 12,000
- スプラッターハウス ---- 25,000
- バラデューク ---- 38,000
- 魔Q大冒険 ---- 5,000
- ナックルヘッズ ---- 35,000
- 妖怪道中記 ---- 25,000
- パックマニア ---- 35,000
- タンクフォース ---- 12,000
- スーパーワースタ92 ---- 50,000
- コズモギャングパズル ---- 15,000
- コズモギャングビデオ ---- 60,000

★麻雀

- 麻雀女学園 ---- 30,000
- スーパーマル禁版 ---- 40,000
- 麻雀激写 ---- 15,000
- とってもE雀 ---- 10,000
- グッとE雀 ---- 10,000
- リアル麻雀 ---- 5,000
- スーパーリアル2 ---- 8,000
- ねらえトップスター ---- 8,000
- ねるとん牌鯨団 ---- 5,000
- ファンクラブ ---- 5,000
- ちゃんねるズームイン ---- 5,000

★その他

- アグレス ---- 10,000
- EDF ---- 8,000
- ウルトラマン ---- 6,000
- SDガンダム ---- 10,000
- SDガンダムネオバトル ---- 35,000
- 機動戦士ガンダム ---- 45,000
- スーパーパン ---- 12,000
- スーパーバレー ---- 5,000
- スノーブラザース ---- 5,000
- スカッシュ ---- 8,000
- 究極のストライカー ---- 10,000
- タスクフォースハリア ---- 8,000
- ヘルファイヤー ---- 10,000
- バルーンブラザース ---- 10,000
- とりで ---- 35,000
- ブレイゾン ---- 8,000

その他、多数在庫あります。上記価格はすべて消費税込みです。

在庫、価格などはお気軽におたずね下さい

リスト送付ご希望の方は電話にてお申し付け下さい。

I・ランド
アイ

TEL. 0720-84-7501
※上記の電話にかからない時は
030または040　16－09637へかけて下さい。
FAX. 0720-83-0527
大阪府門真市脇田町21-13

VEGA-9000DX専用

6ボタン対応(2P可) PCエンジン用ケーブル ¥8,000

新発売!!

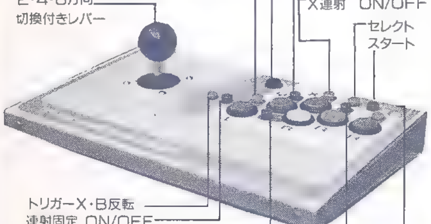
"VEGA-9000DX" 究極のコントロールボックス

¥53,000



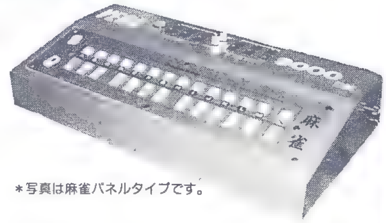
※写真はスーパーストリートファイターII専用パネルタイプです。

在庫大処分!



型番 *SF-1000*
特価 ¥6,000(在庫限り)

■VEGA-9000DX ターボパネル仕様 限定在庫処分
▶¥47,000 ※数量に制限があります
■スーパーストリートファイターIIに対応。
(カプコンオリジナルスーパーストII専用パネル使用)
■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
■ステレオ基板内蔵。
■連射ON/OFF SW12コ付き。
■連射スピードが目で判るLED付き。
■電源セルフチェック機能付き。
■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



＊写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴
・樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
・使用しているパーツは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
・R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
○トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
○連射VRでスピードを変えられます。
○トリガーX・Bを反転することができます。
○デザインも刷新されました。

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
新発売
¥8,000(2P可)



★基板ニュース★

〈CAPCOM〉
●スーパーストリートファイターII 絶讃発売中!!
●その他新製品も予約受付ています。
●中古基版・多数在庫あります。TELしてください。
●ストIIターボ・高価買取中!

■全基板、格安にて販売中!!

ハッピー商会

GM係
〒662兵庫県西宮市獅子ケ口(シシガグチ)町13-2
TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

VEGA-9000DX
取扱店
関西地区
ソフトランド
秀 和
☎06-649-7177

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。
どんどん送ってね。

■お申込方法
●商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
●お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
●代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
●3カ月間保証書付きです。
●アフターサービスは完全ですので安心してください。

聞こえるか!ゲームの叫びが…キミの部屋に闘!

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ 家庭用NEO GEO始めました!! トライへGO! ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

カプコン

スーパーストリートファイターII	特価
ストリートファイターII	特価
ストリートファイターIIダッシュ	特価
ストリートファイターII'ターボ	特価
ストリートファイター	¥15,000
天地を喰らうII	¥80,000
キャディラック	¥80,000
マッスルボマー	¥88,000
キャプテンコマンドー	¥38,000
キングオブドラゴンズ	¥30,000
ナイツオブザラウンド	¥30,000
ファイナルファイト	¥22,000
バース	¥35,000
1941	¥55,000
USネイビー	¥40,000
チキチキボーイ	¥48,000
魔界村	¥18,000
マッドギア	¥7,000
闘いの挽歌	¥32,000
戦場の狼	¥8,000
虎への道	¥10,000
ロストワールド(P付)	¥120,000

コナミ

マーシャルチャンピオン	特価
ガイアポリス	特価
シンプソンズ	¥28,000
Xメン	¥35,000
パロディウスだ!	¥15,000
ゼクセクス	¥23,000
出たなツインビー	¥15,000
ライフフォース海外版	¥33,000
サンダークロスII	¥18,000
A-JAX	¥20,000
コントラ	¥10,000
クオース	¥3,000
サプライズアタック	¥7,000
忍者タートルズ	¥14,000
ラビリンスランナー	¥10,000
魔獣の王国	¥58,000

ナムコ

ファイネストアワー	¥80,000
アサルト(P付)	¥70,000
コズモG・パズル	¥10,000
クイズ魔Q大冒険	¥5,000
エクスバニア	¥18,000
エメラルディア	¥35,000
バラデューク	¥35,000
ドラゴンバスター	¥38,000
ホッピングマッピー	¥170,000
リブルラブル	¥65,000

タイトー

F2マザー	¥20,000
ドリフトアウト(サブ)	¥5,000
ゆうゆのクイズ(サブ)	¥3,000
MJ-12(サブ)	¥5,000
ヘビーユニット	¥3,000
火激	¥5,000
フリップル	¥2,000
スーパーマン	¥28,000
エレベーターアクション	¥10,000
地獄めぐり	¥8,000
マスターオブウエポン	¥10,000
ラスタンサーガII	¥18,000
グリッドシーカー	特価
龍神	特価

東亜プラン

究極タイガー	¥12,000
ゼロウィング	¥10,000
ヘルファイヤー	¥7,000
ドギューン	¥18,000
フィグゼイド	¥15,00
魔法大作戦	特価

セガ

ゴールデンアックスII	¥70,000
スパイダーマン	¥50,000
コラムス	¥25,000
オーライル	¥9,000
コットン	¥25,000
アッポー	¥12,000
DDクルー	¥13,000
エイリアンストーム	¥15,000
エイリアンシンドローム	¥30,000

データイースト

ファイターズヒストリー	特価
デスブレイド	¥15,000
ザ・グレートラグタイムショー	¥40,000
空牙	¥22,000
キャプテンアメリカ	¥20,000
ダイエットGO!GO!	¥15,000
ダークシール	¥16,000

アイレム

海底大戦争	特価
メジャータイトル	¥25,000
ガンフォース	¥10,000
クイズ1・2フィニッシュ	¥5,000
サンダーブラスター	¥13,000
ドラゴンブリード	¥12,000
イメージファイト	¥10,000

テクモ

雷電	¥23,000
学園パラダイス	¥7,000
サンドスコーピオン	¥9,000
ブラッドブラザース	¥8,000
クイズスクランブル	¥5,000
ソロモンの鍵	¥25,000
クイズココロジー	¥5,000

UPL

ムスタング	¥8,000
ゴモラ	¥8,000
アクロバットミッション	¥8,000
タスクフォースハリヤー	¥8,000

SNK

MVS-1(NEOGEOマザー)	¥80,000
餓狼伝説スペシャル	特価
餓狼伝説II	特価
ワールドヒーローズ2	特価
龍虎の拳	¥4,000
ベースタブロ	¥3,000
ファイヤースープレックス	¥3,000
餓狼伝説	¥3,000
NAMU-1975	¥4,000
ワールドヒーローズ	¥4,000
クロスソード	¥5,000

他多数あります。
以上業務用カセットは業務用MVS-1基板しか使えません。

家庭用NEO GEO

NEO GEO本体	特価
餓狼伝説スペシャル	特価
メモリーカード	¥2,000

テクノスジャパン

シャドーフォース	¥25,000
ロッスルフェスト	¥3,000
スーパースターズ	¥3,000

その他

機動戦士ガンダム	特価
オーマイガ	特価
マクロスII	特価
戦国エース	特価
ソニックウイングス	¥18,000
マクロス	¥22,000
ウルトラマン倶楽部	¥8,000
F-1グランプリ	¥3,000
F-1グランプリII	¥7,000
スーパーフォーミュラ	¥3,000
ポンピングワールド	¥7,000
クイズ合衆国Q&QW	¥2,000
スカッシュ	¥10,000
ポケットギャルDX	¥20,000
テラフォース	¥7,000
銀河任侠伝	¥20,000
天聖龍	¥10,000
ビッグストライカー	¥28,000
ファンタズム	¥12,000
ソルダム	¥8,000
ウォーオブエアロ	¥30,000

麻雀

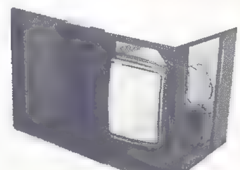
バニラシンドローム	¥20,000
グッとE雀	¥10,000
麻雀エンゼルス	¥10,000
麻雀夏物語	¥5,000
トリプルウォーズ	¥10,000
麻雀刺客	¥10,000

下取りコーナー

ストII'ターボ	¥50,000
スーパーストII	相談
悪君城ドラキュラ	¥40,000
サイコソルジャー	¥50,000
恋のホットロック	相談
ロストワールド(P付)	相談
イシターの復活	相談
ドルアーガーの塔	¥35,000
ライフクォース	¥23,000
メタルブラック	¥35,000
ホッピングコッピー	相談
トイポップ	相談
バラデューク	相談
リブルラブル	相談

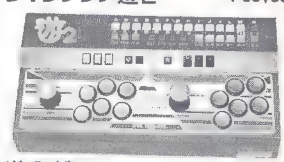
その他なんでも可

ハンドメイド 14インチモニター(中古)



タテ・ヨコ共用タイプ ¥30,000

ウインテクノ遊2 ¥39,800



遊2ダッシュ ¥34,800

KIC PANACUSTOM



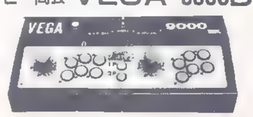
¥34,000

KIC PANA TWIN



PANA TWIN ¥38,000

ハッピー商会 VEGA-9000DX

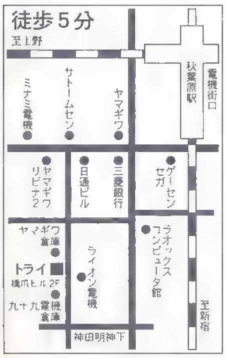


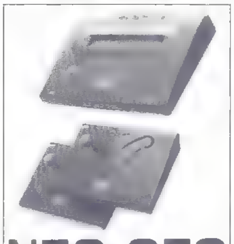
VEGA-9000DX ¥53,000

株式会社 トライ

新住所:千代田区外神田3-2-13 橋爪ビル2F
TEL 03-5295-0667
FAX 03-5295-1958
年中無休
営業時間:11時～7時30分まで
日曜日は11時～6時まで

徒歩5分





NEO-GEO 特価

餓狼伝説スペシャル 特価

*当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。
お支払いは現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

龍虎の拳2 予約受付中!!

元祖 秋葉原の基板屋

がつ〜んと基板高価買取する店!!

レトロなゲームから体感ゲーム基板まで種類豊富!!格安!!

以下の基板は稀少品につき、数に限り有り！お早目に！

- クレイジークライマー(海外Ver)……¥28,000
- フロッガー(セガ純正、珍品)……¥18,000
- ガンスモーク(カプコン、1985)……¥22,000
- 闘いの挽歌(カプコン、1986)……¥26,000
- ザクソン(セガ、1982)……¥19,000
- ティップタップ(セガ、1983)……¥19,000
- Mr Do！(ユニバーサル純正)…¥15,000(アンプ別)
- Do！RUN RUN(ユニバーサル純正)…¥25,000
- ティンスター(タイトー、1984)……¥19,000

★その他古い基板多数在庫あります。★

本物の体感ゲームの迫力!!

あなたの目でお確かめ下さい！

限定品 **OUT RUN**（アウトラン）（コントローラー ハーネス付）

基板＋アナログコントローラー(XE1-AP)＋ハーネスのセットで、なんと！¥118,000(税別)！これで家庭でアウトランが…………遊べるぞ!!

- ■アフターバーナーII(基板のみ配線図付)……¥38,000
- ■サンダーセプターII(基板のみ配線図付)……¥22,000

※その他、体感ゲーム基板続々入荷します。お問い合わせ下さい。

新品大特価！

安い！

X-MEN(コナミ)……¥29,000

V・V(東亜プラン)……¥18,000

安い！

♥数に限りがございますのでお早目に♥

月刊ロケーション通信

タイトー3画面筐体

1日〜15日ニンジャウォリアーズ

16日〜31日ダライアスII

フリープレイ台

コンセプトはアメコミ／何が入るかはお楽しみに。♥

ウワサのグラディウス台のロケーション予定

ネメシス、グラIII、グラIII(海外)、ライフフォースが入ります!!

各種コントロールBOX、どこよりも超激安！

気になるお値段はTELにて。



とにかく基板で遊びたい君に。

パナカスタム



麻雀も出来る本格派！

パナツイン



ゆとりのある2プレイ！

シグマAV3000&6000ターボ



ストII純正パネル使用!!

ベガ9000DX

通信販売も絶好調!!

お電話にてご注文後、即発送。代金は商品受取時にお支払いという代引システムをご利用下さい。

高価買取

不要な基板・コントロールBOX等、高値にて買取・下取致します。地方の方もどんどんTEL下さい！

リスト送付ご希望の方は62円切手2枚と返信用封筒(住所、氏名、記入)を同封の上、下記まで郵送して下さい。

ゲームフリークのオアシス

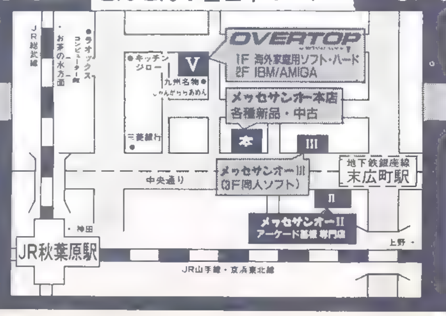
メッセ サンオーII

基板販売事業部

〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

☎03-3255-3453

営業時間
日曜〜木曜10:00〜19:30
金曜・土曜10:00〜19:45



東京ガリバー通信

第14号

…早いもので東京ガリバーも、はや1周年を迎えたわけです。ただでさえ忙しいこのご時世に毎週イベントを打ってくるとは並々ならぬ意気込みを感じますね。が、しかし、それもこれもガリバーを愛し支えてくれるお客さまへの感謝の現れなのです。

第4回V.R.(バーチャレーシング)大会、スーパーストII大会も好評のうちに終わり、年末に向けてのイベントラッシュに突入!!といったところでしょうか。11/25にはナムコ期待のポリゴンゲーム「リッジレーサー」も入荷。遊びにきて!!

1周年のコメント

やあどうも。ふと思えばもう1年（早え〜）。手さぐり状態で店をやっていたもので、イベントなどあまりできませんでした。

駄菓子菓子（だがしかし）我々をみくびっているようではまだまだ甘ちゃんだ。これからは君たちの熱いハートをガッチリつかむファンタスティックなイベントをバッチリ用意している（笑）。さあ、熱血汁たぎるバトル野郎たち、四の五の言わずに、ガリバーに濃いー来いー！

で、私がスタッフの山本でやんす。ガリバーに来たときは気軽に声をかけてくれ。人生相談、○○大会やりたい、とか、何でもOK！　それではアディオス。



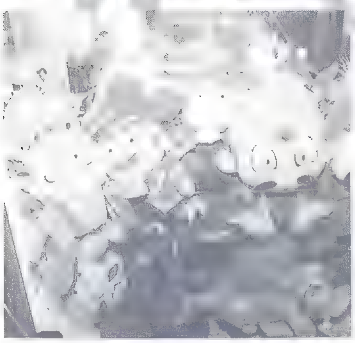


俺の一番好きな街は神田さ、ナゼって、それはミュージシャンだからさ

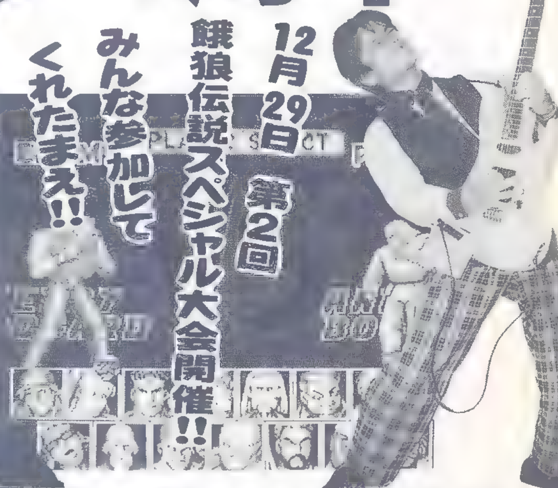
おめでとう!!

祝 東京ガリバー1周年

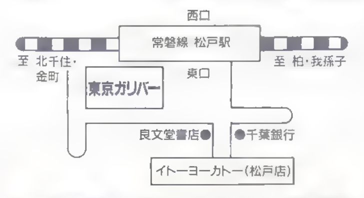
山本雅博（24）
日本一の不良サラリーマン目ざして、日夜業務にはげむ。長年にわたるゲームセンターのバイトを経て、バンプレスト入社。元々はヘビメタ兄ちゃんらしい。趣味は耳ほじり。



クレーンゲームにはガリバーオリジナルのぬいぐるみが仲間入りだ。造作もこまかくて、こってるぞ！



12月29日 第2回 餓狼伝説スペシャル大会開催!! みんな参加してくれたまえ!!



〒271　千葉県松戸市松戸1230-1
アミューズメントパーク
東京ガリバー

おたより BOX

今日もガリバーに来てくれて、あ〜りが〜とさ〜ん。ところでみんな、今回はこんなずーずーしくもお利口なBOX活用法を実践したヒトがいたぞ、きいてくれ!!

●ゲーメストとじ込みの「餓狼伝説スペシャル増刊」用ハガキをBOXに投函した。

これで41円得したわけだ。ただ、いつでも締め切り前に回収してもらえるとは限らないので、一種のギャンブルと言えるかもしれないな。それでもいいって人は、もう全然遠慮なんかいらないから、このBOXを利用してくれよな。

12月の催し物予定

12/5	サイバースレッド大会
12/19	鈴鹿8耐大会
12/23	カップルでクリスマス・エアホッケー大会
1/29	餓狼伝説スペシャル大会
1/9	第5回V.R.大会

12/5のサイバー大会にはゲーメストライターも参加するらしいぞ!! みんな集まれ!!

担当：田渕健康　助っ人：TM

ア・イ・ラ・ン・ド

いきなりサイバースレッド大会や餓狼スペシャルのゲーム大会の開催が決定されたけど、みんな精力的に参加たのむね。（12月23日には大阪㋘屋に行くかも　田渕君）

今月の一発!!

どーせ極めるならば自分流のやり方でやろうぜ！

☆あーっもううっとうし――っ！一体いつになったら「待ちハメ論争」は終わるのでしょうか。

「待ち（ハメ）ばかりやって面白いか？」という叫びはどこのゲーセンのノートにも書かれています。私は「ゲームは楽しけりゃいーのよッ！」とか負け惜しみくさく思ってますんで、ハメだの待ちなどあまりこだわらないようにしていますけど、心の中は欲求不満でいっぱいです（決して勝てないからではない。けっっっしてッ！）。

例えば、アンチはめ派の人に対して。まあ、ストIIで跳び蹴りをガードさせてからの投げをハメと定義するとしましょう。すると、この攻め方は攻撃のバリエーションの一つとして使ってはいけないのでしょうか？ガードする側はなぜ、ぼけーっとレバーを固定してなければいけないのですか？

また、アンチ待ち派の人に対して。ゲーム上の駆け引きにおいて、どうしても攻めてはいけない時、防御したくなる時があると思います。

例えば、相手が自分より数段上の上級者と対戦する場合など、試合の流れを変えるために、また自分を冷静に保つためにも、ガードを続けて相手のスキを待つということは必要だとは言えないでしょうか。

どうせ負けるなら相手の顔を立てて、馬鹿正直に攻撃を食らい続けろ、とでも言うわけですか？

とはいえ、どちらの場合も度を越した、楽しむというよりルーチンワークを繰り返すだけ、というプレイヤーがいるのも事実です。

では、なぜそうなるのか？答えは簡単です。「勝ちたいから」です。限りあるお金を使ってプレイしている以上、たとえ相手が自分より上手であっても、またどんな手を使ってでも…「勝ちたい」のです。

個人的に言わせてもらえば、このような考え方は、あまり良いとは思えません。そこまでして、1回の勝負に勝ったところで、ほんの一瞬の満足感以外に何が残るでしょうか。勝ったという事実が、自分のほうが上手だったという事実に結びつくのでしょうか？

結局、一度の勝敗よりも、自分自身が上達しない限り、結果的に敗北の山が築かれていくのは必然だと思います。

何事においても地道に研究を重ね、血と涙と、そしてお金を流して上達した者だけが、真の強さを身につけることができるのです（うおーっ青春だなや。ちょっと違うか）。

しかし、ゲームの楽しみ方は人それぞれです。一瞬の快楽を追求する人もいれば、スルメゲームを愛する人も、Sな人もMな人もいるでしょう。

勝ちたい、という執念も、勝利への重要なファクターの一つであることは認めざるを得ないですし。

まあ、あくまで仮想世界の闘いですから、現実に尾を引かないように、健康的に楽しみたいです!よ、ね？（弱気）

P・S　今月の一言…勝者は決して進化しない！　恐竜大紀行。

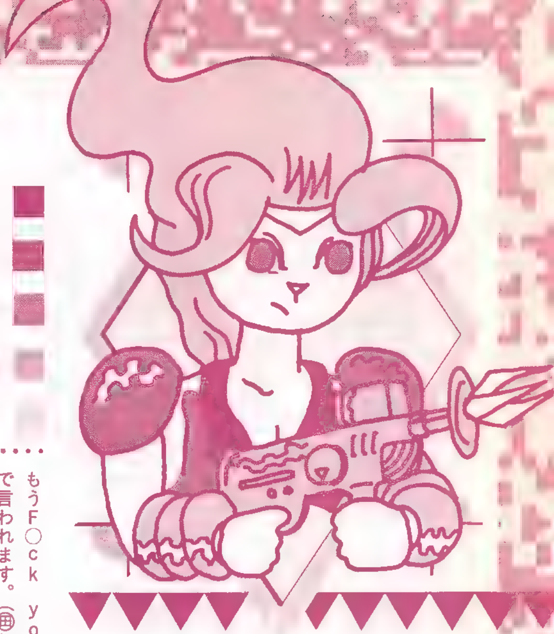
（大阪府　ドナテルロAD吉田君）

★私はグチグチ人に指図するのも、変に束縛されて指図されるのも超嫌である。

ゲーマー一人一人が、自分なりの対戦の楽しみ方を追求するのもまた、ゲームの楽しみ方の一つだし、ゲーマーとしての自己主張だと思うのだが。とにかく「平和に楽しく」が私の究極理想だ（奇麗ゴトだけでなくね）。



⬆（兵庫県　TOADIE君）★すべての窓に、すべての心に、今宵聖なる光をそそがん。



がぶりより ゲーマー人生

パワフルですよ ロスの対戦野郎!

☆こんにちは。私はアメリカL・Aの読者で、毎号ゲーメストを読んでいます。家の近くのゲーセンではストII人気が物凄く、毎日沢山のゲーマーが集まって来ます。こちらにはかなりの対戦強者がウヨウヨいるんです。

で、アメリカはご存じのように多民族国家です。ここにおもしろいデータがあるのでご覧になってください。

(内容は人種別に見る、よく使うキャラ)

白人…ケン、ガイル。
黒人…春麗、ダルシム、バイソン。
メキシコ人…サガット、ブランカ。
中国人…本田、リュウ(親日家?)。
韓国人…ケンだけ(ほとんどの人が赤ケン)。

アメリカのゲーセンでは、投げは厳禁です。もし投げてしまうと、Cheep!(せこい)と、ものすごい顔で言われます。どんな形でもダメです(くらい投げほか)。ザンギエフなど使おうものなら、もうF○ck you!とまで言われます。(田ヒーィ)

アメリカ人ゲーマーのレベルですが、これははっきりいってかなりのものです。とくに私が毎日行くゲーセンのNo.1と言われるヤツは日本のゲーセンでも見たことのない強さです。同時押し連続技などミスった所を見たことがありませんし、至近距離で波動拳を打とうものなら、100%抜けできます。とにかく強い。

アメリカのゲーセンはコストが安いので、1PLAYもかなり安くすむことができます。なにしろ、私の行くゲーセンなんかは、1$で7枚のコインを買うことができます。1ゲーム17円ぐらいなら、対戦が盛り上がるのは当然だと思います。おかげで私は一日50戦以上対戦しています。

今度の10月16日に、ストIIカリフォルニア州No.1を決める大会があるので、日本人代表として恥ずかしくない闘いをしたいと思っています。なにしろ賞金が出るので(チャンピオンは600$)。結果などは、また報告したいと思います。(Los Angels Ono Takashi君)

★国籍も人種も関係なし!ゲームで皆が一つになれるってホントにすばらしいぜーっ!ゲームを楽しむ心に国境線はないのだ。ゲームによる明るい国際関係を築けるといいね、みたいな。

発表!アイランド100号を支えて来た都道府県

☆ゲーメスト100号までのうち、創刊号および増刊、コミゲを除いた通常のゲーメストアイランドで掲載された、投稿数の多い都道府県はどこかなと思って調べてみました。

第1位 東京都
第2位 大阪府
第3位 神奈川県
第4位 埼玉県
第5位 愛知県
第6位 北海道
第7位 千葉県
第8位 兵庫県
第9位 静岡県
第10位 福岡県

別に驚くような結果でもないなあ…。よし、今度はアイランド非協力(ほかに表現する言葉が思いつかない)県の発表をしましょう(よーするに掲載回数の少なかった県のこと)。

第1位 山梨県
第2位 福井県
第3位 鹿児島県&宮崎県

第1位は東京都の隣の山梨県でした。唯一掲載数が2ケタなかった県だ。なんと8点しかお便りが確認されなかったです。

すでに200号に向かっての戦い(何の?)が始まった。東京都がV2なるか、山梨県が汚名返上なるかどうかは君たち投稿者次第だ。これからもアイランドを盛り上げるためにがんばろうぜ!

おまけ…ちなみに、担当の田渕健康さんの地元、長崎県は23位でした。

(愛知県 低難芸魔SEーL君(当))

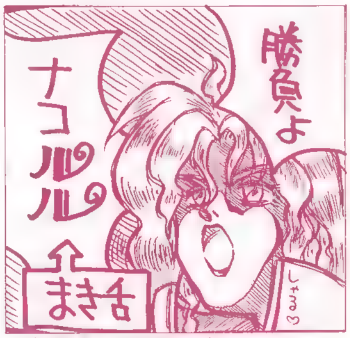
★集計ごくろーさまでした。と、いう訳で、山梨県読者の方々は一層奮起して投稿してくれい。待ってるぜい。

フィールドは闘技場!? サッカーは格闘技だ!

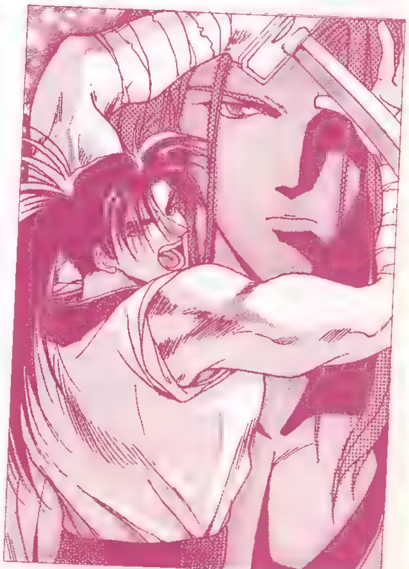
☆Jリーグを観ていたり、サッカーゲームなどをプレイしている時に「あの格闘ゲームキャラがサッカーをしたら面白いだろうなー」と思った方は多いはずです(私だけか?)。

というわけで、そういう思いを抱いている皆様のために私がサッカーに向いている(?)キャラを選んでみました。

東丈…強力なスライディングで相手のボールを奪い、センタリングをスラッシュキックORタイガーキックでシュー

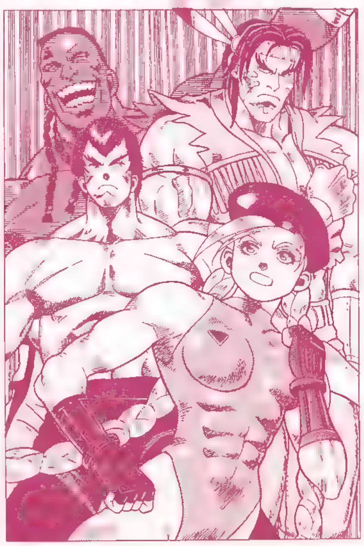


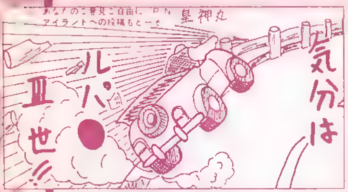
↑(静岡県 とほほ天国君)


↑(埼玉県 古谷るん太さん)★斬るや乾坤、吼えるは羅刹が如くなり。

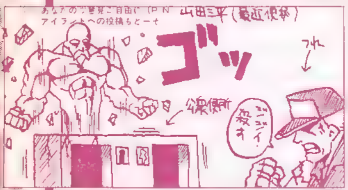


→(千葉県 TAZU君)★さーぁ、来月号ではどうなることやら(性悪)。


→(千葉県 吉光司君)★挑戦者というにはあまりにも大胆不敵すぎますがーー!



↑うううっ、同志よ！



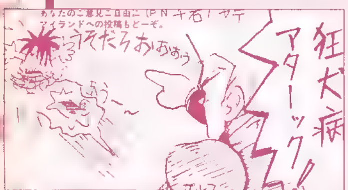
↑うあーなぜ、なぜ下ネタばかりなの。



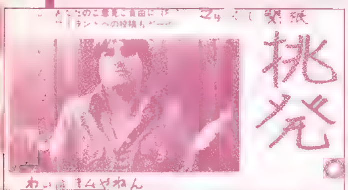
↑お呼びでねえって。



↑くくくくくだらーん。



↑保健所に電話だ！



↑くっ、この偽善者め！（心の叫び）



↑無理言わんでくれ。

ある時は一つ、またあるときは256コ(嘘)
つっこみ三昧

だんだんと昔のデコのノリに近くなってきたバンプレスト。次は対戦ゲーム「妖怪人間ベム」だァッ！
（愛知県　ズオウ・リアキ君）
☗私は格闘対戦「フランダースの犬」を作ってほしいなぁ。サンダーハリケーンネロアッパーとか（無茶苦茶一っ）。

やいSNK（ADK）！ワーヒーシリーズになぜ「キューバ革命の英雄チェ・ゲバラ」を出さぬ！共産主義の赤き魂を忘れたか!?　ズカズカ（軍靴）む、特高　赤狩りか！逃げろ！（ダッシュ）
（愛知県　機甲猟兵しわよせ仮面君）
☗ううっ、危険すぎるう～。

質問ですが、ダークエッジのM.E.Kって何て呼んだらいいんでしょう。自分は心の中では「めっく」と呼んでおりますが（えむいーけーなんて長ったらしくて呼べぬわ）
（北海道　信山☆しんざん君）。
☗でも正式には「めかにかるえんふぉーすどこまんど」だ。我慢してエム・イー・ケーと呼んでくれ。

長いことゲーマーをやってきたが、花畑を作るために工夫や農民を殺してまわる妖精というのは初めて見た。やるなナムコ。
（神奈川県　大留健一君）
☗本誌ライターのTKOも狂ったようにお勧めしているナムコのクイズ島。地底人がイカスらしいぞ。

11月号アイランド、燃えよ青春ではサムスピ特集をやっていたのに、何ゆえ後ろの絵柄はウィンビーだったのですか？
（島根県　デビーさん）
☗なぜだ？余談だがラジオドラマ、ツインビーのウィンビー役の椎名へきるちゃんは豪プリチー！くぅ～インタビューの時サインもらっときゃよかった握手しときゃよかったデエト申し込んどきゃよかった（以下略）…。



↑（山口県　村崎めぐみさん）★彩京の新作もこれまた味ありそうで期待大だー、っと！


↑（タイランド　剣・剣殿下）★ぐおおっ！私1人だけ見て苦しむのはシャクなので、読者様方も道連れじゃ、くらえぃ！

トする攻撃的なFW。
マキシマム…普通のキーパーでは取れないほど速い必殺シュートを持ち（その速さはアンダーアーモンドで実証済み）、競り合いやチャージにも負けない巨体を備えた超強力FW。
C・キッド…スパイラルキック、ハイパーヤクザキックによるシュートが強力。しかし根っからのケンカ野郎なのでラフプレイも多く、そのために何度もレッドカードのお世話になり、得点王ならぬ退場王になる可能性大。
ブロッケン…彼の得意な戦法は①足を伸ばして遠くからボールを奪う②ジャンプローリングキックでのシュート③飛行アタックでのヘディングシュートである。でも動きが鈍いのでDF向きか？（ダルシムでも可）
ガイル…攻めてよし、守ってよしの万能MF（サマーソルト強し！）。冷静沈着な判断力を持っているのでチームのまとめ役にも最適。あと、マットロックも冷静沈着でない部分を除けば、やはりガイルと同じである。
キム・カッファン…足技が強く、空中戦に強い。高いボールが来たら、必殺技で強力シュート！
山田十兵衛…小柄な体を生かして、マークした相手の懐に入り、スライディングでボールを奪う戦法が得意。しかし高齢なのでフル出場は困難（というより無理）。
不知火舞…素早い動きと、すべての衝撃を吸収（？）する胸で相手のシュートを防ぐ鉄壁（？）のGK。龍炎舞や超必殺忍蜂でボールを燃やしてしまうこともある。
…まだほかにもサッカー向きのキャラはいますが、これだけのメンバーが揃ったら、鹿島アントラーズもヴェルディ川崎も思わず逃げ出すのでは!?と思うのですが。
追記…マッドマン&ダッキング…妙な動きをするこの二人なら、相手を撹乱するのはお手のもの。スライディングも使えるし。そしてシュートを決めたら、あの踊り（ダンス）をぜひやってほしい！
（ごめん、封筒なくして便せんに名前が書いてなかったスよ連絡ください君）
★ううっ、あまりにも対戦が恐ろしいチームじゃ。でもサッカーは格闘技ってのは部活でよく言われてたなー（ヒソカに私は体育会系だったのだ）。

■バーチャルぐっすん富士風穴に挑め！

☆「ぐっすんおよよ」発売記念（？）ということで、我々もダンジョンにいってきました。ダンジョン名「富士風穴」。
着いたはいいが私を含む4人の装備はTシャツ1枚に半ズボン。いくら「ぐっすん」たちの姿勢を見習うとはいえ、これはひどすぎるのでは…いや、若さと燃えたぎるゲーマー精神で富士風穴に一発超必殺忍蜂をかますぞー！
「ぎゃー寒い寒いサミー工業ビューポイント！」
「よく見りゃ地面が全部凍ってますよっ！」
「(天草四郎時貞風に)氷～！(ひょ～う)」
「ああっライトが消えかかるー！」
「並列つなぎにしなさい」
「オレにまかせろっ！プラズマブレィッ！バキィ」
「ひ、光をくれ！開けてくれー！」
…結局、45分でダウンし、帰りました。「ぐっすん」たちは凄い。あんなに寒いダンジョンに閉じ込められても、笑いを絶やさず活路を見いだすのだから。理想のダンジョンマスターは「ぐっすん&およよ」!?く－！
（東京都　福田雄一郎君）
★私もガキの頃は（今でもガキだが）、よく近くの廃坑なんぞを探検して、コウモリに怯えて逃げ帰ったものじゃ。
でも専門知識なしでの洞窟探検は危険だからやめたほうがいいよ。マジで。



燃えよ青春!!

ゲーメスト大賞前夜祭スペシャル！

（原案　京都府Betty君）

超激爆お手軽クリティカル！

もうすぐ今年の総決算、メスト大賞の季節じゃのお。今回は大賞の前夜祭というわけで、1ページスペシャル企画だ！今年のゲームを振り返って、好き勝手に語っていただこう。熱くてシヌぜーっ！…でも私の家は暖房器具がないので寒くてシヌゼー（泣）

11月号ではダブルウイングス（隼翼）が紹介されていたが、私はこのゲームの10倍はキレているゲームを知っている！その名も「ブルーホーク」!!

このゲームはすごいぞ！敵キャラはまさにガ○フストーム、アイテムはまさにポ○ックスである。そしてそれに加えるかのごとく凄いセンスのボンバー。

あああ～このゲームをやった後、私の顔は達人ボム状態になり、体はM・E・Kのように硬直してしまった。

これほどまでにキレているゲームがあっただろうか？いやない！（反語）

今年の裏ゲーメスト大賞シューティング部門は間違いないだろう。（いや、わからんぞ）

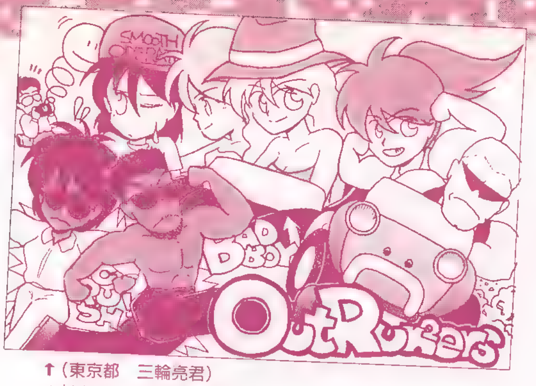
しかし、私には2つの大きな謎が残された。

このゲームを出した「NTC」というメーカーはなんなのか。そしてサブタイトルである「鵬」とは何なのか？

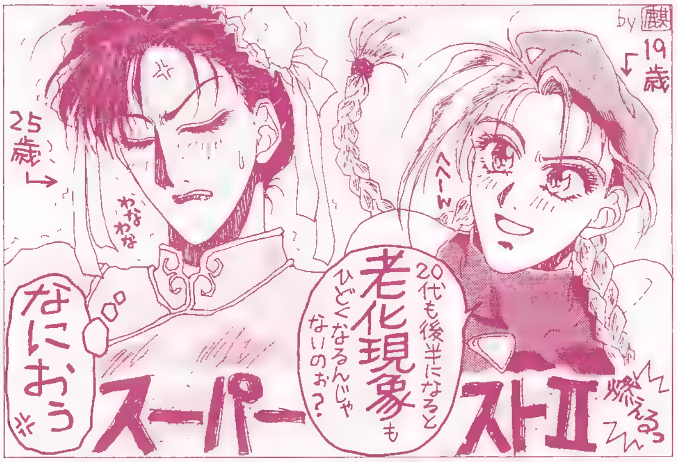
誰か教えて～（ハイジのテーマソング調）。

（福岡県　新陰流さぶろう君）

★ぬう、ついに来たかブルーホーク！確かに本年度カルトシューティングの大物だ。ちなみに「鵬」は鷲、どう猛な鳥をあらわす字だ。そして問題の「NTC」とは……「日本トリカブトクラブ」じゃないようねぇ（当たり前だ）。



↑（東京都　三輪亮君）
★ドライバーも体が資本！



↑（北海道　麒麟翔さん）★さしもの世界の格闘家も、寄る年波には勝てぬか？

おおーっ、ついに出ましたよ、ジャレコの「早押しクイズ王決定戦」。クイズは早押しだ！のコンセプトに見事にフィットしているこのゲーム、私の一押しだ！

格闘ゲームもそうだが、このゲームも人間同士の対戦がアツイっ！でも格ゲーと違う所は、「強い奴が勝つ」とは限らない」という所である。いかにクイズの強い人でも、早押しに加え、完璧に知識を身につけているとは限らない。つまり、問題次第で誰にでも勝つチャンスがあるということだ！

さあ、一人寂しくこのゲームをやっている人を見かけたら、迷わず乱入だ！！

P・S　SNKさんへ、次の100メガショックでは「クイズ大捜査線Part3」を出しちゃってくれませんか。

（北海道　ハートYAT君）

★いつのまにかクイズゲームはゲーセンを支える一大ジャンルとなっちゃったんだねえ（って何を今更言ってんだか）。

サイバースレッドは素晴らしいぞ。「なんでもあり」の近未来を背景に、スポーツ感覚で公然とドンパチをやらかそうってんだから、長い平和に飽きちまった野郎共はやるしかない。

しかも、わざわざ完全封鎖されたフィールドまでしつらえて、「さあ殺しあって下さい」ときたもんだ。対戦格闘ごとき馴れ合いとは格が違うぜ！

ビーグル（マシン）もそれぞれ個性的で良い。スピードのあるマシンは攻めを楽しめるが装甲が弱いし、逆にトロいマシンは堅実な守りを要求されるが強い。

どう楽しむのかはすべてプレイヤー次第、というのは好感が持てる。

日本一決定戦も開催されることだし、このゲームがナムコ本格復活の狼煙を上げてはくれないだろうか。

（千葉県　狼牙野郎君）

★対戦モノとしては斬新なジャンルのサイバースレッド。アサルト3Dってなノリで、ガンガン楽しめるぞーくう～やはりナムコはまだまだ健在！

最近、このコーナーでダークエッジなるゲームがはやっている（？）ようだが、みんな一つ忘れていないだろうか…え？富○山バスター？違う！あのタイトーがお出しになった恐竜格闘物語もといDINOREXだっ。

このゲーム、慣れなきゃ攻撃してんのか攻撃されてんのかわかりづらいし難易度も高い（オレだけか）。

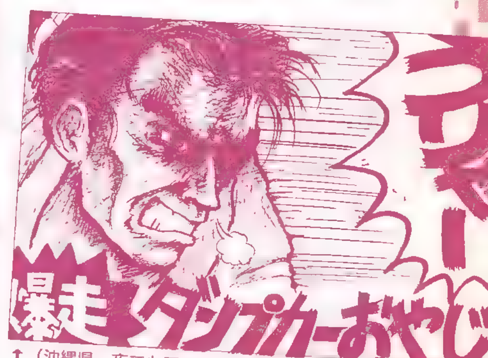
しかし、なぜこのゲームにハマったかというと、それはあの細かい演出にある。面ごとに違う試合開始の合図、崩れる岩山、吹っ飛ぶ客席…挙げていくとキリがない。

が、なによりもこのゲーム一番の見所は、もちろんあのボーナス面である。3部構成で、現代にタイムトリップした恐竜たちが街を破壊し兵士や戦車をけり飛ばし、ヘリを叩き落とす姿はまさしく修羅のごとくである。

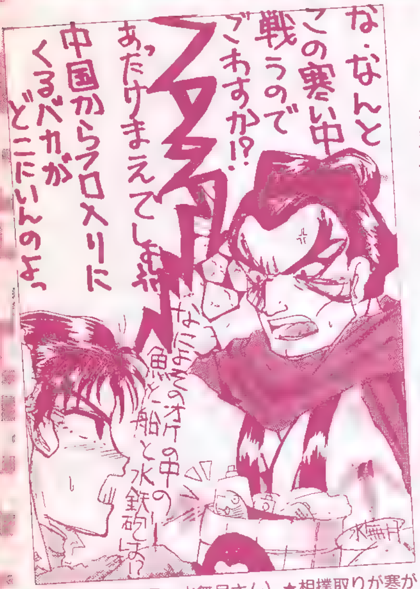
と、いうわけで、DINOREXのある店を見つけたらぜひ最後までやり込んでほしい。きっとキミもこのゲームの世界に引きずりこまれること間違いなし。さーレッツプレイ。

（大阪府　けいけいいくんさ君）

★私は好きだったなーダイノレックス。ゲーセンでやり込んでて、小学生から「恐竜の兄ちゃん」なるミドルネームをいただいてしまった私なのだ（笑えん）。



↑（沖縄県　夜でもアーサー君）★やけに濃いと思ったらやはり沖縄勢、…あなどれん。



↑（高知県　水無月さん）★相撲取りが寒がってどーする（笑）。

ゲーメスト大賞かく望む!

☆この手紙が載るころには、既にゲーメスト大賞の投票は終わっているかもしれません。が、どうしても書いておきたい事があってお手紙しました。

まあ、今年は総合部門上位は全部格闘モノが占めそうな勢いですが、問題はそのノミネート作品の発売時期なのです。

古い（というと語弊がありますが）ものは'92年の暮れ、新しいものはAMショー出展以降のものと、時期にしておよそ1年間のブランクがあるわけです。

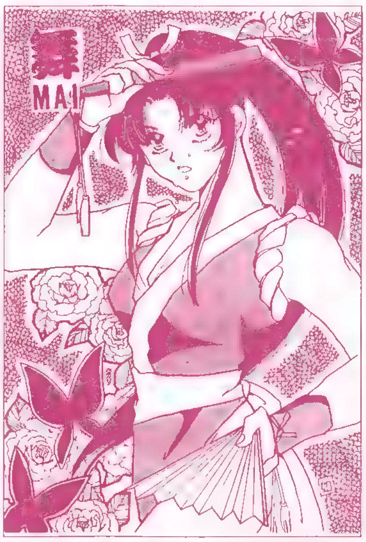
実際、投票時期に1年前のゲームの印象が鮮烈に残っているとは思えないし、よほどのヒットゲームでない限り、1年間ゲーセンで稼働し続けることは難しいでしょう。

このことにより、ベストゲームに投票するゲームは、どうしても最近プレイして印象に残っているもの、発売されたばかりの話題作に偏りがちです。これでは公平な大賞選出ということにならないのではないでしょうか。

発売されたばかりのゲームで、現在一時的に熱中していてゲーメスト大賞に投票したものの、半年経ってみると、実は何でもないありふれたゲーム（失礼）だった、と気が付いたときにはスデに後の祭り、ということにはならないでしょうか?（長い）

ここはひとつ、大賞ノミネート作品は発売以後少なくとも4カ月ほどの熟成期間、というか、じっくりプレイしたのちにその真価をプレイヤーたちに問うのがベストだと思うのですが。1カ月しかプレイしてないのに、そのゲームの本質に触れるには、期間が少なすぎると思います。

しかし、問題は大賞授賞式の際、いまいち新鮮味が薄れるのが難ですが、理想は上半期と下半期に時期を分けて大賞を決定すれば一番良いのですが。無理ですかね。



→（鹿児島県　如月あきらさん）★狼は眠らない、というより眠らせてくれないんだな。

あと、ゲームのジャンルをしっかり区別してほしいです。昨年は、デコの「狼牙」がアクション部門とシューティング部門の明確な区別をしてなかったばっかりに、票が両部門に割れて、デコファンの私は大変残念でした。で、今年も問題は、デコの「グレートラグタイムショー」ですね。私はシューティングと見ておりますが、実はアクションだったりしたら困りますし（笑）。

とにかく、いろいろと意見はありますが、納得のいく大賞選出を期待します。

（福岡県　K-CHI君）

★そういや、私もまだラグタイムショーのジャンルはどちらか聞いていないぞ。多分ジャンルはシューティングアクションだろうな…ってそのまんまやんけ。

イメージがふくらむキャラクターの個性って?

☆最近のゲームのキャラクターは、どうも魅力がないように思う。いまいちプレイヤーがゲームの世界に溶け込めないものがあるのだ。

どうも「アクの強さ」を「個性の強さ」と勘違いしているのか、各キャラクターが異様なまでに差別化されている。

熱血している奴、野獣のような奴、タカビーな奴、悪漢…。さらに服装も、露出度が異様に高い奴、軍服、道着…ここまで人間は単純だろうか?こういうのは個性的というのだろうか?

アクの強さと、わけの分からない裏設定や意味不明のストーリーのおかげで、世界観は限定され、プレイヤー側の想像力を働かせる余地がほとんどなくなってしまった。開発側が「個性」をアピールしようと先に原色で塗ってしまい、プレイヤー側の大きな楽しみを奪ってしまったのだ。

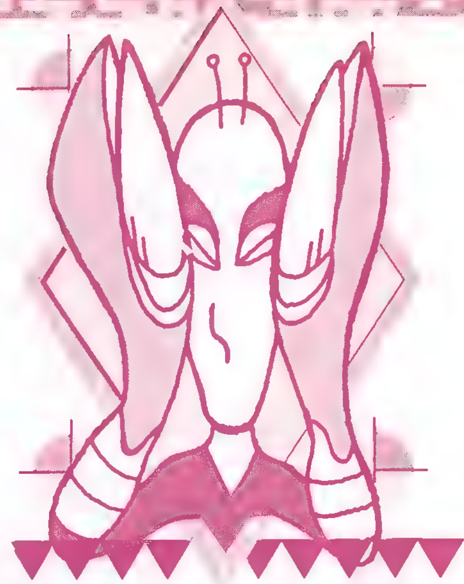
今でも人気のあるワルキューレ。今のキャラクターのようにあれこれと設定を作っていないのに、どうして人気があるのか?私は独特の透明感にあるのだと思う。

透明感ゆえに個々が独自のイメージを働かせ、世界観を広げて行った。ワルキューレは、プレイヤーの作ったキャラクターだと言える。それはアイランドに載ったイラスト群を見ても分かると思う。

ゲームは想像力で楽しむものだ。開発者の方々には、それを忘れてほしくない。

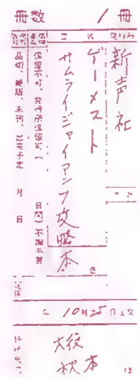
（大阪府　BEE君）

★まあ、こういう意見もあるっていうことで。目でとらえたものをそのまま受け入れるかどうかは個々の自由ですが一。自分なりのアレンジを加えるのも楽しみ方のひとつだねい。



こちら こだわり派

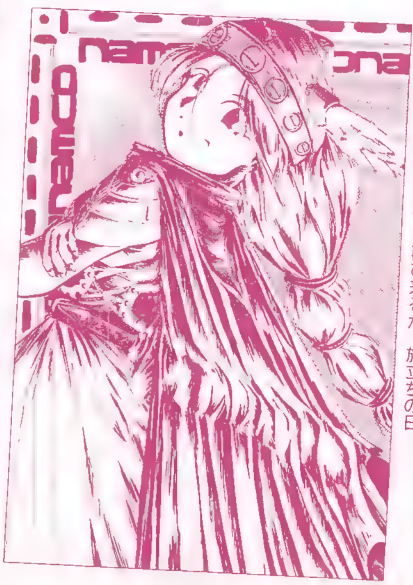
ある日、新声社に届いた注文書…



サムライジャイアンツ攻略本

…な、何ですかそりは…。

（渚寿堂書店様、毎度ありがとうございました）



←（宮城県　立花真角君）★再び来るか、旅立ちの日。



↑(東京都　アムルの弟さん)

もはや掟なし大芸道!

愛乱怒　文学の窓
金色謎峨

☆望月の妖しく輝く夜であった。1本の松の下で2つの影がうごめいている。すぐ側には海があり、辺りは明るかった。

「恥を知れ、恥を。隆の昇龍拳に目が眩み、その真似事でタイ式昇龍拳タイガアアパカットだと。無敵時間が欲しくて他人の真似事をするなど四天王の風上に、否、風下にも置けぬ奴。恥を知れ」

金色に輝くその男、謎峨夫はさう言うと、嵯月斗を影中段蹴で突き離す。崩れるやうにして、泣き請ふ嵯月斗。

「許して頂戴。嗚呼、許すと言って」

謎峨夫に縋りつき許しを請ふと、

「君との愛は終わったのだ。ええい、離せ、離さぬか」

嵯月斗をむずと掴み致死投で投げ飛ばす謎峨夫。

「あれ、御無体な。こんな体にしたのはあなたたぢゃないの」

倒れてもなお謎峨夫に寄る嵯月斗。

「くどい。その目が気に入らぬ。二度と俺に顔を見せるな」

「どうして死ねと言って下さらないの。死ねと一言言って頂戴、謎峨夫さん」

「もう我慢ならぬ。おまえなぞかうだ。えいっ」

言い放つや、踏汝で嵯月斗を踏みつける。

「嗚呼、昇龍拳に目が眩んだ私が莫迦だった」

地に伏して泣き叫ぶ嵯月斗であった。

腕を組み、黙然と海の向かふを見詰める謎峨夫であった。

夜も更け、鐘の音が不気味に頭の中まで鳴り響く。

(兵庫県　ちゃあり君⑬)

★担当着任以来、一番の快作ではなかろうか。格調高い中にも末世的思想がにじみでており、何とも味わい深い。ちなみに元ネタは尾崎紅葉の金色夜叉。

かやうな雅俗折衷の短編も大募集じゃ。

世も末シニカル劇場
侍魂!

☆彼の名は覇王丸。己が剣を信じ、剣だけを頼りに幾多の修羅場をくぐり抜けてきたサムライの中のサムライなのである。変な髪型だけど…(ほっとけ)。

それはいいとして、今まさに彼の運命は風前の灯であった。

「この島に来たときから何かイヤな予感はしてたんだよなあ…」

薄れ行く意識の中で、彼はそんなことを考えていた。

そう。素性の知れぬ黒子が船頭をする小船に乗って、このうさん臭い島に上陸した時から彼はただならぬ妖気を感じていた。

しかし、対戦相手の名が「不知火」ということもあって、少しは甘い期待も抱いてはいたのだが……対戦相手を見るや否や、彼の期待は脆くも崩れ去った。

背中に突き出たコブ、とても整ったとは言えない顔、そして、「斬る」ことよりもむしろ「突き刺しえぐる」ことを目的として造られたような鉄のツメ…さらに、洞窟の至るところに無造作に転がっている頭蓋骨の山。どう見ても犯罪者じゃん…げ、こっち見てるよエンガピー。

ケツまくって逃げちまおうかと考えたが、そこは男、じっとガマンして戦いに臨む。

「尋常に一本目、勝負!」

黒子の声が響く。と、同時に奴は毒を吹いた。不覚にも正面から毒を食らってしまい、視界がグニャリと歪み、同時に手足の感覚が奪われる。

「毒を口に含んだくせに、どーして奴は平気なのだ?」

と、考えながらも、覇王丸は仰向けに倒れこむ。

気を失っていたのはほんの数秒だった。しかし気が付くと、ヤツは俺の腹の上で例の爪を軸にして、笑顔のままぐるぐると独楽のような大回転をしていやがったのだ。

これで今の俺がどれほどヤバイ状態におかれているか、おわかりいただけたと思う。

すでに大量の血を失い、もはや剣すら握れぬ状態だ。

腹を見ると、朝食の卵焼きまでハミ出していた。それを見て一言。

「タマゴなだけにエッグい!」…い、いかん、お花畑が見える。おまけに大きな川まで見えやがる。対岸では一昨年死んだはずのじーちゃんとばーちゃんがタムタムダンスを踊ってるし!あれ?じーちゃんも変な髪型だぁーあははー気持ちいいなーは!ははははは…は…」

(気分はナイトスラッシャーズ)

(静岡県　ゲルマン魂みくい・あおい君⑬)

★も一無茶苦茶。アイランドって幼児期の精神形成には悪いねえ(自分で言うなよ)。

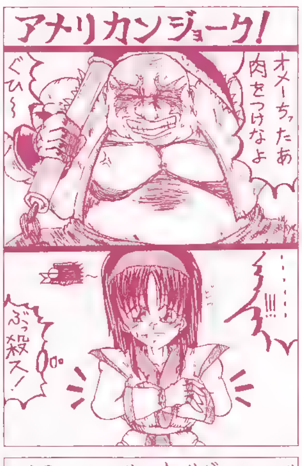
今月の一曲

ケンは人気者
～オラは人気者の節で～

パワフル　パワフル　パワフル全開
なケン坊
おバカな金髪元気だぞ～(ケーン)
ケンカをするなら　まかせておくれよ
三にも四にも　派手さが決め手
波動昇龍　波動昇龍　アパ昇耐えれる?
大のみ昇龍　連続竜巻　昇龍拳　昇龍拳
ケンは人気者(ケーン)
パニック　空中竜巻みんなが慌ててる
ケンはすごいぞ　バカ丸出しだぞ
将来楽しみだ～

(奈良県　マライヒ君)

★私は元歌2回ぐらいしか聞いたことないよう。



↑(埼玉県　アストロガイⅡ君⑬)★余計なお世話っ。



↑(沖縄県　新垣MAないと君)★ギース様のヤングパワー吸ってどーすんのよ。



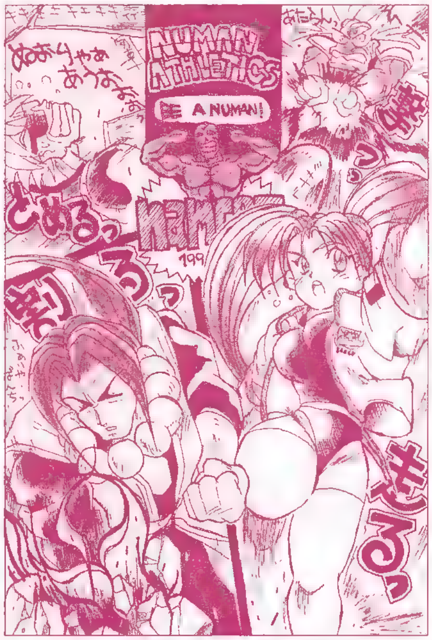
↑(京都府　XDR定吉君⑬)★違う…何が違うぞ。



↑(岩手県　昇龍拳君)★とりあえず笑え。笑ってくれー!

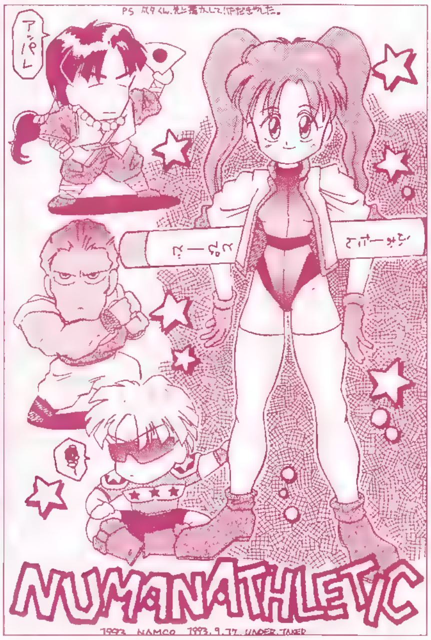
特別ミニマム企画第2弾　突発ニューマンアイランド

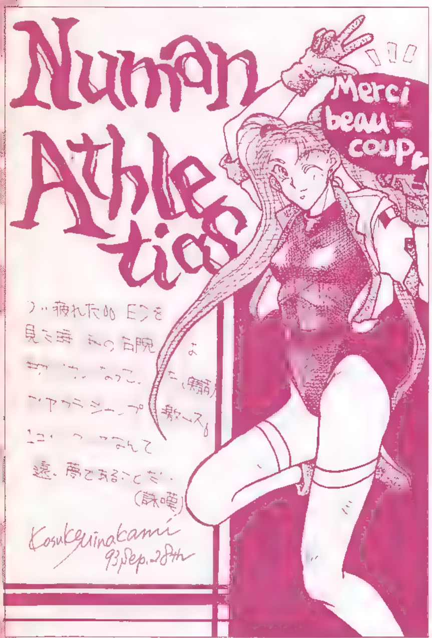
今月は2大格闘ビッグタイトルの中で、なかなか奮闘した投稿量のニューマン・アスレチックスの小特集じゃ！



↑（大阪府　よしかわりょお君）★んー、前回の特集と同じ顔ぶれのよーな気が…。

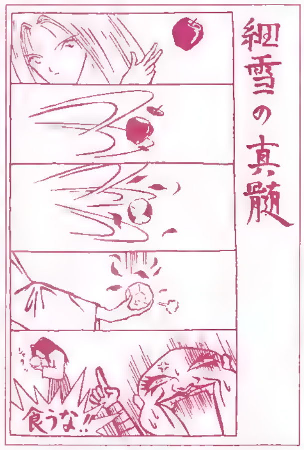
↓（愛知県　UNDER・TAKER君）★やっぱ４人でやる時が一番燃えるぜーっ。





↑（東京都　加藤恭子さん）★これじゃシャロンアイランドのような気が…。

次回は藤堂アイランドだ、期待しやがれ！（うそっス）



↑（愛知県　高木律さん）★だから何、と言われても困るのだが…。



↑（北海道　迷探偵GEOさん）★おいら人まねこざるー、ってオイ。



↑（熊本県　伊倉すじ子さん㊫）★気難しいのか単純なのか。



↑（長野県　たけひこさん）★うううっ、また品位ゲージが音を立てて低下っスー。



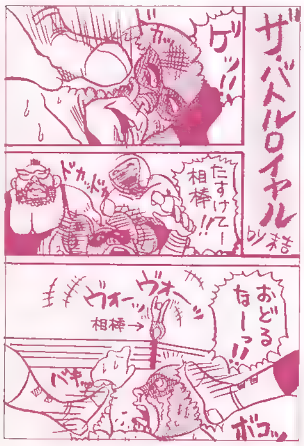
↑（静岡県　大仏和尚君㊫）★ん〜あるある（誓ってない）。



↑（北海道　イタリア娘君㊫）★今月のゴリ押し大王賞だ。罰として毎月投稿してくれ。



↑（東京都　椿隆君）★ビリーステージでファイナルラウンドまで行くとブツが見られるぞ。



↑（京都府　末吉君）★タッグ、とは。



ご商談の場

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など)、または業者の方のご利用はご遠慮ください。あて先・編集部内「ご商談の場」まで

一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①
○掲載された次の月末で締め切り→②
○締め切りなし→③

買います

●クレーンぬいぐるみでウゴウゴルーガのみかん星人とおやじむしを買います（何個でも買うぞ!）。美品希望、送料こちら、W葉書で。③
（〒770 徳島市住吉2－9－36 栗本さなえ）

●NEO・GEO本体を3万円以下で買います。返信用封筒同封、希望価格明記でご連絡を。③
（〒329－15 栃木県矢板市片岡2103－18 小森正次）

●キャプテンコマンドーのポスターを買います、またキャプコマの同人誌も買います。まずはW葉書で。③
（〒191 東京都日野市西平山2－4－32 阪下由希）



●ギャルアイ1、2、アイランド黙示録を適価で。美品希望。希望価格明記で。③
（〒226 横浜市緑区白山1－9－35－206 永田威視）

●アイランド黙示録を千円で買います。美品希望、送料こちら、62円切手同封で。①
（〒553 大阪市福島区海老江5－3－13 902号 大谷方「アイランド増刊」）

売ります

●NEO・GEO本体＋コントローラ＋メモリーカード＋餓狼2＋ワーヒー2＋サムスピを売ります、バラ売り可。W葉書で希望価格を。②
（〒177 東京都練馬区関町北3－27－11 小平智樹）

●セガマークIII＋ソフトいろいろをなるべく高価で。バラ売り可、まずはW葉書で。③
（〒501－37 岐阜県美濃市梅山町1624－2 大島健一）

●セガマスターシステム本体＋ソフト21本＋海外ソフト5本＋スポーツパッド＋海外互換アダプタ等々を適価で。いろいろありますのでまずは62円切手同封でご連絡を。③
（〒274 千葉県船橋市高根台2－2－25－303 金城明）

●餓狼2、ワーヒー2、龍虎、侍魂のカードダスを売ります。62円切手と返信用封筒同封でご連絡下さい。②
（〒131 東京都墨田区京島1－35－2本間様方 香川裕隆）

●ゲーメストNo.28～71、73～90、92、94、96、98、100、101をまとめて7千円で。②
（〒003 札幌市白石区南郷通1丁目北2－15 高山政人）

●ゲーメストNo.8～41をセットで、希望価格を書いてW葉書で。③
（〒146 東京都大田区久が原5－20－2 廣瀬禎司）

●NEO・GEO本体＋餓狼伝説2をセットで。希望価格明記でW葉書で。②
（〒440 愛知県豊橋市佐藤町字一本木70－2 伊藤尚能）

●PCエンジンCDROM2＋コアグラフィックス＋スーパーシステムカード＋コントローラ2個＋ソフト4本を1万5千円で、送料そちら。W葉書でご連絡を。③
（〒747 山口県防府市新田1731－10 松川智）

交換・その他

●NEO・GEOの龍虎の拳をあなたのクイズ迷探偵ネオ&ジオと交換して下さい。①
（〒181 東京都三鷹市上連雀7－11－2 西沢利衣）

●私のメガドラ2＋メガCD2とソニック2、メガシュバルツシルト、シルキーリップをあなたのNEO・GEO本体＋ソフト1本と交換して下さい。W葉書で。①
（〒513 三重県鈴鹿市木田町2551－3 除村篤史）

●こちらのPCエンジン＋CDROM2＋Sシステムカード＋天の声バンク＋ソフト4本をあなたのNEO・GEO本体またはサムスピと交換して下さい、W葉書で。②
（〒330－15 茨城県相馬郡藤代町桜ヶ丘2－21－11 前田康祐）

●こちらのソニーCCD－TR705（美品）＋ビデオアクセサリーキットをそちらのNEO・GEOまたはPCエンジンDUO＋ソフトと交換して下さい。③
（〒270－14 千葉県印旛郡白井町復1457－16 望月弘満）

文通募集（名前、ジャンル）

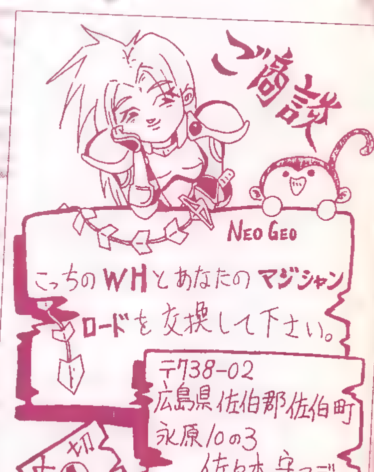
（〒612 京都市伏見区桃山町遠山33－8 吉田亜希子 NEO・GEO、男女問わず）
（〒003 札幌市南区澄川四条九丁目15－1 伊藤宣広 ジャンル、男女問わず）
（〒206 東京都稲城市東長沼199 仁藤靖運 格闘、女性）
（〒238 神奈川県横須賀市池上7－3－33 坂本秀一 ジャンル、男女問わず）
（〒437－13 静岡県小笠郡大須賀町西大渕6395－3 森下幸恵 サムスピ、餓狼2、WH2、F、男女問わず）

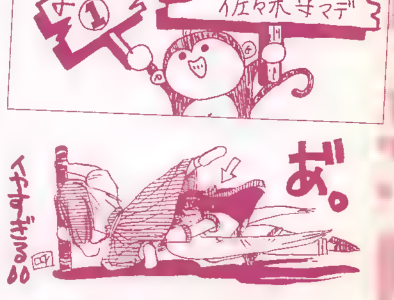
◆◆◆◆◆◆

担当より、当コーナーのルールについて

まずハガキの書き方ですが、なにシッカリと読める字で、なにをどうしたいのか分かるようにお願いします。同じ内容ならよりていねいなハガキ、より熱意のあるハガキを採用するのは当然です。

また締切日ですが、例えば1月末号に載せてほしいハガキは12月10日ぐらいまでに届くようにお願いします（前の月の15日前後に私が原稿をあげるため）。あとはみなさんの良識とマナーにまかせます。





（広島県　呼我たかひろさん）



お便り募集

ゲーメストアイランドではあなたのご投稿を一日千秋の思いで待ち焦がれております。締め切りは毎月10日前後までで一す。イラストを封書で送るときには一枚一枚の裏に住所氏名を忘れずに。本名の後にアイランド掲載回数をかいててもらえるとうれしかー。ド肝を抜くようなスバラシイ作品にはテレカプレゼント！　さあ、ハガキを送るは一時の恥、送らねば一生の恥だーっ。〒101東京都千代田区内神田1－11－4　新声社ゲーメストアイランド係



対ボス戦メインの迫力バトル

ダダンダーンは、先月も紹介したように対ボス戦メインの1対1の闘いなのだ。

奥行きはないが、必殺技はある。レバーとボタンで、3人のキャラそれぞれが各2種の必殺技も使用できるのだ。

簡単に言うと、超でっかいボスキャラと格闘ゲームをやっちゃおう、というものなのだ。でも、ボスキャラはその大きな体を生かしてのムチャクチャな攻撃をしてくるぞ！

操作は簡単 必殺技はコマンドだ

ダダンダーンの操作は、8方向レバー。奥行きがないタイプなので、レバーでジャンプ、左右に移動、しゃがみといったわけだ。

ボタンは3つあって、弱、中、強となっているぞ。弱中強で技の特性も違ってくるので使い分けが必要になるだろう。

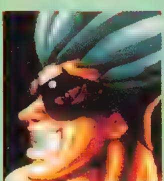
必殺技はコマンド＋ボタンで出すことが可能。弱、中、強で技の出る方向や速さが変わる。

その他、レバー前に2回でスライディング、敵に近づきレバー＋ボタンで投げ。空中でボタンを連打すれば空中連続技（空中で最高3回まで技が出せる）なんかもできる。

あと、当然のことながらレバーを後ろに入れればガードになるぞ。ガードは上ガード、下ガードがあり、これもまた使い分けが必要である。

マイキャラ3人

イーグル



普段は陽気だが、闘う場では冷徹非情なファイター。アメリカ出身。

必殺技は、小鉄とともに修業した気功で体当たりをする「ローリングタックル」、拳にエネルギーを集中させる「マッスルハンター」。

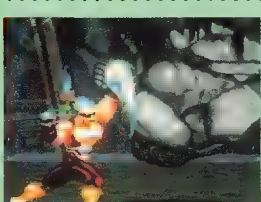
必殺技

●**ローリングタックル**
←に溜めて→に入れてアタック。弱は水平、中は30度、強は60度の方向に飛ぶ。



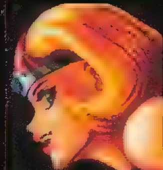
単発だから威力はない。しかも体当たりだし…。

●**マッスルハンマー**
→↓↘アタック。弱中強の違いはスピード。



当たれば、大きいよ、ガンガンガンッと。

アン



しなやかな手足が男性顔負けの攻撃力を持つ。イギリス出身。

必殺技は、体中のエネルギーを放出する「サンダーフラッシュ」、そのエネルギーを集約させ放つ「シューティングスター」。

必殺技

●**サンダーフラッシュ**
アタックボタン連打。



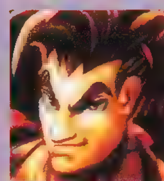
一定の敵には超つかえるぞ。

●**シューティングスター**
空中で→↘↓アタック。弱は水平、中はマイナス30度、強はマイナス60度の方向に出る。



使いかたを工夫してみよう。

小鉄



忍術を加えた暗殺拳の使い手。日本出身。

必殺技は、気功術により飛行する「瞬動脚」、同じく気功の「衝天砲（しょうてん）」。

必殺技

●**衝天砲**
↓↘→＋アタックボタン。弱は水平、中は30度、強は60度の方向に飛ぶ。



威力そこそこ。でもスキがあるからときと場合を選んでね。

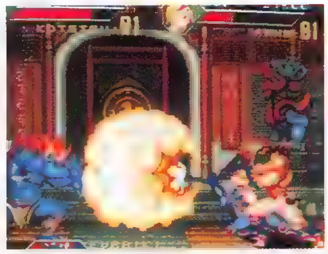
●**瞬動脚**
空中にいる状態で←→アタック。弱中強の違いはスピード。



連続で敵に当たるけど技のあと無防備になる。

2P同時で協力技

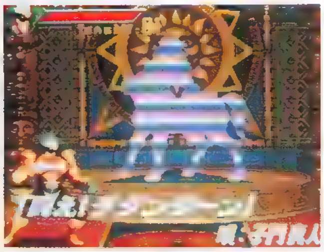
必殺技は3人とも2種ずつ持っていて、2人プレイ時には協力技というのもある。
協力技は、どちらか1人のコマンドを、2人が同時に入力するというもの。当然威力は大きいので、協力プレイのときは狙ってみよう。



「ダブル天砲!!」2人の声がハモるのがよい。

さあスタート早速歌が流れてくるぞ!!

ゲームをスタートさせると世界地図が出て面セレクトだ。世界にちらばった怪物がまあいるわいるわで計6匹。前半面6面はこいつを順に倒していくのだ。中には見たような感じのヤツもいるぞ。まずはいちばん弱っちょろそうなヤツを選んでしまえ!
最初に選んだ面にかかわらず、1ステージめは強制的に歌が入る。「闘えーダダンダーン」歌：子門真人と字幕まで入るという念の入れよう。これなら歌詞を覚えて歌っちゃうぜという人も安心だね!?



テーマが流れるとともにこの字幕が!

前半6匹の怪物たち

はじめにセレクトできる6匹の怪物をフォトダイジェストでみせよう。スペースの都合でちょっと小さめだが、このダダンダーンでの敵キャラのインパクトは伝わっただろうか? 主人公よりも敵キャラを大きくした意味がわかってもらえたかな?
あと、ステージが始まる前に、そのステージの題名が出てくるのが雰囲気を出していてなかなかいい。博士が「地球の平和を守るのだ、ゆけー」てなところも笑える。ゲーム全体で雰囲気を盛り上げてるって感じ。



これはスライムのオープニング。なるほどね。



「ゆけいっつ」いかにも…。



中国「風雷鬼」

風雷鬼、いや、単なる青鬼の一種でしょう。こいつとはまともに格闘できそう（でも人じゃない）。

イラク「ケンタウロス」

ケンタウロスはメチャメチャ強いぞ。馬の足を使っての素早い動きがこいつの特徴だ。
神か悪魔か?悪に魂を乗っ取られてしまったに違いない。





ケニア「ブレインゴーレム」

これはこれは、グラディウスシリーズでおなじみゴーレムさんじゃありませんか。しかもだいぶ出世なさったみたいで、頭にカラなんてかぶっちゃって…。





ノルウェー「ドラゴン」

レッド、ブルー、ホワイトの3色がいて、各種炎や氷で攻撃してきます。ツノが弱点だったりかわいいところもあったりします。

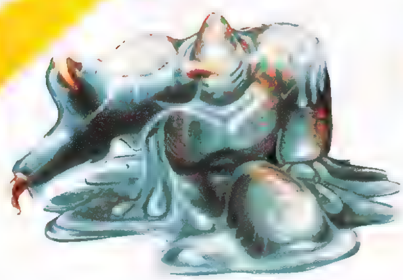


ブラジル「モアイ」

モアイさんは、多方面に進出してますが、やはり本家ははずせないといった感じで戻ってまいりました。今回もハデに暴れてくれます。







バミューダ「スライム」

不定形生命体。さまざまな形状に変形しつつプレイヤーを楽しませて（?）くれる。まあ、こいつの動きは一見の価値アリ、ですな。





ハッピードロッパーズ大紹介!!

みなさんお待ちかねの3悪党、ハッピードロッパーズを主役の3人より20%がた大きく紹介しましょう!

こいつら3人は…説明するまでもない、黄金パターンに乗っ取った3人組だ。

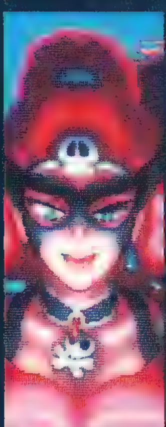
3人はそれぞれメカに乗って登場するのだが、これがまたいい味出してる。BGMもそれに合わせてらしい曲がかかってくるぞー!

そしてこの3人は登場シーンも凝っていて、必ずひとことずつ登場のセリフと捨てゼリフを言うのである。グッとくる演出だ。



負けると「お助けー!」といって逃げていくのだ。

ハッピー



「おのれおのれダダンダーンめ!このハッピー様に勝てると思ってるのかい?」といって登場だ。この人が多分3人の頭脳的な存在になってると思うぞ!

いままで直接手を下すことがなかっただけに、これは夢の対決か?

残念ながら今回はこのハッピー様のメカは掲載不可能だ。自分の目でたしかめてもらうよりほかない。

「ホホホホ、ダダンダーン、わたしのところまでたどり着くのを楽しみにしてるわよ」(ハッピー様談)

ガルガ

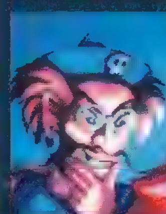


「ワイはガルガや、ひねりつぶしたるでー」といいつつの2番手。多分こいつは力仕事担当だろう。

このゴリラメカ、オイラのお気に入りだったりする。いい味だしてるよなーこいつ。動きがまたすこぶる良かったりするからもーたまらん。



Mr.チン



「マイネームイズ、ミスター、チン、そいじゃあ、いっきまっすよー」といって現れるこいつが一番手。多分こいつはメカニックを担当してると思うぞ。

乗り込むメカはその名もダッカー。トリッキーな動きが超めまぐるしいぞ。



コナミからの特大プレゼント!!

ここで紹介したダダンダーン、このゲームで流れる主題歌「闘え!ダダンダーン」(歌:子門真人)のシングルCDが、なんと!ゲーメスト読者のために特別にプレゼントされることになったのだ!!

もちろん非売品のこのCD、この機会をのがしたらはっきり言って手に入れるのはむずかしいぞ。今すぐ62ページのインフォメーションをみるのだあっ!

応募の法則など、くわしいことはそっちを見てね。こんなプレゼントをくれたコナミさんに感謝してくれい!

妖怪・お梅を地獄に送れ!

豪血寺一族

©ATLUS

対CPU攻略
礼児&キース・ウェイン編

担当:
ぴぐ&TKO

対CPU戦は8人（同キャラ戦アリ）＋ラスボスのお梅を合わせて、全9戦。

相手キャラの登場順序はランダムとなっているが、お種のみ2人目または3人目に登場するようになっている。

敵キャラは登場順序によってその難易度が大幅に変わってくるため、今回の攻略記事は相手が7、8人目に出てきた場合、という前提で記述していますので、まぁひとつよしなに。

熱血攻略!! 大山礼児編

礼児には流炎昇という素晴らしい対空技がある。ということは、なんとかして敵が跳び込んでくるように仕向け、流炎昇で落とすのが基本となる。

敵を跳ばせるには、2通りの方法がある。撃掌破動波と弱足払いだ。弱足払いは、雷吼脚が出ない程度に連射（以下小足連打）する。これは撃掌破動波を通り抜けてくる敵に対して特に有効だ。

後半の敵に対しては、むやみに流炎昇を出しても巧みな二段ジャンプによってかわされてしまう。なるべく引きつけて強の流炎昇を出そう。そうすれば避けられることも少なくなるはずだ。



あれ？届いてないねぇ。この後、反撃が…。

気絶した敵に対しては、近距離立ち大パンチからキャンセルして強流炎昇でカッコイイ三段攻撃を決めてやろう。



まずはアッパー。このポーズにキャンセルかけて、



流炎昇!!

敵キャラ別攻略

●VSアニー・ハミルトン

小足連打で跳ばせよう。アニー・ダイナミックを出されても出かかりを止めることができる。

スワニー・クラッシュを撃たれたらおとなしくガードしよう。

近距離で跳び込まれた場合には流炎昇で、遠距離から跳ばれたら登り弱キックで落とすことができる。

近距離で登り弱キックを出しても空中フォトン・バーストをくらってしまうぞ。

●VSアンジェラ・ベルテ

アンジェラも基本通りに小足連打で跳ばせよう。弱足払いならアンジェラ・ボディアタックも止められる。

跳ばせた後は落とさないといけないのだが、アンジェラはジャンプが低くて早いうえに、突然スマッシュキックを出されることもあるので流炎昇を当てにくい。アンジェラに対しては流炎昇よりも登り弱キックを使おう。これなら反撃されることも少ない。



意外と強い登り弱キック。

●VS大山礼児

こいつは撃掌破動波で跳ばせて、強足払いで着地を転ばしてやろう。

ただし、撃掌破動波は遠くから撃つこと。近距離で撃とうとすると立ち強キックをくらってしまう。

礼児はジャンプが高いので流炎昇を当てようとしても逃げられてしまい、逆に反撃されてしまう。さいわいなことにリーチが短いので着地する瞬間を狙ってやろう。



落ちてきたところに強足払い。

昇燕舞でスッ飛んでくることもあるので、空中での礼児の動きをよく見てくらわないように注意しよう。

●VSキース・ウェイン

撃掌破動波を撃つと、いともあっさりとナックルボマーで通り抜けてきて反撃されてしまうので使わないほうが身のためだ。



撃掌はど…、アイタタタッ（汚ねえ）。

そんなときこそ小足連打の出番だ。弱足払いはなんと、ナックルボマーすらも止めてしまう。

だが小足連打をしていると、ライトニング・スラッシュを撃たれたりスパイラル・キックを出されたりしたときに反応できずにくらってしまうことが多い。

不運にもスパイラル・キックをくらったときには反撃を試みよう。3発目あるいは5発目の蹴りを出し終わった瞬間にはスキがあるので、弱のキックボタンを連打して雷吼



クク、スキだらけ（それほど大きくないが）だぜ!!

脚で反撃だ。

跳ばれたときの反撃方法だが、一段ジャンプのときは立ち弱キックで、立ち弱キックに反応して二段ジャンプしてくるようなら下をくぐって強足払いだ。余裕があったら二段ジャンプをくぐってのアッパー流炎昇を決めてやろう。

●VS豪血寺お種

お種の通常攻撃は移動しながらというものが多いので、それをガードして投げてやろう。敵のほうが勝手に突っ込んできてくれるので、わざわざこちらのほうから手を出す必要はない。



華麗にガードして、ウリャッと投げる。

星流乱舞弾は、撃たれた瞬間に敵方向にジャンプして昇燕舞を出せば、悪くても相打ちにもっていける。与えるダメージはこちらのほうが大きい。

変身中のお種の地上での桃恋火は、しゃがんでいれば当たらない。お種がジャンプしてきたら流炎昇で落とそう。変身中のお種の攻撃力はハンパじゃないのでヘタに手を出したりしないように。触らぬ化け物にタタリなしだ。

●VS陳念

撃掌破動波を撃つと閃光烈脚を、小足連打していると立ち蹴りや呪縛符をくらってしまう。ここでも触らぬ坊主にタタリなしという精神でガードを固めよう。

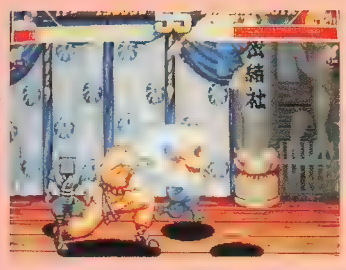
ダッシュキックを狙ってきても、しゃがんでいれば当たらないので空振りしたところを投げる。



あー、ビックリした。でも当たらなきゃ、なんてことない。

跳んできたら落ち着いて流炎昇でタタき落とそう。

飛び道具はひたすらガードしたほうがいいだろう。煉獄霊波は眼の前で気を練る→飛ばすという動作を行うのだが、練る状態から跳ぶ状態に変わる瞬間にスキがあるので跳び蹴りを狙ってもいい。



いまだ、跳び込めっ!!

●VS破鳥才蔵

才蔵に対しても小足連打が有効だ。ダッシュや青炎裂傷斬を止めることもできるし、しゃがんでいるので龍炎波も当たらない。

才蔵のジャンプは高くて早いので、流炎昇を出してもまず当たらない。かと言って、それにかわるような対空技もないので相打ち覚悟で、立ち弱キックを合わせよう。



お〜い、才蔵〜。どこまで行っちゃうんだよ〜。

●VSホワイト・バッファロー

ホワイト・バッファローは優れた対空技を持っていないので、こちらからガンガン跳び込んでいこう。

弱キックで跳び込んでいって弱キックボタンを連打していれば雷吼脚が当たる。もしガードされてもかなり体力を削ることができる。



この時点で、弱キックボタンを連打する。

雷吼脚を当て続けて（ガードされ続けて）距離が離れてしまい、雷吼脚が届かないところまできたらすぐに連打をやめて弱キックで跳び込もう。

跳び込み弱キック→雷吼脚の繰り返しだけでラクに勝てる相手だ。

クールに攻略!! キース・ウェイン

必殺技の使いやすさがウリのキースだが、対CPU戦で頼りになるのはそれら必殺技ではなかったりする。

いくら使いやすいとはいっても、必殺技をそれ単体で使うといったシチュエーションは（特に後半面では）あまり見受けられない。

では、なにが頼りになるかというと…実は強足払いだったりする。

リーチがあるため、この技だけで勝ててしまう相手もいるし、牽制でだしたつもりの足払いにCPUが何らかの反応をしようとして直撃する例は多い。ただし強攻撃だけにスキも大きいので、あまり無意味に振り回さないように。

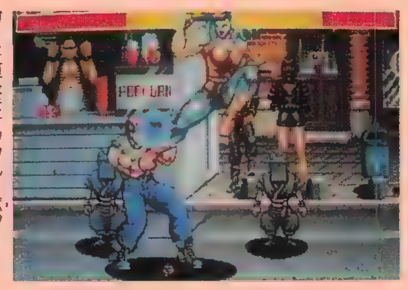
必殺技関係では、ライトニング・スラッシュの使い方に注意したい。唯一地表を這う飛び道具なのだが、それゆえにそのほかのキャラの飛び道具と相打ちするケースが多い。

対戦時と同様に、撃つ場合はキャンセルして使ったほうがいいぞ。

●VSアンジェラ

近距離でのジャンプ攻撃が結構辛い相手。この場合ローリング・キャノンで迎撃するよりも、スマッシュ・キックを出してくるのを待ったほうがいい。無理に迎撃しようとすると、出かかりを潰されてしまうことがあるからだ。

スマッシュ・キックをガードしたら、直後に強のナックル・ボマーを出せば確実に命中する。これは、眼前で地面を蹴るようにして出された場合でも十分に間に合うぞ。



ガード直後をナックル・ボマーで迎えー

安易ではあるが、強足払いをギリギリで当たる間合いで出していれば、ラブミー・ウイップもしくはアンジェラ・ボディアタックが出た瞬間にこちらの攻撃がヒットするので、これを繰り返すという戦法がある。

●VSキース

ライトニング・スラッシュはスパイラル・キックで上を通過されてしまうことがあるので、あまり多用しないようにしよう。

CPUはジャンプ攻撃やナックル・ボマー、スパイラル・キックを主体に攻めてくるので、ジャンプ攻撃ならローリング・キャノンで撃墜、ほか二つの必殺技で攻め込んできた場合には、ガードした



出した瞬間に上を擦り抜けてくる。ズルい。

勝利は君の手中にあり!!

技を極める爆進編攻略!!

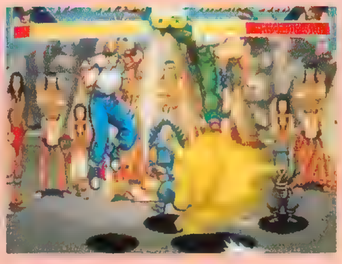
直後にしゃがみ弱パンチ×2、弱足払いが連続ヒットする。また、相手が前進してきたら間合いが1キャラ分くらいになったところでローリング・キャノンを出せば、かなりの確率で相手にヒットするぞ。

●VSバッファロー

ラウンド開始時に強足払いを出せば、たいていヒットする。

ライトニング・スラッシュはアロー・ショットと相打ちになりやすいので、基本的に大足払いを主体に攻めるようにしよう。溜めができていれば、そこにナックル・ボマーをあわせてやろう。

バッファロー・ストームをだしてきた場合、ジャンプ弱キックで跳び込み、ヒットしたら間髪を入れず強足払いで2段攻撃になる。


出した瞬間に跳び込むと振り上げた脚に当たってしまうぞ。

●VSアニー

まともに闘おうとした場合かなり辛いものがあるが、実は簡単な戦法が存在する。

まずは強足払いをギリギリの間合いで当てるなどして相手を転倒させた後、起き上がり際に再び強足払いを出せば、アニーが各種技を出そうとするところに面白いようにヒットする。あとはこれを繰り返してフィニッシュだ。


強足払いの繰り返しだけで勝てる。

●VS陳念

しゃがみ弱パンチを連打していると呪縛符をだしてくるので、そこにナックル・ボマーを合わせる方法がある。


呪縛符は出した後のスキがほとんどないぞ。狙うなら相手の動きを凝視しよう。

しかし、本当に呪縛符を出した瞬間に合わせないと相手の反撃が間に合ってしまうため、タイミングがシビアなのが難点といえる。

ライトニング・スラッシュを出して跳ばせたところを撃墜する方法もあるが、これはライトニング・スラッシュを出した瞬間に相手の飛び道具と相打ちにならないように注意する必要がある。

●VS礼児

しゃがみ弱パンチを連打して撃掌破動波を誘い、そこにナックル・ボマーをあわせて殴り倒そう。あわせるタイミングは、陳念より遅くても十分間に合うので、実に楽。

あとはこの繰り返しだけで終わらせることが可能だ。


撃たれたのを確認してからでも十分間に合う。

●VSお種

登場してくる順番が早めだけあって、かなり楽な相手。

強足払いをリーチぎりぎりで当てる戦法が有効。

そうやって転倒させた後は、起き上がりにしゃがみ弱パンチを重ねておけば必ずヒットするので、そこから強引に連続技に持ち込んでもいい。


飛び道具で、跳ばせて落とす戦法も有効。

●VS才蔵

弱足払いを連打して震空旋風斬を誘い、ガードしてからその落ちぎわにナックル・ボマーを合わせよう。

近目の間合いで誘った場合、震空旋風斬がめくりで入ることがあるので注意しよう。

その後転倒した相手の起き上がりにしゃがみ弱パンチを(連打で構わない)重ねておけば必ずヒットするので、そこから連続技を狙うことができる。

転倒した後の攻めはお種と同様なので、その際に有効な連続技として「しゃがみ弱パンチ→弱足払い→強足払い」というものがある。

間合いが近い場合などは、いずれかの弱攻撃(弱パンチがいい)を×2にしてもOKだ。


転倒している上にしゃがみ弱パンチを連打。才蔵、投了状態。

これなら再び相手を転倒させることができるので、繰り返し連続技にもちこむことができる。また、これはしゃがみ弱攻撃がヒットしたら即座に連続技が狙えるということでもある。

使える状況は多いので、覚えておいてソンはないぞ。

まずはラスボス・お梅まで一直線

最後に控えし一族頭目・お梅は、使ってくる必殺技こそお種と同じではあるものの、攻撃の性格はかなり違う。

最初に見たときはそのスキの少なさに驚くだろうけど、けっしてつけ入る隙はないなんてことはないので、諦めないで頑張ってほしい。




BANPRESTO
戦いの真髄へ。
リアルアニメーションで
迫る極限バトル!!
対戦型リアルアニメーション・ビデオゲーム
DRAGONBALL Z
ドラゴンボール
★筐体は、鳥山明先生のオリジナルデザイルだ!!
発売元 株式会社バンプレスト VG事業部
※筐体の画面はハメコミ合成です。※画面写真は開発中のものです。
※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

脱衣もいいけどパズルもね！

文：にたぞう　Shin落合
絵：古葉美一

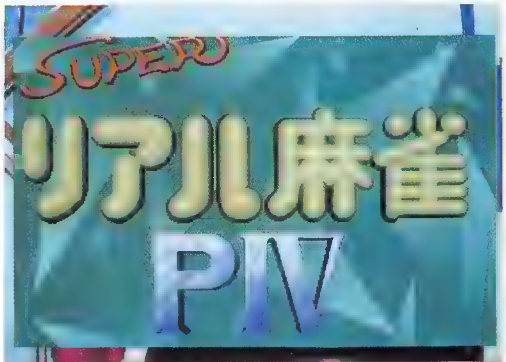
コンスポ



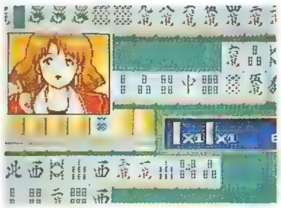
やあ！みんな元気にぴくぴくしてるかい？私はいたって元気だぞ。身体の一部に血液が集中しちまって、血行がよろしくないのは少しばかり困ったちゃんだがな。

無論、「身体の一部」とは「頭」のことだ。私は血気盛んな若者なのでな。

今回はちょっぴりクールに麻雀でもやってみようかなと思っている。というのも、あの「PⅣ」がSFCに移植されるらしい噂を聞きつけたからだ。おお、神よ!!



スーパーリアル麻雀PⅣ
対応機種：スーパーファミコン
発売日：1994年2月発売予定
価格：9800円（税別）
容量：16M



はじめに断っておくが、この「PⅣ」は**脱がない。**

上上下下左…とコマンドを入れようが、ボタンを押しながらマイクに向かって叫ぼうが、脱がないものは脱がないのだ。あきらめてくれたまえ。

どーしても我慢できない、それこそリビドオの塊のような人間は100円を握りしめてゲーセンへGOだ。その練習用として、このSFC版を所望しても損はあるまい。

グラフィックはご覧の通り、SFC版独自のリニューアルがかかっているのだ。絵柄のほうもアーケード版とくらべてみて、カドが取れて丸っこくなったって感じかな。

アニメーションが減って少し寂しい所ではありますが、個人的にこちらの絵のほうが気に入っていたりする。あくまで個人的に。

で、このSFC版にはデートモードとパズルモードという、2つのモードがあるのだ。

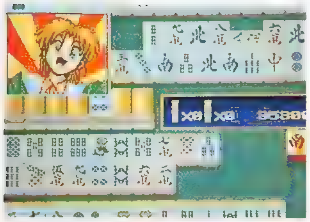
このうち通常のデートモードでは、点数に応じて色々なグラフィックを見ることができるぞ。こりゃー発売が楽しみだっ♡その前にSFC本体買わねば…。（某SHIN落合）

パズルモードで制服しよう

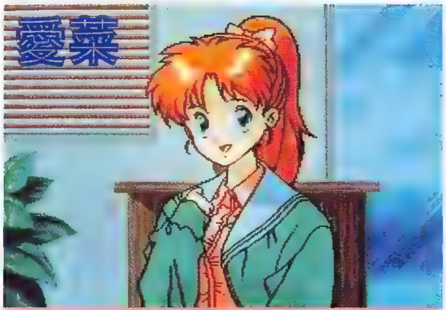
…ということで、このモードでは三姉妹の制服姿が拝めてしまうわけでござるよ。ははー。（↑へりくだってる）

し…しかし!!　なんだ、この緑色のブロックのようなものは!?どーやら書いてある役で上がれば、その部分は消え失せてくれるらしいぞっ!?そして全部の役で上がれた暁には…!?（脱ぎませんけど）



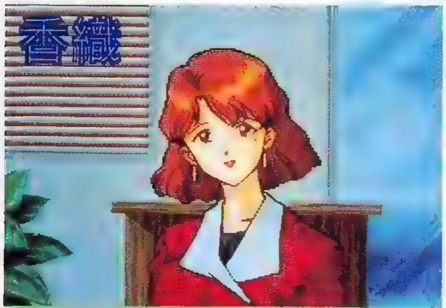






●３姉妹の三女。
●15歳。中学３年生。
●かわいいものが大好き。末っ子のせいか性格は甘えん坊。
●O型・蠍座

●身長　155cm
●体重　45kg
●B78・W60・H82
おもなデート：公園、遊園地、お祭りなど



●長女
●19歳。女子大生。
●左目の下の泣きぼくろがチャームポイント。しっかり者で２人の母親代わり。
●ＡＢ型・双子座

●身長　159cm
●体重　48kg
●B86・W57・H85
おもなデート：ディスコ、ゴルフ場、プールなど



●次女
●17歳。高校２年生。
●陸上部に所属しているスポーツ万能の元気な女の子。
●A型・魚座
●身長　160cm

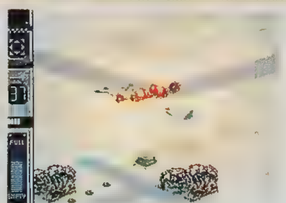
●体重　47kg
●B76・W57・H83
おもなデート：バレーボールをする。マリンスポーツ（ジェットスキー、ダイビング）など





ジャンル：シミュレーションゲーム
対応機種：スーパーファミコン
発売日：1994年２月
予価：9800（税別）
容量：８Ｍ+64kSRAM

199X年8月、湾岸諸国の一国、ザラクの戦車部隊が突如として国境を越え、隣国であるスウェート領内へと侵略を開始した。この突然の強襲に連合軍側は、ザラク軍撤退案を国連に提出。ザラクは提案を全面拒否し、徹底抗戦の意志を表明した。それに対して連合軍の出した結果は、ザラク軍の強制排除であった。

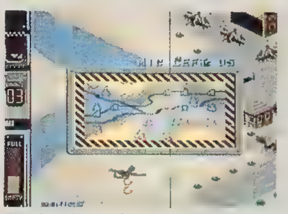


対地ミサイルマーベリックで敵基地を根絶やしにしろ。

最近、どれもこれも腑抜けなソフトばかりで、この俺様の血を熱くたぎらせるちょっとかわったものはねーのか⁉　常日頃吠えている硬派なシミュレーション兄貴にオススメするソフトがこれだ。

このゲームは、作戦前の敵選択や物資調達は数値重視シミュレーション、目標確認や撃破など実際の破壊活動はシューティングで行うという、今までに例をみないタイプなのだ。

使用できる機体はＦ−15とＡ−10の２機種。武器も多彩で、なかなかマニア心をそそらせるものがある。



作戦中スタートボタンを押すと、その作戦で破壊するべき場所が確認できる。



F-15　ストライク・イーグル
汎用型戦闘機。アフターバーナー装備。
使用武器　M60　20ミリ対空バルカン砲／サイドワインダー対空ミサイル／マーベリック対地ミサイル／Mk82通常爆弾



A-10　サンダーボルトII
近接支援用対地攻撃機。
使用武器　GAU　30ミリ対地ガトリング砲／マーベリック対地ミサイル／Mk82通常爆弾／ロックアイ多弾頭爆弾



スカッドミサイルの発射を阻止せよ。でも近くには対空砲が…。

実際プレイしてみると現実観が強いせいか破壊活動には少々シビアなところもあり、民間施設への誤爆や無意味な爆撃は、経済面のマイナスや民衆の抗議デモにつながってしまう。つまりこの辺でシューティングの腕が強いられるってわけ。辛いけど自分の腕でどのようにもなるところがこのゲームの面白さなのだ。



基地では指揮官として活躍。作戦に合わせた武器選択が成功の鍵になる。

剣勇伝説YAIBA

ジャンル：アクションRPG
対応機種：スーパーファミコン
発売日：未定
予価：9800円（税別）
容量：12M＋64KSRAM

ヤイバ見参！

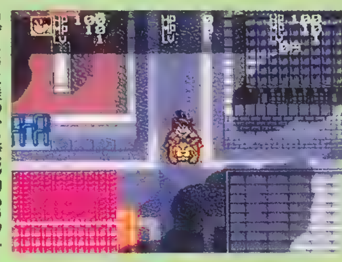
マンガ、アニメでおなじみの「YA-BA」が、ゲームになって登場！
なりは小さくとも、天下無敵の「鉄刃」（くろがね やいば）。真のサムライ目指して大冒険するぜっ！



ただのハゲではないぞ。奴が宿命のライバル、鬼丸だ！

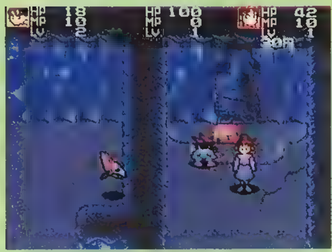
今度のヤイバは、練り上げたストーリーに加えて、2人プレイもできてしまうアクションRPG。2プレイ側は、戦闘タイプとヒーラータイプからなるサブキャラクターを操作する。チームワークで宿敵、鬼丸をたおすんだ!!

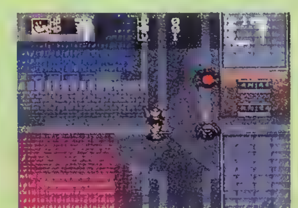
駆使せよ！必殺技!!


カゲトラに乗っかれば移動もラクチンー気持ちいい〜っ。

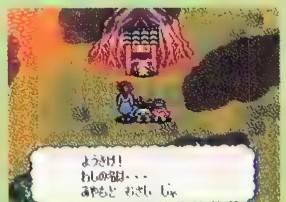
戦闘タイプのキャラには必殺技があり、格闘ゲーム顔負けのアクションが楽しめるぞ。必殺技はボタンとレバーの組み合わせで出すことができる。見た目にもスカッとするものばかりだ。

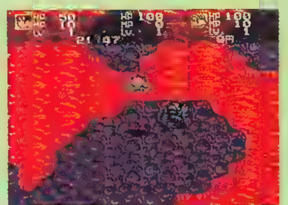
また、サブキャラも個性豊かなヤツばっかし。佐々木小次郎なんか自分がピンチになると我先に逃げだしちゃうという…。おぼえてろ、コジローっ!!


何かありそうな洞窟内。さてこの宝箱に入ってるのは…？


リアルに時間が移りかわり、天候もかわるぞ。ごらんのとおり、雨だって降るのさ。


恐怖！ナメクジ男！それにしてもデカいね、こりゃ。


天下の剣豪、宮本武蔵見参！


サムライたるもの。ジャンプもつかいこなさねばっ！あひょいひょいと。

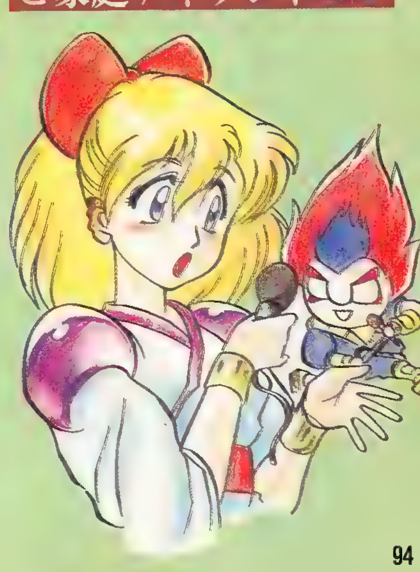


飛鳥のご家庭アイランド

クイズ ゲームはな〜に ☞

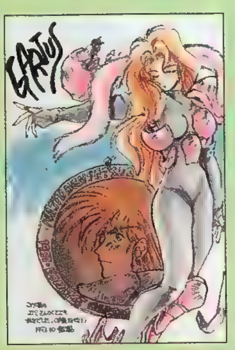
右のイラストは、何のゲームが題材になっているでしょう？ 正しいと思われるゲーム名を書いてハガキで応募してね。クイズの正解者の中から抽選で5名の方にコンスポテレカをプレゼントします。ふるって応募してくださいね。

前々号の正解は、風雲カブキ伝でした。




（鹿児島県 あるみ星翔平さん）
激闘を繰り広げる戦士たち!?


（愛知県 西音寺るびかさん）
実写でもいけるんじゃない？


（北海道 飯塚みちひろさん）
おおっーおっぱいがああ…！



（茨城県 堀之内さん）
色使いがカブキ様って感じだね！

当コーナーに採用された方には、もれなくコンスポテレカをプレゼントします！





GAMEST 読者サービス部

大注目 テレカ 送料サービス

我が身、すでに銭なり。
死して屍、広い物干し(謎)。



霸王丸
[1200円　SS-24]



半蔵
[1200円　SS-25]



ガルフォード
[1200円　SS-26]



サムライ霸王丸
[1200円　SS-37]



サムライ半蔵
[1200円　SS-38]



サムライガルフォード
[1200円　SS-39]



タムタム
[1200円　SS-31]



狂死郎
[1200円　SS-32]



王虎
[1200円　SS-33]



ナコルル
[1200円　SS-27]



右京
[1200円　SS-28]



シャルロット
[1200円　SS-29]



十兵衛
[1200円　SS-30]



サムライナコルル
[1200円　SS-40]



サムライ右京
[1200円　SS-41]



サムライシャルロット
[1200円　SS-42]



幻庵
[1200円　SS-34]



アースクェイク
[1200円　SS-35]



天草四郎
[1200円　SS-36]



ワールドヒーローズ2テレカセット
テレカ14枚(画面合成)＋特製ケース
[1万8000円　A-4]送料360円



餓狼伝説2テレカセットA
テレカ12枚(画面合成)＋特製ケース
[1万5000円　SS-15]送料360円



餓狼伝説2テレカセットB
テレカ12枚(イラスト)
＋特製ケース
[1万5000円
SS-20]送料360円



ダッシュ最強テレカセット
テレカ12枚(イラスト)＋特製ケース
[1万5000円　C-15]送料360円



ストII最強下敷きセット
下敷き12枚＋特製ファイル
[3800円　C-12]送料600円



餓狼伝説2下敷きセット
下敷き12枚＋特製ファイル
[3800円　SS-21]送料600円



㋘屋ロゴキーホルダー
[350円　G-12]
送料サービス

Tシャツ

送料各360円
(サイズはフリーサイズです)



サムライロゴTシャツ
[2500円　SS-46]



サムライTシャツ
[2500円　SS-45]



サムライ下敷き
[280円　SS-52]
送料1枚175円
2枚以上250円



サムライレポパ
[350円　SS-44]
送料1冊250円
2冊以上360円



サムライカンペン
[700円　SS-43]
送料1個250円 2個以上360円

忍術タオル
[1000円　SS-50]
送料360円





雑君ワーヒー2マグカップ

［送料込み　各1600円（本体800円）］
注：この商品は破損予防のために単品発送となりますので他の商品とは別に送料がかかります。



パイレーツ[GA-5]　世界英雄A[GA-6]　世界英雄B[GA-7]　とんぢゃえ[GA-8]　忍²[GA-9]　輝いてジャンヌ[GA-10]

等身大ポスター！



大張・舞等身大ポスター
サイズ：1200ミリ×1800ミリ
[2500円　GS-2]送料650円



織倉・ジャンヌ等身大ポスター
サイズ：1200ミリ×1800ミリ
[2500円　GA-13]送料650円





ゲーメストバインダー
[800円　B-1]
送料何冊でも600円

NEWバインダー
[1200円　B-2]
送料何冊でも600円

オリジナルキャップ



[送料込み3800円（本体3000円）W-8]
＊色は黒と白があるので欲しい色を書いてください。
注：この商品は破損予防のために単品発送となりますので、他の商品とは別に送料がかかります。

オリジナルマグカップ



[送料込み　1600円（本体800円）G-7]
注：この商品は破損予防のために単品発送となりますので、他の商品とは別に送料がかかります。



餓狼伝説2
ステイショナリーセット
レポートパッド＋下敷き
＋カンペン＋おまけノート
[1250円　SS-7]
送料1セット360円 2セット以上500円



ダッシュカンペンセット
下敷き＋レポートパッド
＋カンペン＋おまけノート
[1250円　SC-3]
送料1セット360円 2セット以上500円

カンペン

送料1個250円
2個以上360円



サムライ	餓狼伝説2	ダッシュ	ストII
[700円　SS-43]	[700円　SS-4]	[700円　C-21]	[600円　C-7]

レポートパッド

送料1冊250円
2冊以上360円



サムライ	餓狼伝説2	ストIIダッシュ	ストII
[350円　SS-44]	[350円　SS-6]	[350円　C-20]	[300円　C-5]

下敷き

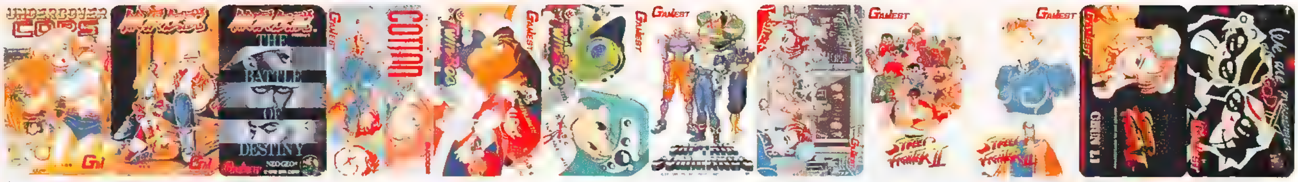
送料1枚175円
2枚以上250円



サムライ	餓狼伝説2	オリジナル春麗	ファイティング春麗	出たな！ツインビー	ストII
[280円　SS-5]	[280円　SS-52]	[280円　C-11]	[280円　C-18]	[280円　K-2]	[250円　C-6]



テレカ　送料サービス



UCCコミック [1300円 GI-3]
餓狼コミック [1300円 GS-4]
餓狼伝説 [1000円 SS-1]
コットン [1000円 S-1]
ツインビー・B [1000円 K-4]
ツインビー・A [1000円 K-1]
キャプコマ [1000円 C-14]
春麗ダッシュ [1000円 C-16]
オリジナルストII [1000円 C-10]
オリジナル春麗 [1000円 C-9]
春麗 [1000円 C-8]
雑君保プ [1000円 ZT-1]



大張餓狼伝説2 [1300円 GS-3]
織倉マッドマン [1300円 GA-11]
織倉WH娘 [1300円 GA-2]
織倉ローザ [1300円 GI-2]
織倉舞 [1300円 GS-1]
織倉ジャンヌ [1300円 GA-1]
織倉春麗 [1300円 GC-1]
古葉ローザ [1300円 GI-1]
Wヒーローズ [1200円 A-1]
餓狼伝説2 [1200円 SS-3]
龍虎の拳 [1200円 SS-2]
UCC [1200円 I-1]



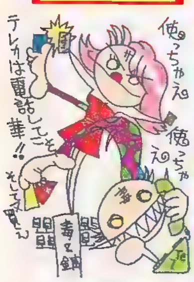
原口清志 [1300円 CG-4]
山口譲司 [1300円 CG-3]
真鍋譲治 [1300円 CG-2]
克 亜樹 [1300円 CG-1]
バトルファイターズ [1300円 SS-19]
バトル東 [1300円 SS-18]
バトルアンディ [1300円 SS-17]
バトルテリー [1300円 SS-16]
MONDO舞 [1300円 SS-14]
MONDO東 [1300円 SS-13]
MONDOアンディ [1300円 SS-12]
MONDOテリー [1300円 SS-11]



ジャンヌ [1200円 G2-5]
メローラ [1200円 G2-4]
ウィンビー [1200円 G2-3]
ローザ [1200円 G2-2]
真尾まお [1200円 G2-1]
天獅子悦也 [1300円 CG-11]
皆川亮二 [1300円 CG-10]
大張正己 [1300円 CG-9]
池上遼一 [1300円 CG-8]
織倉まこと [1300円 CG-7]
中恒 慶 [1300円 CG-6]
柴田昌弘 [1300円 CG-5]



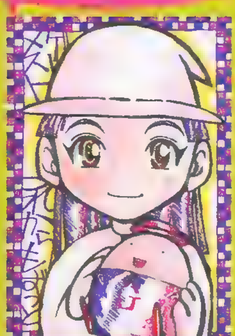
覇王丸 [1200円 SS-24]
サムライシャルロット [1200円 SS-42]
サムライ右京 [1200円 SS-41]
サムライナコルル [1200円 SS-40]
サムライガルフォード [1200円 SS-39]
サムライ半蔵 [1200円 SS-38]
サムライ覇王丸 [1200円 SS-37]
ワンダーモモ [1200円 G2-10]
ワルキューレ [1200円 G2-9]
アテナ [1200円 G2-8]
キング [1200円 G2-7]
イレーネ [1200円 G2-6]





天草四郎 [1200円 SS-36]
アースクェイク [1200円 SS-35]
幻庵 [1200円 SS-34]
十兵衛 [1200円 SS-30]
シャルロット [1200円 SS-29]
右京 [1200円 SS-28]
ナコルル [1200円 SS-27]
王虎 [1200円 SS-33]
狂死郎 [1200円 SS-32]
タムタム [1200円 SS-31]
ガルフォード [1200円 SS-26]
半蔵 [1200円 SS-25]

今月のむーちゃん



(徳島県　けものさん)

むーちゃんイラスト採用者には、担当者がその時の気分で何かプレゼントしちゃいます 今後ともよろしくです。

ゲーメストビデオ　送料サービス



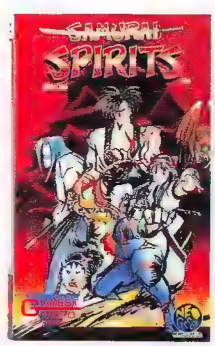
ファイナルファイト
付録：オリジナルテレカ
[7800円 GV-1]



餓狼伝説2
付録：舞さま扇子
[6000円 GV-2]



ワールドヒーローズ2
付録：雑君キャラポップ
[6000円 GV-3]



サムライスピリッツ
付録：小冊子「五輪の書」
[7000円 GV-4]

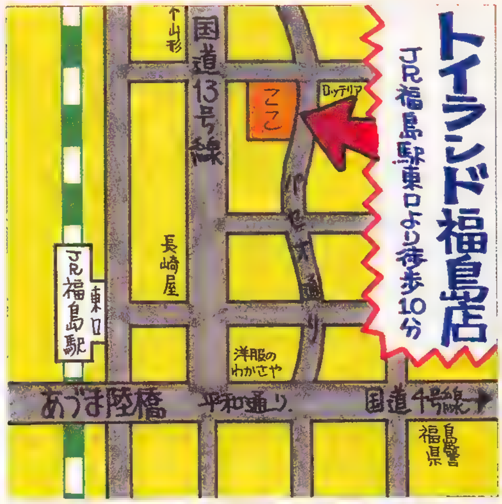


餓狼伝説2 最強バトル
付録：対戦指相撲
[6000円 GV-5]

今度の㋘屋宅配便は餓狼伝説スペシャルだ!

★ワーヒー2の雑君保プ先生連行!?サイン奴隷にするぞ!!大集合しろ!!!(本も買ってネ)

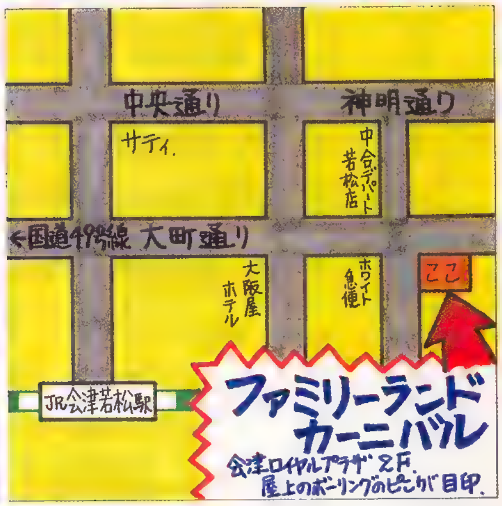
11日(土)2時から
トイランド福島店だ!!
●住所　福島県福島市置賜町6-12
●電話　0245(24)0508



12月の㋘屋宅配便

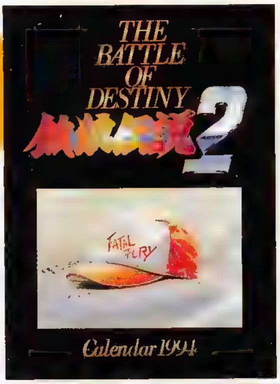
みちのく対戦大会どわぁ!!

12日(日)2時から
ファミリーランドカーニバルだ!!
●住所　福島県会津若松市中町3-53
会津ロイヤルプラザ2F
●電話　0242(27)2236



悠久なる時の流れのひとかけらを君に…餓狼2&ワーヒー2のゲーメストオリジナルカレンダーを読サビで注文してね!!

▶ガロ2が11月9日発売、ワーヒー2が11月25日発売=絶賛発売中!㋘屋近辺に生息している人々はダイレクトに買いに行くべし!



餓狼伝説2カレンダー
価格1300円
通販番号　SS-23



ワールドヒーローズ2カレンダー　価格1300円
通販番号　A-8

▶読サビで注文する場合は、単品発送になってしまうので、送料を400円別にいただくことになるんですハイ。2点でも400円です。

▶くわしくはP.170~171をご照覧あれ。

読者サービス部通販お申し込み方法

○「ゲーメスト読者サービス部」の通信販売は、本誌のP98~99の間に付いている、別紙の「郵便払込通知票」もしくは、郵便局で貰える「払込通知票」でお申し込みください。
＊現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
○ご入金なさってから商品のお届けまで20日ほどかかりますが、地域によっては1カ月ほどお待ちになって頂く場合があります。
また、CD・ビデオ・LDの新譜以外はすべて取り寄せになり、お時間がかかります。品切れや廃盤になっている場合は、さらにお待ちになっていただくことがありますので、ご注意ください。
○交換・返品については、お届けの商品が「不良品」だった場合か、「配送中の破損」以外交換・返品を受け付けておりません。
○価格はすべて税込みです。

送料

○ビデオ・LD・テレカは送料サービス。
○CD：1枚 ……250円
2枚(2枚組)・3枚(3枚組) ……360円
4枚以上 ……400円
◆たくさんの商品を買った場合は、その中の送料で一番高い送料を送ってください。
例：サムライカンペン ……250円
サムライTシャツ ……360円
舞ポスター(単品発送品) ……650円
[以上を一括注文された場合の送料は、1010円となります。]

ゴールドチケットサービス

通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。チケットが集まりましたら、ご希望の交換アイテム番号と点数分のチケットを同封して、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で、下記の「読者サービス部」までお申し込みください。



★A・シャーペン&ボールペン★10点
B・タオル★40点
★C・20点 古葉テレカ
★D・20点 紗子テレカ
★E・60点 クッション

郵便振替口座番号：東京5-98420 ㈱新声社 読者サービス部
お問い合わせ先：03(3293)9326 (月~金：AM10：00~PM5：00)

驚天動地の93年も疾風迅雷に過ぎ去って五里霧中の世紀末に殴り込みだぜセールを実施中ですわよ㋘屋は。

㋘屋 瓦板(かわらばん)

第34号

編集人・しもでん
㋘屋瓦版
1993年(平成5年)
12月1日(水)



超激動大波乱支離滅裂の21世紀マイナス8年が、もーちょいでおさらばだ。サビシー!そんな人々にホットなニウス、ガロスペ大会も華々しく㋘屋はフルパワーセール展開だぜ!!

●今月の月間イベント
やっとでお待たせー12月はスーパーストIIで10人抜きをするぞ。スコア下2ケタの数字、10以上を見せてくれい。さすれば君を月末の決勝大会へといざなわん。

●同人誌強化週間(東京店のみ)
12/25から年末まで、某首都圏大型イベントに対抗し㋘屋の同人誌コーナーを強化します。また、コミックゲーメスト系の超貴重なイラスト原画も展示予定/出向予定のみなみな様、㋘屋もお忘れめさるな。なお、委託希望の方も大歓迎。19日マデにご連絡くださいませ。

●歳末年忘れXmasセール
しっちゃかめっちゃかな銘打ちの通り、なんでもありありありがとサンクスセール。とにかく皆様がグッドなイヤーを迎え撃たれるようにと、1000円お買い上げのメンズ&レディースにくじを進呈だいっ!23日から年末までよ。

●餓狼伝説スペシャル超フェスタ
もうひとつ、ゲーメストビデオ、そして増刊と年末大攻撃をかけまくるゲーメストのガロスペイニシアチヴ。これにあわせて㋘屋でもガロスペ激ムズコマンドセールを行うぞい。詳しくは転倒じゃない店頭にて!
「マルゲヤウェーブ!」
(某店員談)



▲10/11東京コスプレ合戦秋の陣参加数35名!カラーでお見せできないのが残念。皆さんお疲れさま。



▲10/2大阪・雑君サイン会
どんな絵を描いているのかなぁ?



■12月のイベント情報

12月	㋘屋東京内神田店	㋘屋大阪上六店
4日(土) 5日(日)	コナミ究極戦隊ダダンダーンの日 このゲームのBGMは歌ークリア条件を満たして子門真人の非売品CDを手に入れろ!	東京店と同時開催
11日(土)	ゲーメストビデオ餓狼伝説SP発売記念ビデオ解説	東京店と同時開催
12日(日)	上海III大会 格闘じゃない大会だってやるのだ	東京店と同時開催
18日(土)	餓狼のセールをやってるよ!(11日から19日まで)	餓狼伝説SP大阪地区決勝前夜祭トーナメント 出られない人のために!
19日(日)	目指せネオジオマスター!! 餓狼スペ、侍魂、ワーヒー2、龍虎の4機種を使っての対戦十人抜き大会だ。チャレンジャーの挑戦に君は耐えられるか!! 詳しいルールはお店まで。	クイズクレヨンしんちゃん大会 既成の常識をくつがえす新機軸方式(?)で、全員の参加を考えているのです
23日(木)	ドラゴンボールZ大会 空中戦ならぬ浮遊戦っ!	東京店と同時開催
25日(土)	餓狼伝説SP全国大会決勝前夜祭トーナメント 抽選にもれた貴方に心のオアシス。㋘屋にGO!	歳末セールをやってます!(23日から30日まで)
26日(日)	クイズクレヨンしんちゃん(19日大阪店と同内容)	目指せネオジオマスター大会 真の対戦王は誰だ?(19日東京店と同内容)
28日(火)	月間イベント決勝	東京店と同時開催

■今月の㊙情報

■ネオジオソフト➡侍魂・餓狼スペシャル・龍虎の拳2を随時、予約・注文を受付中。予約がまだの人はこのチャンスを逃すな!

■年末の営業は30日の17時まで。27日は月曜でも㋘屋は開いています。年始は4日から営業開始です。

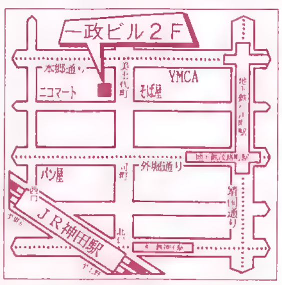
■各イベントの開始時間はすべて14時からです。

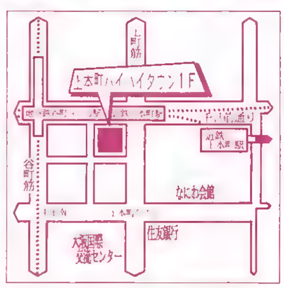
■イベント内容に変更のあった場合はごめんなさい。

同人誌取扱方法変更のお知らせと同人誌発売について

●㋘屋では、同人誌の取扱方法が変更になりました。新方式は、委託販売方式です。詳しいお問い合わせは新声社/加藤・萩原まで。

また、㋘屋に本誌「DOHJINコーナー」の本も取り扱っていきたいと思っています。おたのしみにね!!





異色人インタビュー

ラジオドラマ「ツインビーPARADISE」ウィンビー【パステル】役
椎名へきるさん

パステルちゃんて素適よ

聞き手：田渕健康　にたぞう　SHIN落合（構成）

10月から文化放送で放送されているラジオドラマ「ツインビーPARADISE」。みんなはもうチェックしているかな？
今回は、このドラマでウィンビー（パステル）役を演じている椎名へきるさんに大接近！若さに任せてインタビューを敢行してきたぞ!!

へきるサンの知られざる過去

——声優を志すことになったきっかけは何ですか？

椎名…話せば長くなるんですが…(笑)。小学生の時に、学芸会でミュージカルをやったんですよ。一応オーディションみたいなのがあって、結構いい線まで行ったんですけれど…。

——けれど？？？

椎名…最後の最後で、芸能プロで子役やってる子に役を取られちゃって。合唱隊やりました(笑)。でもこの頃から、舞台やミュージカルに興味を持つようになったんじゃないかな。

あと、中学生の時に観たアリオン（安彦良和監督）ですか。音と画面、そして声優さんの声が融合した時の、表現の豊かさ・ダイナミックさにショックを受けました。アニメってすごいな!!と。

——声優を目指す上で専門学校などには行かれたんですか。

椎名…いいえ。高2の時、うち（アーツビジョン）の特待生オーディションがありまして、それに応募したところ合格してしまったんです。

で、現在に至ると。

——結果オーライですねぇ。

初めてのラジオドラマを体験してみて…

——ラジオドラマに出演してみていかがでしたか？

椎名…以前に「精霊使い」のドラマCDをやったことがありましたけど、一般のラジオ番組は初めてなんです。自分で演じたものが、電波に乗って全国ネットで広がっていくなんて…すごいです。

——山口勝平さんや田中真弓さんなど、ベテランの方々も出演されていますよね。

椎名…そうなんです。もう、自分一人だけ浮いているんじゃないかとヒヤヒヤしてました。とにかく皆さんパワフリャなんですよ。

——ぱわふりゃ、ですか？

椎名…はい(笑)。初めのうちは雰囲気がつかめなくて、おそるおそるやっていたんです。

でも、先輩の皆さんが思いっきり演じている姿を見ているうちにふっきれました。

——演じてみて、何か苦労した点はありましたか？

椎名…そうですね……、ひとつだけ理解できないことがあって、それでしばらくの間頭を痛めてましたけど。

登場キャラのひとり、ライト君（注：本ドラマにおける、いわゆるツインビーの通称。ちなみにウィンビーは「パステルちゃん」なのだ）についてなんですが、パステルちゃんは彼のことを「お兄ちゃん」て呼ぶんです。イトコなのに。

——なるほど(笑)。

椎名…でも、実際に4話ほど収録していくうちに、何となくわかってきました。

もうホントに「呼べば登場、ライト君」という感じで、パステルちゃんにとって安心感を持てる存在なんですね。それで親しみをこめて「お兄ちゃん」と呼ぶと。

このファミリーライクな雰囲気が、とても気に入りました。

——それでは、ご自身のパステル役についてはどうとらえていますか。

椎名…彼女の場合、作られた「美少女」とは違う素直なかわいらしさを持っていますよ



ささいな質問にも、ひとつひとつ丁寧に答えてくれた椎名さんでありました。



「ツインビーPARADISE」
毎週日曜…00より文化放送(1134KHz)で放送中!!
…東海ラジオでも、毎週月曜22:00より放送しているぞ。

椎名へきる様の右手から、流れるように描かれていった珠玉のサイン色紙。これを1名様にプレゼントだ！詳しくは136ページを見よ!!

ね。それでいてしっかりしていて、思いやりがあって。
日常の中にもいそうな、一般市民的な女の子なんです。

これからの展開に注目!!

――特に思い入れのあるキャラはありますか？

椎名…やっぱりパステルちゃんですか(笑)。でも、ライト君がボケをかます場面や、ワルモン博士のキャラクターとかも好きですね。

ほかにも、目立ちそうもないキャラがいい味出してるんですよ。

――最後になりましたが、このドラマのPRをお願いします！

椎名…はい。基本的にはコミカル路線のドラマなんですけど、気の利いたオチとかあったりしてなかなか聴きごたえがありますよ。やってるほうもノリまくっていて、アドリブの嵐ですし。

とにかく内容を充実させていますので、ぜひ聴いてみてください。もっともっとツインビーの良さがわかっていただけると思います。

――そうですか。こうなったら、1分1秒コンマ1秒たりとも聴きのがせませんね！

本日はお忙しい中、ありがとうございました。

★昔よくやったゲームのひとつに、元祖「ツインビー」があるという椎名さん。「キャラのカワイさとお気楽さが好きなんです！」という彼女のウィンビー役なら、ちょっと聴き逃せないよねっ!!



HEKIRU SHIINA

しいな・へきる…OAV「アイドル防衛隊ハミングバード」「超音戦士ボーグマン2」に出演した、気鋭の新人である。現在アーツビジョン所属。

見逃すな!!12月は「餓狼」
「スペシャル」がキーワードだ!!

餓狼伝説 SPECIAL

餓狼伝説スペシャルビデオ

狼の紋章にかけて！
日々たゆみなく進化する餓狼新世界。
その頂点が『餓狼伝説スペシャル』！これまでの決定版とも言うべきこの作品が、宿命の如くビデオ化だ！CPU戦、対戦、「㋘ビデオの生命線」大道芸に加え、ガロスペだから許される連続技も収録！
餓狼とともに至高の饗宴を！
▶予価7000円（税込み）120分 12月11日発売予定

ゲーメスト、怒濤の完徹強行軍！お次は餓狼伝説スペシャルが行く。

餓狼伝説スペシャル増刊

かねてから街のウワサになっていた超必殺技、「餓狼伝説スペシャル増刊の購入方法」を、あなただけにそっと伝授しちゃうよ。気になる買い方は「12月17日に1280円（予価）を握りしめ、書店さんにイケイケゴーゴー！」だ。キャンセルはかからないけど、超対空兵器になるぞ。さあ、これであなたも伝説の超必殺ワザッチャーだぁ！

『最新格闘ゲーム2』

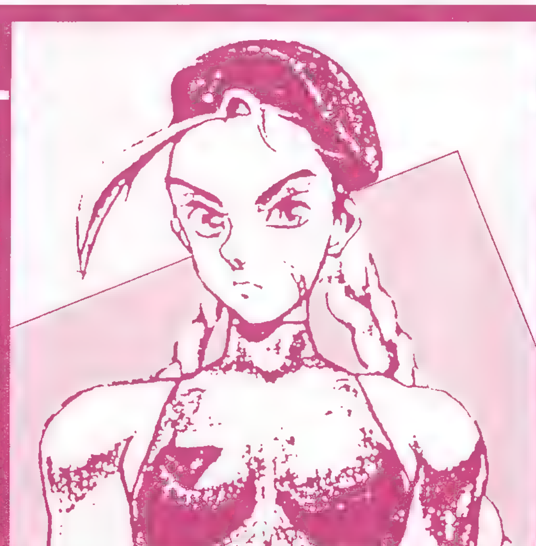


AB判 絶賛発売中 価格980円

お待たせしました。まずはゲーメストならではの一大スクープ、『龍虎の拳2』彩京の新作『バトルクロード』。そして今話題の『スーパーストⅡ』『餓狼スペシャル』『豪血寺一族』と脇もしっかりフォロー。他にも気になる情報が盛りだくさんの最新格闘ゲーム2は、新声社から堂々と発売。

SUPER ストリートファイターⅡ

スーパーストリートファイターⅡ増刊やるぞ。やるったらやる。地球さえも救えちゃう愛の心で我々はこの増刊を作りあげましょう。そういうわけなので諸君も睡眠時以外は刮目して待て！
新春１月19日発売予定。予価1280円。
▶スーパー増刊用アイランドハガキの募集もしているぞ！カラー&モノクロどっちでもOK。
➡締め切りは12月15日必着だ！



強力2本立てだよん!



今月の新作情報



HOPE／矩形波倶楽部
発売中　キングレコード
CD：KICA-7625　¥3000(税込み)
1.A HEARTY WELCOME／2.IN THE BACK OF MY MIND／3.DREAMER'S DERAM／4.HOPE／5.A GENTLE BREEZE／6.THE WAY I BELIEVE／7.WE LOVE PEOPLE／8.ABOUT YOU／9.DEAR MEMORIES／10.MOVIMG ON

新メンバーによる矩形波倶楽部が動き出した!古川もとあき氏を中心に活動開始

夏に行われた「ゲームミュージックライブ電撃'93」で大幅なメンバー交代を発表した矩形波倶楽部が新たなサウンドを求め動き出したのだ。

古川もとあき氏を中心により音楽的な発展を目指し作られたアルバムが今回のこのCD「HOPE」。希望、前進、自然、愛情、純粋な気持ち…いろいろな気持ちが1枚のCDに込められた作品だ。そんなCDのキャッチフレーズは「歌いたくなるインスト」だそうだ。

全部で10曲からなるこのアルバム、作曲、編曲、演奏、そしてプロデュースまでが矩形波倶楽部になっているのだ。



ナムコビデオグラフティVol.10
1993年12月16日　ビクターエンターティメントCD：VICL-40098
¥3900(税込み)
AIR COMBAT／1.THEME／2.DOGFIHT／3.VICTORY WAS OURS／4.FORMATION FLIGHT／5. WINNING RUN／スーパーワールドスタジアム／6. ワールドスタジアム'90／7. スーパーワールドスタジアム　メインBGMその1／8. 試合開始／9スーパーワールドスタジアム　メインBGMその.2

ナムコビデオゲームグラフィティも10作目!今回のものは2枚組で発売されるぞ

ナムコのゲームミュージックを集めて作られてきたこの「ナムコビデオゲームグラフィティ」ももう10作目となる。

今回収録されているゲームは、最近人気のナムコの爆烈スポーツゲーム「ニューマンアスレチックス」や多人数で遊べちゃう!パズルアクション「エクスバニア」、古いパソコンユーザーなら誰もがハマった倉庫番のリメイクゲーム「倉庫番DX」、そして名作シリーズといっていいスポーツ2タイトル「スーパーワールドコート&スーパーワールドスタジアム」、ポリゴンによる戦闘機バトル「エアーコンバット」、世界の海が舞台となるパズルゲーム「エメラルディア」、ナムコセンス爆発のクイズ「爆烈クイズ魔Q大冒険」。これらのゲームのほかに、な、なんと「ブラストオフ」も!あれれーっこれって出ていなかったんですねえ。細江さんのサウンドなのにこれって意外であった。

今回のものは2枚組、あらゆるジャンルのゲームが収められているGOODなもの。この2枚組を買うだけで最近のナムコを全部聴けてしまうのだからすごいお買い得だね。



いまだに続く対戦格闘ゲーム。売れるソフトもそのタイトルのものが多い。雰囲気を大切にしたものが多いため、ノリノリのサウンドが少ないのが残念。でもそれももうじき大丈夫。なぜなら、シューティングが多くでるからだ。こりゃ~期待できるぞー!東亜もセイブもそしてタイトーもあるし。早く聴きたーい!

大好評「國府田マリ子のゲームミュージアム」

ラジオ大阪(1314KHz)
毎週日曜日
午後9時30分~10時

毎週日曜日ON AIR!!

ついに始まった、ラジオ放送業界初のゲームミュージックカウントダウン(ベスト10)番組「GAMEMUSEUM」。みんな、もう聞いてくれたかな?まあ、大阪地区のみの放送ということで、ちょっとローカル性が高い話題かもしれなね。けど、ゲーメストがこうやってお薦めするだけあって、ゲームファンにはぜひ聞いてほしい番組なのだ。

内容は、CDの売り上げ、リクエストによるゲームミュージックベスト10。そして、パーソナリティ國府田マリ子さんによるおしゃべりの2部構成になっているんだ。

いやぁ、なにげなーくラジオをかけていて、ふと耳を澄ますと人気ゲームのVGMが次から次へと聞こえてくる…。はっきり言って、ビビリます。そんでもって次に鳥肌がぞわーっと立ってくる。だって、日ごろゲームセンターで聞き慣れた曲が、次々に聞こえてくるんだぜ。好きなVGMのCDを自分でかけているのとはちょっと違うよなー。やはり、何の曲がかかるか分からないし、ゲームセンターと同じように強制的に耳に入ってくるんだから、ちょっと雰囲気にとまどってしまうよね。

ゲームファンなら楽しめること間違いなし!

まあ、どんな感じかわかったかい?普通のラジオ番組を聞くのとは何か違うんだよね。一人で聞いていると、「そうそう、このゲームさぁ」とか言って誰かとゲームの話でもしたくなってくるんじゃないかな。

そんなときは、番組宛にはがきでも書いてちょうだいな。ゲームのことでもいいし、学校での悩みでもOK。先生や両親、友達などに言えないことなど、なんでもいい。左記の宛先まで送ってね。

あと、当然VGMのリクエストも受け付けているぞ。はがき1枚につき1タイトル。前号で、封書はダメよと書いてしまったんだけど、別に封書でもいいそうなので、みんなバンバン送ってほしいぞ。

このほか、カウントダウン順位当てのクイズもやっているのだ。これは毎週、何位と何位と何位にランキングされるゲームミュージックは何でしょう?というクイズを出すので、それに答えてもらう、というものだ(出題する順位は3つ。毎週変動するぞ)。リクエストはがきにいっしょに書いてもらってかまわないぞ。必ずリクエストも添えて応募してもらいたい。

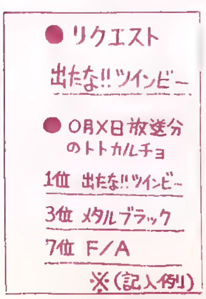
というわけでだ、まあ、大阪地区以外のみんなも、地方の放送が聞けるような環境の人は(なんかこう、すっげーいいラジオもってるとかさー)、ぜひ聞いてもらいたい。北海道のキミも九州のキミも、もちろん東京のキミだって、気合いをいれて聞こうっていう人は大歓迎だぜ。「えーっ!仙台からリクエストがきてるう」なーんて國府田さんを驚かしてやろうぜ。

あと、VGMのリクエストは大阪、東京の㋘屋でも受け付けているぞ。カウンターにあるので、店員さんに聞いてみてね。

では、ゲーメスト読者からバンバンリクエストやお手紙が行くことを祈ってるぜ!

《はがきの宛先》

〒552－01
ラジオ大阪
「國府田マリ子の
GAME MUSEUM」
ゲームミュージック
カウントダウン係
おたよりコーナー係



(これがはがきの書き方の一例だ)

Brand New & Best 10

月間TOP10 10/1～10/31 ㋮屋内神田店集計分

	順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
ビデオベスト10	1位	1	602	サムライスピリッツ	GV-04	7000円
	2位	—	110	餓狼伝説２ 最強バトル	GV-05	6000円
	3位	2	92	ワールドヒーローズ 2	GV-03	6000円
	4位	3	41	餓狼伝説２ —新たなる闘い—	GV-02	6000円
	5位	—	39	バトルファイターズ 餓狼伝説２	V-70	9800円
	6位	6	18	餓狼伝説２ —奥技伝承編—	V-67	4800円
	7位	—	9	スティールガンナー２	V-68	5800円
	7位	—	9	ストリートファイターII ターボ日本一	V-72	1980円
	9位	7	7	麻雀クエスト	V-59	3800円
	10位	—	5	ストリートファイターII 究極奥技編	V-67	4800円
CDベスト10	1位	—	340	餓狼伝説スペシャル	01256	1500円
	2位	1	170	サムライスピリッツ	01249	1500円
	3位	—	67	ワールドヒーローズ２イメージアルバム	01255	2500円
	4位	3	22	ワールドヒーローズ２	01234	1500円
	5位	6	20	Walküre Story for ORCHESTRA	01231	4600円
	6位	5	18	餓狼伝説イメージアルバム	01241	2500円
	7位	—	15	コナミアミューズメントサウンド '93 —秋—	01256	3200円
	8位	—	13	コナミGMファクトリーII	01259	2800円
	8位	3	13	餓狼伝説２	01208	1500円
	10位	9	9	超兄貴	01236	2800円

CD&ビデオトップ10

今月の総評。

ビデオのほうはあまり動きはなく、餓狼伝説２全国大会のビデオが２位に入っていることぐらい。ちょっと寂しい。

CDのほうが出入りが激しい。新しいものが入って上位にきているもの、その影響でドーンと落ちるもの、まーだがんばっているものが存在する。

あいかわらずではあるが、格闘ものが多いよね。

CD編

人気を反映して餓狼伝説スペシャルのCDがトップ。スーパーストIIが出ていない今、首位はガッチリだ！

２位にはワーヒー２のイメージものが入った。まだまだ人気は高そう。

新しいものではコナミの'93秋、GMファクトリーIIが７、８位あたりに入っている。

大きく落ちてしまったのが餓狼伝説２。まあスペシャルの出現で仕方のないところかな（オリジナルに何がついてくるかで決まるしね）。

おっとまだ10位に超兄貴が。来月はちょっと無理かな。来月の順位が楽しみだ！



餓狼伝説スペシャル

ビデオ編



サムライスピリッツ

サムライスピリッツが今月もガッチリ首位をキープ。

２位はゲーメストとしては初めてになる大会ドキュメントビデオの餓狼２全国大会のものが入った。別のドキュメントものでは、SFC版のストIIターボの全国大会のビデオが７位に入ってきている。

餓狼２のアニメが５位、テレビ放映されているせいか、買う人が少なかったみたい。

ついに消えてしまったものもある。ファイナルファイトと龍虎の拳だ。仕方ないかな。

佐竹雅昭のいま、熱くなれ!!コーナー

天使万歳ふたたび

第2回

シャウトせよ。そしてレッツ・クライング。
いいじゃないか。夢があれば。デイドリームビリーバーで行こうよ。ねっ、天使さん！

リモコン"ゴジラ"

少し前のことだが、K－1グランプリを闘う前に告知がらみでフジTV"ジャブ"なる番組に出演した。

この番組は毎回違った出演者が、それぞれ得意なことや、こだわっていることなどを発表するものである。

もちろん、私の場合は自宅の公開ということになった。

多くの怪獣怪人の人形を前に並べながら、自分の最も気に入っている物を数点説明してほしいと番組制作側からの注文ではあったが、もう一点どうしても私から紹介してもらいたいものがあるということだった。

それはリモコン"ゴジラ"であった。

神のポエム

「無理難題」
いつになく今日はいい天気
幻のマッコウクジラを
見つけたよ
一頭、
二頭、
三頭、
おっとどっこい
シロナガスクジラ
こんな奴、初めてだ
タウンページ開いたョ
ぶんぶく茶釜を掃除した
ポイポイゴミがなくなった
by クジラ太郎
（子安慎吾と流球の地で
島唄を歌いながら）

この雄叫びを聞け!!

ゴジラといっても今までの単なるリモコン操作ではなく、ワイヤレス方式で前進、左右転回、首、尻尾の左右運動、そして驚くことに口を大きく広げて「ウグガゴォー」と絶叫する咆哮システムには頭の下がる思いだった。

大きさも80センチくらいのダイナミックサイズで初代ゴジラバージョンとしての造形もナイスな選択をしていた。

このゴジラを製造、販売したのがマルイといってモデルガンやエアガンのメーカーとして有名なところであった。

話によればマルイの社長さんは次にモスラやキングギドラを作りたいとおっしゃっていたそうだ。

そして私はこのゴジラを番組中に紹介することでプレゼントされたのだが、発売前ということでその場ではいただけなかったのが残念だった。

今ではファンの方からも同じゴジラをいただき、私の部屋にはリモコンゴジラが2体も並んでいるというゼイタクな状態にある。

この2体を1人でリモコン操作するのはたいへん難しいが、2体同時に吠える姿はファンとしては感無量である。

ワート、どうですこの迫力!!ホントはもっと強烈な骨組写真なんかも見せたかったんですけどね…。ちなみにお値段は49,800円なり、モスラは来春発売です。



〈写真提供：㈱マルイ〉

怪獣王子の部屋



さたけ　まさあき　27歳　空手家（正道会館所属）　185cm　94kg　UKF世界ヘビー級&WKA世界スーパーヘビー級チャンピオン
現在あらゆるメディアで活躍中、応援してね。

お便り募集中!!

八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り＆このコーナーに対するご意見、ご感想などジャンジャンお寄せください！あて先は新声社天係。

女三四郎	アテナ								
	Rタイプ							ユキ	
			ゼビウス	ウィロー					
					奇々怪界				
					未来忍者				
								ソーシャ	
							サキ姫	小夜	
			R-9	ソル					
				アテナ					

『CONECTION』パズルII

出題 APAPA

むむむ…。念のために言っとくけど、パズルがない号のあるのはページの都合だぞ。休まないでって言われても、僕にゃあ、その権限はないのであった。むう。

「解き方」

さて今回は、ゲーム名と登場キャラ名を線で繋いでもらうパズル。結ぶ線を引くルールは次の3つ。

①一つのマスには、1本の線しか入らない。

②線はタテかヨコ、もしくは直角に曲がったもののみ。

③すべてのマスに線が入る。

というわけだから、線は絶対に交差しない。もちろん、ゲーム名やキャラ名を結ばないような、無関係の線を引くのもだめだぞ。

そうしてすべてのゲーム名と、キャラ名を繋いだら、解答は「引いた線に、角がいくつもあるのか?」だ。

解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲーメスト編集部『パズル係』宛に送ってくれ。

しめきりは12月20日必着。

正解者の中から、天佑神助を得た5名を選んで「豪華な粗品」を送りましょう。

難易度アンケートも継続実施中。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階で回答を。もちろん問題アイデアも、記念品を用意して待ってるよ。よろしくね!!

最後に一言。ハガキイラストは、当選落選には関係ないぞ。それじゃあ、がんばって解くのだっ!!

10月号 当選者発表

さて『一束』パズルは、正答率31%……って、うわっ~、ミスってるっ!! え~っと、㊣㊥問わずの解答者難易度アンケートは、一応VH37%・H19%・N13%・E0%・VE0%・無解答31%と……。

ぬ~、今回は問題作成のミスの上に、誤植チェックでの修正前の問題が本に載ってたり(なんで!?)のミスが重なって、うひょ~い……………ゴメンよう。

『Rタイプ』と『サンダークロス』を入れ換えて、『バルザス』は『チキチキ』に、『アッポー』は『アルベガス』変更、もちろん『MJA』は『MIA』の、『SD "I"』は『SDI』誤植と。こんだけ直して、やっと解けるよ~になる。うう、なぜ修正前のバージョンがあっ!!

以上の修正をして、も一回解いて、解答葉書を送ってきてくれた人にも(一応、多数だったら抽選ね)何かお礼を考えよう。だってせっかくの問題なんだもん。

ところで、掲載された問題を研究して、修正個所と正解を答えてきた人もいる。……すごいぞXCT君、まさに因敗為成。

当選者

PN XCT君(愛知県)

西田正治君(大阪府)

PN 仁徳君(大阪府)

和紘さん(広島県)

山田優子さん(新潟県)

以上5名。おめでとう~。

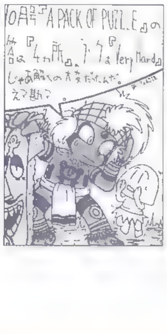
さて、雷門さん、そ~です、8月20日締め切りだったのも、修正前のが載っちゃったからです。真愚君、GZいいよね。マヤちゃん、届いた? ってわけで、それじゃ。

今月の残念賞



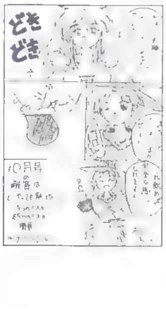
PN 画野郎君(静岡県)

あうあう、ゴメンです。いつも応援ありがとうね。多謝、多謝。



PN TOAD-E君(兵庫県)

松戸に住んでいるマツドメン。ああっ、これは他人のネタだった。



PN かきのたね君(愛知県)

ちょっと強引なM改。すっかり性格が某女神になってる!?



PN S・REM君(大阪府)

何だかゲームキャラだってことを考えずに、絵を見てしまった。



PN 斎藤和海君(栃木県)

えっ!? マッハ3知らないのぉ。画面、けっこう印象的だったのに。

ドリーム Toco（トコ）

**あら!!
こんなに安くて良いのかしらん!?**

アイレム

エアーデュエル	13,000円
ギャロップ	8,000円
イメージファイト	10,000円
剣豪	13,000円
パウンドフォーバウンド(P無)	1,000円
迷宮島	3,000円
四川省	5,000円
四川省Ⅱ	25,000円
覇沙夢	4,000円
妖獣伝	4,000円

タイトー

ゆうゆのクイズでGO!GO!(サブ)	4,000円
クイズ捕物帳(サブ)	2,000円
ドンドコドン(サブ)	3,000円
ルナーク(サブ)	5,000円
ハットトリックヒーロー(サブ)	10,000円
デッドコネクション(サブ)	6,000円
ああ栄光の甲子園(サブ)	10,000円
パニックロード(P無)	4,000円
レインボーアイランドエキストラ	25,000円
Drトッペル探検隊	9,000円

リスト請求方法

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、62円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

**コントロールBOX
パナツイン
パナカスタム
Toco価格にて
販売中だょ〜ん**

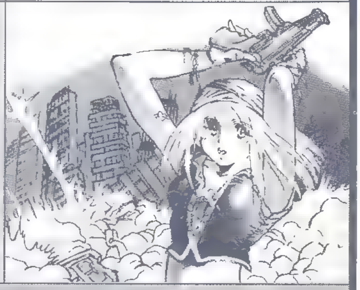
カプコン

キャプテンコマンド	45,000円
ワンダー3	43,000円
ファイナルファイト	35,000円
ストリートファイター	45,000円
天地を喰らう	88,000円
天地を喰らうⅡ	75,000円
1941	63,000円
バニッシャー	93,000円
キャディラックス	78,000円
アレスの翼	14,000円

データイースト

タンブルポップ	10,000円
スーパーバーガータイム	10,000円
空手道	5,000円
ロボコップ	12,000円
トライアウト	7,000円
ファイターズヒストリー	30,000円
SRD	5,000円
プロテニス	4,000円
リバレーション	7,000円
ドラゴン忍者	16,000円

パネルを水平に固定する台¥4,000(セガのエアロパネル他を固定する台です)。他部品も多数そろえてあります。



コナミ

ローラーゲームズ	6,000円
特殊部隊ジャッカル	22,000円
パロディウスだ！	18,000円
ザ・ハスラー	10,000円
サーカスチャーリー	9,000円
メガゾーン	13,000円
ロードファイター	5,000円
グラディウスⅡ	22,000円
ハードパンチャー	10,000円
メインスタジアム	4,000円

東亜プラン

ワードナーの森	4,000円
ゼロウイング	8,000円
V・V(ブイファイブ)	20,000円
達人	8,000円
ヴィマナ	8,000円
ヘルファイヤー	5,000円
フィグゼイト	15,000円
ドギューン	15,000円
スノーブラザーズ	5,000円
大旋風	4,000円

ぶっとびコーナー

12月1日〜12月30日

☆スーパーフォーミュラー	3,000円
☆ムスタング	8,000円
☆戦場の狼	5,000円
☆クイズ殿様の野望	1,000円
☆少林寺への道	2,000円
☆ダッシュ野郎	10,000円
☆ゴーフォーザゴールド	2,000円
☆メカナイズドアタック(P無)	8,000円
☆燃えろプロ野球ホームラン競争	2,000円
☆ワールドカップ90	3,000円
☆ゲバラ(P無)	8,000円
☆ハイホー2(P無)	3,000円
☆クイズTV合衆国(ロイヤルタイプ)	1,000円
☆クラックス	2,000円
☆ヘビーユニット	2,000円

セガ

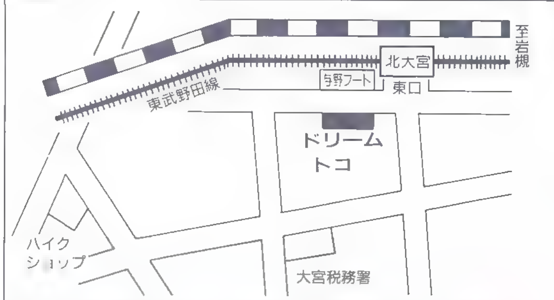
タイムスキャナー(P付)(16A)	20,000円
アレックスキッド(16A)	25,000円
パンクパニック	10,000円
チャンピオンプロレス	5,000円
カルディア	7,000円
ファンタジーゾーン(16A)	18,000円
E・スワット(16B)	12,000円
レッスルウォー(16B)	9,000円
ウォーリーを探せ(P無)(18)	7,000円
クイズ宿題を忘れました(24)	7,000円

麻雀

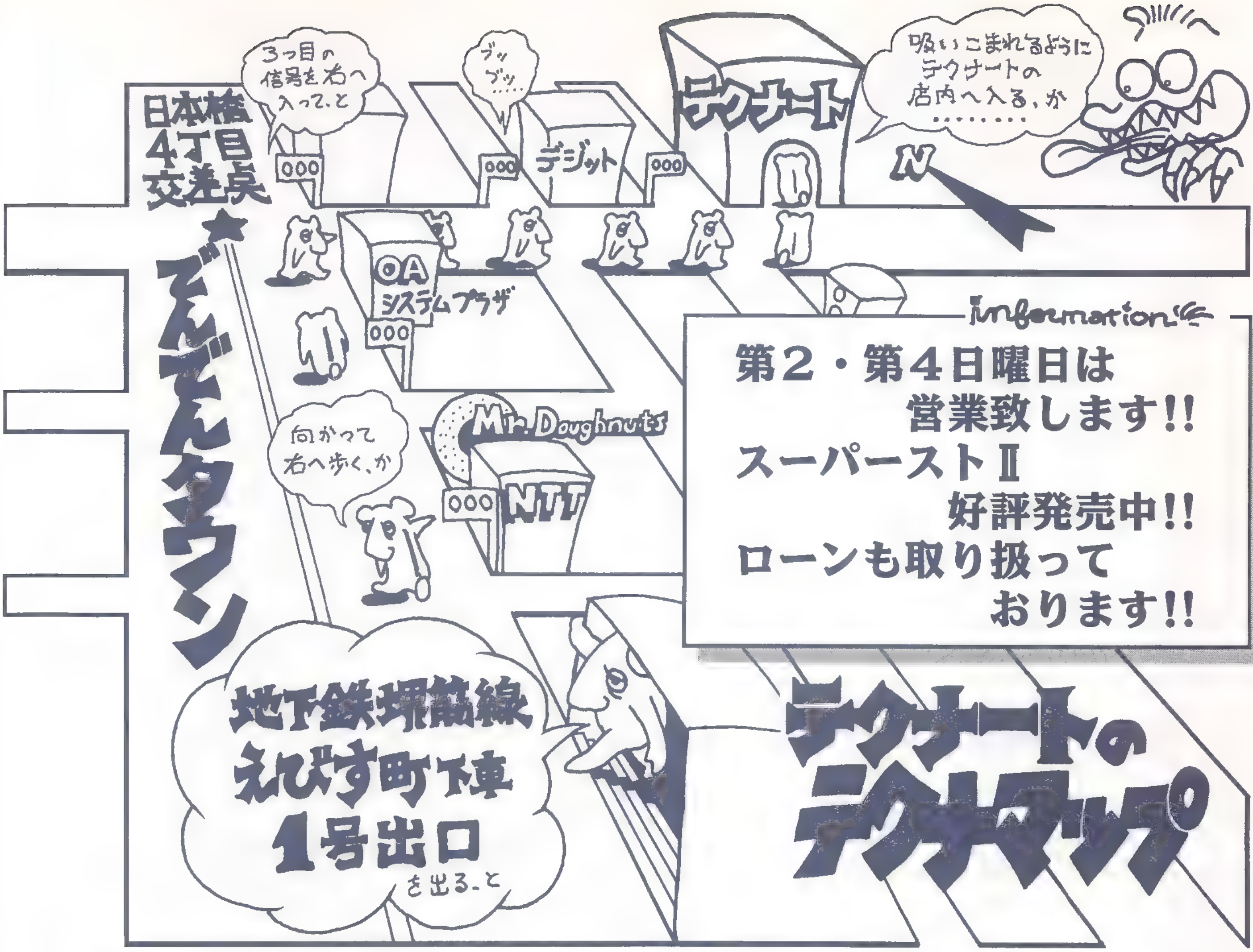
おとなの麻雀	3,000円
ビタミンC	2,000円
キャンパスハンティング	2,000円
禁じられた遊び	4,000円
ダイヤルQ2	5,000円
ミス麻雀コンテスト	2,000円
麻雀夏物語	2,000円
華弥生	1,000円
アイドル麻雀放送局	2,000円
麻雀大予言	2,000円

○通販（代引）システムOK！☎048-649-7650
受付時間:12:00より(水曜定休、祝祭日を除く)
○ショールーム営業ご案内
PM2:00〜PM6:00(水曜定休、祝祭日を除く)

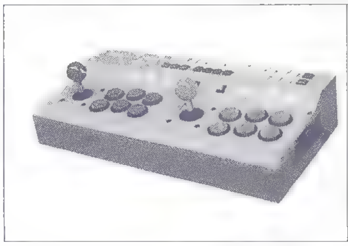
トコとんプリーズ♡ ドリームToco（トコ）
〒330 埼玉県大宮市土手町3丁目203 TEL 048-649-7650



「冬期休業のお知らせ　12月29日〜1月3日まで休ませていただきます。なお1月にレトロ基板の入札をさせていただきます。くわしくはリストにて！」

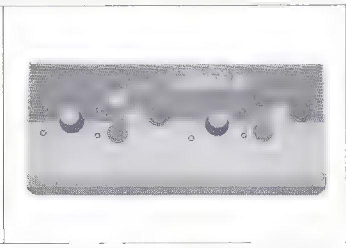


ゲームに金縛り!!



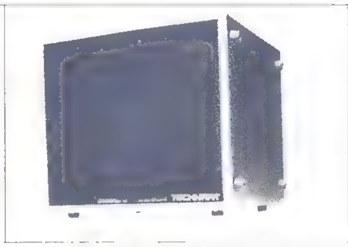
パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ/S端子標準対応。
本体 ¥38,000
別売RGB(15ピン/21ピン)ケーブル ¥3,500



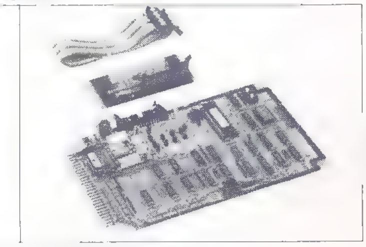
COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子、RF対応) ¥35,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ¥30,000
VRタイプ(上記両方の対応) ¥37,000



18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHz 24KHz切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥82,000



P・Cメイト

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで鮮明なRGB映像が楽しめます。RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネスでコントロールBOXに接続してプレイします。
取り付け 取り外しもワンタッチでOK!
限定発売です。(CDロムには対応しません)
PCメイト ¥20,000

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00~PM7:30

中古基板も常時2,000枚在庫! くわしい資料ご希望の方は、62円切手3枚同封のうえテクナートGM係まで!

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります!

基板売買のトータル・アドバイザー

TMGC TM ゲームクラブ ㈱アペックス

年末恒例ビッグバーゲン!

Rタイプ	8,000円
RタイプⅡ	12,000円
アサルト(ロム)	40,000円
アミダー	12,000円
1942	8,000円
イメージファイト	12,000円
エァデュエル	10,000円
F1グランプリ	4,000円
カプコンワールド2	48,000円
機動戦士ガンダム	75,000円
ギャロップ	8,000円
魔Qの大冒険	8,000円
功星金団	5,000円
グレートラグタイムショー	38,000円
ゴールデンアックス	10,000円
サボテンボンバーズ	18,000円
西遊降魔録	15,000円
サンダークロス	15,000円
スーパーパックマン	42,000円
スカッシュ	20,000円
スクランブルフォーメーション	18,000円
スパルタンX	15,000円
青春スキャンダル	16,000円
ゼビウス	22,000円
ダンクフォース	8,000円
タンブルポップ	8,000円
脱獄	5,000円
DDクルー	16,000円
ディグダグ	22,000円
忍者くん	5,000円
パラレルターン	5,000円
ファイターズヒストリー	30,000円
ファンタジーゾーン	18,000円
富士山バスターズ	20,000円
フラッシュポイント	7,000円
ボルフィード	12,000円
マーベルランド(ロム)	8,000円
霊界導士	5,000円

組合せ特価

F1グランプリ+F1ドリーム	10,000円
グラディウスⅡ+Ⅲ	42,000円
ストリートファイター+ストⅡ	50,000円
システムⅠボード+(倉庫番ロム)+(ピストル大名ロム)	18,000円

ナムコ(ロム)特集

オーダイン	12,000円
球界道中記	2,000円
スーパーワースタ92	5,000円
スーパーワースタ	3,000円
倉庫番	4,000円
タンクフォース	3,000円
ダートフォックス	8,000円
ドラゴンスピリット	8,000円
ドラゴンセイバー	10,000円
バーニングフォース	5,000円
ベラボーマン	45,000円
マーベルランド	8,000円
未来忍者	12,000円
ローリングサンダーⅡ	3,000円
ロンバーズ	18,000円
ワールドコート	6,000円
ワルキューレの伝説	38,000円

☆クラシック、準クラシック基板大量入荷!
telで問合せてください。
この価格表は、11月1日現在のものです。品切の際は御容赦ください。

お買得セット(ハーネス付)

Rタイプ+RタイプⅡ+Rタイプレオ	48,000円
エアデュエル+ギャロップ	20,000円
クイズ魔Qの大冒険+DNAの反乱	15,000円
ナイツオブザラウンド+ファイナルファイト	70,000円
グラディウスⅡ+グラディウスⅢ	48,000円
スーパーバレー+スカッシュ	23,000円
ファイターズヒストリー+富士山バスター	50,000円

麻雀セット

ネルトン牌餘団+麻雀パネル(ハーネス付)	18,000円
アイドル麻雀放送局+麻雀パネル(ハーネス付)	15,000円
麻雀学園+麻雀パネル(ハーネス付)	12,000円

★アペックスの通信販売★

1. 全国どこへでもお届けします。
2. 書留にて、入金を確認後、即発送。
3. ヤマトのコレクトを利用して電話注文、翌日到着可能。
4. 分割払いできます。
5. 中古基板、中古コントロールボックスの買取りを行っています。
6. 3P、4P用ハーネス、特殊なハーネスの製作を引受けています。
7. 故障基板の修理も引受けています。
8. アペックスでの買物1万円毎に500円の金券さしあげています。

お待たせしました! スーパーストⅡ、餓狼伝説スペシャルローンでどうぞ!

☆スーパーストⅡ+ベガフルセット
(スーパーストⅡ+ベガ9000DX+ハーネス)
¥272,000(税込)

初回	2回目以降
¥14,860	¥13,900×23回
¥10,400	¥10,000×35回

☆スーパーストⅡ+パナカスタムフルセット
¥254,000(税込)

初回	2回目以降
¥13,420	¥13,000×23回
¥11,050	¥ 9,300×35回

☆スーパーストⅡ+シグマフルセット
¥275,000(税込)

初回	2回目以降
¥16,250	¥14,000×23回
¥14,075	¥11,700×35回

☆餓狼伝説スペシャル+ベガフルセット
(MV-1F+餓狼伝説スペシャル+ベガ9000DX+餓狼伝説スペシャル用特製ハーネス)
¥220,000(税込)

初回	2回目以降
¥13,000	¥11,200×23回
¥11,500	¥ 8,000×35回

☆餓狼伝説スペシャル+パナカスタムフルセット
¥197,000(税込)

初回	2回目以降
¥12,310	¥10,000×23回
¥ 9,025	¥ 7,200×35回

☆餓狼伝説スペシャル+シグマフルセット
¥222,000(税込)

初回	2回目以降
¥13,160	¥11,300×23回
¥10,650	¥ 8,100×35回

他の製品との組み合せ、支払回数など自由に選択できます。

KIC

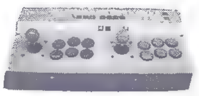


☆15Pしかない RGB15Khz対応モニターに、21Pを増設しました!

○対応機種
X68Kモニター
PO-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2社モードオートシンク以上の15khz対応モニター。

RAS HD(本体) ¥14,500
アダプタ ¥2,500

KIC



PANA TWIN 本体¥38,000
①RGBケーブル・21P、15P ¥3,000
②麻雀ハーネス ¥3,000
③ストⅡ対応JAMMAハーネス ¥3,000
④SF用コード ¥8,000

シグマ



AV-3000(ステレオ) ¥25,000
※Σ6000ターボは別売です。
AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

麻雀パネル(ハーネス付)



どのコントロールボックスにも使えます。
¥8,000

ウインテクノ 遊2'



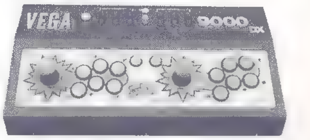
¥34,800

シグマ



Σ6000ターボ ¥13,800
メガドライブ用コード ¥2,000
PCエンジン用コード ¥2,000
パソコン用コード ¥1,500
SF用コード ¥4,000

ベガ9000DX



(SFコード¥8,000) ¥53,000

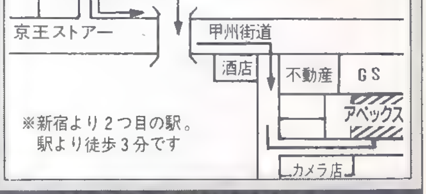
営業時間

月曜～土曜
AM10:00～PM7:00

通販受付

AM10:00～PM7:00
日曜・祝日定休
☎03-3323-9911
FAX 03-3323-5533
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26

ショールームにて展示販売中



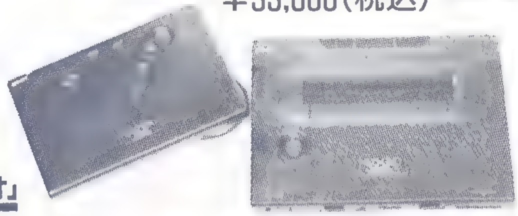
どうぞご来店下さい。

★初心者歓迎★

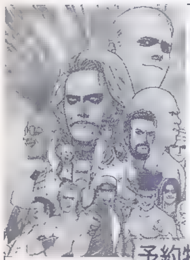
これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚を同封の上、東京都杉並区和泉2-1-26㈱アペックス宛に請求してください。

NEO·GEO® 通信販売 PIONEER® LaserActive™

● ネオジオ本体 **¥32,816** 限定100台
定価￥48,800
￥33,800(税込)



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」



予約受付中 12月22日発売
餓狼伝説 SPECIAL
定価￥28,000
¥21,000
¥21,600(税込)
予約特価・25%OFF



超人気商品
サムライスピリッツ
定価￥28,000
TEL特価



激安商品 50%OFF
ファイヤースープレックス
定価￥28,000
¥14,000
¥14,400(税込)

年末特別セット

●ネオジオ本体＋餓狼伝説SPECIAL＋コントローラー
定価￥48,800　定価￥28,000　定価￥5,800
合計定価￥82,600➡ **¥60,000** 税込 (限定50セット 予約受付中)

中古買取

中古ソフトを送って下さい。必ずTELにて買取方法の確認をして下さい！

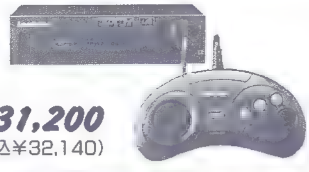
●ネオジオ本体	¥20,500	●ワールドヒーローズ2(箱・説付)	¥12,500
●ビューポイント(箱・説付)	¥13,500	●ラストリゾート(箱・説付)	¥17,500
●得点王(箱・説付)	¥12,500	●クイズ・ネオ&ジオ(箱・説付)	¥10,500

㊟中古買取価格は変動する場合があります／その他 ソフト高価買取り

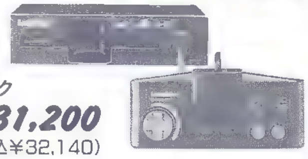


●レイザーアクティブ
CLD-A100 **¥72,620**
定価￥89,800
(税込¥74,800)

パイオニア レーザーアクティブ



●メガLDパック
PAC-S1 **¥31,200**
定価￥39,000
(税込¥32,140)



●LD-ROM²パック
PAC-N1 **¥31,200**
定価￥39,000
(税込¥32,140)



●カラオケパック
PAC-K1 **¥16,000**
定価￥20,000
(税込¥16,480)

対応ソフト
●エンジェルメイト●ヴァジェラ
●ピラミッドパトロール
各定価￥9,800➡ **¥8,330** (税込¥8,580)

注意

● 御注文の際は在庫確認の為必ずTELして下さい。
● 商品発送後のキャンセルは送料をいただきます

通販受付時間▶11:00〜21:00迄
定休日▶毎週水曜日

パーツ(常時在庫㊒税込)

●コントローラー	¥5,480
●メモリーカード	¥2,800
●RGBケーブル	¥1,560
●RFコンバーター	¥1,500
●ACアダプター	¥2,800
●AVコード	¥1,000

SFC·MD·PC·ハードソフト大激安販売!!

支払方法

①代引システム
②現金書留
③銀行振込
(3つのうちからお選び下さい。)
送料900円
(一部の地域除く)

通販専用ダイヤル
☎052-482-3093
(FAX 052-481-1194)
(FAXでの御注文も受付しております)
TVゲーム専門店



一休さん Group
本店　〒453 名古屋市中村区新富町2-4-20

払込み先●第三銀行本陣支店 普通0661198一休さん

お近くのお客様はご来店下さい
㊟通信販売は本店のみです

御器所店●名古屋市昭和区石仏町(御器所西友・南) ☎841-6286
八田店●名古屋市中村区並木町(近鉄八田駅・西) ☎411-3690
南区店●名古屋市南区鳥栖町(桜本町交差点・南) ☎824-0054
大曽根店●名古屋市北区東大曽根(大曽根交差点・北) ☎915-8842

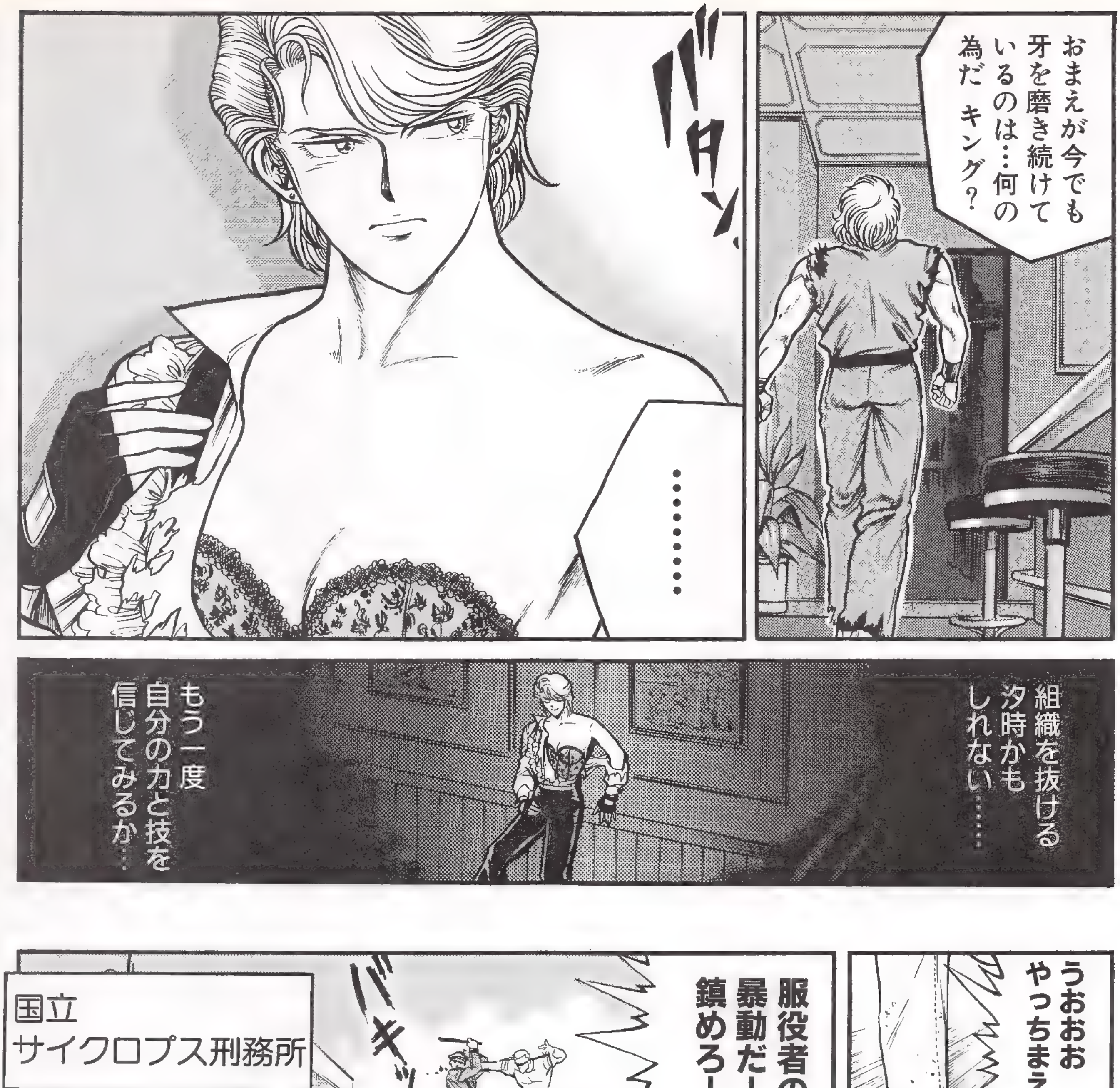

美麗、端麗への鎮魂曲(レクイエム)
龍虎の拳
©SNK TM
第6回
画:天獅子悦也
作:石井ぜんじ


きさま…女だったのか！
それがどうした！はやくとどめを刺せ！
ドア・ボーイは女性だった!!だがその影には……
もう腕は動かん！おまえの勝ちだ なぜやらない
オレは妹…ユリの居所を知りたいだけだ
そんなことは知らん…組織の決定は幹部だけで決められる…
くそ…手掛かりはここまでか…！
ぐっ
おまえ…本当にそれだけで組織に一人ではむかう気か!?



組織のボスMr.BIGのような男に…
Mr.BIG?
Mr.BIGは恐しい男だ…!
私もKINGと呼ばれチームを率いていたがヤツにさまざまな手段を使われ倒された……!
今ではもうサウスタウンでBIGに刃向える者はいないぞ!
たとえ倒されようとユリだけは助けてみせる!
相手が誰であろうと!
オレはユリを守る為に強くなったんだ!


はじめて見た！
たった一人でMr.BIGに牙を剥く激しい男を…！
妹をさらった男は奇妙な仮面をつけていたはずだ まずそいつを探し出す…！
仮面の男ならチャイナタウンに本拠地のあるリー一派かもしれん
チャイナタウンか…礼をいうぜキング！
フ… 信じるのかさっきまで敵だった人間の情報を…
さっきの蹴り… 女とは思えない鋭さだったぜ
悪人の飼い犬ごときが使える技じゃなかった…！



面白くしようとすればする程、白髪が増えてしまう、
天獅子先生、ぜんじ編集長のお二人に励ましのお便りを

〒101東京都千代田区内神田1-11-4藤吉ビル3F
㈱新声社ゲーメスト「龍虎の拳」励おた係まで



うッ!
ぐっ!
悪魔が現れやがった!
スタッ
あの動き…人間じゃねェ!
ビビるな!銃があるんだ!
撃ち殺せ!
だめだっ速すぎる!
あいつの動きは銃で追えはせん!オレにまかせろ!



ザザッ
ムッ!?
ついに現れたな!
貴様が暴動計画の張本人か!
ジョン・クローリー!
ドカッ
オレの任務はもうひとつある!
お前を倒すための刺客だ!
ぐっ



●一体全体この世界(ワールド)は何なんだ?雑君保プ先生の描く世界「ワールドヒーローズ2」好評発売中です。



●「アンダーカバーコップス」来年3月（予定）にスーファミ化決定!!
古葉美一先生のコミック「U.C.C.」も好評発売中!!


ビュッ
ガキッ
ブオッ
!
裏拳!


うおっ!!
変則の打撃技ならオレの方が本家や!
ガキッ
グッ
しもた!関節技か!?
ドン!


ぐちっ！
くそ…！
ばん

SPアニメ「バトルスピリッツ龍虎の拳」放送決定!!93年12月23日㈷、朝10時30分~11時24分だぜっ、よろしく頼むぜっ!!!

※(一部地域では放送日時が異なります。)




戦場に
卑怯という
言葉はない！
ビュッ
!?
ビタッッ
龍撃拳！



●餓狼って何の意味？とお嘆きの方、そんな疑問に答えてくれるのがレオ・アドバ先生の描く「餓狼伝説」、好評発売中です。

急げリョウ!!ロバート!!!ユリちゃんを救えるのはお前たちしかいない!?



TO BE CONTINUED…

TFCファミリークラブの通信販売

おかげさまで20周年 TFCファミリークラブ

TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

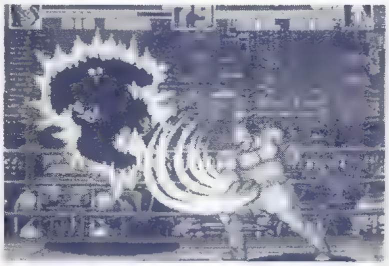
NEO·GEO® ファンに贈る熱きメッセージ

12月中旬発売!!

餓狼伝説SPECIAL

(150メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF➡¥25,200(販売価格)

15人の餓狼が集結。史上最大の武闘会が始まる。世界最強を賭けて、今、さらなる伝説が生まれようとしている。

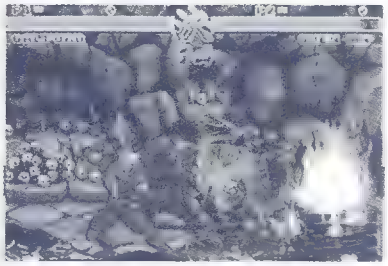


好評発売中!!

サムライスピリッツ

(118メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF➡¥25,200(販売価格)

史上空前/12剣士の果たし合い。新要素満載/格闘史上をぬりかえるサムライ対戦、いざ尋常に勝負せよ/



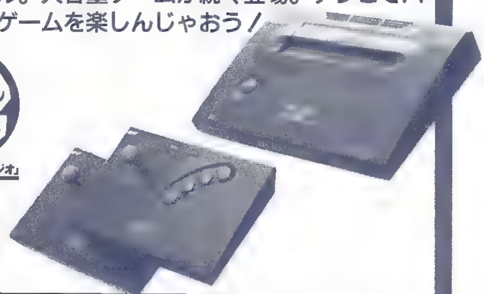
好評発売中!!

ハイパワーゲームマシン「ネオ・ジオ」

定価¥48,800(税抜)
20%OFF➡¥39,040(販売価格)

ゲーセンそのままのプロ仕様。
アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを楽しんじゃおう/

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

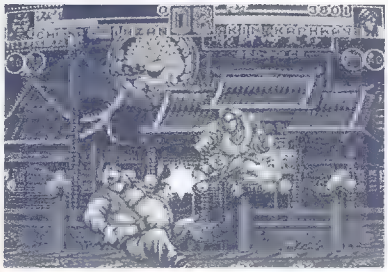


※尚、「ネオ・ジオ」本体には付属のコントローラーは1台のみです。二人プレイには下記別売が必要です。
●専用コントローラー¥5,970(販売価格)



NEO GEO GAME

餓狼伝説2 (106メガ)



龍虎の拳 (102メガ)



好評発売タイトル(オール10~15%OFF)

タイトル	定価(税抜)	販売価格
ファイヤー・スープレックス	¥28,000	¥25,200
餓狼伝説2	¥28,000	¥25,200
ワールド・ヒーローズ	¥25,800	¥23,220
龍虎の拳	¥28,000	¥25,200
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	¥21,800	¥19,620
ベースボールスターズII	¥23,800	¥21,420
餓狼伝説	¥23,800	¥21,420
フットボール・フレンジー	¥23,800	¥20,230
スラッシュ・ラリー	¥23,800	¥20,230
クロス・ソード	¥21,800	¥18,530

▼通信販売でのお申し込み、ご予約は下記へ(地方発送可)

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

まとめて欲しい! クレジットでらくらくあと払い。(3万円以上)

お申し込み方法
タイトル名・メーカー名・金額・住所・電話番号・氏名・年令を明記の上、右記いずれかの方法でお申し込みください。
お申し込みの方は商品梱包費・送料として¥800いただきます。

お申し込み先
TFCファミリークラブ ゲーメスト①係
☎03(5965)2809 FAX. 03(5965)2810
〒171 東京都豊島区高松1-11-15 西池袋MTビル502 GM-1
●電話受付時間 日曜・祭日・第1・2土曜日を除くAM10:00~PM6:00

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

〈お支払い方法〉税込価格にてお申し込み下さい。

先払い	①銀行振込み(一括)	振り込む前に必ず左記の必要事項を、電話かハガキでご連絡下さい。(振込先)第一勧業銀行 下谷支店 (普)1321716 さくら銀行 代々木支店 (普)6367784 (口座名)TFCファミリークラブ
先払い	②現金書留(一括)	左記の必要事項を別紙に記入し、現金と同封の上、お申し込み下さい。
後払い	③代金引き換え (郵便局)後払い	手数料として、100円切手8枚同封の上(4本以上のご注文は12枚)、お申し込み下さい。郵便局より配達通知書が到着次第、代金と印鑑、配達通知書を持参の上、最寄りの郵便局にてお受け取り下さい。
後払い	④クレジット 分割後払い ボーナス一括払い ジャックス(代行)	ご購入金が3万円以上の場合にご利用できます。希望支払回数または、お支払いボーナス月とお支払い方法(銀行振込、銀行自動引落とし、郵便振込)をお電話かハガキにてご連絡の上お申し込み下さい。※学生の方は必ず保証人が必要です。

店頭でのお求めご予約は下記へ

ヴィ・レックス目白
TEL.03-3954-4162
〒161東京都新宿区下落合3-17-35
ルノアールB1
P.M.12:00~A.M.0:00



●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用62円切手、手紙、宛名カード（シール）を同封することを条件とします。電話厳禁！

通販で本を買う人へ☆

●このコーナーでは、通販初心者用の宛名シール用シール入り『通販申込マニュアル』を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分かんない」という人は、封筒に62円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル ㈱新声社ゲーメスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人（つまり君）の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

DOHJINコーナー

担当：APAPA

本を送ってくるみんなに、PRコメントをけっこう甘く見てる人が多い。だが、本を選ぶ読者にとっては、考える大事な要素だということを考えて、真剣に文章を練ること。さて、コミケの当落も決まって、入稿が済んだ人も多いと思う。今年の冬は、挨拶に行ける……かな？

投稿規定

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。ないと掲載誌の選考時に不利になります。

①本のタイトル、判型、頁。
②発行者（団体）名と連絡先。
③送料込みでの通販の値段および送金方法。
④何月号に掲載を希望するか（例。○月号～△月号の範囲）
⑤通販はいつまで行うか。（例「売り切れまで」）
⑥そのほか、本のセールスポイントなどの簡単なメッセージも書いてください。

☆伝言板には同人誌の広告やサークルの勧誘などを葉書でどうぞ。12月20日までに届いたものは3月号に掲載しますので、載らなかったものは没だと思ってください。また、○月号まで掲載可、との指定も可能です。表に書いてね。

☆伝言板も同人誌も、非常時連絡のために、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を（掲載はしないけど）必ず書くよーに。ないと没る確率高いぞ。

●10月号伝言板で会員募集の「VS」の住所ですが「310号」が「301号」となっていました。ここに、お詫びして訂正致します。

同人誌紹介

値段は送料込みです

究極ビデオゲームリスト1993



AMPグループ発行、A5判92頁オフ。「オールドから超最新ゲームまで、2400タイトル収録したデータ本です」パズルコーナーファンは必携という噂もある、ゲームリスト本。資料的価値は高い。800円の無記名小為替で。（〒770 徳島中央局 私書箱61号 AMP・究極VGL係）

時の覇者



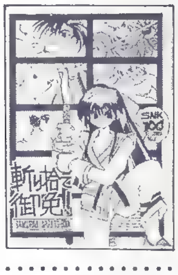
奇人別動隊発行、B5判100頁オフ、表紙2色。「ワールドヒーローズ」が好きで描きました」フウマとのライバル関係を、宇宙一武道大会の進行に絡め、ハンゾウを主人公に描ききったシリアスな一冊。なかなかいい味に仕上がっている。800円の無記名小為替で。（〒583 大阪府羽曳野市高鷲5-437 高鷲マンション巽508号 佐々木方）

一撃必殺



猫丸印発行、B5判32頁オフ、表紙カラー。「ほのぼの(?)マヌケギャグで春麗中心です♡ 一応ターボ中心ってことで作りました」1頁ギャグとイラストの本。作品中、海外版とコピー版を混同しているが、気をつけるよーに。400円の無記名小為替+175円切手にて。（〒571 大阪府門真市南野口町5-16 山本千種）

斬り捨て御免！



紅茶魔法店発行、紅茶魔個人誌、A5判22頁コピー、表紙特殊紙。「サムスピに一目ボレして、ゲーセンへ行ったりきたりして原稿をかきました」ショートギャグと、イラストトークの本。ちょいと読みでに欠けるが、個性のある分と、安価なところで買い。200円の無記名小為替+175円切手にて。（〒901-21 沖縄県浦添市城間4-25-12 コーポハイビスカス303 桑原あおい）

SOUND BLADE 2



CIRCLE WINNER発行、B5判56頁オフ。「付録のテープにはプロもいるのでよろしくだもん」本の出来としては、ま～だまだだが、ゲームミュージックに興味のある人は、この世界に踏み込んでみよう。テープは聴く価値あり。その点では、十分お買い得。200円の無記名小為替+250円切手にて。（〒738-02 広島県佐伯郡佐伯町友田623-5 石丸廣樹）

餓狼伝説外伝 13歳



R・G PROJECTS発行、A6判42頁コピー。「身体の動きより心の動きが書きたかった話です」餓狼1の始まる前、という時期設定での、オリジナル短編小説本。おちついた話。72円切手にて。（〒173 東京都板橋区栄町27-1-301 雪井方 R・G PROJECTS）

三匹が斬る



はしごもなか発行、A5判36頁オフ、表紙カラー。「愛だけで作った本です。が、皇子ファンにはちょっとオススメできないかも」ガイアポリスの3人が好きで、ギャグを読みたい人は、買いましょう。絵もギャグも、十分レベルは高い。300円の無記名小為替+175円切手にて。（〒477 愛知県東海市養父町島ノ内3-8 永津佳英子）

ビーツ探検隊・準備号



ビーツ探検隊発行、A5判24頁オフ、表紙2色。「スクエア・SNK・カプコンの本です。おまけ本付き！」ファイナルファンタジー、ストII、サムライ、餓狼を24頁に詰め込んだ本。頁は少ないが、メンバーのレベルも高く、雑に作った感はない。300円の無記名小為替+125円切手にて。（〒798 愛媛県宇和島市柿原2区646-2 宮本望）

BREATH OF FIRE



ゲバゲバ突撃隊発行、A5判52頁オフ、表紙カラー。「流血ネタの多いブレスオブファイアの本です」7割ギャグの個人誌。ニーナの出番が多い。表紙が好みなら買ってよし。500円の無記名小為替+240円切手にて。（〒273 千葉県船橋市前貝塚町283-1 伊藤方 B係）

しっぽでパフパフ



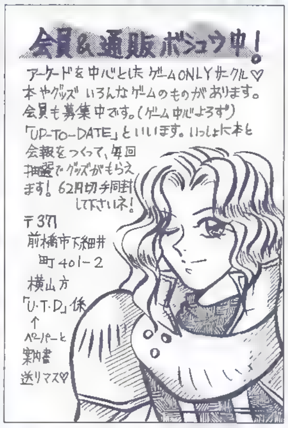
くずもち屋発行、A5判132頁オフ、表紙カラー。「最近、甘口のゲーム本が多いとお嘆きの貴兄に、辛口のテイルス本をお送りします」う～ん、辛口っちゅーか何ちゅーか……。とりあえず、半分以上18禁のテイルス本だ。好きな人はど～ぞ。700円の無記名小為替+250円切手にて。（〒192 東京都八王子市北野町1-65 工藤研二）

伝言板

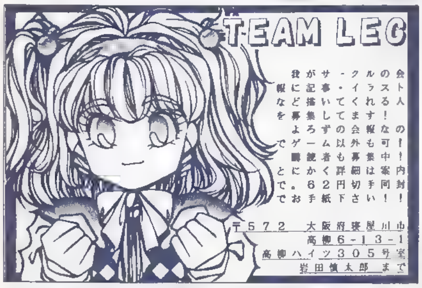
●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1カ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお勧めします。また、ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告の葉書については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。また葉書の端は印刷にでないので、端5ミリ以内に住所などが書いてある葉書や、小さすぎる字で書かれたものは、掲載できません。

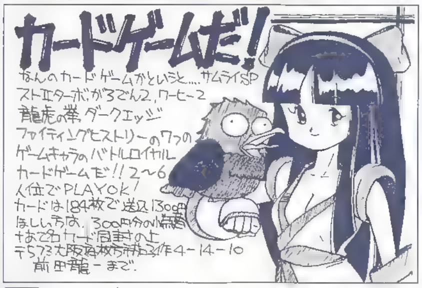




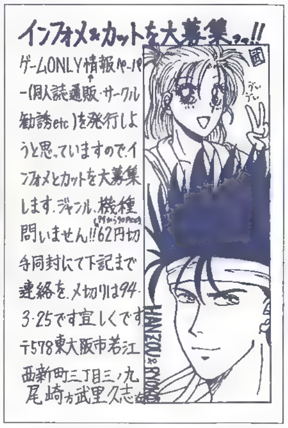


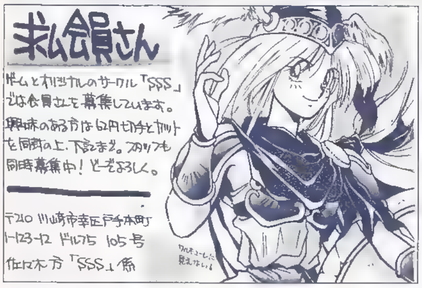














ヨンな奴ら

アイランドテレカ堂々完成!!

お待たせしました。長らくテレカ不在となっておりましたアイランド。カプコンとエス・エヌ・ケイのご協力をいただきましてようやく完成です。アイランドテレカ始めての４色カラーですよ。次号で発表します。

100号記念テレカ全員プレゼント!!

テレカの発送遅れてごめんなさい。12月始めには全部発送済みになる予定です。

〝歌いたくなるインストです〟

新生矩形波、セカンドアルバム「HOPE」発売!


この勇姿をまたみることができるぞ。

8月のライブを最後に、事実上解散したと思われた矩形波倶楽部。ショックで寝込んでしまったファンも多いことと思うが、不死鳥は蘇る！

古川もとあきを中核に新メンバーでまわりをかため、セカンドアルバムをひっさげて帰ってきたぞ！

では、新生矩形波にかける古川もとあきさんのコメントを聞いてもらおう。

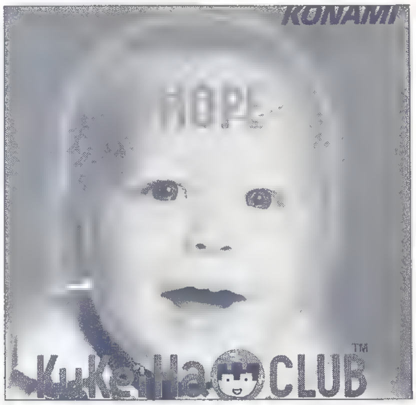
「こんにちは。古川もとあきです。矩形波倶楽部の古川もとあきです。夏のライブから活動を休止していた矩形波ですが、やっと新生矩形波倶楽部の仲間と、セカンドアルバム『HOPE』を作り、11月26日に発売されることになりました。

今回のこのアルバムは歌えるインストというコンセプトを柱に、自分たちの感じることや、好きなことをシンプルな形で表現してみました。

また、バンドのメンバー全員が楽しく会話している、そんなハッピーで前向きなアルバムに仕上がっていると思います。

今、出来上がったマスターテープを聴きながらこの原稿を書いているのですが、このCDを聴いてくれた人の心が、ホットでハッピーになればいいなと思っています。また、ライブも近いうちに新矩形波のメンバーでやりたいと思っていますので、期待していてくださいネ！」

とのこと。なお、このアルバムには、椎名へきるちゃん（インタビューのページをみるべし）がウインピー役で出演しているラジオドラマ「ツインビーPARADISE」のオープニングテーマも収録されているぞ。ファンならずともワンダフリャーな一枚だね、こりゃ。



ムダなページはひとつもない！残らず頭にたたきこめ！情報は剣より強いのだ。

インフォメーシ

K-2グランプリ'93 12月19日開催！

体重制に縛られることなく、世界の一流選手たちが一堂に会し、世界最強の男をきめるのが「K－1グランプリ」。
しかしながら、無差別級という点で、大会参加を敬遠していた軽重量級選手がいたのもまた事実。
そこで、そんな軽重量級選手のために企画されたのが、この「K－2グランプリ」なのだ。
一発のパンチでのKOが続出する無差別級の魅力もさることながら、世界屈指のテクニシャン同士の攻防はまるで芸術のようで、ひと味違った趣向が楽しめる。
また、佐竹選手も参加するのでお見逃しなく！

主催　フジテレビジョン
　正道会館
開催日　12月19日（日）
会場　東京・両国国技館
お問い合わせ先　正道会館東京事務所　03-5272-8811

ストII劇場アニメ公開！声優は君が選ぶのだ！


バトルシーンは超期待だ！

聞いて驚け！94年夏、ストIIの劇場用アニメが公開されることになったぞ。実写版と共に、また話題を呼ぶのはまちがいないだろうね！
さてそこで、「スーパーストリートファイターII」に登場する16キャラにピッタリ合った声優を、君たちに選んでほしいのだ。これは何もプロの声優に限ったことではなく、俳優、タレント、スポーツ選手などから選んでくれてもかまわないぞ。ジャンルは問わないのだ。
官製ハガキに、「スーパーストリートファイターII」のキャラクター16人の声をそれぞれ誰にやってほしいか明記し、住所、氏名、年齢、電話番号を添えて左記の宛先までガンガン応募してくれ。応募してくれた人のなかから抽選でカプコンオリジナルグッズがもらえるという、ナイスな特典もあるぞ。当選者の発表は発送をもってかえさせていただくということでよろしく！
なお、声優の決定と発表は2月ごろ行われる予定。楽しみに待ってようぜ！


彼女たちの声はいったい誰が…？

応募先：〒163－91
東京都新宿郵便局私書箱27号
ストIIプロジェクトルームアニメGM係
応募締切：93年12月17日
消印有効

この季節の酔っぱらいおやじ相手に、ストリートファイトするのはやめよう、超必殺をくらう可能性が大。さわらぬ神に祟りなし！

締め切り→12月26日
ハガキ→51ページにあります
当選者発表・3月号

ゲームからCD、文庫までドーンといくぜ!

1月号プレゼント





セガ・エンタープライゼス提供
❷メガドライブ用ソフト
シャイニング・フォースII「古の封印」
1名
❸メガドライブ用ソフト
コラムスIII　1名
❹ゲームギア用ソフト
GGアレスタ　1名

今、人気を集めているゲームをプレゼント。冬休みを利用して極めるのダ。



セタ提供
❶SFC版SUPERリアル麻雀PIVポスター　20名

コンポで紹介したSFC版PIVの非売品ポスター。これは自慢できるゾ。



❽　椎名へきるちゃんサイン色紙　1名

文化放送で放送中の「ツインビーパラダイス」。そのヒロイン・ウィンビー役で活躍中のへきるちゃんの直筆サイン。






アスキー出版局提供
❻ログアウト冒険文庫　各3名
a　ウィザードリィ外伝
女王アイラスの受難
b　イースIV序章
翼あるものの肖像
c　ウィークエンド・ひーろー
放課後の英雄
d　暁のビザンティラ　上巻

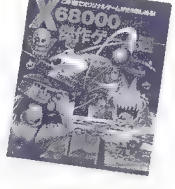
アスキーより文庫本サイズの書籍「ログアウト冒険文庫」が創刊された。これは月刊「ログアウト」で連載を行っているものであり、初回は上のタイトル4点を発売。以降毎月3冊ずつ、年間36点を発刊する予定。火浦功などファンタジー系の人気作家陣のラインナップが予定されている。なお、発売日は毎月15日、価格は520円から680円の予定。

また、ログインソフトより、X68000を対象とした5インチディスク付きのゲーム集が発売された。一般応募の中から選りすぐったゲームを12本収録。どれも秀作ばかりなので、必ず気に入るハズ。値段は4980円。一般の書店からでも注文できるぞ。



ビクターエンターテイメント提供
❺アールタイプスペシャル　1名

アールタイプI、II、レオ、そしてギャロップのフルアレンジCD。このCDについているオリジナルブックレットの編集は、何をかくそうゲーメストのさわたりが行ったものなのだ。



❼ログイン　ディスク&ブックシリーズ
X68000ログインソフトウェアコンテスト　傑作ゲーム選　1

11月号 プレゼント 当選者発表

バンプレスト提供
●第3次スーパーロボット大戦
小野伸太郎君（秋田県）
福岡尚君（秋田県）
寺田正君（埼玉県）
●バトルドッジボール
今野徹君（東京都）
村上樹君（東京都）
山田啓太君（神奈川県）
アイレム提供
●ニトロパンクス
斉藤剛君（宮城県）
黒谷信義君（大阪府）
野口賢一君（福岡県）
●木づちだクイズだ源さんだ!
石澤敏博君（山形県）
●[illegible]アイレムファイター
藤田一行君（長野県）
井上剛君（山梨県）
●怪傑ヤンチャ丸3
●愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星

今井真紀さん（東京都）
●ニトロパンクスタンクトップ
倉島英寛君（新潟県）
セガ・エンタープライゼス提供
●餓狼伝説
岩間靖之君（岩手県）
●ゴールデンアックスIII
福本昌義君（香川県）
●プロストライカー
中山智英君（奈良県）
●聖魔伝説3×3EYES
上原五月さん（沖縄県）
●メガシュヴァルツシルト
大吉優君（茨城県）
●トム&ジェリー・ザ・ムービー
柿原宏樹君（千葉県）
●シャイニングフォース外伝II
野沢充君（富山県）
●ジュラシックパーク
当田卓也君（広島県）
●ベア・ナックルII
小村隆司君（香川県）
●ああ播磨灘
下原時之君（東京都）
●AMショーチラシセット
猪股敏行君（北海道）
斎藤文宏君（宮城県）
茅根哲也君（茨城県）
木村しげお君（群馬県）
森田真光君（埼玉県）
板倉正芳君（埼玉県）
永野真一君（千葉県）
和城香穂里さん（千葉県）
大竹匡紀君（千葉県）
岩浪正志君（東京都）
成田裕君（神奈川県）
服部和幸君（静岡県）
中本友子さん（京都府）
松井紺枝さん（大阪府）
松尾武君（兵庫県）
森重朋之君（広島県）
今山泰洋君（熊本県）
海老原慎一君（宮崎県）
下路和弘君（鹿児島県）
羽地隆君（沖縄県）

やったぜ100号! 大大アンケート 当選者発表

①ゲーメスト非売品ノート7冊セット
鈴木薫君（北海道）
島田理佐さん（北海道）
木村寛之君（北海道）
沖田知明君（北海道）
小田桐正英君（青森県）
塩田重明君（青森県）
太田宏子さん（青森県）
大河内拓君（宮城県）
東海林学君（秋田県）
大倉一郎君（秋田県）
富樫憲史君（山形県）

池添明君（福島県）
菅原孝君（福島県）
松本明君（茨城県）
内田裕君（茨城県）
薗部進君（茨城県）
市村恭子さん（茨城県）
柴田真由美さん（茨城県）
増山直寿君（茨城県）
金子剛規君（栃木県）
鈴木美輝君（栃木県）
中川誠君（栃木県）
柏田紀幸君（群馬県）
松木良介君（埼玉県）
福島清人君（埼玉県）
松沢純君（埼玉県）
神作正則君（千葉県）
望月弘満君（千葉県）
鎌田智之君（千葉県）
伊藤知美さん（東京都）
竹村美保さん（東京都）
山崎章護君（東京都）
藤ケ崎伸一君（東京都）
高野勝君（東京都）
初見篤史君（東京都）
中條文彦君（東京都）
鶴沢好孝君（東京都）
伊藤慎策君（東京都）
五味雅志君（東京都）
松本忠幸君（東京都）
大沼心君（東京都）
市川大輔君（神奈川県）
大塚正之君（神奈川県）
小柳繭子さん（神奈川県）
入澤輝昭君（神奈川県）
上村剛太君（神奈川県）
長島誠君（神奈川県）
南雲路隆君（神奈川県）
曽我真志君（神奈川県）
小林克洋君（山梨県）
渋谷宏光君（長野県）
小黒博君（新潟県）
黒田かおりさん（富山県）
田中美和子さん（石川県）
澤根隆文君（静岡県）
望月裕介君（静岡県）
桂浩和君（静岡県）
水谷洋平君（静岡県）
鷹野雅一君（静岡県）
穂坂知延君（静岡県）
中澤友美さん（静岡県）
安藤正幸君（愛知県）
鈴木淳君（愛知県）
清水美奈さん（愛知県）
村上哲也君（愛知県）
安井雅紀君（愛知県）
瀬古秀治君（愛知県）
小林星児君（愛知県）
池田徹之君（愛知県）
三上大道君（滋賀県）
細谷真里江さん（滋賀県）
大和田直子さん（大阪府）
山本佳枝さん（大阪府）
本田広幸君（大阪府）
横田幸代さん（大阪府）
中井弘寿君（大阪府）
速水義博君（大阪府）
辰巳昌隆君（大阪府）
吉山直子さん（大阪府）
末広泰男君（兵庫県）
荒井隆広君（兵庫県）
渕口弘昭君（兵庫県）
原田尚康君（兵庫県）
尾上弘文君（兵庫県）
西原秀卓君（奈良県）
藤岡光雄君（岡山県）

矢吹明男君（岡山県）
坂口慎也君（広島県）
岡本靖史君（広島県）
村上毅君（愛媛県）
藤本将景君（高知県）
桑野みゆきさん（福岡県）
川野加奈子さん（福岡県）
谷口秀幸君（佐賀県）
中村佳文君（佐賀県）
豆田祥子さん（佐賀県）
西本薫さん（熊本県）
内川裕子さん（大分県）
大塚修司君（宮崎県）
鶴丸龍次君（宮崎県）
②餓狼伝説2ポスター
新君有美さん（北海道）
斉藤敏光君（北海道）
相澤正和君（宮城県）
高杉賢剛君（秋田県）
大橋光一君（福島県）
石井健一君（栃木県）
田嶋久義君（埼玉県）
大竹規之君（埼玉県）
阿久津剛君（埼玉県）
村山誠君（埼玉県）
柳田和美君（東京都）
大山健士君（東京都）
佐藤淳君（東京都）
鈴木孝男君（東京都）
小松毅英君（東京都）
福上俊一君（東京都）
柏木和幸君（神奈川県）
二階堂正幸君（神奈川県）
長沼信也君（山梨県）
竹内和幸君（長野県）
桐生彰人君（長野県）
高野靖夫君（新潟県）
星野友哉君（新潟県）
佐藤正人君（新潟県）
長沢隼人君（富山県）
豊川将央君（岐阜県）
五十川浩一君（岐阜県）
大内秀和君（岐阜県）
森英樹君（静岡県）
岩田友和君（愛知県）
竹内博美君（愛知県）
竹内啓司君（滋賀県）
原山浩之君（滋賀県）
小倉奈緒子さん（京都府）
郷原寿恵さん（大阪府）
桂弘倫君（大阪府）
伊東昌洋君（大阪府）
粕谷浩之君（大阪府）
楠直樹君（兵庫県）
宇城龍一君（兵庫県）
前田昌義君（兵庫県）
山本真吾君（兵庫県）
赤松健介君（岡山県）
牧直志君（岡山県）
比砂雅也君（広島県）
若谷文彦君（香川県）
濱口真夕香さん（高知県）
藤丸真也君（福岡県）
小川朝成君（福岡県）
中村文朋君（大分県）
③サムライスピリッツポスター
伊東正樹君（北海道）
橋本暁裕君（北海道）
畠山亮君（北海道）
井上宏之君（北海道）
斉藤文宏君（宮城県）
原真也君（宮城県）
上屋順裕君（山形県）
飯塚郡君（福島県）

鈴木仁 君（茨城県）
蜂巣潤 君（群馬県）
小山靖智 君（群馬県）
伊藤貴子 君（埼玉県）
大野武美 さん（埼玉県）
若林道夫 君（千葉県）
蟹江日和 さん（千葉県）
関正晴 君（千葉県）
遠藤まり子 さん（東京都）
木場優子 さん（東京都）
杉崎みちる さん（東京都）
佐藤裕 君（東京都）
廣井伸介 君（東京都）
益子暁生 君（東京都）
番場尊久 君（神奈川県）
東靖広 君（神奈川県）
加藤大輔 君（神奈川県）
田村一男 君（新潟県）
谷誠 君（富山県）
笠谷喜江 さん（福井県）
永谷彰規 君（福井県）
岩尾久子 さん（岐阜県）
山本早季子 さん（静岡県）
田中あい さん（静岡県）
石塚正弘 君（静岡県）
高橋宏幸 君（愛知県）
森田博貴 君（愛知県）
古橋直樹 君（愛知県）
光本信浩 君（大阪府）
増井文吾 君（大阪府）
岩井信彦 君（兵庫県）
福田和則 君（兵庫県）
大木早苗 さん（奈良県）
平岡丈司 君（和歌山県）
福田直好 君（鳥取県）
碧山賢一 君（島根県）
芳賀徹 君（岡山県）
新山靖恵 さん（広島県）
新門直樹 君（広島県）
坂口慎平 君（福岡県）
戸町繁幸 君（福岡県）
浜田千春 さん（長崎県）

④PII・PIIIインストカード&豆本セット

本間拓 君（北海道）
小白川和臣 君（秋田県）
高辻允 君（秋田県）
門野智史 君（山形県）
藤原裕希 君（秋田県）
四ノ宮収 君（福島県）
小林賢太郎 君（栃木県）
橋本隆 君（栃木県）
原田和幸 君（群馬県）
高橋範行 君（群馬県）
清水勇 君（群馬県）
丘村慎次 君（埼玉県）
西河孝之 君（埼玉県）
林田康裕 君（埼玉県）
村田真哉 君（埼玉県）
榎本正幸 君（東京都）
篠原剛 君（東京都）
飯村一弘 君（東京都）
池上裕一郎 君（東京都）
佐藤優貴 君（神奈川県）
小林有久 君（神奈川県）
青木宏樹 君（神奈川県）
溝睦隆 君（山梨県）
鳥羽良太 君（長野県）
栃倉章史 君（新潟県）
岡本浩司 君（岐阜県）
安彦貴秋 君（静岡県）
佐藤彰洋 君（愛知県）
杉原裕子 さん（愛知県）
鈴木正人 君（愛知県）
木水弘道 君（愛知県）
島崎春樹 君（愛知県）
平野賢一 君（愛知県）
石崎直樹 君（愛知県）
星川真由美 さん（愛知県）
岡田信一 君（三重県）
鈴木貴久彦 君（三重県）
山本優輝 君（兵庫県）
池田吉志 君（兵庫県）
西尾大志 君（和歌山県）
青木洋司 君（和歌山県）
本田昌司 君（島根県）
高橋俊昭 君（広島県）
久保和裕 君（香川県）
福家敏明 君（香川県）
塩崎孝司 君（愛媛県）
守谷陽平 君（福岡県）
小野裕樹 君（福岡県）
今井孝彦 君（福岡県）
伊波敏哉 君（沖縄県）

⑤ソルバルウビデオ

大関宣彦 君（北海道）
岩井和博 君（茨城県）
久松賢一 君（茨城県）
大熊孝 君（埼玉県）
下邑真樹 君（埼玉県）
大塚敏夫 君（岐阜県）
川端正嗣 君（三重県）
津田隆昭 君（和歌山県）
園田剛 君（福岡県）
尾形将之 君（福岡県）

⑥夢へのポジション&嵐になれシングルCDセット

遠藤祐永 君（宮城県）
越後晋 君（秋田県）
荒木高志 君（石川県）
高見将徳 君（岐阜県）
内木賢一郎 君（三重県）
宮崎哲生 君（京都府）
内川幸治 君（大阪府）
向ひろ子 さん（和歌山県）
日高明 君（高知県）
板山仁 君（大分県）

⑦舞さまセンス&ワーヒー2雑君キャラシート

見澤慎太郎 君（北海道）
大野絵利子 さん（北海道）
仙頭加世子 さん（北海道）
阿部和也 君（宮城県）
進藤美穂 さん（埼玉県）
熊井淳一 君（埼玉県）
竹澤未来 さん（埼玉県）
樋口博一 君（埼玉県）
李康治 君（東京都）
松原一広 君（東京都）
浜中俊敬 君（東京都）
間瀬美香 さん（愛知県）
小林洋介 君（三重県）
田中真美 さん（大阪府）
児玉美佐子 さん（大阪府）
六田良和 君（大阪府）
西喜さいこ さん（大阪府）
三浦耕平 君（岡山県）
吉野聡子 さん（福岡県）
國田美香 さん（福岡県）

⑧コミゲテレカ

畑田智春 君（岩手県）
中上真也 君（岩手県）
佐藤雅俊 君（宮城県）
山崎貴彦 君（福島県）
山崎博之 君（埼玉県）
金子直仁 君（千葉県）
小西啓一 君（千葉県）
五十嵐豊 君（東京都）
西沢利衣 さん（東京都）
高田晴義 君（東京都）
菊池和章 君（神奈川県）
小池幸宏 君（長野県）
田口治 君（新潟県）
竹島正浩 君（富山県）
井上太陽 君（岐阜県）
橋本しのぶ さん（愛知県）
大谷真志 君（愛知県）
安達誠 君（三重県）
杉山勉 君（大阪府）
岡末英亜 君（兵庫県）
山本雄一郎 君（奈良県）
光畑真由美 さん（岡山県）

⑨AMショーチラシセット

北条典孝 君（栃木県）
安斎康之 君（埼玉県）
安原多加志 君（埼玉県）
神谷勝信 君（埼玉県）
神宮司雄大 君（東京都）
佐竹祐次 君（大阪府）
福永浩也 君（和歌山県）
佐藤裕昭 君（徳島県）
平麻耶 さん（福岡県）
伊是裕子 さん（福岡県）

⑩カプコンストIIターボチャンピオンシップ93-in国技館Tシャツ

越後洋 君（宮城県）
槙俊彦 君（山形県）
佐藤弘江 さん（栃木県）
小野田幸夫 君（東京都）
松野克樹 君（石川県）
河野芳通 君（福井県）
広瀬景子 さん（三重県）
阿部哲也 君（滋賀県）
川口晃 君（徳島県）
森友佑 君（香川県）

⑪データイーストシャープペン

花田史記 君（北海道）
安藤信二 君（宮城県）
伊藤貴之 君（秋田県）
波木公一 君（栃木県）
坂上順也 君（埼玉県）
長沢真 君（埼玉県）
植草薫一郎 君（千葉県）
開矢高志 君（千葉県）
金城明 君（千葉県）
飯島譲司 君（千葉県）
市川和枝 さん（東京都）
中川利裕 君（東京都）
井口健一 君（東京都）
衛藤嘉巳 君（東京都）
横山みゆき さん（東京都）
長谷川貴之 君（神奈川県）
佐藤玄 君（神奈川県）
近藤陽子 さん（神奈川県）
萩原朋樹 君（福井県）
池ケ谷智樹 君（愛知県）
中西逸人 君（大阪府）
高橋宏治 君（大阪府）
谷吉則 君（大阪府）
松前きみた 君（大阪府）
小林浩 君（兵庫県）
堤清司 君（鳥取県）
吉田学 君（岡山県）
高谷成洋 君（長崎県）
竹原由則 君（長崎県）
玉寄勇 君（沖縄県）

⑫アウトランナーズチラシ

日浦雄大 君（北海道）
鈴木輝也 君（宮城県）
山根正宏 君（茨城県）
石山裕也 君（埼玉県）
奥山貴大 君（千葉県）
安田崇弘 君（千葉県）
宮崎淳 君（東京都）
森根大樹 君（東京都）
鈴木淳一 君（東京都）
高梨靖之 君（東京都）
東海林克己 君（神奈川県）
平田稔 君（神奈川県）
山田洋子 さん（神奈川県）
石川慎吾 君（長野県）
太田宣隆 君（新潟県）
毛利有一 君（富山県）
藤沢豊和 君（福井県）
柳原敏幸 君（岐阜県）
高橋憲一 君（岐阜県）
上田義隆 君（静岡県）
渡辺雅隆 君（愛知県）
工藤渉 君（三重県）
長尾大志 君（三重県）
上田啓介 君（滋賀県）
小森浩一 君（大阪府）
向井智広 君（兵庫県）
田中和人 君（徳島県）
新屋敷泰史 君（福岡県）
森本聡 君（福岡県）
鈴木卓也 君（熊本県）

⑬ナムコスペシャルグッズ

萩原和幸 君（東京都）
斉藤圭一 君（東京都）
小沢剛 君（富山県）
佐藤博一 君（福井県）
鷲尾直宏 君（愛知県）
河村和也 君（京都府）
清水篤史 君（大阪府）
阿部智則 君（兵庫県）
柴田佑二 君（和歌山県）
石橋隆之 君（福岡県）

⑭100号記念ゲーメストTシャツ

須藤聡一 君（青森県）
高瀬祐一郎 君（神奈川県）
新井一雄 君（神奈川県）
益竜也 君（大阪府）
畑中蘭子 さん（兵庫県）
阿武仁志 君（山口県）
世良圭吾 君（高知県）
大塚誠 君（福岡県）
松尾孝行 君（佐賀県）
竹田由美 さん（大分県）

⑮100号記念ゲーメストステッカー&ネオジオステッカーセット

橋本直美 さん（北海道）
山本浩市 君（北海道）
海津康佑 君（北海道）
磯里祥太郎 君（北海道）
関昌志 君（北海道）
金沢光雄 君（宮城県）
古屋幸治 君（宮城県）
佐東大介 君（宮城県）
伊藤寛 君（山形県）
岡崎昌貫 君（山形県）
片柳健志 君（山形県）
鬼沢弘和 君（福島県）
諏訪永 君（茨城県）
山本博明 君（栃木県）
狐塚雅也 君（栃木県）
荒井正之 君（栃木県）
黒崎高之 君（栃木県）
岡本益亮 君（群馬県）
田中宏幸 君（埼玉県）
関根宏紀 君（埼玉県）
野口瑞希 君（埼玉県）
小泉俊之 君（埼玉県）
増井茂樹 君（埼玉県）
森悠介 君（埼玉県）
横田裕一 君（埼玉県）
茅場麻実 さん（千葉県）
久我雅 君（千葉県）
江口茂 君（千葉県）
長岡謙夫 君（東京都）
三木俊洋 君（東京都）
波多野隆史 君（東京都）
福田正 君（東京都）
荒木慎也 君（東京都）
渡辺勇 君（東京都）
八巻徳良 君（東京都）
並木一也 君（東京都）
戸塚吉美 君（東京都）
竹村貴作 君（神奈川県）
島村幸太郎 君（神奈川県）
佐藤寿行 君（神奈川県）
山口敏之 君（山梨県）
赤堀達巳 君（長野県）
小林貴光 君（新潟県）
梨本隆 君（新潟県）
長津龍也 君（福井県）
須貝康代 さん（岐阜県）
中村雄飛 君（岐阜県）
天満達哉 君（岐阜県）
小池記敬 君（静岡県）
古郡唯親 君（静岡県）
渡辺真次 君（静岡県）
秋本大介 君（静岡県）
仲屋光廣 君（静岡県）
鈴木稔 君（愛知県）
夏目英泰 君（愛知県）
鈴木正明 君（愛知県）
白井弘巳 君（愛知県）
近藤治 君（愛知県）
島田英憲 君（三重県）
関秀子 さん（三重県）
稲田貴士 君（三重県）
今井健司 君（京都府）
藤田祐司 君（京都府）
大坪健 君（京都府）
野田覚 君（京都府）
中野博之 君（京都府）
沢井未来 君（京都府）
速水大助 君（京都府）
毛利公俊 君（大阪府）
金城勇樹 君（大阪府）
比嘉誠 君（大阪府）
八木志公 君（大阪府）
内司嘉隆 君（大阪府）
西門貴幸 君（大阪府）
上井啓志 君（大阪府）
石倉康治 君（大阪府）
奥屋敷優樹 君（兵庫県）
田伏正明 君（兵庫県）
富川泰宏 君（兵庫県）
村澤賢一 君（兵庫県）
清水英司 君（奈良県）
鈴木利行 君（奈良県）
岡本真吾 君（和歌山県）
井上望 君（和歌山県）
金島誠 君（岡山県）
沖利徳 君（岡山県）
堀智之 君（岡山県）
上井原成一 君（岡山県）
鈴石誠 君（広島県）
宮地弘巳 君（広島県）
横井大輔 君（山口県）
坂本慎太郎 君（山口県）
森本啓介 君（徳島県）
佐藤真一郎 君（香川県）
佐藤智哉 君（愛媛県）
川田憲彦 君（高知県）
吉岡英将 君（福岡県）
鰺坂諭 君（福岡県）
本村晃一 君（佐賀県）
塩川俊夫 君（大分県）

すばらしい本屋さん49軒

ゲーメストカレンダー絶賛発売中なのだ！

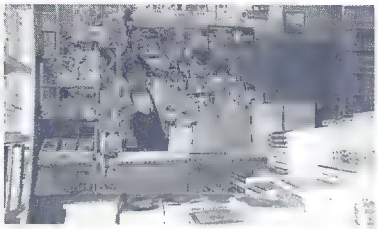
「すばらしい本屋さん」でゲーメストカレンダーが買えるのだ!!

『餓狼伝説２カレンダー』『ワールドヒーローズ２カレンダー』はもう手に入れたかい？まだの人はお近くの「すばらしい本屋さん」へGO！'94年はすぐそこだ!!（カレンダーの詳しい案内は170、171頁を見てね）

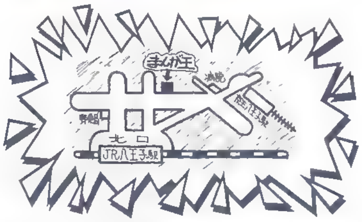
東京都八王子市 まんが王八王子店

どうもこんにちは！まんが王八王子店です。当店ではゲーメストのバックナンバーはもちろんのこと新刊コミックや関連文庫、CDやLD、ビデオなどを取り扱っているコミック専門店です。最近ではゲーム関係（パソコンからゲームボーイなどまで）の攻略本やゲーム文庫やゲームコミックスの人気が高まって来ています。

営業時間は10：00～21：00で年中無休なので気軽に店に立ち寄ってみて下さい。場所は左下図の通りです。



今月の広告にもでていますが、下北沢店ができました。こちらもバックナンバーをそろえておりますので、よろしくネ。



月刊ゲーメストバックナンバー常備店 すばらしい本屋さんリスト

東北地方

●ブックスコロナ
秋田県秋田市桜１－12－８
☎0188－33－3105

関東地方

●好文堂芸夢コミューズメント
栃木県真岡市台町4165－２
☎0285－82－2061

●アルファースポット
群馬県太田市石原473－１
☎0276－46－8836

●文真堂書店緑町店
群馬県高崎市緑町４－７－５
☎0273－63－5961

●ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296－33－3220

●文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所６－12
☎0436－43－0979

●書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町１－21
☎03－3294－0011

●明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田１－17－15
秋葉原デパート内
☎03－3257－0758

●湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台２－８－７
☎0466－46－0740

●カプリコン
東京都中野区本町３－25－10
☎03－3373－4117

●田無書店
東京都田無市本町４－２－11エンジョイライフオリエス２F
☎0424－66－0361

●宮脇書店田無店
東京都田無市西原町３－３－12
☎0424－61－4060

●福家書店町田店
東京都町田市原町田６－13－20
☎0427－25－2132

●まんが王八王子店
東京都八王子市東町1－6サカキビル２F
☎0426－45－9121

●まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町１－３－２
吉祥寺MRビルB１F
☎0422－45－5431

●まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿３－35－１
☎03－3341－0921

●杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町１－27
☎0468－22－2224

●内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40小田急マルシェ内
☎0463－78－5521

●静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466－25－6316

北陸地方

●MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町２－22－29
☎0256－35－6561

東海地方

●エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台５－22－10
☎053－454－7898

●明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸１－４－18
☎053－473－2232

●ゲームインプリンス（ゲームセンター）
静岡県清水市天神町１－２－６
☎0543－64－8012

●三洋堂本店
愛知県名古屋市昭和区隼人町７－７
☎052－832－8202

●三洋堂パソコンΣ上前津店
愛知県名古屋市中区大須３－10－16
☎052－251－8334

●正文館ターミナル店
愛知県名古屋市千種区内山３－25－６
☎052－732－3601

●白樺書房
愛知県名古屋市名東区藤ケ丘164
☎052－771－5208

●ビレッジ・バンガード
愛知県名古屋市天白区植田西１－515
☎052－805－2535

●精文館書店
愛知県豊橋市広小路１－６
☎0532－54－2345

●ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町池下149
☎0565－48－5331

●ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町２－７－１
☎0565－89－5667

●ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池３－11－13
☎0587－32－5185

●ビレッジ・バンガード７号店
愛知県愛知郡久手町山越312
☎0561－63－9621

近畿地方

●オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075－221－0280

●ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日出北２－７－18
☎06－461－2321

●ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿部野区阿部野筋１－５－３１
アポロビル２F
☎06－633－2634

●高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722－29－3398

●高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通３－４－６
☎0722－45－4152

●BOOKSトールパイン
大阪府堺市錦之町東２－１－16
☎0722－24－4184

●ブックス吹田
大阪府吹田市寿町１－１－５
☎06－381－5835

●駸々堂奈良西大寺店
奈良県奈良市西大寺栄町3－20ポポロ1F
☎0742－35－2529

●旭書店
奈良県奈良市富雄元町２－２－１
☎0742－43－8512

●ブックプラネット柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795－72－2782

中国・四国地方

●サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30－１
☎0849－23－9434

●ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625－２
☎086－276－8454

●南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西１ポッポ街２F
☎0886－53－5014

九州地方

●福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神１－11－11
天神コアビルB１F
☎092－721－8267

●北九州ソフト開発パーティ（ゲームセンター）
福岡県行橋市中央２－25緒方ビル２F
☎09302－５－7335

●ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町３－１－10
☎093－521－1044

Bookstore LIST

アフターサービス・メンテナンス等、詳しい説明は
一切致しません。ただ安いだけです。

中古安売王 アップル

定休日 日曜・祝日	在庫2000枚! とにかくTELだ!	(電話受付時間)	AM9時～PM12時 PM1時～PM6時	☎054-263-2406(代)

※在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください。
返品・交換は行っておりません。

¥1,000～30,000の基板(一例)

エクセリオン	ファイナルファイト
ソニックウィングス	クイズめくるめくストーリー
クイズ学問のすすめ	アンダーカバーコップ
クイズココロジー	ストリートスマート
スト2 ダッシュ	ネオジオカセット(業務用)
クイズチャンネルクエッション	レジオネア
ゼクセクス	サイバトラー

¥31,000以上の基板(一例)

ストリートファイターⅡダッシュターボ	ダークエッジ
バーニングライバル	ニューマンアスレチック
牌砦	プレミアサッカー
ノストラダムス	ダブルウイングス
機動戦士ガンダム	マーシャルチャンピオン
ガイアポリス	ビッグストライカー
ボンバーマン2	キャディラックス
シャドーフォース	クイズ人生劇場
戦国エース	ナイトスラッシャーズ
天地を喰らう2	海底大戦争
ワールドスタジアム'92激闘編	雷電
ゼロチーム	マクロス2
所さんのまあまあ雀	ジャンジャンバリバリ
グリッドシーカー	ぷよぷよ

➡ **ご注文は**必ずお電話でお願いします。

- 中古基板の為、インストラクションカードはついていない商品もあります。
- 故障していた場合、届いた日かその翌日までにご連絡下さい。それ以降は受け付けませんので、チェックはすぐに行って下さい。

➡ **割引券をもらって得しちゃおう**

中古基板30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券1枚差し上げます。(※基板1枚無料サービスでもOKです)
※割引券もしくは基板どちらかお好きな方をお選びください。
無料サービス基板は当方の指定のものとさせていただきます。

新品ラバー筐体(25インチモニター)
↓175100円(送料・税込)



中古18インチテーブル筐体(業務用)¥30,900(送料・税込)

中古ラバー筐体(25又は26インチ)¥144,200(送料・税込)

- パネル付き(ボタン・レバー数・筐体のタイプは指定できません)
- 木製 ● JAMMA規格
- 購入後の問い合わせはお受けできませんので、初心者の方や組み込み方法等お解りにならない方は、ご遠慮ください。
- 北海道・九州・沖縄の方は、送料の半額を負担していただきます。

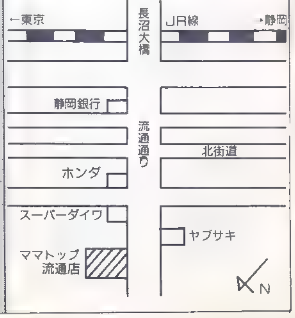
中古大型機も販売!! 300坪の倉庫にいっぱいあるョ

通信販売をご利用下さい。

資料ご希望の方は62円切手1枚同封の上アップルGM係まで送って下さい。
ダイヤルQ2で在庫表取り出し可能になりました。
取出電話No.0990-341-652 BOX No.1500
取り出し不可能な場合はアップルまで連絡して下さい。
※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8㈱ママトップGM係宛
※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通No.7007427㈱ママトップ宛
※お急ぎの方は、商品と引換の代引きシステムをご利用ください。

〒420 静岡市東千代田1-7-8 ㈱ママトップ内
TEL.054-263-2406(代) FAX.054-263-4486

ゲームコーナーもよろしくね
体感・メダル・麻雀…すごい!
静岡流通通り店
静岡駅南店・清水店
WIN店
営業時間は全店共通
AM9時～PM12時
ゲームコーナーは
年中無休



全国通信販売！

ネオジオ販売量日本一のエマーソンが年末大放出

まずＴＥＬしてください。

ＴＥＬした次の日に商品がお手もとに！
商品代金は商品と引き換えです
（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）

（一部地域、一部商品除く）

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作　予約キャンセルは発売日２日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます　予約の場合キャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

毎週土曜日は超安売りの日です。
A.M.11：00より受付中!!

12/4（土）先着50名限り
新品　ネオジオ　￥30,980　税別

餓狼伝説スペシャル 12/22 発売予定
定価 28,000円　予約受付中

高価買取 目玉商品

新品同様の状態なら100%
この値段で買取します

家庭用ネオジオソフト

ASO　2	10000
クロスソード	11000
ゴーストパイロット	10000
サッカーブロール	8000
スラッシュラリー	9000
得点王	16000
バカ殿様麻雀漫遊記	12000
ビューポイント	16000
みなさんのおかげさまです	10000
リーグボーリング	10000
龍虎の拳	10000

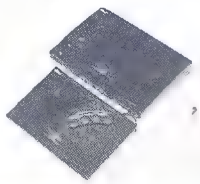
家庭用 ネオジオ

（下に表示されている価格は11/15日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでＴＥＬで確認してください。）税別価格

	新品	中古	買取
あしたのジョー伝説	×	9800	6800
アンドロデュノス	19800	14800	10300
エイトマン	×	11800	8200
ASO　2	×	12800	10000
餓狼伝説	×	9800	8000
餓狼伝説２	19800	14800	13000
餓狼伝説スペシャル	TEL	TEL	TEL
キングオブザモンスターズ	×	7800	5400
キングオブザモンスターズ2	×	13800	9600
クイズ大捜査線	×	12800	10000
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	×	16800	14000
クロスソード	×	12800	11000
ゴーストパイロット	×	11800	10000
サイバーリップ	8800	6800	4700
サッカーブロール	16800	10800	8000
サムライスピリッツ8/4	TEL	TEL	22000
ジョイジョイキッド	×	9800	6800
ザ・スーパースパイ	×	9800	6800
スラッシュラリー	×	10800	9000
戦国伝承	×	9800	6800
戦国伝承２	×	15800	11000
得点王	×	17800	16000
トッププレイヤーズゴルフ	×	9800	6800
ナム　1975	×	9800	6800
2020スーパーベースボール	×	12800	10000
ニンジャコンバット	×	9800	6800
ニンジャコマンドー	×	19800	13800
バーニングファイト	10800	8800	6100
バカ殿様麻雀漫遊記	×	14800	12000
ビューポイント	×	17800	16000
ファイヤースープレックス	10800	9800	7300
フットボールフレンジー	14800	11800	8200
ベースボールスターズ	×	7800	5400
ベースボールスターズ 2	×	16800	11700
麻雀狂列伝	×	10800	9000
マジシャンロード	×	7800	5400
みなさんのおかげさまです	×	12800	10000
ミューティション・ネイション	×	9800	6800
ライディングヒーロー	11800	9800	6800
ラギ	×	9800	6800
ラストリゾート	×	15800	11000
リーグボーリング	×	11800	10000
龍虎の拳	×	12800	10000
ロボアーミー	×	7800	5400
ワールドヒーローズ	16800	7800	5400
ワールドヒーローズ2	×	16800	14000
コントローラー	5780	3800	1900
麻雀コントローラー	×	1800	300
AVコード	1000	600	100
RFコンバーター	1500	800	100
RGBケーブル	1600	1200	100
ACアダプター	2800	2800	200
メモリーカード	2800	2200	1500

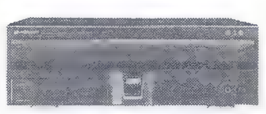
エマーソンでは家庭用ゲームソフト、本体、パーツなど各種（新品・中古）取り揃えています。
新作ソフトも予約しておけばすぐにお手もとに届きます。
中古も取り扱っていますので買取も高価買取中！　くわしくはＴＥＬにて

税別価格



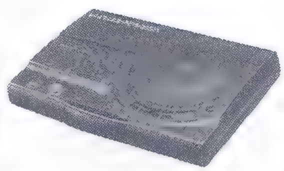
ＳＮＫ
ネオジオ
ゲームセンターが君の家に！今、話題の餓狼伝説スペシャルも年内発売でますます人気のハイパワーゲームマシン

標準価格　48,800円
エマーソン特価
33,980円



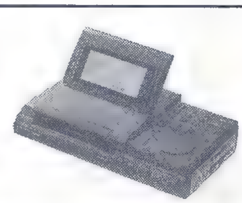
パイオニア
レーザーアクティブ
（リアル映像＋ライブサウンド）×インタラクティブ性
いまだかって体験したことのない楽しさを秘めたマルチメディア

標準価格　89,800円
エマーソン特価
74,980円



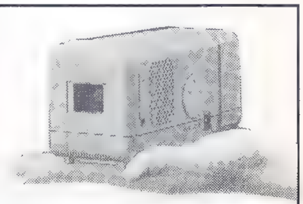
ビクター
ニューワンダーメガ
すべてがスゴイ
高画質＆高音質
ゲームマシン

標準価格　59,800円
エマーソン特価
44,980円



ビクター
ミニディスクレコーダー
これからはディスクで
聴く、録る、遊ぶ

標準価格　99,800円
エマーソン特価
79,980円



ビクター
コンパクトプロジェクター
気軽に、
60インチの大画面。
手のひらサイズの映画館

標準価格　76,000円
エマーソン特価
59,980円

アーケード基板　高価買取リスト

このリストは
11/7現在の価格です。

R-TYPE	6000	カプコンワールドII	32000	スーパーワールドコート	49000	虎への道	14000	ペンゴ	18000
R-TYPEII	8000	餓狼伝説スペシャル	38000	スカイキッド	25000	ドラゴンブリード	8000	魔獣の王国	43000
悪魔城ドラキュラ	48000	ガンスモーク	13000	スターフォース	10000	ドラゴンバスター	30000	マッスルボマー	50000
アサルト	70000	ギャプラス	18000	ストライダー飛竜	80000	ドラゴンバスター	30000	魔法大作戦	34000
アテナ	11000	ギャルズパニックII	20000	ストリートファイター	25000	ドラゴンセイバー	49000	未来忍者	70000
アルゴスの戦士	13000	グラディウス	19000	ストリートファイターII	11000	ドルアーガの塔	35000	メタルブラック	28000
イシターの復活	58000	グラディウスII	15000	スーパーストリートファイターII	150000	ネオジオ　MV1	77000	USネイビー	30000
1941	34000	グラディウスIII	15000	セクションZ	12000	バーニングライバル	54000	雷電	23000
イメージファイト	8000	コズモギャングザビデオ	30000	ゼクセクス	15000	ハットトリックヒーロー	30000	ライフフォース	19000
ウィロー	30000	最後の忍道	13000	戦国エース	40000	ハットトリックヒーロー93	112000	リブルラブル	50000
ウルフファング	20000	サムライスピリッツ	25000	戦場の狼II	30000	パニッシャー	38000	ロストワールド	60000
エイリアンシンドローム	21000	サラマンダ	15000	ソニックウイングス	17000	バブルボブル	19000	ワンダーモモ	48000
A-JAX	20000	サンダークロスII	17000	大魔界村	82000	バラデューク	28000	シグマAV2001	18000
エグゼドエグゼス	14000	サンダーフォースAC	10000	闘いの挽歌	20000	ファンタジーゾーン	10000	シグマ6000ターボ	9000
エスケープキッズ	14000	シャドーダンサー	11000	超時空要塞マクロス2	28000	富士山バスター	15000	ベガ9000DX	25000
エリア88	60000	スーパーリアル麻雀P2	13000	超絶倫人ベラボーマン	36000	ぷよぷよ	68000	バナカスタム	17000
黄金の城	20000	スーパーリアル麻雀P3	18000	出たなツインビー	10000	ブラックドラゴン	13000	バナツイン	24000
海底大戦争	30000	スーパーリアル麻雀P4	88000	トライゴン	12000	プレミアーサッカー	60000	コンボAV	15000

アーケード基板　買取の注意事項

1. 毎日のように価格の変動がありますので、ここに表示されている価格はあくまで参考にしてください。
2. 最新価格をしりたい方は、電話にてお問い合わせください。
3. 荷物が当店に到着するまでの間に価格の変動がある場合もあります。その時はこちらから連絡を差し上げます。

アーケード基板（中古）激安販売リスト

このリストは11/7現在の
価格です。（税別価格）

アースジョーカー	24000	グラディウス	25000	ストライダー飛竜	98000	ダブルドラゴンIII	3000	ハットトリックヒーロー	38000
R-TYPE　LEO	20000	グラディウスII	20000	ストリートファイター	35000	タンクフォース	18000	バブルボブル	25000
アフターバーナーII	18000	グラディウスIII	20000	ストリートファイターII'	28000	超時空要塞マクロス	28000	バラデューク	38000
アラビアンファイト	58000	グリーンベレー	8000	ストリートファイターII'ターボ	58000	超時空要塞マクロス2	38000	パロディウスだ！	16000
アンダーカバーコップス	28000	グレートラグタイムショー	38000	スパイダーマン	52000	テトリス	15000	ファイターズヒストリー	38000
ウルトラマン	6000	源平討魔伝	18000	スペランカー	4000	天地を喰らう	58000	ファイナルファイト	30000
ウルフファング	26000	ゴールデンアックス	18000	ゼクセクス	22000	天地を喰らう2	78000	ファイナルスターフォース	28000
エイリアンストーム	18000	ゴールデンアックスII	65000	戦国エース	68000	闘伸ブレイザーズ	15000	Vファイブ	18000
SDガンダム	5000	コットン	20000	戦場の狼II	42000	ドギューン	22000	フェリオス	78000
エドワードランディー	45000	サムライスピリッツ	38000	ソニックウイングス	24000	トライゴン	18000	魔界村	18000
エリア88	85000	サラマンダ	20000	ダークエッジ	62000	ドラゴンブリード	12000	マッスルボマー	78000
ガイアポリス	42000	サンダークロス	18000	ダークシールII	16000	ドラゴンスピリット	38000	魔法大作戦	68000
海底大戦争	58000	サンダーフォースAC	10000	大王	48000	ドリフトアウト	24000	メタルブラック	42000
餓狼伝説スペシャル	54000	シャドーダンサー	18000	大魔界村	98000	ドルアーガの塔	48000	USネイビー	42000
ガンフロンティア	45000	スーパーリアル麻雀P2	18000	闘いの挽歌	28000	ナイツオブザラウンド	32000	ライフフォース	25000
キャプテンコマンドー	32000	スーパーリアル麻雀P3	25000	達人	15000	ナックルバッシュ	52000	リブルラブル	70000
ギャルズパニック	18000	スーパーリアル麻雀P4	118000	達人王	24000	ナックルヘッズ	30000	ルナーク	32000
キングオブドラゴン	28000	スーパーバレー91	12000	ダブルドラゴン	3000	バース	38000	ワルキューレの伝説	85000

買取　交換の申込方法（注意事項）

1. 申込用紙に必要事項を記入して一緒に宅急便などで送ってください。
2. 到着後、3日～7日で送金させていただきます。
　すべて速達現金書留で送ります（手数料1,000円）
　銀行振り込みも受付いたします（手数料1,000円）
3. 銀行振り込みの時は口座番号などわかるように別紙に記入してください。書いてない場合現金書留で送らさせていただきます。
4. こちらで受付完了した場合原則として返品できません。故障している物を送ってきた場合着払で荷物を送り返させていただきます。
5. 商品価値のない物は買い取り出来ません。この場合原則として返品できません。
6. 同じ商品を2つ以上送った場合も買取り価格は下がります。
7. 箱、説、付属品が揃っていない商品はなるべく送らないで下さい、買取り価格が下がります。



〒431-31 静岡県浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係

フランチャイズ店募集（静岡県内）

☎053－433－9900　受付時間AM11：00～PM8：00
FAX053－435－5454　FAXでも受付ています　現金書留でも受付ています

各種ゲームソフト・本体 高価買取中
コミック本・攻略本・ミュージックCD も買取ります

買取申込書

ゲーメスト 1月号

氏名（フリガナ）　印
生年月日　年　月　日生
年令　才
保護者名　未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。
（フリガナ）　印

住所 〒　（フリガナ）
送金方法　郵便・銀行
TEL　－　－

業務用ネオジオカセット"龍虎の拳2"予約開始
家庭用ネオジオカセット"侍スピリッツ"予約開始
［価格、発売日は未定です］

今月の目玉商品

ダイノレックス(F 2 込) ¥25,000
クイズ人生劇場(F 2 込) ¥15,000
デッドコネクション(F 2 込) ¥20,000
クイズクエスト(F 2 込) ¥15,000
地球防衛軍(F 2 込) ¥15,000
嗚呼栄光の甲子園(F 2 込) ¥15,000

データイーストPCB

サイドポケット ¥8,000
トリオザパンチ ¥10,000
ジョー&マック ¥25,000
ファイティングファンタジー ¥15,000
ファイターズヒストリー ¥30,000

ナムコPCB

ナックルヘッズ ¥40,000
タンクフォース ¥12,000
コスモギャングザパズル ¥15,000
ランパート ¥12,000
エルラルディア ¥25,000

ナムコROM

倉庫番DX ¥2,000
爆突機銃艇 ¥20,000
タンクフォース ¥2,000
ローリングサンダーII ¥4,000
ドラゴンセイバー ¥5,000
球界道中記 ¥3,000
ワースタ90 ¥3,000
ワースタ92 ¥3,000
Sワースタスタジアム ¥3,000

アイレムPCB

スペランカー ¥10,000
大工の源さん ¥8,000

イメージファイト ¥8,000
ギャロップ ¥7,000
Xマルチプライ ¥13,000
R-TYPEレオ ¥18,000

SNK PCB

ストリートスマート ¥10,000
タンクバスター ¥10,000
ネオジオハードキット(新品) ¥108,000
中古カセット各種在庫有り ¥3,000~10,000

カプコンPCB

ストリートファイターII ¥18,000
ストリートファイターII' ¥23,000
キャプテンコマンド ¥38,000
ナイツ・オブ・ザ・ラウンド ¥30,000

コナミPCB

グラディウスII ¥25,000
A-JAX ¥20,000
ゼグセウス ¥25,000
ガイアポリス ¥45,000
X・メン ¥35,000
アステリクス ¥32,000

セガPCB

テトリス ¥18,000
ワンダーボーイ ¥12,000
めくるめくストーリー ¥18,000
コラムスI ¥20,000
MVP ¥5,000
コッ[illegible] ¥18,000

タイトーPCB

チャンピオンレスラー ¥5,000
ヒットジアイス ¥13,000
目撃 ¥10,000

その他PCB

達人 ¥10,000
FIグランプリ 1 ¥10,000
スーパーフォーミュラー ¥10,000
WWFスーパースター ¥5,000
ドッチボール ¥3,000
ワールドカップ ¥8,000
妖魔忍法帳 ¥3,000
ソニックウィング ¥25,000
SDガンダム ¥8,000
SDガンダム ネオバトリング ¥38,000
ゼロウイング ¥13,000
雷牙 ¥13,000
ガンフォース ¥13,000
ウイッツ ¥3,000
バトルクルーザー M-12 ¥5,000
サイバトラー ¥23,000
プレイガール ¥20,000
ワイルドファング ¥7,000
ビッグストライカー ¥25,000
スーパーオセロ ¥8,000
ソルダム ¥8,000
WWFレッスルフェスト ¥3,000
富士山バスター ¥25,000
アースジョーカー ¥20,000
ブレイゾン ¥15,000

クイズPCB

クイズ学園パラダイス ¥5,000
クイズ魔Q大冒険 ¥8,000
クイズココロジー ¥8,000
チャンネルクエスチョン ¥5,000
クイズF1 12フィニッシュ ¥5,000
クイズ学問のススメ ¥8,000

TV合衆国Q&Q ¥3,000

麻雀PCB

スーパーリアル麻雀PIV（新品）¥178,000
バニシングドローム ¥25,000
7次元の妖精立ち ¥10,000
麻雀ダイヤルQ2 ¥8,000
麻雀ぱにっくスタジアム ¥7,000
麻雀学園II ¥7,000
薬をやらねば ¥7,000
ねるとん牌鯨団 ¥6,000
麻雀夏物語 ¥5,000
麻雀早くヤッチョ ¥5,000
麻雀大予言 ¥5,000
熱血麻雀宣言 ¥5,000
麻雀学園（卒業編） ¥4,000
アイドル麻雀放送局 ¥4,000
ホレホレ大作戦 ¥3,000
麻雀学園パラダイス ¥3,000
麻雀フライデー ¥3,000
麻雀シスターズ ¥3,000
麻雀ちゃんねるズームイン ¥3,000
スキャンダル麻雀 ¥3,000
麻雀Gメン89 ¥3,000
花とおじさん ¥3,000
雀師 ¥3,000
台湾麻雀 ¥3,000
麻雀ナンパストーリー ¥3,000
華弥生 ¥3,000
祇園花 ¥3,000
華吹雪 ¥3,000

その他大型筐体在庫有 相談にのります

業務用パーツ(ボタン・レバー等)工具なども幅広く取り扱っています。

CITY18

T-13 ストII仕様

報！ 当社の筐体は業者様(ファミコン・ビデオ店等)にも大好評をいただいております。

		2レバー6ボタン仕様	ストII仕様
筐体 テーブル	TS-18(中古)	53,000円(パネル新品) 48,000円(パネル中古)	60,000円
筐体 テーブル	T-26(中古)	70,000円	90,000円
モニター	18インチモニター(ゲームセンター仕様です) 54,000円 専用ケーブル 3,000円		

アップライト筐体			2レバー6ボタン仕様	ストII仕様
	アイレムマドンナ	新品	218,000円	238,000円
	アストロシティー	新品	250,000円	270,000円
	シティー18	中古	70,000円	90,000円
	ネオジオ仕様工賃 2レバー6ボタン仕様価格に3,000円プラス			

基板の在庫、価格は常に変動しております。詳しい資料をお求めの方は
62円切手3枚同封のうえ、サンカンパニーGM係まで！

当社の価格には消費税は含まれておりません。また品物発送の際は着払いにて発送します。

営業時間●10:00~19:00
定休日●日曜・祝日

SUN CO., LTD.

(有) サンカンパニー

新住所 神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1
TEL.044(954)9459 FAX.044(966)8287



めざせハイスコア!!

スーパーストⅡと餓狼スペシャル、人気を二分！どちらが長生きするかが年末までの楽しみのようだ。少しずつだがこれからシューティングが登場。どこまでくい込めるかな。

ファミリーランドカーニバル ☆=0(3)
福島県会津若松市中町3−53 ☎(0242)27−2236

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	978,100	烈火拳5段 ㋮	リュウ 1コインALL
2	スーパーストリートファイターII	1,136,700	ノーミスクリア!! ㋮	ケン ノーミス 1コインALL
3	スーパーストリートファイターII	854,900	パーフェクト0回！うーなさけない MAA公	キャミィ 1コインALL
4	スーパーストリートファイターII	1,014,800	ノッポさん餓狼2ありがじゅう MAA公	バルログ 1コインALL
5	餓狼伝説スペシャル	773,300	もっともっとガンバルべし!! ㋮	キム ノーミス 1コインALL
6	餓狼伝説スペシャル	620,300	龍虎乱舞は つえ〜！ 清二	ビリー ノーミス 1コインALL
7	餓狼伝説スペシャル	502,800	全キャラクリア ガンバルべし!! ㋮	ギース 1コインALL
8	餓狼伝説スペシャル	376,900	パーフェクト取れんかった！ TKS	クラウザー1コインALLノーミス
9	餓狼伝説スペシャル	567,100	BCG	十平衛 1コインALL
10				

JOYCOM'S ☆=6(11)
福島県いわき市平字白銀町1−4 ☎(0246)23−2965

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,598,600	日本代表！F'−Ch(連) (リュウ歴3日)	ALL 以下ノーマル設定です (連)
2	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,757,900	AJI−NORI (むきだし)	ALL (連)
3	スーパーストリートファイターII (E・本田)	1,162,700	F'−Ch(連)先生	ALL (連)
4	スーパーストリートファイターII (T・ホーク)	1,337,200	修学旅行もむきだし！ AJI−NORI	ALL
5	餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	1,700,900	加為官二尺Ⓣ	ALLⓅ×21 F×6 (連)(必)
6	餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,841,600	土浦店のバカメガネなんとかしてくれ	ALL 土浦
7	魔法大作戦 (ミヤモト)	2,294,300	加藤豊(モンローウォーク100点)	S−II 3ヵ月前のスコア (連)
8	マッスルボマー (チームバトルロイヤル)	1,123,200	スラムパワー復活!!でも貧乏 SIM−A	ALL アストロ、キマラ
9	ワールドヒーローズ2 (マッスル・パワー)	10,094,100	002に完敗!! AJI−NORI(鳥)	ALLⓅ×All D×6
10	ワールドヒーローズ2 (ラスプーチン)	8,228,100	STER様ありがとうございました F'−Ⓒ	ALLⓅ×All D×6(連)

ゲームコーナーロム ☆=0(2)
宮城県仙台市太白区向山2−2−17 ☎(022)262−9065

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	1,079,500	ポール	ALL ギース
2	ぐっすんおよよ	4,019,000	あぶそ㋬	ALL ノーマルモード
3	ぐっすんおよよ	4,786,200	あぶそ㋬	ALL 変態モード
4	バーニングライバル	285,700	あぶそ㋬	ALL アーノルド
5	大玉	15,368,360	太玉	ALL
6	超時空要塞 マクロスII	3,505,080	國	ALL ビギナー
7	超時空要塞 マクロスII	3,650,710	OMI	ALL ミディアム
8	ガイアポリス	11,762	DRACOLL悪^2	ALL エレイン・シー
9	ワールドヒーローズ2	8,494,900	虹色のSHAMROCK	ALL P×17 マッスルパワー
10				

ゲームプラザヴィクトリア ☆=2(12)
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎(011)813−6025

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,719,200	GAKU	ALL 爪×2 13−6−2
2	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,672,800	あつし	ALL 爪×3 12−5−2
3	スーパーストリートファイターII (フェイ・ロン)	1,308,300	JSP−ZIO− KAN(連)	ALL 8−3−1
4	餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	948,900	HAEC−MI− リネカー	ALL P×6
5	餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	725,200	HAEC−MI− リネカー	ALL P×3
6	餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	680,000	HAEC−MI− リネカー	ALL P×3
7	餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	616,800	HAEC−MI− リネカー	ALL P×2
8	餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	557,500	HAEC−MI− リネカー	ALL P×3
9	ワールドヒーローズ2 (マッスルパワー)	9,565,400	あつし	ALL P×22 D×3
10	ワールドヒーローズ2 (リョウコ)	9,226,700	あつし	ALL P×22

ハイテクセガ高崎店 ☆=44(205)
群馬県高崎市中紺屋町10 ☎(0273)25−1972

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,824	ATF−Ⓓ	オール㋩達成 ソニック(1P)
2	スーパーストリートファイターII (E・本田)(連)	1,510,500	ESSAY㊙新命明	ALL 爪×1
3	スーパーストリートファイターII (バルログ)(連)	1,755,400	ESSAY GRF−ELM	ALL 36本 爪×3
4	スーパーストリートファイターII (ベガ)(連)	1,645,400	ESSAY㊙新命明	ALL 34本 爪×2
5	餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)(連)(必)	2,228,800	ESSAY−ABN(再)	ALL Ⓓ×4 1本落ちイス乱舞対決
6	餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)(連)(必)	2,241,000	いせえび勘太	オール㋩ Ⓓ×4
7	F1スーパーラップ	0′51″53 (DP=200)	ワルキューレ小平	完走 オートマ ウイリアムズ
8	アウトランナーズ (ロシア)	3′16″01	ATF−K K	完走 マッドパワーギアボタン装備
9	バーニングライバル (サンタナ)(連)(必)	328,900	ESSAY㊙新命明	ALL Ⓕ×5 蹴り×8
10	バーニングライバル (真幻)(連)	423,000	ESSAY㊙新命明	ALL Ⓕ×5 蹴り×3

ゲームセンタードリーム ☆=2(10)
宮城県仙台市青葉区中央2−1−17 ☎(022)222−7146

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	仮面ライダー倶楽部 バトルレーサー	1,933,770	MAC	ALL ZX
2	ぷよぷよ	901,094	女子高生大好き♡ ぷよら一やすが	ALL 590ぷよ
3	魔法大作戦 (ミヤモト)	2,424,880	師匠様の弟子 ちゃんりー♡	2−5
4	餓狼伝説スペシャル (テリー)	1,138,700	牟礼尾股 国分寺高橋 白河松岡元気？GYN	ALL
5	餓狼伝説スペシャル (ジョー)	992,600	OAG^2−ORE(列)	ALL
6	餓狼伝説スペシャル (ギース)	967,900	OAG^2−ORE(列)	ALL
7	餓狼伝説スペシャル (キム)	1,038,000	満員御礼 ぴんぴん GYN	ALL
8	仮面ライダー倶楽部 バトルレーサー	1,435,210	MAC	ALL RX
9				
10				

NTK 2店集計 ☆=0(17)
北海道恵庭市本町113 ☎(0123)33−2271

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,364,800	エロオヤジ虫今井君	ALL
2	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,535,500	安島	ALL
3	スーパーストリートファイターII (サガット)	1,254,300	イタロのいたる熊坂	ALL
4	スーパーストリートファイターII (キャミィ)	1,181,000	安島	ALL
5	スーパーストリートファイターII (サンギェフ)	1,007,800	例のエロエロスケベの今井君	ALL
6	餓狼伝説スペシャル (ギース)	998,600	ハゲ(伸介、おれいは？)	リョウ サカザキ倒し ALL
7	餓狼伝説スペシャル (十平衛)	921,500	いぬ	リョウ サカザキ倒し ALL
8	餓狼伝説スペシャル (東丈)	587,300	いぬ イヌ INU	ALL
9	ニューマン アスレチックス	4,290	KAN	MISSILE−TOSS
10	ニューマン アスレチックス	45,750	LSK	MUMAN−SNIPER

モンテカルロ ☆=3(13)
群馬県高崎市中紺屋町11 ☎(0273)23−2361

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	1,708,900	まびと一かもりゃく	ALL6−0−1−0−2−2−2
2	餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	1,573,100	N. YASUKI	サカザキALL
3	餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,375,200	N. Y	クラウザーALL
4	スーパーストリートファイターII (ベガ)(連)なし	1,180,900	タカルル・ザ・グレート	ALL 爪×1 8回やり直し
5	スーパーストリートファイターII (バルログ)(連)なし	1,502,500	しげ	ALL 爪×1 弱パターン使用
6	スーパーストリートファイターI (E・本田)(連)なし	1,166,700	元秘密情報部員 X氏	ALL ヘガ2本取った。(初)←本当
7	ナイトスラッシャーズ (クリストファー・スミス)	1,555,900	CLT	ALL
8	ナイトスラッシャーズ (ジェイク・ホワイト)	1,326,700	CLT−長介	ALL だめだコリャ
9	ナイトスラッシャーズ (趙紅華)	1,321,300	魔B党超サイヤ人	ALL 残×0
10	ニューマンアスレチックス (NIAGARA JUMPS)	66m34	魔B党−ⒽARU	

プレイランドファンタジア&バレンシア ☆=0(3)
秋田県本荘市出戸町岩渕下103ジョイフルシティ本荘内 ☎(0184)24−5278

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル (真幻)	253,800	OMF−しい	1コインALL
2	天地を喰らうII (趙雲)	2,007,650	山本	8面ボス
3	ぷよぷよ (1P)	394,396	NIWA	ふつうALL 400ブロック
4	スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,238,100	キャラいけ	1コインALL
5	餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,008,400	ギースにしようゆ♡	1コイン ノーミスALL
6	餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	691,600	毒霧鬼魔羅男	1コイン ノーミスALL
7	餓狼伝説スペシャル (ジョー・東)	459,300	ロドリゲス	1コインALL
8	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ(1P)	1,524	めざせALL㋩ 見てて下さい!!㋚™	1コインALL
9	ニューマンアスレチックス (タワートッパー)	9′00″00	極悪店員	ハリー使用
10	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	46,250	極悪店員	ハリー使用

ハイテクセガ青森&新町 ☆=2(13)
青森県青森市新町1−8−10 ☎(0177)34−3737

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ワールド ヒーローズ2	11,241,800	KANZU	リョウコ クリア ALLⓅD×6
2	ジッピーレース	999,900+α	KANZU	20−3で達成
3	ゴキデター	176pts	星流学園ウラ番 折鶴の結花F・C Ⓣ	必殺の技
4	スーパーストリートファイターII	1,309,100	CAS−MG	ガイル クリア
5	スーパーストリートファイターII	1,191,300	CAS−MG	キャミィ クリア
6	スーパーストリートファイターII	1,344,900	ひびき	リュウ クリア
7	スーパーストリートファイターII	1,407,100	ひびき	ケン クリア
8				
9				
10				

プレイシティキャロット二荒店 ☆=4(11)
栃木県宇都宮市二荒町9−4 渋田ビル1F ☎(0286)34−0611

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (舞)	1,623,600	PST−KLS(沢)	ALL
2	餓狼伝説スペシャル (必)(テリー)	895,800	銀の黄昏錬金術会 'SPT'	ALL
3	餓狼伝説スペシャル (必)(ベア)	1,182,200	いいかげんにしろよ！ビリー！！	ALL
4	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,604,000	さんこうきろく	ALL
5	スーパーストリートファイターII (ケン)	892,600	残念ながらダブルウイングスはなくなってし	ALL
6	スーパーストリートファイター (サガット)	720,700	まった、まだまだスコアはのびたのにね〜。	ALL
7	V.R. (ツイン・ビギナー)	13′09″84	どーせ20周なんて集計しないよね	MT ALL グランプリモード
8	エアーコンバット	134,570	UTK2124 赤点野郎KAZ☆	ALL RANK B
9				
10				

ゲームブティックジャック&ベティ ☆=0(14)
山形県米沢市中央1−14−12 セントラルビル1F ☎(0238)21−1864

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (W・クラウザー)	660,900	NOP−CPS㋯	1コインALL P×3
2	餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	493,700	ZAŌ−HIR	1コインALL P×4
3	スーパーストリートファイターI (フェイロン)	776,400		
4	スーパーストリートファイターII (ケン)	692,100	KEN	1コインALL
5	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ(RAY)	1,770	TNO	1コインALL サル
6	ガイアポリス(連) (エレイン・シー)	8,226	NOP−MIDⓀⒸ	1コインALL コーベンルート
7	戦国エース (アイン)	1,004,000	名なしのムーロンさんですか？！	1コイン 2−5ボス
8	ぷよぷよ	1,016,407	慶子chan (AMP)	ブロック・407
9	ファイターズヒストリー (リョウコ)	980,100	超穴うめ用、ミゾグチパネル扱いカンベン！	1コインALL
10	バース(連)(連)	9,100,100	NOP−CPS㋯	1コインALL 1UP×0 残0

プレイシティキャロット八戸店 ☆=0(4)
青森県八戸市六日町33 ☎(0178)44−8580

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	675,400	赤坂まもる	ALL
2	餓狼伝説スペシャル (ギース)	835,500	子門'Z	リョウ
3	餓狼伝説スペシャル (キム)	281,100	㋛	アクセル
4	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,140,900	しんいち	ALL
5	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,205,000	OAG^2−MUR(鉄)	ALL
6	スーパーストリートファイターII (フェイ・ロン)	1,129,000	赤坂まもる	ALL
7	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	863,900	A M	ALL
8	スーパーストリートファイターII (キャミィ)	915,000	OAG^2−MUR(鉄)	ALL 初プレイ
9	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	45,000	CAB(石)	全機種ノーマル
10	雙翼	3,226,000	ATS(和)	2周ALL D×2

ガリバー熊谷店 ☆=8(11)

埼玉県熊谷市筑波2−49−8フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎(0485)21−7821

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(ダック・キング)	2,350,400	西洋歌舞伎あつしZ	ALL(パ) (必)付 D×13
2	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	2,256,300	半月斬出ない病恐い YOU[illegible]	ALL (必)付 2万×2おち
3	餓狼伝説スペシャル(クラウザー)	2,232,100	はじめて3日 TUG FU RUE	ALL (必)付 2万×1おち
4	餓狼伝説スペシャル(不知火舞)	2,200,400	かずぞう	ALL (必)付
5	餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	2,184,700	ALL(ハ)できねェ TUG FU RUE	ALL (連)(必)付 8万×1おち
6	餓狼伝説スペシャル(ジョー東)	1,998,700	KOH	ALL (必)付
7	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,645	おまつりくん	ALL 100%×2
8	ニューマンアスレチックス(インターセプター)	25,830	じゃま	4P台
9	オーマイガァー!	237,500	矢野Y.J	LV23 女の子でーす
10	SDガンダム三国志レインボー大陸戦記	373,100	チラ夫	ALL (連)付

GAME in DAIEI ☆=3(9)

千葉県市川市南八幡4−1−7駅南ビルB1 ☎(0473)76−9764

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,575	MIRAGE− B・K (ち)	ALL RAY使用
2	SDガンダム三国志レインボー大陸戦記	175,000	FHH	ALL
3	ぐっすんおよよ	4,765,150	SOH	ALL
4	ポイット	839,625	CCM−おまた	R25 モンスターモード
5	クイズ クレヨンしんちゃん	2,586,200	GACHAPIN	97.2% 1レバーボタン0仕様
6	餓狼伝説スペシャル(不知火舞)	1,081,200	MIRAGE− MAR (ち)	ALL
7	餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	918,400	雅[illegible]	ALL
8	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	700,200	星ぼえ夢	ALL
9	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,472,800	ひろP−	ALL
10	スーパーストリートファイターII(サガット)	1,249,700	ひろP−	ALL

今市ゲームセンター ☆=2(8)

栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21−1429

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ガイル)	1,673,600	ATS−MER(麻)	ALL P×22 爪×0 (連)
2	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,626,000	ATS−MER(麻)	ALL P×21 爪×2 (連)
3	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,205,800	SGO	1コイン ALL P×13 ツメ×1
4	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,234,200	TSC	P×11 ALL 1コイン
5	スーパーストリートファイターII (サガット)	1,160,800	MARO	ALL 1コイン P×9
6	スーパーストリートファイターII (キャミィ)	1,186,100	もんもんや−MIE	ALL 1コイン P×11 爪×1
7	ニューマン・アスレチックス	ALLクリアー	ATS−MER(麻)	1コイン
8	餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	943,700	ATS−MER(麻)	ALL 1コイン P×10 D×1
9	餓狼伝説スペシャル(不知火舞)	1,220,200	ATS−MER(麻)	ALL P×13 1コイン
10	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	1,208,600	MARO	1コイン ALL P×8

ポニーワールドザコング ☆=2(5)

埼玉県所沢市緑1−3−7 ☎(0429)25−1551

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説2(テリー・ボガード)	486,800	土屋 崇	
2	マーシャルチャンピオン(ジン)	529,000	PST−USAMI	1coinALL
3	マーシャルチャンピオン(ホイ)	502,300	PST−JUN	1coinALL
4	ニューマンアスレチックス(NOSTOP ROCK CHOP)	27	INU	
5	ニューマンアスレチックス(NIAGARA JUHPS)	65,75m	AVA	
6	スーパーストリートファイターII(リュウ)	1,402,000	宗広	
7				
8				
9				
10				

ゲームコーナーヤングパレス ☆=3(3)

千葉県鴨川市横渚884−6 ☎(04709)3−6431

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(リュウ)	1,577,400	HI・NEOS 羅破	ALL Ⓟ×19
2	スーパーストリートファイターII(フェイロン)	1,611,300	まこちゃん	ALL
3	スーパーストリートファイターII(バルログ)	1,381,400	JSP・M♥UP Ⓚ 来店ありがとう	ALL
4	餓狼伝説スペシャル A+B、C+D付(テリー)	1,993,900	指名赤リボン・ポコ太	ALL DK04
5	餓狼伝説スペシャル A+B、C+D付(東)	1,913,200	テリヤキIKA	ALL DK04
6	餓狼伝説スペシャル A+B、C+D付(キム)	2,078,500	茶柱 コスプレ娘	ALL
7	餓狼伝説スペシャル A+B、C+D付(チン・シンザン)	1,928,100	URD・NAD♡好き	ALL DK02
8	ニューマンアスレチックス(ターボダッシュ)	10″03	JP・M☆UP(前) スクルドほしい♡	私は実は美少女マニア♡(アニメ)
9	超時空要塞マクロスII(ビギナー)	3,613,020	アッチ・GAIYER[illegible] アイスマニアURD	2P(連) え〜〜っきいてないよーっ
10	エメラルディア(ノーマル)	7,439,709	TOJI 店長ときそっています。ガンバレ	L・81

コスモランド

茨城県鹿島郡鹿島町宮中4−1−21 ☎(0299)84−1991

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,540,400	もうすぐ熱い冬が……	リュウ ※全機種 ALL ノーマル
2	スーパーストリートファイターII	1,682,100	本物さん また来て	ケン ALL
3	スーパーストリートファイターII	1,455,300	プロトタイプ (あ)	ガイル ALL
4	スーパーストリートファイターII	1,082,200	実は、Y.O	ザンギエフ ALL
5	スーパーストリートファイターII	1,229,500	たまらん、(あ)	チュン・リーさん ALL
6	スーパーストリートファイターII	1,371,500	何が? (あ)	バルログ ALL
7	スーパーストリートファイターII	1,166,600	NAME変えるかも	サガット ALL
8	スーパーストリートファイターII	1,156,300	秘密♡ (あ)	キャミィさん ALL
9	スーパーストリートファイターII	1,089,400	秋ちゃん元気か?	T・ホーク ALL
10	ぷよぷよ	1,211,186	小出 修 (O.K) 佐原	ALL ノーマル 628BLOCK

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=0(16)

東京都豊島区東池袋3-1-4サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983−0618

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターI(ベガ)	1,203,000	飛龍	1コイン クリア
2	スーパーストリートファイターII(E・本田)	1,151,400	LAP	1コイン クリア
3	機動戦士ガンダム(ガンダム)	757,400	しみず	クリア
4	機動戦士ガンダム(赤ズゴック)	547,600	なべ	クリア
5	クイズ クレヨンしんちゃん	2,443,100	REX(栗)角川	1コイン ALL 97.1%
6	おいしいパズルはいりませんか?	137,200	藤 修弘	
7	セイブ カップ サッカー	14得点	阿部	ラウンド6
8	ニューマンアスレチックス(タワートッパー)	9″16	おはようゴリラ	連なし
9	ニューマンアスレチックス(ノンストップチョップ)	33pts	おあそびゴリラ	連なし
10	ニューマンアスレチックス(ナイアガラジャンプス)	65m75	おやすみゴリラ	連なし

プレイランドスカイシアター ☆=44(132)

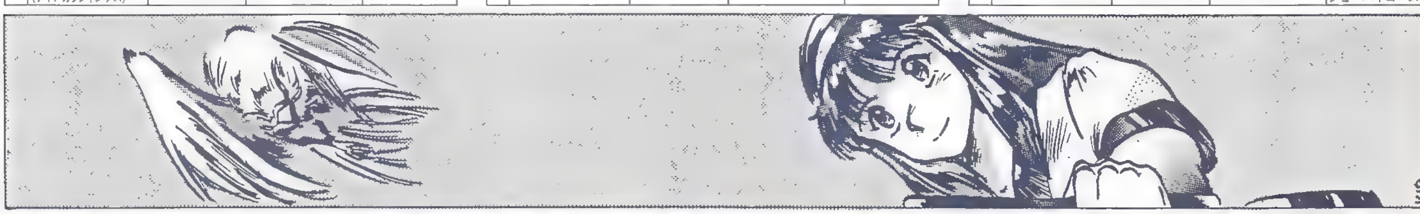
埼玉県深谷市西島町2−20−25 ☎(0485)73−8667

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(ジョー・東)(必)	2,268,200	PST−JUN[illegible]	ALL
2	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)(必)	2,311,700	PST−USA(子)	ALL
3	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)(必)	2,281,200	魔王−W(子)	ALL
4	ぐっすんおよよ	5,109,750	PST−EPT	ALL 変態モード
5	おいしいパズルはいりませんか?	301,800	R M−家なき子−	ALL
6	マーシャルチャンピオン(ケイオス)	539,800	匿名希望	ALL
7				
8				
9				
10				

八千代プレイランドカーニバル ☆=27(63)

千葉県八千代市八千代台東1−6−17 ☎(0474)85−2235

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(アンディ(必)付き)	2,226,700	FCMⓈ	ALL Ⓓ×4 2万、4万落ち
2	餓狼伝説スペシャル(不知火(必)付き)	2,285,200	GMC・URA	ALL Ⓓ×5 2万×2落ち
3	餓狼伝説スペシャル(十平衛(連)・(必)付き)	2,235,700	ブラック魔王	ALLⓅ Ⓓ×3
4	餓狼伝説スペシャル(ダック キング(連)・(必)付き)	2,173,600	KYO[illegible]	ALL Ⓓ×9 2万、10万落ち
5	スーパーストリートファイターII(ダルシム)	2,085,600	GACHAPIN(四)	ALL 2万×3 6万落ち Ⓓ×4
6	スーパーストリートファイターII(キャミィ)	1,623,800	通信対戦台	ALL (連)(必)なし 3万3落ち (爪)3
7	クイズ クレヨンしんちゃん	1,811,600	通信対戦台	ALL (連)なし 3万2落ち (爪)1
8	ヘビースマッシュ(バーニンレディース(連)付き)	3,040,800	GACHAPIN(四)	ALL98.1% 魚屋終了117万
9	クイズチャンネルクエスチョン	2,937,000	一応の限界点です。 KSD・高沢一成	ALL (コ)×10 ⊘×10
10		3,541,300	GACHAPIN(四)	ALL 97% ショーバイコース



君こそゲーメスト!

その1

GAME	キャラ等	☆	HI-SCORE	NAME	店名
スーパーストリートファイターII	リュウ	☆	連2,068,600	HYAKU-UGF あの人に感謝します。	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	E・本田	☆	連1,594,200	ASY-RATT-KAME	アミューズメントスクウェアYOU&I（岐阜）
	ブランカ		連1,310,600	WILD－ジミ子	個人申請 GAME'S WiLL（京都）
	ガイル	☆	連1,811,000	トムー	プレイシティNASA杉本町店（大阪）
	ケン	☆	連2,093,200	WILLYWILLY木村	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	春麗	☆	連1,749,400	京城屋	
	ザンギエフ	☆	連1,894,500	ザンギのコスプレして稼ぎます?ヅガ夫	GAME'S WiLL（京都）
	ダルシム	☆	1,623,800	通信対戦台	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
	T.ホーク	☆	連1,968,600	GOR-ISD㊄	ハイテクセガ金沢（石川）
	フェイロン	☆	連1,995,300		プレイシティNASA杉本町店（大阪）
	ディージェイ	☆	連1,793,000	TNK-EXPO㊨	ハイテクセガ金沢（石川）
	キャミィ	☆	連1,954,200		プレイシティNASA杉本町店（大阪）
	M・バイソン	☆	連1,780,100	KRT-KOS	ハイテクセガ金沢（石川）
	バルログ	☆	連1,755,400	ESSAY GRF-ELM	ハイテクセガ高崎（群馬）
	サガット	☆	1,610,300	★ー暗黒龍	チャレンジバンバン（愛媛）
	ベガ	☆	連1,707,500	ヤムー	プレイシティNASA杉本町店（大阪）
セガ ソニック・ザ・ヘッジホッグ		☆	1,824	ATF-O GOR-じょーじ㊌思	ハイテクセガ高崎（群馬） ハイテクセガ金沢（石川）
おいしいパズルはいりませんか		☆	303,200	DAN	モンキーハウス本館（福岡）
バイオレントストーム			4,423,800	ACR	チャレンジャー関大前（大阪）
仮面ライダーバトルレーサー			2,328,690	H.Y	個人申請 遊ingポイントセオラ（滋賀）
サイバースレッド			11,170	㊕02ーRIZ	個人申請 プレイシティキャロット宇都宮（栃木）
ナイトスラッシャーズ			1,555,900	CLT	モンテカルロ（群馬）
アースジョーカー			1,958,800	平城JO子に乾杯 YSB-渋谷鮫㊌	個人申請 プレイスポットすーるぽん（東京）
ボンジャックツイン			10,000,000+α	G.M.C.KKK	モンキーハウス本館（福岡）
爆烈クラッシュレース			連681,200	G.M.C.みやさん	
餓狼伝説スペシャル	山田十平衛	☆	連必2,248,000	FGM-B.R	GAME'S WILL（京都）
	チン・シンザン		連必2,313,300	SSC-VAP	キャッスル&YOU²（東京）
	アンディ・ボガード		連必2,253,100	㈱アキューABAえもんぷぅ㊐㊤	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	ビッグ・ベア		連必2,112,700	HYAKU－PROFESSOR	
	テリー・ボガード	☆	連必2,291,800		
	不知火舞	☆	必2,343,900	G.M.C.URA	個人申請 ゲームコーナーフジ（東京）
	ジョー・ヒガシ	☆	必2,268,200	PST-JUN㊎	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	キム・カッファン	☆	必2,256,300	半月斬出ない病恐いYOU㊎	ガリバー熊谷店（埼玉）
	ダック・キング	☆	必2,350,400	西洋歌舞伎あつしZ	
	タン・フー・ルー	☆	2,137,000	Lesion-XTC不実	個人申請 ゲームインウエスタン（大阪）
	ビリー・カーン	☆	連必2,295,100	重チーめ、出しぬきはゆるさん！図ビヨ～ン	荏原ゲームコーナー（東京）
	アクセル・ホーク		連必2,085,600	GACHAPIN四	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
	ローレンス・ブラッド	☆	連必2,287,100	HYAKU－PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	ギース・ハワード	☆	必2,290,200	G.M.C.完治	個人申請 ゲームコーナーフジ（東京）
	ヴォルフガング・クラウザー	☆	連必2,268,400	DGD	タイトーイン002スタジアム（大阪）
ニューマンアスレチックス	ターボダッシュ	☆	9″95	M.S	チャレンジバンバン（愛媛）
	インターセプター	☆	28,510	土居チャレのD	個人申請 チャレンジャー（大阪）
	ミサイルトス	☆	465.0m	走 コスラーR－I 投タイミンガーぱんだ	モンキーハウス本館（福岡）
	ニューマンスナイパー	☆	52,000	レバーと連動は邪道！EGC－旅POW様	荏原ゲームコーナー（東京）
	タワートッパー	☆	7″96	名人ー538 MOI	プレイシティキャロット四日市店（三重）
	ノンストップロックチョップ	☆	41	M.S	チャレンジバンバン（愛媛）
	ナイアガラジャンプ	☆	66m56	MOI	プレイシティキャロット四日市店（三重）
ぐっすんおよよ		☆	6,339,000	WZH	GAME'S WiLL（京都）
クイズクレヨンしんちゃん		☆	3,040,800	GACHAPIN四	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
マッスルボマー	チームバトルロイヤル	☆	1,152,400	T・HONDA	鳳ヶ丘レジャーセンター（石川）
機動戦士ガンダム	ザク		連必1,492,200	次はゴジラやるっすバンプレFC－㊕	荏原ゲームコーナー（東京）
	ズゴック	☆	連必1,455,000	次は仮面ライダーやるっす。（本当?）㊍	
	ゲルググ		連必 1,123,900	池田哲也（ゲーマー失格・攻略能力ゼロ）	

今月はスーパーストIIが断然人気。対戦台での設置がメインとはいえ、やはりハイスコアラーの気合の入れようは相当なもの。たくさんの申請が集まりました。全体的に見ると、ターボで活躍した店が今回もトップになっているキャラが多く、これまでの積み重ねが初回のリードにつながっているといえそうです。

スコアの高かったのはリュウ・ケン。リバーサルアタック1000点はオイシ過ぎるか。すでに200万を超えています。連射装置があると、リバーサルの取りやすさなどからスコアが出しやすいようですが、スペースの問題もあり、連射別にはしていません。

続いてソニック・ザ・ヘッジホッグ。入荷日が早かったとはいっても、それでもいきなりオールパは立派。同じハイテクセガの高崎と金沢が同時に達成です。これ以上スコアの伸びる余地はないのか?

おいしいパズルはいりませんかは僅差でモンキーハウスがトップ。なぜか申請店が関東近辺に集中しています。

今回初集計は全部で10機種ですが、☆がついたのはここまでの3つだけ。スーパーストII、餓狼SPなどのアクションに人気が集中したことを裏付ける結果となりました。

バイオレントストーム、仮面ライダーバトルレーサー、サイバースレッド、ナイトスラッシャーズのキャラ別、アースジョーカーの連射別は今のところ分ける予定はありません。バイオレント…は2周設定の店もありましたが、1周エンド設定で集計します。

ボンジャックツインはループゲームで難度が一定以上上がらないため、1千万点で打ち切ります。お疲れ様でした。

池袋プレイランドラスベガス ☆＝6（18）

東京都豊島区西池袋1－22－4 ☎(03)3982－1817

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイター（ケン）	1,417,000	YUN EF	ALL 5万×5 ツ×2 8万×1
2	スーパーストリートファイター（E・本田）	1,172,700	NEIR	ALL ツ×2 R34
3	餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	983,200	実は八千代のまわし者ANI	ALL
4	ぐっすんおよよ	5,023,100	まだ㊊ 白南ノファンーぬる八	ヘンタイモード 残0
5	ソニック ザ ヘッジホッグ	1,751	BAW	ALL
6	ニューマンアスレチックス	8″00	T&F－KOT	TOWER TOPPER
7	おいしいパズルはいりませんか?	230,000	吐きそう…M.K	ALL
8	ソルダム（スコア）	55,021,860	これでもまだ半分 DAB.S	レベル561 ライン1736
9	ソルダム（セキーロ）	4,179,950	こんな点でごめんなさい DAB.S	ALL ライン364
10	達人王	2,415,890	GAUT－Y.T	2－6 ノーマル 周目1ミス

ハイテクノーベル&ヒノーズ下井草店 ☆＝36（252）

東京都千代田区神田神保町2－14－4 ☎(03)3262－2823（ノーベル）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2（ハンゾウ、連付）	9,504,600	IML－星白金YUJ	ノーマルALL㊅ D×12
2	ワールドヒーローズ2（エリック、連付）	9,089,800	JGR'S－ういむ 色時代	ノーマルALL㊅ D×5
3	ワールドヒーローズ2（マッドマン、連付）	9,257,700	高知の皆 元気ですか MPS－まいん㊑	ノーマルALL㊅ D×9
4	ワールドヒーローズ2（ラスプーチン、連付）	8,430,500	やりはじめて1ヶ月！MPS－まいん㊌	ノーマルALL㊅ D×7
5	スーパーストリートファイターII（ケン、連付）	1,953,900	やりはじめて3日目！IML－YUJ	ノーマルALL
6	サンダードラゴン2（1P側、連付）	3,606,770	ドマラ	ノーマル 7面
7	ハイパーデュエル（じじい右側）	2,526,123	やっぱりキャラ別希望	ノーマルALL
8	ゲットアウェイ（LOOP部門）	49LOOP	HOF	TILTスイッチ付き
9	モータルコンバット（サブゼロ）	1コイン全面クリア	よくおー	ノーマル
10	モータルコンバット（サブゼロ）	首抜き7回連続	マラ	ノーマル

荏原ゲームコーナー ☆＝47（282）

東京都品川区旗の台3－12－3 荏原会館 ☎(03)3781－4359

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン㊜㊛）	2,295,100	重チーめ、出しぬきはゆるさん！図ビョ～ン	ALL P×31 D×17
2	餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン㊜㊛）	2,290,500	最近町田常連VAP㊙定期券&回数券使用♡	ALL P×28 D×18
3	餓狼伝説スペシャル（山田十平衛㊜㊛）	2,181,900	点滴ブラ下げえばらに日参EGC－㊕STR	ALL P×30 D×5
4	餓狼伝説スペシャル（クラウザー㊜㊛）	2,251,400	JAG－T.N先生の御指導に感謝！㊕	ALL P×31
5	スーパーストリートファイターII（リュウ㊜）	1,951,700	電㊅のないゲームはつまんな～い。	ALL 3万×3 おち ㊚スタート
6	おいしいパズルはいりませんか?	236,800	EGC－㊝MKZ（＋その他4人）	ALL
7	機動戦士ガンダム（ザク㊜㊛）	1,492,200	次はゴジラやるっすバンプレFC－㊕	ALL P×18 D×7 シャア
8	機動戦士ガンダム（ズゴック㊜㊛）	1,455,000	次は仮面ライダーやるっす。（本当?）㊍	ALL P×19 D×5 シャア
9	機動戦士ガンダム（ゲルググ㊜㊛）	1,123,900	池田哲也（ゲーマー失格・攻略能力ゼロ）	ALL P×10 D×4 シャア
10	ニューマンアスレチックス（ニューマンスナイパー）	52,000	レバーと連動は邪道！EGC－㊕POW様	純正コンパネ

キャッスル&YOU² ☆＝23（287）

東京都町田市原町田6－14－8 ☎(0427)28－8693（キャッスル）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ハイパーデュエル	2,284,996	NGT－キャサ夫	ALL P×7 ロイト使用
2	餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード㊜㊛）	1,926,200	SSC－ネズミ	ALL D×4
3	餓狼伝説スペシャル（山田十平衛㊜㊛）	1,993,600	EGC－㊕STR	ALL
4	餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン㊜㊛）	2,313,300	SSC－VAP	ALL D×18
5	餓狼伝説スペシャル（不知火舞㊜㊛）	2,047,300	LIE－FER㊖	ALL
6	餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー㊜㊛）	2,136,500	NGT－キャサ夫	ALL D×16
7	餓狼伝説スペシャル（ローレンス・ブラッド㊜㊛）	2,199,700	CYCLONE－NEC	ALL D×6
8	餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード㊜㊛）	1,758,900	JBL－NGT－ONY	ALL
9	ニューマンアスレチックス（ターボダッシュ）	9″98	JBL－NGT－TER	ALL
10	ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド㊜㊛）	9,241,200	NGT－キャサ夫	ALL P×23 D×9 R45

カジノカーニバル ☆＝3（17）

東京都立川市柴崎町3－2－16 ☎(0425)22－2909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル	278,800	MASATO	サンタナ使用 ALL
2	バーニングライバル	344,400	MASATO	真幻使用 ALL
3	ワールドラリー	80,041	SEP－FECT－T.E	ALL 65P !×7
4	ぐっすんおよよ	5,023,200	SEP－FECT－T.E	ヘンタイモード ALL
5	ニューマンアスレチックス（VS EXPRESS）	99m99	背後に忍びより影！！赤面バン	5cm後ろは俺の場所
6	ニューマンアスレチックス（NUMAN SNIPER）	45,500	毎日同じふくで時計を見に来るバン	顔から首がまっかっか
7	ニューマンアスレチックス（MISSILE TOSS）	455m	ライオンズとの戦いに勝った かっちゃん	誰か尾行しろ！！
8	ニューマンアスレチックス（TOWER TOPPER）	8,75	秋川&九州の場所は覚えたか?トラキーヨ	今年も予選落ちだろう?
9	ニューマンアスレチックス（TURBO DASH）	9,98	シュシュトリ終わり残念！！バカさが好きだ	有言実行シスターズ
10	おいしいパズルはいりませんか?	0	ボタン2回で終わり まる夫	かくれんぼナオキ

プレイシティキャロット松本店 ☆＝2（9）

長野県松本市中央１－３－７セントラルビルＢ１　☎(0263)35－6744

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII（ケン）	1，643，300	T・RAC－Y・Y	ノーマル ALL P×20 爪×2
2	スーパーストリートファイターII（リュウ）	1，597，900	Tihy－DIL	ノーマル ALL P×20 爪×1
3	スーパーストリートファイターII（ガイル）	1，539，300	T．H	ノーマル ALL
4	スーパーストリートファイターII（キャミィ）	1，515，400	Tihy－善之字元師	ノーマル ALL P×18
5	スーパーストリートファイターII（ザンギエフ）	1，392，400	2号	ノーマル ALL テキトウ ツメ×1
6	スーパーストリートファイターII（サガット）	1，345，600	KLM	ノーマル ALL P×18
7	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	420m	KLM	ノーマル
8	餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1，864，800	REI	ノーマル ALL
9	餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	818，800	長月－Xsi－樹	ノーマル ALL
10	サイバースレッド（レクサー）	10，263	Tihy－善之字元師	ノーマル ALL LOSE×0

グリーンプレイランド ☆＝1（1）

岐阜県高山市西之一色町2－180高山グリーンホテル内　☎(0557)34－6077

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	RYU1，420，700	「餓狼スペでノーミスクリアで奴が出るっ	1C ALL リュウ
2	スーパーストリートファイターII	T．U1，266，400	て？！」「ああホンマの話や」「なんてこった	1C ALL ケン
3	スーパーストリートファイターII	RYU884，900	このままではバージョンアップ事に奴とその	1C ALL ザンギエフ
4	スーパーストリートファイターII	RYU1，067，200	仲間達も出るっちゅー事になるんやないのか	1C ALL ガイル
5	スーパーストリートファイターII	BAL1，118，500	」「むう…なる程 まずーキャラためしてお	1C ALL バルログ
6	スーパーストリートファイターII	RYU690，200	いてというわけやな」「くそうスト２も負け	1C ALL E・本田
7	スーパーストリートファイターII	PSY909，700	てられない、ハガーやガイやユーディなんか	1C ALL キャミィ
8	スーパーストリートファイターII	RYU889，600	も出せばいいのになあ」「別にオレはリュウ	1C ALL T．ホーク
9	スーパーストリートファイターII	入ったの４日前遅すぎますごめん	だけいればいいけど」「て…てめえ！！」「あ	「ああこのザンギの弱さこそ真のザ
10	ウルフファング	今だにありますおもしろすぎます	、おれもザンギいればいいや」「おれ」「…!?」	ンギ」「ターボなど邪道よ（泣笑）」

アミューズメントスクエアYou&I ☆＝4（4）

岐阜県岐阜市住之江町１－17　☎(0582)64－9135

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1，754，500	SDI－RATT－PAN	ALL キャミィ 連付
2	スーパーストリートファイターII	1，644，600	FMI	ALL チュンリー 連付
3	スーパーストリートファイターII	1，594，200	ASY－RATT－KAME	ALL E・本田 連付
4	スーパーストリートファイターII	1，434，000	ASY－GAC－322	ALL ガイル 連付
5	餓狼伝説スペシャル	2，041，600	ASY'Y－GAC－EBI	ALL ダック 連付
6	餓狼伝説スペシャル	1，915，900	AKU	ALL キム 連付
7	餓狼伝説スペシャル	1，830，400	ASY－GAC－322	ALL クラウザー 連付
8	超時空要塞マクロスII	4，448，160	SDI－RATT PAN	ALL エキスパート (連)
9	エメラルディア	8，988，671	㊣	ノーマル上級 L 163
10	マーシャルチャンピオン	495，400	GAC－BROS－RCT	ALLⓅ ゼン 連付

アイリン夢空間 ☆＝2（2）

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎(05832)7－0218

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1，626	チャトラーンず'ーRATT－BUG	ALL レイ使用
2	スーパーストリートファイターII（キャミィ）連付	1，606，200	SDI－RATT－PAN	ALL
3	スーパーストリートファイターII（フェイロン）	1，509，700	SZBDU晃系	ALL
4	餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）連必付	2，091，600	GAC－BROS－ZMK!	ALL
5	餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）連必付	2，152，200	GAC－BROS TRN	ALL
6	アウトランナーズ（ロシア）	3′16″55	近江からの使者	マッドパワー
7	アウトランナーズ（日本）	3′17″94	KSG(ま)	マッドパワー
8	アウトランナーズ（オーストラリア）	3′19″85	SPT	マッドパワー
9	ニューマンアスレチックス（ナイアガラジャンプ）	66m13	GAC－BROS－ZMK!	
10	超時空要塞マクロスII（エキスパート）連付	4，396，420	SDI－RATT－PAN(あ)	ALL (あ)は、あせってたの(あ)（笑）

西銀座ゲームプラザ ☆＝3（7）

山梨県甲府市中央１－12－43　☎(0552)32－5656

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII（ケン）	1，788，300	FSAP（笑）－T．M	ALL
2	スーパーストリートファイターII（リュウ）	1，665，200	T．M	ALL P×22 つめ×1
3	スーパーストリートファイターII（キャミィ）	1，547，200	FLAP 富沢美智恵FCANP	ALL 2万11 5万6 8万×2
4	グランドストライカー	35点	Mr. Loverman	ブラジル
5	餓狼伝説スペシャル（ベア）	1，053，700	ひさしぶりっス。GAMMEP－TEI	ALL
6	餓狼伝説スペシャル（ギース）	833，900	FLAP－二代目総師MAD	ALL P×12
7	ニューマンアスレチックス（インターセプター）	24，630pts	FLAP－ANP	
8	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	420，0m	FLAP－ANP	
9	ニューマンアスレチックス（ナイアガラジャンプ）	66m40	FLAP－ANP	
10	ぷよぷよ	1，151，929	Ⓝ氏GAM氏にはかないません ANP	ALL B＝745

ゲームコーナーアップル流通店

静岡県静岡市東千代田１－７－８　☎(0542)63－9373

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ（レイ）	1，617	AUT	1C ALL ちゃいろ
2	アウトランナーズ（スイス）	3′15″97	Y．T	完走 MADPOWER
3	アウトランナーズ（日本）	3′18″01	Y．T	完走 MADPOWER
4	アウトランナーズ（オーストラリア）	3′18″52	WAD－GC WISEⒶ	完走 MADPOWER
5	アウトランナーズ（香港）	3′21″58	WAD－GC－WISEⒶ	完走 MADPOWER
6	アウトランナーズ（アトランティック）	3′18″42	WAD－(ま)	完走 MADPOWER
7	アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3′18″52	Y．T	完走 MADPOWER
8				
9				
10				

ゲームinプリンス ☆＝2（2）

静岡県清水市天神１－２－６　☎(0543)64－8012

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス（ターボダッシュ）	10″00	RNO	連なし
2	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	428，0km	RNO	連なし
3	ニューマンアスレチックス（ノンストップブロックチョップス）	35個	RNO	連なし
4	ニューマンアスレチックス（ナイアガラジャンプ）	66m41cm	興浅特攻隊長ACE	連なし
5	餓狼伝説スペシャル（十平衛）	843，600	SHU	1C ALL 連なし
6	餓狼伝説スペシャル（東丈）	712，600	和尚	1C ALL 連なし
7	魔法大作戦（チッタ）	2，098，690	チッタロリコンズ隊長 SSN	1C 2－4 連付き
8	アウトランナーズ（スイス）	3′15″36	太郎	マッドパワー ギヤガチャボタン
9	アウトランナーズ（スペイン）	3′15″77	K．N．Y	マッドパワー ギヤガチャボタン
10	アウトランナーズ（ホンコン）	3′19″98	SSN (米)君に感謝	マッドパワー ギヤガチャボタン

夢空間ファンタジー ☆＝1（4）

長野県茅野市ちの丁田2732－１　☎(0266)72－5339

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル A+Bボタン付(連)、キース・ハワード)	1，529，600	VAPファンクラブ長野支社社員AST!?	ALL P×26 P×1
2	餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	667，500	－STS－	ALL
3	スーパーストリートファイターII (連)付（ケン）	1，367，900	VAPファンクラブ長野支社社員RKI	ALL ツメ×2
4	スーパーストリートファイターII (連)付（ザンギエフ）	1，308，700	VAP教－長野支部部長 るきふぇる	ALL
5	スーパーストリートファイターII (連)付（キャミィ）	1，123，600	EPT－AE86 H．S	ALL ツメ×3
6	ダライアス(連)付	5，681，740	MSTファンクラブ長野支社社員AST!?	ALL
7	ニューマンアスレチックス レバー(改)（NIAGARA JUMP）	63m13	IZAファンクラブ長野支社社員AST!?	
8	ニューマンアスレチックス レバー(改)（NOSTOPROCK CHOP）	31	やちょファンクラブ長野支社社員RKI	
9	ニューマンアスレチックス レバー(改)（INTER CEPTOR）	23，420	ガスト 下諏訪店をよろしく！S．K	
10	ニューマンアスレチックス レバー(改)（NOMANSNIPER）	43，000		

ゲームセンターコパIII ☆＝16（83）

神奈川県秦野市南矢名62－42　☎(0463)78－0610

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（山田(連)付）	2，192，100	G．M．C．やちょ	ALL
2	竜神（(連)付）	1，812，210	ウーキー－IZAⓉ	ALL
3	竜神（(連)なし）	1，732，140	ウーキー－IZAⓉ	ALL
4	おいしいパズルはいりませんか？	280，400	QQQ	ALL
5	ぐっすんおよよ	5，878，300	予言：西武優勝	ALL
6	エメラルディア（ノーマルゲーム）	8，055，422	予言：ヤクルト優勝	上級スタート
7	餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	789，600	桂三枝	ALL (連)
8	スーパーストリートファイターII（ケイ）	1，239，000	カスひろ	ALL
9	ソニックウィングス（F－14(連)付）	1，672，100	かまし	2周ALL 1周目84、1万
10	ギャラガ		今月のみ	全機種ノーマル

ガレージキャロットたまプラーザ店 ☆＝1（8）

神奈川県横浜市緑区美しが丘１－５－８　☎(045)903－4056

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1，768	NOVIE	ALL 以下全ゲーム標準設定
2	ニューマンアスレチックス（ターボダッシュ）	9″98	A．G	
3	ニューマンアスレチックス（インターセプター）	25，960	HRC	
4	ニューマンアスレチックス（ミサイルトス）	441，0m	A．G	
5	ニューマンアスレチックス（ニューマンスナイパー）	45，000	EBI	
6	ニューマンアスレチックス（タワートッパー）	8″51	A．G	
7	ニューマンアスレチックス（ノーストップブロックチョップ）	37	A．G	
8	ニューマンアスレチックス（ナイアガラジャンプ）	66，17m	T．K	
9				
10				

ゲームプラザニューヨーク ☆＝2（5）

神奈川県鎌倉市１－22－26大船会館２Ｆ　☎(0467)44－0027

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ（1P・SONIC）	1，729	坂本レヲ	ALL 100%×3
2	魔法大作戦（ガイン・(連)付）	3，393，420	もったいないオバケ出現中	ALL 残－2 1周目199万
3	ぐっすんおよよ（1P・変態モード）	5，259，500	永パおやじがライバル T．A	ALL 1UP×2
4	機動戦士ガンダム（シャアズゴック）	1，140，900	Reality－乱舞(ら)(な)	ALL
5	戦国エース（原内・(連)付）	1，538，600	電気屋Ⓔ	ALL
6	ニューマンアスレチックス（TURBO DASH）	9″98	CCB	ボタンノーマル (連)なし
7	ニューマンアスレチックス（TOWER TOPPER）	8″05	FIS	ボタンノーマル (連)なし
8	ニューマンアスレチックス（NIAGARA JUMPS）	66m44	DOA	ボタンノーマル (連)なし
9				
10			来月に期待…………………………？	

ハイテク遊園ニュースター ☆＝0（1）

山梨県甲府市国母５－20－16　☎(0552)28－8923

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	743，600	女だってやる時はやる野しずく	不知火 舞 P×5 ALL
2	餓狼伝説スペシャル	430，600	「ああっ姫様♡」Rayzack	キム・カッファン P×2 ALL
3	スーパーストリートファイターII	1，530，000	R．M	ケン 2×2 1コインALL
4	バーニングライバル	268，700	KAN	真幻 1コインALL
5	マッスルボマー	818，900	峡南高保坂	タッグマッチ 1コインALL
6	餓狼伝説スペシャル	571，600	たなからぼたもち	クラウザー 1コインALL
7	マーシャルチャンピオン	169，500	HPL	1コインALL アヴゥ
8	スーパーストリートファイターII	948，300	毎週金曜夜６時の男	1コインALL T・ホーク
9	スーパーストリートファイターII	1，001，600	ガルビー	1コインALL ケン
10	ワールドヒーローズ２	7，875，300	NO．X－飛歩	リョウコ ALL P×15

ハイスコア通信 ―お店から①―

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）
Sスト II＆餓狼SP、希望が多い場合は、大会を開催したいと思います。スコアも募集していますので、ハイスコアが出たときはハイスコアノートに書きましょう。

●ハイテクセガ高崎店（群馬）
超マニア烈伝　第２回
ABN(翔)の正体は中島隆晴19歳だ!!愛称は「ゴリ」。ゴリの朝は牛乳１リットルで始まりその溢れるパワーはとどまる事を知らず、48必殺技の一つ「イス乱舞」はとくにキョウレツ!!ただ今49番目の必殺技「超メガロ乱舞」を特訓中だが、良い子のみんなはゴリのマネは絶対しないでね。
ハイスコア担当より
12月号にて餓狼SP（ビリー）のスコア（１８１万点のところを１１８万点と）に誤りがあり、記録を出された方、店員の方に大変ご迷惑をおかけしました。

●プレイシティキャロット二荒店（栃木）
今のおすすめは、スーパーモナコGPツイン、スーパーチェイス、コズモギャンザビデオ。V.Rは200円20周で１周10円だー！

●八千代プレイランドカーニバル（千葉）
新小岩の方々、GAUT－G、GET氏にご来店誠にありがとうございました。

●ゲームインDAI－EI（千葉）
最新格闘ゲーム大量入荷。通信乱入対戦台充実の14台設置－餓狼SP、Sスト II の１人専用台で、あなたもハイスコアラーだー！

●プレイランドスカイシアター（埼玉）
キャッスル＆YOU²、JOYCOMSの方々、御来店ありがとうございました。また御越し下さい。by担当者

●ガリバー熊谷店（埼玉）
ビジネスジャンプNo.21中の「なつきクライシス」というマンガの１シーンになんと当店が登場します。

●荏原ゲームコーナー（東京）
連続コラム「恐い人の話」大団円
EGCと某PSTとの協議の結果、とりあえず小心者の木下君（仮名）には泣き寝入りをしてもらうことでこの事件の幕は降ろされたのである。めでたしめでたし。―完―

●西銀座ゲームプラザ（山梨）
レゲー始めました。対戦もよろしく。

●ゲームインプリンス（静岡）
大予言!!
「来年はサッカーゲームがたくさん出るような気がする」エスパルスがんばれ！

150ページへつづく

君こそゲーメスト！

その2

バーニングライバル	クレイズ	連320,800	ESSAY-ABN㊥	ハイテクセガ高崎（群馬）
	ジャクスン	連1,425,400	YOSHIO㋮	ハイテクセガ神戸（兵庫）
	サンタナ	☆ 連必328,900	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）
	シンゲン	☆ 連423,000		
	ビル	連412,900		個人申請 ハイテクセガ高崎（群馬）
ワールドラリー		81,006	EST-SCHULDINER	サブカルチュア（福岡）
龍神	連付き	1,812,210	ウーキーIZAⓉ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
	連なし	1,732,140		
ヘビースマッシュ		連2,937,000	一応の限界点です。KSD・高沢一成	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
エアーコンバット		134,570	UTK2124 赤点野郎KAZ☆	プレイシティキャロット二荒店（栃木）
エメラルディア	ノーマルモード最小レベル	☆ 103	★PIA－CNT!	チャレンジバンバン（愛媛）
	アドベンチャーモード	☆ 4,199,279 右＋Aボタン付き	WILLYWILLY-UYK	GAME'S WiLL（京都）
マーシャルチャンピオン	マハンバ	連532,500	焼肉定食	個人申請 GAME'S WiLL（京都）
	レイチェル	578,400	CLT	個人申請 トミームナコ（群馬）
	ケイオス	546,200	ばるとりっ君ⓑ	タウンスポットプレイランド（大阪）
魔法大作戦	ガイン	連3,546,490		
ダブルウィング		連4,026,000	G.M.C.DURAN	個人申請 キャッスル（福岡）
ゼロチーム		13,622,090	ファイヤーマウンテン（梶山）	個人申請 ゲームプラザミッキー（広島）
アウトランナーズ	北ヨーロッパ	3'16"45 ギアボタン付き	BLIZZARD－UYK	個人申請 GAME'S WiLL（京都）
	スイス	3'14"20 ギアボタン付き	WILLYWILLY-UYK	GAME'S WiLL（京都）
	アトランティック	3'16"99 ギアボタン付き		個人申請 GAME'S WiLL（京都）
	スペイン	3'14"51 ギアボタン付き	さらしものUYK㊥	GAME'S WiLL（京都）
	ケニア	3'19"27 ギアボタン付き	POL	個人申請 GAME'S WiLL（京都）
	ロシア	☆ 3'16"01 ギアボタン付き	ATF-K.K BLIZZARD-TURKEY	ハイテクセガ高崎（群馬） GAME'S WiLL（京都）
	中国	3'15"26 ギアボタン付き	MSO-10-LIE	個人申請 プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
	日本	3'15"94 ギアボタン付き	いなごの大量発生－TURKEY	個人申請 GAME'S WiLL（京都）
	ホンコン	☆ 3'18"79 ギアボタン付き	WILLYWILLY-TURKEY	GAME'S WiLL（京都）
	オーストラリア	☆ 3'16"79 ギアボタン付き		
超時空要塞マクロスII	ビギナー連付き	3,772,240	CYCLONE-R.T	個人申請 タイトーイン002スタジアム（大阪）
	ミディアム連付き	4,100,150	京城屋	
	ミディアム連なし	3,942,010		
	エキスパート連付き	4,610,620	CYCLONE-R.T	
	エキスパート連なし	4,499,640		
ワールドヒーローズ2	ハンゾウ	連9,504,600	IML－星白金－YUJ	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
	ラスプーチン	連8,430,500	やりはじめて1ヶ月！MPS－まいん㊌	
	ブロッケン	連必9,272,200	PST-STER	個人申請 プレイランドスカイシアタ（埼玉）
	キャプテンキッド	連必9,241,200	NGT－キャサ夫	キャッスル&YOU²（東京）
	エリック	☆ 連9,089,800	JGR'S－ういず色時代	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
	マッドマン	連9,257,700	高知の皆 元気ですか MPS－まいん㊍	
戦国エース	犬王丸	連1,839,300	WXW	個人申請 ビッグキャロット京都（京都）
	源内	連1,864,800		
ガイアポリス	連付き	13,739	UTAえもんの人	個人申請 ゲームスポットパスカル（岡山）
	連なし	12,945	国分の川口店長様色々と有難うございました	サブカルチュア（福岡）
ブルーホーク		連 7－3	NAA	個人申請 ゲームロイヤル（大阪）
クイズチャンネルクエスチョン		3,541,300	GACHAPIN㋺	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
スーパーチェイス		5,299,550	善通寺の白玖	個人申請 カリフォルニアプールクラブ（香川）
爆裂クイズ魔Q大冒険		538,300	シアター来店熱望！大歓迎REO-SP大宮	個人申請 プレイランドスカイシアター（埼玉）
ハットトリックヒーロー'93		45	Seize－KKK	プレイシティNASA杉本町店（大阪）
ナックルヘッズ	タケシ・フジオカ	連1,025,300	WGFC-JKR	ホワイトハウス箱崎店（福岡）
デザートブレイカー	連付き	必934,970	ESSAY㊙新命明	個人申請 ハイテクセガ高崎（群馬）
ソニックウィングス	F－14	連1,672,100	かまし	ゲームセンターコパIII（神奈川）
	AV－8	連1,584,000	METAL亜也虎	個人申請 GAME'S WiLL（京都）

爆烈クラッシュレースはスコアで集計します。といっても申請がほとんどない状態。ホントに出回ってるの？

今月から集計予定だったものに熱闘！激闘！クイズ島があります。このゲームはクリアしないとランキングにスコアが残らず、またゲームオーバーになった時点でのスコアの確認が極めて困難であるため、1コインクリア必須の上で集計してほしいとの要望がありました。こちらでもこれを考慮し、以上のような集計方法をとることにしました。クリア自体も非常に難しいゲームですが、プレイヤーの腕に期待したいと思います。

餓狼伝説スペシャルは集計2か月目で全キャラ200万点を突破。ハイスコア争いの上では、スーパーストIIより熾烈なものとなっています。トップ争奪戦は、前回は全くノーマークだった002スタジアムが、突然5部門を制覇。先月の出遅れを感じさせない活躍ぶりは、もはや貫禄といったところ。

ニューマンアスレチックスは、もともと記録を争うゲームだけにトップ争いも熱い熱い。ここまでくると人間の連射能力、反射神経ではほとんど限界に近いはずです。

ぐっすんおよよはダントツだった先月のスコアから、さらに100万点近くも伸びました。2位以下も更新してはいるのですが、結果的に前回同様一人旅になりました。

永久パターンのため面数集計していたブルーホークですが、今月は7周目まで伸びました。これ以上は難度も上がらず、プレイを続行しても意味がなさそうなので、今回をもって打ち切りとさせていただきます。お疲れ様でした。

オレンジハットとなみ店

富山県砺波市新又147－1 ☎(0763)33－1863

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,809ATFⓓ	早く仕事持てって言ってるんですがあ電話遠	国の編集長がキチが··今一瞬切れま
2	サンダードラゴン2	1,629,170	いですねもしもしすいません何かウチの電話	せんでした？危いですねえ前から盗
3	野球格闘リーグマン	235,760	危いんですよこないだ相と話してた時途中で	聴されてるんじゃないかと思ってた
4	IQブロック	19,019	雅之捨てないでなんて訳分らん混信あった後	んですが冬コミですか？う～ん分かん
5	スーパーストリートファイターII ASIA Ver.	902,100	つながらなくなっちゃって…ええあいつ今女	ないですねええ！セーラームーン本
6	FATAL FURYSP	941,200	関係危いですからねあ！…すいません今外	作ってるって千葉から聞いたあ？何
7	いや僕は世の中に悲観的になってるんじゃな	時どうなるか?とゆう事が不安で多	何か変な音したもんで所沢ですか？危いです	を言ってるんです何をそりゃ絵は描
8	くて現実としてデータと共に生きてかなきゃ	分刺されるんじゃないかなって奴あ	よMIBは居るわ街中でマスゲームやってる	きましたケドあれは仕事でいや確か
9	ならないからじゃどうすればいいのか?…い	1mのジャックナイフ持ってますし	学生は居るわ…もしもし何か変な雑音のって	にあの番組見てますケド底辺を確認
10	や確かにそこで僕が千葉の理想から外れた	僕はスラムキングじゃないですって	ません？それですねあい木君ですか何か米	するためにだからグッズなんか集めて

ゲームインセガ高岡店 ☆＝0（4）

富山県高岡市末広町元畑50－1 ☎(0766)24－5883

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	じゅうべい ALL 823,800	エンジェル・村上！ゲームインタダやがで	にか僕がガイナックス入社しててエ
2	餓狼伝説スペシャル	クラウザー ALL 634,500	M・K の日々は忘れません…南危いって。	ロゲー作ってて裁判してるって話に
3	海底大戦争	＊－250 ALL 1,452,500	"ここが限界か？" Limit	なってだから違いますってこの業界
4	デザートブレーカー	けんぞう ALL 517,480	高セガ独裁制帝国滅亡！！ ㊧93	版権なんか無いのと一緒で載せたく
5	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	ソニック R－4497	最後のREI♡ないですってデマです	なくてもエロパソ誌に載っちゃって
6	第19回大会 ストII'ターボ(異種)	優勝竹谷友利君	ってばそ～ゆうのは大村君に言って下さいよ	大体僕は幻想ふりまいてまで自分の
7	第20回大会 ストII'ターボ(異種)	優勝山村友洋君	彼ですか？お義姉さんが出来て舞い上がって	やりたい事やろうなんて思ってない
8	第21回大会 ストII'ターボ(異種)	優勝竹谷友利君	るそうでだあかあら安達哲はいいですから大	…だからぜんまいちゃんは僕のアニ
9	第22回大会 ストII'ターボ(異種)	優勝 1 山村友洋君 2 竹谷友利君	体彼真面目なんですから僕は卒業生なんてソ	マでニソフォアマ的なものは無くて
10	第23回大会 ストII'ターボ(異種)	優勝 1 三島向人君 2 原田誠君	フト作ってませんてこないだなんかいつの間	…女に対しての幻想は捨てましたよ

ハイテクセガ金沢店 ☆＝10（52）

石川県金沢市片町1－3－9 ☎(0762)21－9115

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII（T・ホーク㊥）	1,968,600	GOR－ISD㋠	ALL メタクソ 全台ノーマル設定
2	スーパーストリートファイターII（ディージェイ㊥）	1,793,000	TNK－EXPO㊋	ALL メタクソ
3	スーパーストリートファイターII（M・バイソン㊥）	1,780,100	KRT－KOS	ALL メタクソ
4	スーパーストリートファイター（バルログ㊥）	1,622,000	TNK－D.J.やめ	ALL メタクソ
5	スーパーストリートファイター（ベガ㊥）	1,341,100	迫力のバルログリンチ㊍	ALL メタクソ
6	餓狼伝説スペシャル（ダック・キング㊥㊙）	2,199,200	エッハッハでー6万	ALL メタクソ
7	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,824	GOR－じょ～じ㋤ この金沢の恐さを思い	ALL メタクソ 知れ エ"ア"～～!!
8	ぷよぷよ	805,793	GOR－たあれん	ALL 720ぷよ
9	コスモ ギャンク ザ パズル（エキスパート）	5,548,558	わんず	L.305 C.2794
10	ブロックシード	467,778	わんず	LINE168

ウィルトークTAITO金沢 ☆＝2（16）

石川県金沢市片町1－4－11 ☎(0762)62－9351

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ハイパーデュエル（キース）	2,564,492	すさまG Rカモネ	コインALL ㊥なし
2	ハイパーデュエル（リサ）	2,538,259	すさま自慰－Rカモネ	1コインALL ㊥なし
3	ハイパーデュエル（Dr.B）	2,031,759	乱入だ！エテキング女子供で投げハメだ！	1コインALL ㊥なし
4	スーパーストリートファイターII（KEN）	1,138,500	アル中アッパーDNA	スーパーストIIと餓狼SPが入った
5	スーパーストリートファイターII（バルログ）	1,352,900	もうやけJ－'CAMMY'Boy	のはいいが回りのゲームが死に筐体
6	スーパーストリートファイターII（AMMY）	1,367,200	お母さんだよゴトー	になってしまう恐れがあるみなさん
7	餓狼伝説スペシャル（東丈）	470,900	3匹の♀（シャル春キャミ）に♡エテキング	対戦する時もギャラリーの時もマナ
8	餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	543,100	ホットミルクティもあるんだって林さん	ーは守りましょうまた、目の前の勝
9	餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	643,200	戦えエテキング！削ってハメて逃げまくれ	利だけのためにサルになるのはやめ
10	餓狼伝説スペシャル（不知火舞）	524,400	それ行けエテキング今日もハメろ敵を倒せ！	よう、とくにエ・テ・キ・ン・グ♡

扇ヶ丘レジャーセンター ☆＝4（21）

石川県石川郡野々市町高橋町86－2 ☎(0762)46－6406

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バイオレントストーム（2周設定）	10,822,100	すさまG－Rカモネ	2周ALL WADE使用
2	マッスルボマー（チームバトルロイヤル）	1,152,400	T・HONDA	アストロ ALL タイタン
3	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,804	1820はだせそう H・F	ALL 100%×4
4	仮面ライダーバトルレーサー（スーパー1使用）	1,925,130	TKG－SHIN	ALL 10万×7
5	エアーコンバット	94,370	FSX強し！！ 片塩RAM太	上級 エクストラ0機
6	スーパーストリートファイターII（バイソン）	1,210,700	KAD－IKS㊮	ALL ボロボロ
7				
8				
9				
10				

タウンスポットプレイランド ☆=20(54)
大阪府茨木市中津町4−3 ☎(0726)36−5900

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,858,200	もっEBI君とは呼はせない	ALL P×20 ツ×3
2	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,843,000	DDD	ALL P×23 ツ×3
3	スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,638,400	女神様パワー少々使用 IWS−YUZくん	ALL P×22 ツ×3 目標80万 36R
4	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,550,500	ダルシム入門済み KRK	ALL P×16 ツ×1
5	スーパーストリートファイターII (ベガ)	1,533,900	特命捜査課 課長 神代警視正	ALL P×19 ツ×1
6	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,605,000	UD.	ALL P×22 ツ×3
7	餓狼伝説スペシャル(十平衛)	1,611,200	アカシ君車の免許取りました？	ALL いつ旅行いくの？
8	マーシャルチャンピオン (ケイオス)	546,200	ばるとりっ君ば	ALL P F×5 23R
9	おいしいパズルはいりませんか?	221,500	ばるとりっ君ば	ALL アシスト×4
10	魔法大作戦 (ガイン連付)	3,546,490	ばるとりっ君ば	ALL 1周,88万

GAME's Will ☆=57(57)
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20−1 ☎(075)711−1435

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ連)	1,894,500	ザンギのコスプレして稼ぎます？ ヅガ夫	ALL 爪×2 4本落ち
2	スーパーストリートファイターII (バイソン連必)	1,758,200	WILLYWILLY −NARK	ALL 爪×1 8万×1落ち
3	餓狼伝説スペシャル (山田十平衛連必)	2,248,000	FGM−B. R	ALL D×6 2万×1落ち
4	ぐっすんおよよ	6,339,000	WZH	ALL 残0 ぐっすん使用
5	エメラルディア (アドベンチャー:右+Ⓐ付)	4,199,279	WILLYWILLY −UYK	ALL レベル48
6	アウトランナーズ (オーストラリア)	3′16″79	WILLYWILLY −TURKEY	完走 ギアボタン付
7	アウトランナーズ (ホンコン)	3′18″79	WILLYWILLY −TURKEY	完走 ギアボタン付
8	アウトランナーズ (ロシア)	3′16″01	BLIZZARD− TURKEY	完走 ギアボタン付
9	アウトランナーズ (スイス)	3′14″20	WILLYWILLY −UYK	完走 ※全機種 ギアボタン付
10	アウトランナーズ (スペイン)	3′14″51	さらしものUYK	完走 ノーマル ギアボタン付

ゲームプラザ・イエローハット ☆=6(139)
愛知県名古屋市中村区則武1−11−9 ☎(052)453−5857

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	サイバースレッド (アラン・ストライガー)	10,200	H.	ALL 無敗
2	サイバースレッド (ユリア・ヤマモト)	10,917	Bugbear 1敗する方が点数高いぞ (笑)	ALL 1敗
3	ニューマンアスレチックス (TURBO DASH)	9″98	KARK D'X	まだまだ、みんなできます
4	ニューマンアスレチックス (MISSILE TOSS)	457,0km	MOI	
5	ニューマンアスレチックス (NUMAN SNIPER)	51,500	もうすぐ55000点 'TMR'たこまる	5千×9、35千×1、3千×1
6	ニューマンアスレチックス (NIAGARA JUMP)	66,42m	骨凡太	そりゃ、もォ♡ シャローン
7	エメラルディア (ストーリーモード)	4,186,612	右+Aがないと、もう無理？ KACⓅ	ALL LV43 右+Aなし
8	ぐっすんおよよ (へんたいモード)	5,084,250	ハルシオン中毒の、ELF君ぐっすん研	ALL 残0 1UP×2
9	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,517,100	XAB.	ALL 3万×3 落とし
10	サンダードラゴン2	ただ今他店にて、とっくん中むちゃくちゃおもしろい！	イエローにも、入荷した。0月30日予定	雷電2はどこにいってしまったの？

タイトーイン002スタジアム ☆=83(174)
大阪府豊中市玉井町1−1−36ライオンズマンション102号 ☎(06)844−0586

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ケン連付)	2,093,200	WILLYWILLY 木村	ALL P×22 つめ×3
2	スーパーストリートファイターII (リュウ連付)	2,068,600	HYAKU−UGF あの人に感謝します。	ALL P×22 つめ×3
3	餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	2,291,800	HYAKU− PROFESSOR	ALLハ 連必付
4	餓狼伝説スペシャル (ローレンス・ブラッド)	2,287,100	HYAKU PROFESSOR	ALLハ 連必付
5	餓狼伝説スペシャル (W・クラウザー)	2,268,400	DGD	ALL 連必付 2万×1おち
6	餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,234,700	HYAKU− PROFESSOR	ALLハ 連必付
7	餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,253,100	(株) アキュー ABAえもんぷぅ	ALLハ 連必付 D×6
8	餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア)	2,112,700	HYAKU− PROFESSOR	ALL 連つき必付 4万×2おち
9	スーパーストリートファイターII (春麗連付)	1,749,400	京城屋	ALL
10	ハイパーデュエル	2,602,419	京城屋	ALL 女使用

ダイエーレジャーランド八木店
奈良県橿原市新賀町大字西柿内251 ☎(07442)3−1212

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (伸至の妻、春麗♡)	1,115,100	格闘団体TSL 大将 春麗の夫、舞雷皇伸至	春麗の愛ある限り俺は闘い続けるぜ！
2	スーパーストリートファイターII (ガイル)	1,023,400	格闘団体TSL 舞雷皇、影 蛟龍・水	風星嵐の奴、事故ったらしいよ水大
3	サムライスピリッツ (ナコルル)	708,660	格闘団体TSL 舞雷皇、影 星嵐・月	将がボソっと言うとよく当るからね
4	ワールドヒーローズ2 (リョウコ)	5,220,400	格闘団体TSL 舞雷皇、影 神威・風	今回も又当ったな〜 [illegible]それで星。
5	嵐さんにケガは無かったんですか?㊥ないと	ころか…㊊あ?みんな見て見て〜バイク	の修理代入ったからこんなにセラロングッズ	買っちゃった〜♡㊎…ないない…。
6	餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	467,100	BBO久々に復活！！ユレミ！	ギース役
7	ワールドヒーローズ2 (B・エリック)	5,001,800	フリーザCSG見参相原兄貴に会ううれしい	DIOⓅ×2舞羅皇800氏見てる
8	スーパーストリートファイターII (リュウ)	852,500	浮気するような女に見えるのか？てめえの^	目と心は腐ってるようだな 笑上！
9	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	654,100	重すぎる愛なんてあるのだろうか？愛は強↑	ければ強い程重ければ重い程 喜び
10	スーパーストリートファイターII (T・ホーク)	632,400	求める。そんな事もわからんようじゃ真の愛	の意味も知らんだろ〜な 哀れな…

キャノン最前線 ☆=4(84)
愛知県名古屋市昭和区隼人町7−11 ☎(052)834−2600

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル (連無)	262,200	ESSAY秘新命明	ALL サンタナ
2	バーニングライバル (連無)	325,800	ESSAY秘新命明	ALL シンゲン
3	餓狼伝説スペシャル (連無)	643,800	いちおうロレンスと回し蹴り研	ALL ロレンス
4	スーパーストリートファイターII(連無)	832,800	いちおうベガと回し蹴り研	ALL ベガ
5	ニューマンアスレチックス (連無)	10″01	K F	ターボ ダッシュ
6	ニューマンアスレチックス (連無)	45,500	K'D	ニューマン スニッパー
7	ニューマンアスレチックス (連無)	8″93	JUN	タワー ホッパー
8	ニューマンアスレチックス (連無)	31pts	K'D	ノーストップ ロックチョップ
9	ニューマンアスレチックス (連無)	22,180	K'D	インターセプター
10	SDガンダムレインボー大陸戦記 (下ボタン付、連付)	1,064,000	② +CLT (途中"ほんの数分ね！")	ALL 残 2

ゲームセンターピノキオ ☆=1(25)
兵庫県明石市本町1−1−26 ☎(078)917−5685

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス (ターボダッシュ)	9″96	冬コミは車でGd ういずヨロシクRAS	←連射なし！(全機種)
2	ニューマンアスレチックス (インターセプター)	22,810	大阪ゲ屋の大会で優勝Sドラ嬢せに捧ぐTAK	←でもいやがられまくり♡♡♡♡♡
3	ニューマンアスレチックス (ミサイルトス)	436,0m	冬コミ使用金額予定は「10万'」 RAS	←増える可能性高し♡♡
4	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	46,000	気分は大学生♡ (でも社会の人) RYAN馬	←自主休講(社)はほどほどに♡♡
5	ニューマンアスレチックス (タワートッパー)	8″16	バンダイにダマされたでもRに超期待TAK	←こりない奴。どお〜らぁ♡♡♡
6	ニューマンアスレチックス (ノンストップロックチョップ)	32	^僕も秘かに超期待♡すでに予約済みRAS	←ホンマにしてたらスゴイぞ♡♡♡
7	ニューマンアスレチックス (ナイアガラジャンプス)	65m41	^あ、でもコミケの金を残しとかな♡RAS	←これは多分実話…………ニヤリ
8	ぐっすんおよよ	2,109,050	最近1人で美遊くらぶすっかり○○○FUN	ALL、ノーマル ←○の中は何？
9	SDガンダム三国志 レインボー大陸戦記	189,300	このゲームは超最高♡いゲーマニアTUN	ALL、残×1 ← の中は何？
10	おいしいパズルはいりませんか? (おちゃらけ2P同時部門	257,600	ういぢゅ夫の弟子2号&3号♡いも&かる夫	ALL、合計点 ←ひんしゅく者！

プレイシティNASA杉本町店 ☆=28(108)
大阪府大阪市住吉区山之内3−3−5 ☎(06)694−4909

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ケン連つき)	2,044,800	たまってます−モミ王−セクハラ王−キム²	ALL 爪×3 1本落ち
2	スーパーストリートファイターII (フェイ・ロン連つき)	1,995,300		ALL
3	スーパーストリートファイターII (サンダーホーク連つき)	1,965,200		ALL
4	スーパーストリートファイターII (キャミィ連つき)	1,954,200		ALL オールパーヘェクト
5	スーパーストリートファイターII (ガイル連つき)	1,811,000	トムー	ALL
6	スーパーストリートファイターII (ベガ連つき)	1,707,500	ヤムー	ALL
7	スーパーストリートファイターII (ディージェイ連つき)	1,684,100	AXIOM −チンカス野郎	ALL
8	ハットトリックヒーロー'93	45	Seize−KKK	ALL ヘルマンくん
9	グランドストライカー	32	Kちん	ALL ドイツ
10	仮面ライダー倶楽部 バトルレーサー	2,425,030	ELX	ALL ストロンガー

天野スポーツのゲームコーナー ☆=0(6)
愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56−2670

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,577,100	E/G−Ⓜ	1コインALL
2	餓狼伝説スペシャル (タンクキング)	1,235,800	TATSU. I	1コインALL ノーミス
3	餓狼伝説スペシャル (ビリー)	1,671,500	K H	1コインALL ノーミス
4	餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	1,635,600	K K	1コインALL
5	サムライスピリッツ (十蔵)	657,110	にーみ (A N)	1コインALL
6	サムライスピリッツ (ガルフォード)	687,200	月の光は愛のメッセージ	1コインALL
7	ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	6,619,100	byハタボー	1コインALL
8	ワールドヒーローズ2 (エリック)	5,250,800	影王翔	1コインALL
9	ガイアポリス (エレインシー)	7,776	メルより愛をこめて	1コインALL
10	天地を喰らうII (関羽)	2,674,050	ハルミ伍長	1コインALL

ジャスコ川西店プレイランド ☆=1(8)
兵庫県川西市小花1−6−16 ☎(0727)59−7464

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー (シングル)	503,100	黒い野獣	R−13 2×2 連なし
2	餓狼伝説スペシャル (十平衛)	356,800	黒い野獣	R−12 連なし
3	餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	1,261,500	如月弥生	ALL 連なし
4	餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	384,200	黒い野獣	ALL 連なし
5	餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	459,900	如月弥生	R−11 連なし
6	餓狼伝説スペシャル (ウォルフガング・クラウザー)	558,900	如月弥生	R−11 連なし
7	熱闘激闘! クイズ島	300	如月弥生	連なし
8	ぐっすんおよよ (変態モード)	4,760,300	如月弥生	ALL 連なし
9	グランドストライカー	18	黒い野獣	決勝 日本 連なし
10	グランドストライカー	20	黒い野獣	決勝 ブラジル 連なし

チャレンジャー関大前店 ☆11=(153)
大阪府吹田市千里山東1−14−2 ☎(06)389−8072

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ニューマン アスレチックス	24,800	KYO	INTER CEPTER
2	ニューマン アスレチックス	461,00km	ZZZ	MISSILE TOSS
3	ニューマン アスレチックス	66m07	ZZZ	NIAGARA JUMPS
4	ニューマン アスレチックス	51,000	H. A	NUMAN SNIPER
5	ニューマン アスレチックス	37	咆哮野郎まJU	NOSTOP R OCK CHOP
6	ニューマン アスレチックス	7″98	ACR	TOWER TOPPER
7	バイオレント ストーム(ウェイド)	4,423,800	THUNDER'S −T. S	ALL 残0 消えた…
8	アウトランナーズ (日本)	3′17″88	THUNDER'S −KING	GOAL 一人用 マッドパワー
9	アウトランナーズ (オーストラリア)	3′18″56	ガンドフ	GOAL 一人用 マッドパワー
10	餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,038,600		ALL

プレイシティキャロット四日市店 ☆=5(5)
三重県四日市市西浦2−4−5 ☎(0593)54−2266

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (ギース)	1,251,600	朝までサンレジャー BOZ−538	1cALL P×知らん
2	ニューマンアスレチックス (ターボダッシュ)	10″00	BOZ−538 MOI 2名	ノーマル3ボタン無改造((以下同))
3	ニューマンアスレチックス (インターセプター)	26,770	MOI	
4	ニューマンアスレチックス (ミサイルトス)	463 0m	名人−538	
5	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	50,500	MOI	
6	ニューマンアスレチックス (タワートッパー)	7″96	名人−538 MOI 2名	
7	ニューマンアスレチックス (ロックチョップ)	39	MOI	
8	ニューマンアスレチックス (ナイアガラジャンプス)	66,56m	MOI	
9				
10				

ハイスコア通信
—お店から②—

●**夢空間ファンタジー（長野）**
12月19日餓狼SP対戦大会を行います。朝11時より受付です。優勝者は、ディズニーランドへペアでご招待！

●**プレイシティキャロット松本店（長野）**
担当Zのイチオシはサイバースレッド。ねえちゃんキャラ普及委員会の名にかけて、初クリアは女の子だと思っていたのに結局アニキ。許せマリーにアマンダ（涙） by担当者

●**グリーンプレイランド（岐阜）**
いまだにウルフファングが熱い(1年前あたりからさらに)全キャラいや全機種スペシャルクリアーに向け1人がんばってます。（今15機目）みんなもやってますけど、がんばってるのは彼だけです。（実は私）

●**アイリン夢空間（岐阜）**
CYCLONE・R・T氏、京城屋氏、大阪へ行った際は大変お世話になり、ありがとうございました。 byPAN&MKC

●**ゲームインセガ高岡店（富山）**
このたび「ゲームインセガ高岡店」は10月20日をもって閉店となりました。長い間、どうもありがとうございました。
ゲームインセガ高岡店 店員 門島良浩

●**ゲームプラザイエローハット（愛知）**
「マッドシャーク」「雷電2」「ウィングフォース」と年末は期待大（？）の縦シューが目白押しで楽しみなのですが、当店に入荷される可能性が薄いので残念。当店のシューターは今やる気になっているのに!!せめて1つだけでも入荷してほしい！ 担当E.T.

●**キャノン最前線（愛知）**
月1回、SストIIの大会がある予定なのでどんどん募集します。 by店員K

●**プレイシティNASA杉本町店（大阪）**
新命明様、ご来店ありがとうございました。 byそのときいなかった担当

●**ビッグウェーブ（高知）**
今回でこの店を去ることになった（諸々の事情で）店長の店員Aこと松本です。それでも今度はゲーマーとしてまだこの店にきます。みんなもきてや。

●**ゲームピアチャンス国分店（鹿児島）**
熊本のゲームプラザのみなさん、遠征ありがとうございました。ほかの県のみなさんも遠征にきてください。私たちも遠征予定中!? byバイト、常連一同

●**ゲームキャロット住吉（長崎）**
SストII、対戦台、個人台、計7台入荷しております。餓狼SP、サムライ大いに人気があります。

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	4	スーパーストリートファイターII	850	カプコン
2	2	餓狼伝説スペシャル	844	エス・エヌ・ケイ
3	1	サムライスピリッツ	572	エス・エヌ・ケイ
4	3	ストリートファイターIIダッシュターボ	335	カプコン
5	8	ニューマンアスレチックス	265	ナムコ
6	6	ぷよぷよ	226	コンパイル/セガ
7	5	マッスルボマー	151	カプコン
8	7	アウトランナーズ	124	セガ
9	—	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	104	セガ
10	11	餓狼伝説2	82	エス・エヌ・ケイ

11位	12位	13位	14位	15位
エメラルドデイア 75	魔法大作戦 71	サイバースレッド 68	ぐっすんおよよ 67	天地を喰らうII 61

インカム人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	4	スーパーストリートファイターII	889	カプコン
2	3	餓狼伝説スペシャル	858	エス・エヌ・ケイ
3	1	サムライスピリッツ	611	エス・エヌ・ケイ
4	2	ストリートファイターIIダッシュターボ	417	カプコン
5	7	ぷよぷよ	265	コンパイル/セガ
6	9	ニューマンアスレチックス	251	ナムコ
7	6	アウトランナーズ	247	セガ
8	5	マッスルボマー	143	カプコン
9	—	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	82	セガ
10	12	餓狼伝説2	78	エス・エヌ・ケイ

11位	12位	12位	12位	15位
サイバースレッド 76	ぐっすんおよよ 61	ファイナルラップ3 61	プレミアーサッカー 61	バーチャレーシング 58

4代目ストII1位!!

2強の激しい争い

今月の上位の順位は先月と比べて大きく変動。スーパーストIIがTOPに登りつめ、ほとんど同点で餓狼伝説スペシャルが続いています。先月TOPだったサムライスピリッツは3位に甘んじる結果になりました。

スーパーストIIは先月よりかなり出回り、各地のゲームセンターでインカムを稼ぎまくっています。長い期間で築いたストII人気を、引き続いて保っているという感じです。しかし、発売直後の爆発的な人のつきぐあいと比べると最近は少し人気が落ちてきている気がします。そのあたりが来月へむけて不安材料というところでしょう。

一方餓狼伝説スペシャルも、スーパーストIIに抜かれこそすれ得点を大幅にUPしています。使えるキャラクターが新たに7人増えたことや、連続技が入るようになったことは前作に比べて大きな変化。いい意味でいろいろ変化しているので、あまり焼き直しという感じがしません。

個人的にはライン移動の攻防など、不満な変更点も多少あります。それでも来月以降、強力な格闘ゲームの新作が発売されない限り上位をキープしそうです。



(長野県　大森大樹君)

サムライ人気は衰えず

サムライスピリッツは、上位2機種に押されゲームセンターの台数はやや減ったようです。しかし、1～2台残った台では確実にプレイされていて、一気に人気が落ちたという気がしません。

4位にはストIIターボが続き、人気5位にはニューマンアスレチックスが上がってきました。順調に出回ってきたのが大きな理由でしょう。

逆にぐっすんおよよは順位を下げ、ベストテンから落ちてしまいました。見ためのインパクトが強く、1度はやってみたくなるというのがよい点です。しかし、ブロックに乗せたり、押して移動させるという気づきにくいテクニックを最初のほうから使わせられるのが気になる点。一般プレイヤーが楽しむにはいきなりマニアックすぎたかもしれません。

新製品ではセガのソニックが9位に入っています。来月は年末のため、締め切りが早いので順位はあまり変動しないと思われます。　(ぜんじ)

川島玩具店 ☆＝0(19)

兵庫県高砂市高砂町鍛治屋町1411　☎(0794)42−0094

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII' ターボ(リュウ)	1,158,800	R F	ALL P×13
2	ストリートファイターII' ターボ(ケン)	1,256,100	RUN	ALL P×16
3	ストリートファイターII' ターボ(ザンギエフ)	1,151,500	GIW	ALL P×3
4	ストリートファイターII' ターボ	876,900	DHY	ALL ガイル
5	餓狼伝説スペシャル(キム)	889,800	SHIONⓦⓡ	ALL
6	餓狼伝説スペシャル(ギース)	861,600	YUNってもうすぐひからびる？ Ⓡ	ALL
7	餓狼伝説スペシャル(テリー)	842,400	もう少しがんばってスコアだそうようⓇ	ALL
8	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	841,200	完全失恋再起不能か？しかし復活 RINⓡ	ALL
9	餓狼伝説2(テリー)	1,070,400	豊頼 国義 TELちょうだいⓇ	ALL
10	マッスルボマー(アストロ & タイタン)	364,200	OZ−GAL	RIO アストロ使用

ハイテクセガ神戸店 ☆＝5(5)

兵庫県神戸市中央区元町通1−11−19　☎(078)391−5712

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ	1,788	ダメ夫	AL、レイ 入荷超遅いなぜ？
2	餓狼伝説スペシャル(ダック・キング)	1,369,400	SHG−NO−KILLER	ALL リョウ無
3	餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	912,500	パコリン	ALL リョウ無
4	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	840,900	星空委員会−LAC	ALL リョウ無
5	バーニングライバル(ジャクソン)	1,425,400	YOSHIOⓜ	ALL 連付 ドロー×5
6	バーニングライバル(サンタナ)	314,400	ESSAY ㊙新命名	ALL 連付 ドロー×5
7	アウトランナーズ(オーストラリア)	3′17″91	J. G. K−ALL㊙	マッドパワー完走
8	アウトランナーズ(香港)	3′18″96	J. G. K−ALL㊙	マッドパワー完走
9	アウトランナーズ(ロシア)	3′17″13	モスクワの味（ミスターバイキングよゆう）	マッドパワー完走 ケイエイエイ
10	アウトランナーズ(スペイン)	3′15″63	パピル星人(BOMよゆう)	マッドパワー完走 うちゅうじん

イーストランドファミリーガーデン ☆＝0(10)

岡山県津山市川崎147イーストランド別館　☎(0868)26−2527

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル(しんげん)	184,280	インストの飛鳥はヤダモンに似てる	1コインALL 鼻血を飛ばせー！
2	スーパーストリートファイターII(シングル・ザンギエフ)	1,130,700	グロンサン強力内服液が思ったより効く、試せ	1コインALL たくらんでますわ
3	スーパーストリートファイターII(シングル・フェイ・ロン)	1,422,500	第3艦隊第2航空戦隊2番艦航空母艦 飛龍	1コインALL 改着龍型香港人
4	スーパーストリートファイターII(シングル・Tホーク)	1,305,100	だから1人10枚買えってちが〜〜〜〜う！	1コインALL ズッキーニ使用
5	スーパーストリートファイターII(シングル・ガイル)	1,577,300	ウンコーーーーーーーとさけんで死ぬ軍人さん	1コインALL はじめに行っとけ
6	スーパーストリートファイターII(シングル・リュウ)	1,524,400	ヤロスペにはだまされないぞ！！ TOM	1コインALL 池田動物園状態
7	スーパーストリートファイターII(シングル・ケン)	1,418,000	FOX君某誌見たよ投稿できるほどひま？	1コインALL ひまがない人
8	スーパーストリートファイターII(シングル・ディージェイ)	1,204,000	1度はやったろALLダル様トーナメント！	1コインALL ベガでも可
9	スーパーストリートファイターII(シングル・キャミイ)	1,222,100	提督の決断II・零戦記1人20本買えい！！	1コインALL DOS/V版希望
10	スーパーストリートファイターII(シングル・バイソン)	1,359,900	ある企画のためレゲエコーナーはお休みです	1コインALL んなのいつ作った

ゲームハウスカントリーボーイ ☆＝0(6)

広島県広島市安佐南区長楽寺1−1−37　☎(082)872−1605

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	1,262,500	名なしのゴンベ	ALL まい
2	スーパーストリートファイターII	666,400	ろうにん生	ALL フェイロン
3	パニッシャー	9,412,500	EMF山 ドラクエモンスター40匹	ALL 連付
4	ワールドヒーローズ2	4,222,300	鬼怒川 竜次	エリック ALL
5	ワールドヒーローズ2	4,666,700	レイス オ	ドラゴン ALL
6	ワイルドファング	2人でなんぼ	首チョンハブラザーズ	クリア しただけ
7	スーパーストリートファイターII	737,100	くそふんじゃった	T・ホーク ALL
8				
9				
10				

オキモト ☆＝2(7)

広島県広島市西区南観音3−15−3　☎(082)292−1473

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(十平衛)	1,908,100	MAK兄貴	ALL
2	餓狼伝説スペシャル(クラウザー)	1,393,100	せっきんビデオありがとう！ TRO	ALL
3	餓狼伝説スペシャル(ギース)	1,345,400	GOM−H RGV帰宅しなさい！	ALL
4	餓狼伝説スペシャル(舞)	1,206,800	ALS	ALL
5	餓狼伝説スペシャル(キム)	1,146,100	HOS	ALL
6	餓狼伝説スペシャル(ビリー)	1,119,900	SS	ALL
7	スーパーストリートファイターII(フェイロン)	1,343,400	T・A	ALL
8	スーパーストリートファイターII(ダルシム)	1,147,100	GOM−E−すほう	ALL
9	V. V	19,360,010	JOE	2周ALL
10	達人王	1,711,010	NOJOERI 弟に負けた兄貴	2の2

モンキーハウス本館 ☆＝8 (144)

福岡県福岡市中央区六本松２－６－７　☎(092)731－0053

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ(レイ)	1,815	G. M. C. みやさん	ALL
2	ポリネットウォリアーズ (スーパーハードコース)	13,100	G. M. C. みやさん	ALL 青使用
3	ニューマンアスレチックス (MISSILE TOSS)	465.0	走るコスラーR－I 投タイミンガーぱんだ	連射とレバー共に無し
4	IQブロック	620,227	G. M. C. みやさん	
5	サイバースレッド (HANS BAIRD)	10,338	ぼく、ぱんた ぱんだじゃないよ。㋙	ALL 階級A
6	おいしいパズルはいりませんか?	303,200	DAN	ALL
7	ぽいっと! (モンスターモード)	999,999	[redacted]	33面にてカンスト
8	ぽいっと! (VSモード)	91,721	[redacted]	ALL
9	アテナのハテナ?㊥	486,870	G. M. C. みやさん	ALL 93%
10	ニューマンアスレチックス (NOSTOP ROCK CHOP)	39pts	力はR－I㋬ガ 破壊は、ぱんだ	連射とレバー共に無し

プレイシティキャロット高松店 ☆＝2 (2)

香川県高松市片原町２－４細谷ビル１Ｆ　☎(0878)22－4555

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス	9′98″	UCC	TURBO DASH
2	ニューマンアスレチックス	24,880	S. H	INTER CEPTOR
3	ニューマンアスレチックス	49,500	UCC	NUMAN SNIPER
4	ニューマンアスレチックス	8′51″	JAC	TOWER TOPPER
5	ニューマンアスレチックス	34pts	UCC	NOSTOP ROCHCHOP
6	ニューマンアスレチックス	65m38	UCC	NIAGARA JAMPS
7	餓狼伝説スペシャル	584,800	KMM	ビリー使用 1CALL
8	餓狼伝説スペシャル	537,300	天誅バビロニアII世	十平衛使用 1CALL
9	スーパーストリートファイターII	875,700	NEI	リュウ使用 1CALL
10	スターブレード	1,660,600	邪道丸PLL	1CALL

ゲームゾーン灘町店＆境店 ☆＝0 (11)

鳥取県米子市灘町２－52　☎(0859)22－9749

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	サンダードラゴン２	599,750	YIVC	ノーマル
2	スーパーストリートファイターII	1,104,900	FRD－FER	ノーマル
3	クイズクレヨンしんちゃん	129,500	M. M	ノーマル
4	ぽいっと	473,000	WINDI	ノーマル
5	天地を喰らうII	3,100,000	LEE	関羽
6	天地を喰らうII	3,085,600	LEE	趙雲
7	バニッシャー	9,277,300	EMW	ノーマル
8	リーサルエンフォーサーズ	1,923	Y. N	ノーマル1P
9	ニューマンアスレチックス	9″98	CUU	ノーマル
10	テキパキ	3,881,600	イワキ	ノーマル 340L

サブカルチュア ☆＝9 (40)

福岡県築紫野市宮田町581－６黒崎ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	大王	18,986,930	アテナの計算方式はナゾ DR DOS	2周ALL ㊥付
2	アースジョーカー	1,939,600	ROBOCOP ㋮	ALL 残×0 ㊥なし
3	ワールドラリー	81,006	EST－SCHULDINER	ALL DP=57
4	スーパーストリートファイターII (リュウ㊥付)	1,773,000	㋡	ALL P×Ⓐ 爪×2 D×68
5	ガイアポリス (フェアリー㊥付)	13,471	あと200？どうやってだすの？ ICE	1CALL パスワード未使用
6	ガイアポリス (フェアリー㊥なし)	12,945	国分の川口店長様色々と有難うございました	1CALL パスワード未使用
7	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ(マイティ)	1,779	NAM	1CALL 100%×4
8	ぐっすんおよよ	3,207,050	まつ	35面クリア
9	ニューマンアスレチックス	1C ALL	8号・わいえむ・NAMの3名	
10	ゼビウス	9,999,990+α	偉大なる先人に捧ぐ マスク1号とKID	ノーマル 6万エブリ設定

ビッグウェーブ ☆＝1 (1)

高知県高知市曙町１－８－25寿ビル１Ｆ　☎(0888)43－3433

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (ビリー)	1,861,800	200万見えたり スト㊐GUY	ALL P×？ R×34
2	餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,579,800	次は200万点？ D・D・T	ALL P×33 マー君、見たあ？
3	餓狼伝説スペシャル (ジュウベエ)	994,700	D・D・T	ALL R×33 片岡 見たぁ？
4	餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	844,900	弘文印刷（株）	ALL 兄貴！ヒロタカはやったぜ
5	餓狼伝説スペシャル (ギース)	775,400	うさぎ大好き 鶴UDF	リョウまで P×10
6	戦国エース (大王丸)	1,054,600	かみはて －γ－UDN	2－4 抜いた 抜いた
7	戦国エース (天外)	1,764,400	かみはて UDN	ALL B×8 水スタート
8	ぷよぷよ	1,210,112	長田仙人	ALL 771ぷよ
9	スーパーストリートファイターII トーナメント		トーナメントしかなかったのでスコアでん	
10	スーパーストリートファイターII 対戦		対戦台も入ったっス	今度からはスコアもでるっス

ゲームシティDADA ☆＝0 (4)

島根県出雲市天神町70－12　☎(0853)21－8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,325,300	乙－THE	1コインALL キャミィ使用
2	スーパーストリートファイターII	1,275,500	乙－NEWたいちょう	ALL バルログ使用
3	餓狼伝説スペシャル	745,700	乙－THE	ALL ギースハワード
4	魔法大作戦	1,582,460	RPM－SYD㈿	2周目1面 ボーンナム使用
5	雙翼	395,100	OYZ	初プレイ 4面
6	熱闘!激闘!クイズ島	551	亜心麻鬼	クイズはまかせて
7	アウトランナーズ	3′22″77	ドッキーヤタ	オレンジ車
8	エメラルディア	6,688,585	職員室のドアを開けると	レベル98
9	アテナのハテナ	185,440	KLこうりけん	正解率87%
10	エイリアン３	29,500,000	YAWARA	

ゲームインプラザオリンピアン ☆＝0 (18)

福岡県北九州市小倉北区京町２－６－７　☎(093)521－2040

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (連なし)	1,217,400	憂鬱な受験生'K'	1CALL ガイル
2	スーパーストリートファイターII (連なし)	1,762,421	憂鬱な受験生'K'	1CALLケン VS×21
3	スーパーストリートファイターII (連なし)	1,159,700	S. F	1CALL ケン
4	スーパーストリートファイターII (連なし)	773,900	ねいないと	1CALL キャミィ負けなし
5	サムライスピリッツ (連なし)	731,010	代々木のNEI	1CALL シャルロット
6	雙翼 (連なし)	725,400	N. E	1CR－6 ニック
7	クイズ人生劇場 (連なし)	346,500	憂鬱って書けますか？	1C
8	超時空要塞マクロス (連なし)	7,963,800	LI	1C2周オール 2P使用
9	大王 (連なし)	1,084,750	憂鬱って書けますか？	1C
10	戦国エース (連なし)	843,700	N. E	1C2周目2面 アイン

ウィルトークTAITO空港通り店 ☆＝0 (22)

愛媛県松山市南斉院町17－５ウエストビル１Ｆ　☎(0899)33－6806

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クイズクレヨンしんちゃん	2,784,400	FAD－JAN	ALL96.1% ありがとう
2	トップランキングスターズ	1,075,100	SUR－たけし 今井地獄の少女緊縛	ALL P×1 ブルース
3	ワールドヒーローズ２	7,179,100	SUR－たけし 今井地獄の浣腸自慰	ALL P×？ ジャンヌ
4	ワールドヒーローズ２	8,286,300	SUR－K M㊥ 今井地獄の尿道挿入	ALL P×22 フウマ
5	餓狼伝説２	1,393,600	SUR－K M㊥ 今井地獄の恥垢消毒	ALL P×？ テリー
6	サンダードラゴン	4,733,300	SUR－LEE 今井地獄の三郎懐妊	2－3 ㊥
7	アラビアンマジック	31,542	SUR－GIN 今井地獄の生理不順	ALL リザ
8	グリッドシーカー	1,904,320	SUR－R T㊥ 今井地獄の顔面発射	ALL ノーミス ボンバー
9	グリッドシーカー	1,723,100	SUR－R T㊥ 今井地獄の男根切断	ALL ファイター
10	グリッドシーカー	1,805,290	SUR－LEE 今井地獄の終身刑	ALL ノーミス アタックヘリ

アメニティースペースOZ ☆＝1 (27)

山口県小野田市西高泊664－３　☎(0836)84－5147

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ	4,529,250	GAN	40面 1CALL山口店
2	熱闘!激闘!クイズ島	1,576	SRX	1C 山口店
3	餓狼伝説スペシャル	1,218,000	ZZTCP	ビリーカーン使用 1CALL宇部店
4	餓狼伝説スペシャル	124,400	龍神降臨	ギースハワード 小野田店
5	スーパーストリートファイターII	1,414,900	ポンタのとなりはよくつくぜ！	ケン使用 1CALL宇部店
6	スーパーストリートファイターII	1,226,600	DAI	ガイル使用 1CALL
7	グランドストライカー	16	FZR	CUPS 5 1CALL山口店
8	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	38,750	PCK	山口店
9	ニューマンアスレチックス (パワートッパー)	8″60	SSS	山口店
10	ニューマンアスレチックス (ロックチョップ)	27	PCK	山口店

ホワイトハウス箱崎店 ☆＝8 (16)

福岡県福岡市東区箱崎６－１－２松本ビル　☎(092)641－9415

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,870,900	HALFLING	ALL 連なし 爪3 P×22
2	スーパーストリートファイターII (ケン)	1,606,500	WGFC－もつなべ	ALL 連なし
3	スーパーストリートファイターII (ガイル)	1,496,000	WGFC－非常口	ALL 連なし
4	スーパーストリートファイターII (ダルシム)	1,346,900	なかじ	ALL 連なし
5	スーパーストリートファイターII (サガット)	1,361,300	なかじ	ALL 連なし
6	餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	1,631,800	WGFC－MLK	ALL 連付き RYOなし
7	セガ ソニック ザ ヘッジホッグ (マイティー)	1,625	MIJ	ALL 連なし
8	機動戦士ガンダム (シャア専用ズゴック)	518,400	J. O	ALL 連なし
9	ナックルヘッズ (タケシ・フジオカ)	1,025,300	WGFC－JKR	ALL 連付き
10				

チャレンジバンバン ☆＝15 (55)

愛媛県松山市道後樋又４－29　☎(0899)24－5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	エメラルディア (ノーマル)	9,999,999	★RIA－CNT!	レベル103で達成
2	ニューマンアスレチックス (ターボダッシュ)	9″95	M. S	レバー、連なし
3	ニューマンアスレチックス (ミサイルトス)	453.0	東方仗助	レバー、連なし
4	ニューマンアスレチックス (ノーストップロックチョップ)	41	M. S	レバー、連なし
5	ニューマンアスレチックス (ニューマンスナイパー)	48,250	M. S	レバー、連なし
6	ニューマンアスレチックス (ナイアガラジャンプ)	66m40	M. S	レバー、連なし
7	アウトランナーズ (オーストラリア)	3′27″29	餓狼SPとしんちゃんは来月	ALL 改造なし
8	スーパーストリートファイターII (サガット)	1,610,300	★一暗黒龍	ALL P×17 連なし
9	スーパーストリートファイターII (E・本田)	1,231,100	わいわい	ALL P×14 連なし
10	スーパーストリートファイターII (ブランカ)	1,176,300	RIA－CNT!	ALL 連なし

丸久ファミリーランド小郡店 ☆＝1 (1)

山口県吉敷郡小郡町矢足　☎(0836)31－6681

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,000,000	堀川早苗教総大主教 丸久の陰の支配者 Ⓝ	リュウ ALL 22日入荷 遅い
2	スーパーストリートファイターII	1,000,000	またVAPさんですか 予想スコア184万Ⓝ	ケン ALL ケンはやっぱり赤
3	スーパーストリートファイターII	1,124,600	COM春麗くそむかつく！飛んできやがれⓃ	フェイロン ALLもうあきた
4	餓狼伝説スペシャル	510,900	あほザンギ フェイロン最高	ギース ALL
5	マッスルボマー (タッグ)	950,400	ホーリーとシュシュトリアン終わって最悪Ⓝ	キマラ＆タイタン ALL （板前）
6	ぐっすんおよよ	578,400	ドレミファソラシド ルンルンが一番 Ⓝ	1 15面 先月のスコア
7				
8				
9				
10				

ハイスコア通信 担当者から

●今月もタイトーイン002スタジアム、GAMES WiLLの上位2店は強かった。002は先月までの機種から一転、スーパーストIIと餓狼SP中心の申請に乗り換えた。スタートの出遅れが心配されたが、フタを開ければ余裕のトップ8部門。WiLLも手堅い読みで今月最多の☆7個を獲得した。この両店は次回11月末の集計結果を待たずに☆数上位店入賞を確定した。

ここまで来てまだ先が見えないのは、残る1つのイスをめぐる争い。荏原が☆3個の差で高崎とスカイシアターをリードしているが、この状況ではどこが3位に食い込むかは判断がつかない。来月の最終結果発表に注目してほしい。

上位店以外で今月活躍の目立った店では、スーパーストIIで復活ののろしをあげたNASA杉本町店、同じく激戦区のスーパーで3部門のトップを奪ったハイテクセガ金沢などがある。

●次回11月末の締め切りは、年末進行にともない、下記のように通常より大幅に早くなります。ご注意ください。

☆獲得数上位店(93年２月号～94年１月号)

順位	店名	今月	合計
1	タイトーイン002スタジアム（大阪）	6	83
2	GAME'S WiLL（京都）	7	57
3	荏原ゲームコーナー（東京）	3	47
4	ハイテクセガ高崎（群馬）	5	44
4	プレイランドスカイシアター（埼玉）	1	44
6	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）	1	36
7	プレイシティNASA杉本町店(大阪)	4	28
8	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	2	27
9	キャッスル&YOU²（東京）	0	23
10	タウンスポットプレイランド（大阪）	0	20

次回のスコア締め切りは

12月17日

(18日消印有効)

●スーパーストⅡの増刊号は1月19日発売!!投稿・イラストは12月15日まで受け付けてます。

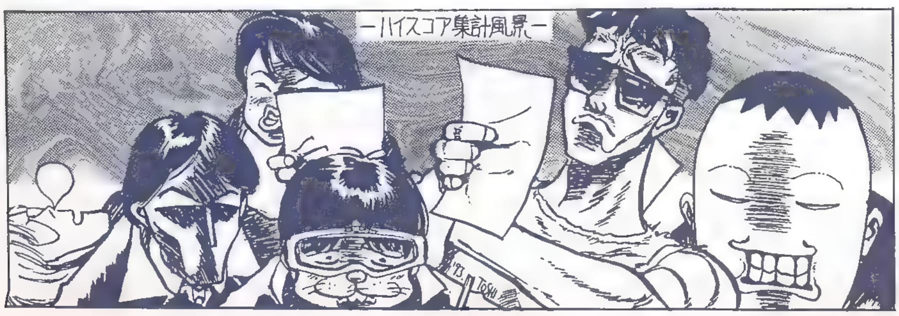
てあたりしだいゲームリスト

10月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
リッジレーサー	ナムコ	ドライブ	H.A.B.C.S	10／22	とにかく凄いぜ!!
アテナのハテナ?	アテナ／GM商事	クイズ	0－4	10／1	ただのクイズじゃない!?(無料っていう意味じゃないです)
野球格闘リーグマン	アイレム	アクション	8－2	10／22	ダッシュ攻撃を駆使して突き進め。
サンダードラゴン2	NMK	シューティング	8－2	10月	高難度シューティングの続編登場!
LD麻雀ブルセラ	日本物産	麻雀	KB	10／20	LD麻雀シリーズの第8弾!LD映像以外にもギャルのカットを見ることができます。

11月以降発売予定ゲーム

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
スズカエイトアワーズ2	ナムコ	バイクレーシング	アクセル、ブレーキ	11月上旬	4つのコースで大白熱バトル!
グレートスラッガーズ	ナムコ	スポーツ(野球)	8－3	11月下旬	あのスーパーワールドスタジアムがリアルになって新登場!!
雷電II	セイブ開発	シューティング	8－2	11月以降	12/8「雷電II発表会」一般入場者受付中。詳しくは広告で。
うそ発見機ゲームえんま大王	東亜プラン	うそ発見機	センサー－2	11／8	うそつきには災いを、正直者には幸せを授けてやろう
バトルクロード	彩京	アクション	8－6	12月	空手、ムエタイ、ボクシング、コマンドサンボなど初の本格異種格闘技!
バーチャファイター	セガ	アクション	8－3	12月	3DCG格闘アクション
ギャルズパニックII クイズバージョン	カネコ	アクション パズルクイズ	8－1	11月下旬以降	「スーパー2秒クイズ」でお得になるギャルズパニックのパワーアップ版。
究極!!PC原人	カネコ	アクション	8－2	11月下旬以降	おなじみPC原人のアーケードバージョン。「ニコチャンバリア」で攻撃防御高得点
大江戸ファイト	カネコ	アクション	8－3	11月下旬以降	「富士山バスター」に続くネオジャパネスク格闘!キミは「カッパ」や「一休」を倒せるか?
ゴジラ	バンプレスト	アクション	8－3	11月中旬	歴代怪獣で対戦!
ドラゴンボールZ	バンプレスト	アクション	8－3	11月下旬	いよいよ始まる宇宙最強決定戦!フリーザの野望を打ち砕け!!
BATSUGUN(バツグン)	東亜プラン	シューティング	8－2	未定	お待たせしました!ついに登場!東亜プランが送る超スーパーシューティング!!!
アイドル雀士スーチーパイSpecial	ジャレコ	麻雀	KB	12月上旬	「キャラクターデザイン・原画 園田健一」のエクセレントな麻雀。
BEST BOUT BOXING	ジャレコ	スポーツ	8－5	12月	コマンド入力でコンビネーションブローが炸裂する無差別級ボクシング。
パーフェクトソルジャーズ	アイレム	アクション	8－6	未定	超異色対戦格闘ゲーム登場!この奇怪な気持ち良さをとくと味わうのだ!
スーパーグランドエフェクト	タイトー	ドライブ	H.A.B.S	11月中旬	F-1ドライブゲームの本命ついに登場!
レイフォース	タイトー	シューティング	8－2	未定	怒涛の如く攻めたてるメカ。君はホーミングレーザーを使いこなせるか?
龍虎の拳2	SNK	アクション	8－4	未定	あれから1年・格闘家たちは己の技に磨きをかけて帰ってきた。栄光は誰の手に!?
ラスト・アクション・ヒーロー	データイースト	ピンボール	2ボタン&トリガー	11／4	ついに20作目のピンボール!旋回する大型クレーン!6ボールなどピンボールの決定版!
フラワーバスターズ	データイースト	ガンシューティング	銃	11／10	突然異変で巨大化した植物の好物は「人間」!?喰われる前に撃つ光線銃ゲーム!
ミラクルアドベンチャー	データイースト	アクション	8－3	11月下旬	当社NEO・GEO第1弾!!簡単操作でド派手演出満載のアクションゲーム!!
スラムダンク	コナミ	スポーツ	8－3	11／25	3D視点の対戦型バスケットボールゲーム。スーパーダンクはもちろん、5人のメンバーをフル活用しよう。
究極戦隊ダダンダーン	コナミ	アクション	8－3	12月	正義のヒーロー、ダダンダーン登場 悪玉トレオを倒すべく今、出撃!挿入歌「闘え、ダダンダーン」唄:子門真人
豪傑寺一族	アトラス	アクション	8－4	11／25	痛快!ばあさん、ネエチャン、忍者が入り乱れての本格格闘アクション登場
マッドシャーク	アルユメ	シューティング	8－2	11／15	単純明快、純粋なバリバリシューティングの登場だ!
上海III	サン電子	パズル	8－2	11月下旬	超名作パズルゲームがついに復活!今回は2P対戦が可能になったぞ。
ツインイーグルII	セタ	シューティング	8－3	未定	システムSSV専用、超爽快シューティングゲーム
スーパーリアル麻雀PV	セタ	麻雀	KB	未定	リアル麻雀シリーズ最新作。新3人娘がデビューします。
スーパーリアル麻雀PIV メダルバージョン	セタ	麻雀	KB	2月	あのPIVのメダルバージョンが登場!!



PALY－HOUSEアスカ ☆＝0(3)

佐賀県伊万里市浜町五番街アスカビル2F ☎(0955)23－2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	120,900	IPHA-TKO	S－7 ビリー・カーン
2	スーパーストリートファイターII	1,398,200	IPHA－TKO	ALL ケン
3	ニューマンアスレチックス	ALLクリア	IPHA－TKO	ALL ハリーギブソン
4	サムライスピリッツ	659,790	Mr－SAM	ALL シャルロット
5	エメラルディア	4,029,222	GMS－RYU	L－76 上級
6	マッスルボマー	983,400	Mr－FBI	ALL スティンガー
7	餓狼伝説2	1,082,300	Mr－ツミシヨ	ALL テリー
8	ワールドヒーローズ2	8,218,200	AMP－KL	ALL マッスル
9	ファイヤースープレックス	761,800	Mr－RAF	ALL ブルース
10	四川省II	262,800	Ms－SATOKO	S－7 初級

ゲームキャロット住吉 ☆＝1(1)

長崎県長崎市大橋町7－11 ☎(0958)47－3352

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドラリー	54,600	神谷 賢宏	6位 高1年生
2	マッスルボマー	113,702	谷口 聡	5人目 中3年生
3	変身忍者シャドーフォース	89,400	神谷 賢宏	2面 高1年生
4	スーパーストリートファイターII	673,200	前田 靖知	10人目 予備校
5	ダイエットゴーゴー	214,000	中西 伸夫	2人目 中3年生
6	サムライスピリッツ	165,390	中村 彰典	5人目 中3年生
7	マッスルボマー	233,800	浦上 隆	6人目 高1年生
8	餓狼伝説スペシャル	1,065,900	山田 譲	ALL 高2年生
9	サムライスピリッツ	188,080	神谷 賢宏	2面 高1年生
10	ダイエットゴーゴー	150,700	折山 学	6面 社会人

ワンダーランド ☆＝1(4)

宮崎県延岡市幸町3－110島津ビル1F ☎(0982)34－7827

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス	9″96	ヨ研No.3 URDとRAIKA	ターボダッシュ
2	ニューマンアスレチックス	24,490	ARIEL	INTERCEPTOR
3	ニューマンアスレチックス	446.0	ほしの少年	MISSILE TOSS
4	ニューマンアスレチックス	47,000	RAIKA!	NUMAN SNIPER
5	ニューマンアスレチックス	99.99	RAIKAとほしの少年	VS. エキスプレス
6	ニューマンアスレチックス	8″56	ヨッ研 No.3 URD	TOWER TOPPER
7	ニューマンアスレチックス	36個	ヨ研No.3 URD	NO STOP ROCKCHOP
8	ニューマンアスレチックス	66.09	ヨ研No.3 URD	NIAGARA JUMPS
9	餓狼伝説スペシャル	1,314,600	ヨ研No.3 URD	山田 十平衛 P.7
10	ぐっすんおよよ	2,022,950	ほしの少年	1コイン 27面

ゲームピアチャンス国分店 ☆＝1(9)

鹿児島県国分市中央3－12－37 ☎(0995)47－3457

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(ギース)	624,300	XYZ GONTAよ マリオはなくなったぞ	1C・ALL
2	早押しクイズ王座決定戦	740	NetWorker－Q	1C・ALL 各週10問黄色
3	スーパーストリートファイターII(ガイル)	946,400	AKD・おさる うきょー	1C・ALL
4	スーパーストリートファイターII(春麗)	1,333,900	ナゾの熊本人(ICE)	1C・ALL 爪×3落ちまくり
5	スーパーストリートファイターII(リュウ)	1,014,700	K・I	1C・ALL
6	コスモ ギャング ザ・パズル	9,999,999	武末	LV589 コズモ 6723
7	V.R.(ツイン)	2′35″46	PPM	ミディアム MT 視点 2
8	メタモルフィックフォース	95,500	AGC－PSYCLONE	STAGE3 クロード
9	バイオレント ストーム	1,131,300	XYZ・はずかしーい	WADE STAGE3
10	龍神	1,119,130	丹波の犬さんごめん 常人SOENO2	FINALSTAGE ピンク

ヤングパレス ☆＝1(1)

沖縄県沖縄市中央1－14－2 ☎(098)939－1920

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	920,800	とくめいきぼうA	ALL リュウ使用
2	スーパーストリートファイターII	980,700	とくめいきぼうB	ALL ケン使用
3	マッスルボマー	434,700	Y. M	タイタン
4	ファイナルスターフォース	951,100	Y. G	
5	スーパーストリートファイターII	1,148,100	H. T	ALL ディージェイ
6	機動戦士ガンダム	1,011,000	桜田安司	
7	サムライスピリッツ	698,760	どうしてこんなに桜田安司	ALL ナコルル
8	ドギューン!!	1,004,140	OPP	3－9
9	スーパーストリートファイターII	950,000	不明	ALL ベガ
10	スーパーストリートファイターII	1,144,300	H. T	ALL キャミィ

NO.107 ゲーメスト 2月号

次号は12月27日発売!!

発表!第7回ゲーメスト大賞!!

特集!龍虎2、スーパー、スペシャル V.F.(バーチャファイター)、ダダンダーンほか、超スクープ有!!

特大付録:コミックゲーメスト特別号

付録付き特別価格
550円

論 ゲーマー今昔物語 その2

石井ぜんじ

プレイヤーの変質

さて、先月にひき続いて、プレイヤーの質の変化について語ろう。

そんなこんなで虐げられていたプレイヤーたちは、いつの日かゲームは認められて、自分たちの考え方が通用する日が来るのではないかと期待していた。いまは少数派だが、ファミコンなどで遊んだプレイヤーがどんどん増えてきている。年がたつにつれて、ゲームを知っているプレイヤーは増え、年齢も高くなってくるはずだ。そうなれば……。

そして実際にゲームは普及し、多く人たちの理解を得た。しかし、私たちの想像と違って、ゲームに対する感覚がかなり違っている人が増えてきたのである。

まずゲームに対する姿勢が違う。家庭用は何度もリセットができ、何回でもやり直しがきく。このようなプレイに慣れると、一回一回のプレイがどうしてもおざなりになるし、完璧にプレイしないと先に進めないゲームはなかなかやる気になれない。ゲームで遊ぶとき、爽快感と楽しさが重視されることになる。

根底から支える人たち

ところが、古いゲーマーは感覚が違う。アーケードゲームはそもそも、一回遊ぶごとに百円を投入しなければならない。必然的に、一回のプレイを大事にしなければならなくなり、集中力を高めてゲームに臨むことになる。

そこで、ゲームは少々辛く感じるほど本気でプレイするものだと思っている。そして、真剣にプレイした結果、努力が認められてようやく先に進むことができるという栄誉が与えられる。それこそがゲームだと思っていた。

そんなゲームの世界は、現実世界よりもはるかに実力勝負である。努力し、工夫し、実践することによってのみ道は開けるのだ。それは厳しいが公平な世界であって、実力のあるものは正当に評価される。少なくとも、そうあるべきだと考えていた。

両者共にゲームが好きなのには違いないのだが、どのように好きかはかなり違う。ゲームに楽しさを求めるか、楽しさ以上のものを求めてしまうかでは考え方に決定的に差があるのだ。そして、結局ゲームで楽しむだけでなく、つきつめていってしまう人たちは社会の中で少数派だということがわかってきた。

現在のゲーム業界はどんどんメジャー化してきている。しかし、今までゲームを根底から支えてきたのは昔気質のプレイヤーだと思う。多くのメーカーやプレイヤーの人たちは、このことに気づいてほしい。少なくとも私は昔気質のプレイヤーを大事にしていきたいと思っている。



●1993年の7月からライターの一員になりました立衆多(たてしゅうた)と申します。現在全ライター中最年少の19歳、某国立大2年に在学しております。
受験を無事終了してゲーセン通いを再開すると、世は格闘ブームの真っ盛り。シューティング狂の私には肩身の狭いご時世になってしまいました。シューティングおよびレゲーファン(勿論そうでない人も)の皆様、今後ともご支援、ご声援をよろしく!(君の便りを待つ!立衆多)



●ストⅡダッシュ起き上がり必殺技のすべてを本誌に載せて、ちょうど1年過ぎた。あれは大変好評で、協力していただいたカプコンの開発の方、その節は本当にお世話になりました。
そして1993年、一段落したとはいえ、世間ではスーパーと名を変えてストⅡ旋風はいまだおとろえず。
P.S.最近また自分さえよけりゃいい的な人が増えてきた。それはいいが、人に迷惑をかけないようにね。(N,O)



●いやー、すっかり世間は冬ですな。8月から忙しくて、秋の感触が感じられなかった、ももやんです。本誌、増刊と続きまくりで、地獄な日々を送っています。
そんな中でも、ついにパソコンを買ってしまいました。全部セットで30万。これを高いとみるか安いとみるか…ゲーム機にならないようにしなくては!とりあえず、パソ通を始めようとしているんですけどねー。趣味が増えるというのは、いいことですよね。(MOMOだじぇ)



●最近ムショーに忙しい。別に対戦格闘系にかかわっているわけでもなく、比較的余裕があるはずなのに。生活が充実してるという意味で大満足だけど、着実に「終電→泊まり→徹夜」の3段攻撃をマスターしつつある自分にちょっぴりため息。そんな折、しばらくごぶさたしていた某ゲーセンの仲間から飲み会に誘われた。ありがたやありがたや。元気が出てきたぞ。人間はこうして立ち直っていくんだね。(凡人なんですSHIN落合)



●今月の常識一言。手紙に切手を貼るときは、縦封筒なら左上、横封筒なら右上に貼ること。ちょっとしたことの積み重ねで、郵便物の処理が速くなるからね。
DOHJINコーナーの本と伝言板ハガキは、毎月20日に取りまとめるから、それを過ぎると次の月送りになるよ。
んで、アイランド宛のものなどと一緒に送ると、僕のところに届くのが致命的に遅くなる可能性があるから、しないほ~がいいと思うぞ。(APAPA)



●先日、大会の申し込みについて「スコアネームって何?」という質問が相次いだ。対戦プレイから入ってきたプレイヤーには、スコアネームというものの存在を知らない人もいるみたいだ。
そんなことを聞くにつけ、時代は変わったなと思う。ひと昔前は、いろいろなパターンのゲームがたくさんあったのに。しかし、過去を振り返っているだけではいけない。過去を忘れさせてくれるゲームを望みたいものだ。(ぜんじ)

GAMEST ゲーメスト 1月号
■平成6年1月1日発行 第9巻1号通巻105号
■編集人 高橋己代子
■発行人 加藤 博
■発行元 株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-11-4
藤吉ビル
電 話 03(3293)9321
編集部 03(3293)9324
営業部 03(3293)9326
■印 刷 凸版印刷

◆編 集
石井ぜんじ APAPA YOU・A
ずるずる FRS-N,O C・LAN
塩原利康 古葉美一 藤原ひさし
いなりん ぴぐ F-GLD
もも RIK君 DON 田渕健康 TKO
SHIN落合 立衆多 ACE KAL
佐藤孔建 猿渡雅史 大野純司
遊佐孝之 霜田和人 二田祐樹
林野吉 竹森眞由美 松井雄一
◆協力スタッフ
FINE POCKET
エジマ企画

待ってー、もうひとこと

読者の皆様の期待にこたえるべく現在燃えに燃えて各増刊は製作進行中だ。特にスーパーストⅡは12月15日ぐらいまで皆様のイラスト、四コマ等募集中!

ところで先月号のマガジンガレージさんの広告で、キャンペーンの日付けがまちがっておりました。ごめんなさい!!
(アナーキャー松井)

表紙の裏をとれ

まだです。しかも今回は、芸祭用アニメと重なってしまってます。すいませんねぇ。サムライの対戦をバリバリするテーブル派の私も、ナムコのサイバーで、大型筐体とお友達だ!! いやぁ…いいですよ、あれは。うんうん。
で、一応芸祭は、3~5日。出てすぐだけど江古田の日芸でやってるぞ。
…秋だねぇ。

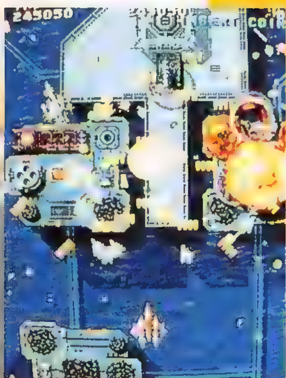
藤原ひさし

頑張ったぜコーナー

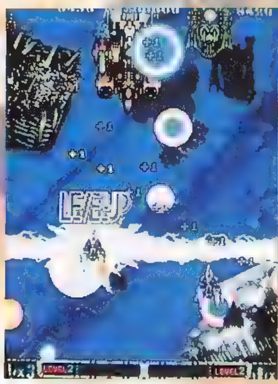
叫べミサイル！吼えろボンバー!!

最新シューティングゲーム大特集！

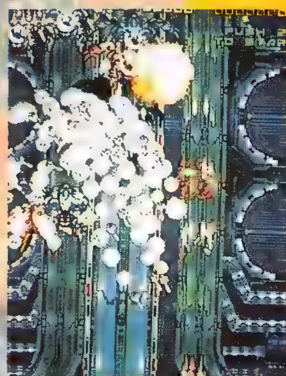
**この冬、超期待の縦スクロールシューティングが目白押し！
復活の王道「雷電Ⅱ」、東亜伝統の縦シュー「BATSUGUN（バツグン）」、新システムの「レイフォース」、期待の「マッドシャーク」、高難度の「サンダードラゴン２」、一挙5タイトルを堂々紹介。さあ、怒濤のごとく攻めたてる敵の攻撃を打ち破るのだ！**



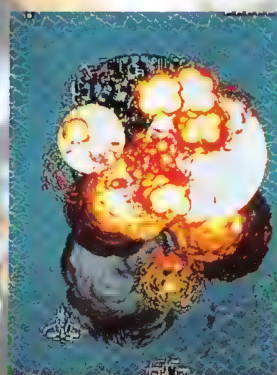
雷電Ⅱ—セイブ開発—P156
今、蘇るシューティングゲームの王道



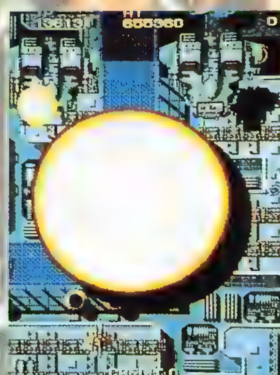
BATSUGUN（バツグン）—東亜プラン—P158
ファン待望の東亜シューティング健在なり



RAY FORCE—タイトー—P160
新システムが光る新世代シューティング



MAD SHARK—アルュメ—P161
伝統と期待の正統派シューティング



サンダードラゴン２
—NMK／サミー工業—P162
うち震えるこの難度に挑戦するのだ

な、なぜ、なぜだ[illegible]んなにシ[illegible]くるのだ[illegible]しかし、いいも[illegible]ン[illegible]ない敵の攻撃をひたすらかいくぐり、力[illegible]ギリギリの闘い……やっぱりこうでなくちゃいけねー[illegible]なも[illegible]別に２人協力プレイがダメ[illegible]人でやるんならそんな感じかな[illegible]5タイトルの紹介にとどまってい[illegible]。実はまだまだいろんなメーカーから[illegible]くるから、気合を入れていかねーとコ[illegible]を入れて[illegible]席を立つことになっちまうぞ。何？じゃあ、[illegible]？全部やるんだよ！全部!!よし、みんないいか？[illegible]からいくぜ！



縦シューティングの
金字塔再び!!

雷電II

シューターなら知らぬ者はいない、あの名作「雷電」が3年の月日を超えて帰ってきた。今、時代は縦シューだ!!

担当：FRS−N,O

「あれから3年…一時は勢力を弱めた敵も、再びその強大な戦力を取り戻しつつあった。
闘いはさらに激しくなり、地球は次第に敵に制圧されていった。
この戦況を打開するために世界連合政府は新兵器、プラズマレーザーと、拡散ボンバーを搭載し、さらに機動性の増した「雷電II」を開発した。
今、人類の未来を懸けた極限の戦いが始まる…。」
こんなストーリーと共に始まる雷電IIだが、操作法は前作雷電と同じ、8方向レバーとショット、ボンバーの2ボタン。

三択のショット系

バルカン

広範囲に弾を撃てるショット。全8段階。前作で最も使えた心強い武器である。最強時にはほぼ画面全体をカバーできるぞ。

レーザー

対ボス戦用の一点集中兵器。範囲は狭いものの、威力は抜群。前作では、高い攻撃力を持つかわりに、敵弾が超速くなってしまう欠点があった。

プラズマレーザー

今回より加わった新兵器。適当に連射すると、レーザーのような弾が出るが、超連打すると、レーザーが融合してホーミングレーザーとなる。
このグラフィックの美しさは一見の価値あり。全8段階だが、レベルアップするほど、誘導のしかたがかしこくなり、一度にサーチできる数も増える。最強時の「うねうね」感は見てて気持ちいい!!
実は見た目よりも使える武器だ。復活のときはまず、こいつを取ろう。

地味だが威力絶大!! ミサイル系

つぎにショットと同時に併用できるサブウェポンだ。

ニュークリア

直進しかしないが、威力が大きいミサイルを撃てる。
バルカンと併用して使うと効果的だ。

ホーミング

ミサイルほどの威力は期待できないが、メインショットが撃ちもらしたザコ機などを逃がさず追いかける。
ニュークリアとは正反対で、レーザーかプラズマレーザーと一緒に使えば良いサポーターとなるだろう。
真横に、撃ちもらした敵が回りこんだときにその威力を発揮する武器。

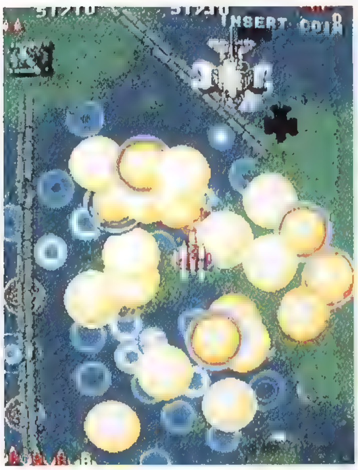
破壊の美学、ボンバー系

ボンバー

前作と同じボンバー。速攻タイプでなく、「ヒュ〜ン…ドッカーン!!」という、いわゆる時差ボンバーだ。
対ボス戦に有効。

拡散ボンバー

今回のニューボンバー。発射すると自機の周りに落ちて、広範囲に無数の小ボンバーを爆発させる。もちろん、この小ボンバーも攻撃力を持って


拡散ボンバー。自機の周りにはもう、何も残らない…。


超連打でホーミングに早変わり!! ちなみにこの状態になったら、もうボタンはさほど連射しなくても維持できる。


新兵器プラズマレーザー。普段はただのレーザーだが…

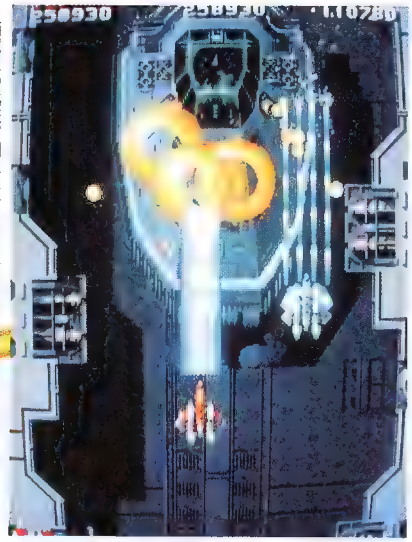

デモより。基地から発進する雷電II。この美しいグラフィックはCGによるもの。

いるために強力なのだが、飛距離が短いので、ボスなどに当てる場合、かなり接近しなければならない。


1面ボス。前作1面ボスを歩行型にしたと思ってもらえればいい。


2面ボスもなつかしのあの鳥ボス。


プラズマレーザー最強時。とてもかしこい。つぎからつぎへと喰いつく!!


3面ボスの戦艦。例によって例のバラまき弾だ!!

全8ステージ・ループ制

ステージは全8面で1周、以後2周、3周とループする。

レベル1　田園地帯
レベル2　街
レベル3　海洋
レベル4　遺跡
レベル5　敵地上中継ステーション
レベル6　クリスタル浮遊大陸
レベル7　敵巨大戦艦
レベル8　最終攻撃目標

年内発売へ向け鋭意制作中

今回プレイさせてもらったバージョンは、5面で強制クリアのロケテストバージョンであった。

セイブの担当の方は「今はこれ以上お見せできませんが後半はスゴイですよ」とのことだった。

いまはまだ、前作にあった「芸術的な敵配置」はされていなかったが、それでもこのバージョンはプレイしててすごく期待のできる内容だった。

今、これだけ面白いのだから、完成バージョンを想像するだけでも期待するなというほうがあまりにも酷な話だ、というくらい。

現在、年内発売へ向けて制作中とのこと。後半面の展開、難易度調整によっては近年にない名作になる要素は十二分にあり、と見た。今月は残念ながらここまでだが、続報は次号以降を待て!!

雷電II発表会にご招待!!

発売直前の雷電IIの発表会に読者のみんなを招待するぞ。普通は業界関係者しか入れない発表会なので、非常に貴重な体験ができることは間違いないのだ。

これも、限られた人数ではあるが、プレイヤーのみんなに一足早く見てもらいたい!というセイブ開発さんの配慮により実現したのだ。

日時は12月8日(水)、午後3時〜6時。平日昼間なので学校をサボってくるのはなしだぜ。場所は赤坂プリンスホテルだ。

では、来場希望の方は下記の送り先まで官製ハガキで申し込んでほしい。

なお、必ず記入してほしいことがいくつかあるので、次のことを忘れずに書いてくれ。

①住所
②氏名
③年齢
④職業または学校名
⑤電話番号
⑥希望人数(3名まで)

以上だ。あて先は、

〒101
東京都千代田区三崎町2-20-1 第2石川ビル6F
セイブ開発「雷電II」発表会係

電話での申し込みもOKだ。電話連絡先は、03-3238-1240
間違いのないように、かけてくれ。

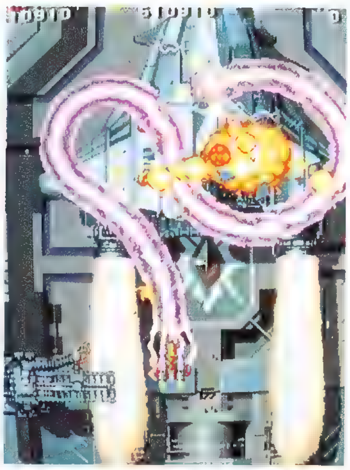
肝心の締め切りは、12月6日、当日消印有効。

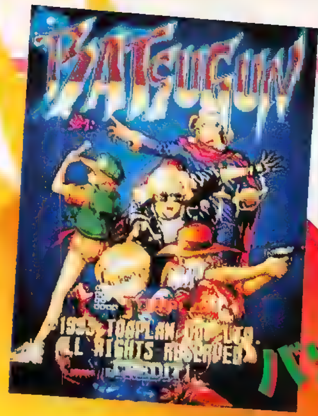
来場者には、発表会当日までに入場券を送るので、待っていてほしい。

応募を待っているぞ。

■日時:平成5年12月8日(水)
開演/午後3時〜6時
■会場:赤坂プリンスホテル
別館3階クィーンホール
■主催:セイブ開発
■共催:日本システム


敵弾をかいくぐる楽しさが十分に堪能できる5面。これぞ真の縦シューティングでしょう。


4面ボス発進間近。雷電IIの恐ろしさはこの面からだ。



世界の運命をかけ、今、戦いが始まる！

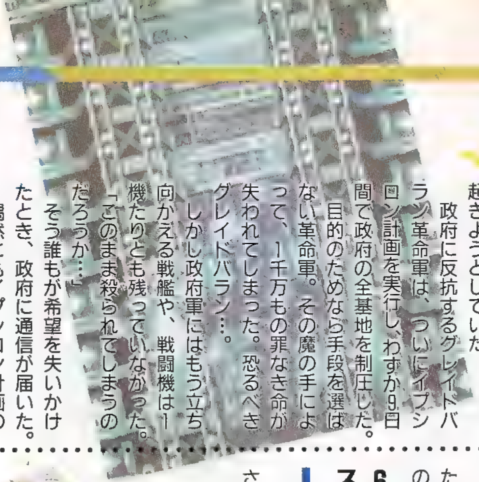
バツグン BATSUGUN

©東亜プラン

硬派シューターも、初心者シューターも満足していただける縦シューティングが、あの東亜プランから登場だ！

担当:ずるずる

ストーリー



遠い宇宙の果て…。
その宇宙にひとつの惑星が存在し、そして今、同盟国内で予想もできなかった革命が起きようとしていた。
政府に反抗するグレイドバラン革命軍は、ついにイプシロン計画を実行し、わずか9日間で政府の全基地を制圧した。目的のためなら手段を選ばない革命軍。その魔の手によって、1千万もの罪なき命が失われてしまった。恐るべきグレイドバラン…。
しかし政府軍にはもう立ち向かえる戦艦や、戦闘機は1機たりとも残っていなかった。
「このまま殺られてしまうのだろうか…」
そう誰もが希望を失いかけたとき、政府に通信が届いた。
偶然にもイプシロン計画の被害を受けていない海底秘密基地に無事に最新の特殊戦闘機が残っているというのだ。
そこで政府は残存部隊の中からスカルホーネット隊を選抜し、世界を救うべく任務を与えたのだが、この通信はすでに革命軍に盗聴されていたのであった。
海底秘密基地に向かったスカルホーネット隊。それを追うグレイドバラン軍…。
今まさに世界の運命をかけた戦いが始まろうとしていたのだった…。

6人からなるスカルホーネット隊！



●ジーノ・リムルシュテット

正式なスカルホーネット隊員。性格はいたって暴れ好き。空さえあればいつでも飛んでる特攻野郎。



●ベルティアナ・ディバイン

壊滅した前スカルホーネット隊の生き残りで、気が強く負けず嫌いのひねくれ者。元上官のグレイドバランに目の前で弟を殺され復讐心に燃えている。



●ロム・シュナイダー

職業は探検家。若いころから空や海や森などを探検していた。今回は無人島の洞窟を探検中だったが、実はそこは海底基地の裏口で、ウロウロしていたところを兵隊に連れていかれ、飛行機を操縦したことがあるというだけでタイプA戦闘機「スカイミラージュ」に搭乗することになった。



●アイスマン（本名不詳）

金で雇われた傭兵。ある財閥の家に生まれ、幼いころから病弱で地方の別荘で療養中誘拐され、船で運ばれる途中嵐で沈没し、異国の島に流れつき、そこで8年のジャングル生活を過ごした後、難破船に救助され新大陸に渡る。そこでひどく貧乏な生活を送りいつか大金持ちになるぞと野心を抱き続け海軍に入隊した。軍隊での生活は裕福になったものの、心のわびしさ↘

↙に耐えられず除隊。一流企業のビジネスマンとして過ごしていたが革命が起こり、軍隊の全滅を聞き、正義感厚く革命軍に立ち向かうことを決意した。が、その裏には500万クレジットという報酬があったという事実を知るものは少ない。



●アルティーノ・トリューデュ

海底秘密基地の整備員。スカッとすることが大好きで、パイロットに憧れていた。発進準備が出たとき我慢できず正規のパイロットが来る前に搭乗し発進してしまった。



●オリシス・R・グレイドバラン

グレイドバラン革命軍のリーダー、レノセルバ・ⅡA・グレイドバランの実の息子。父の傲慢なやり方に間違いを感じた彼は、身分を捨て政府軍に加わった。そして父の野望を阻止すべく革命軍に立ち向かう。

彼ら6人が搭乗する戦闘機は3タイプ。どれもとても強力。どれを選ぶかは、主人公たちの性格か、戦闘機の武器に分かれるところだ。
隠密に開発された究極進化システムを搭乗した戦闘機。

TYPE・A戦闘機 スカイミラージュ（大空の幻影）

隠密に開発された究極進化システムを搭載した戦闘機。

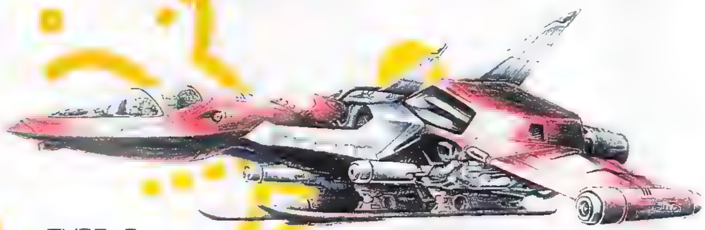

TYPE・A


TYPE・Aの最強状態！す、すごいぞーっ。

TYPE・B戦闘機 ドラゴンズウィスパー（竜の吐息）

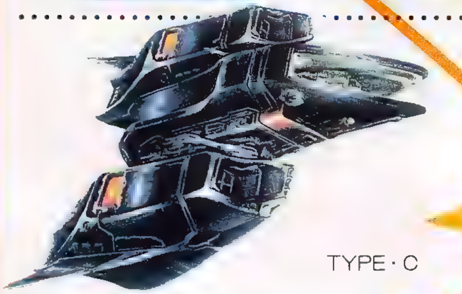
これもまた究極進化システム『神々の翼』を搭載。


TYPE・Bの最強状態！誘導弾もあるぞ。


TYPE・B

TYPE・C戦闘機 ジャッジメントフラッシャ（審判の閃光）

宇宙戦闘用に開発された究極進化システム『神々の翼』を搭載した戦闘機。


TYPE・C


TYPE・Cの最強状態！レーザーが強い！

TYPE・Aのスカルブルー（通称）にはジーノ、スカルレッドにはロム、TYPE・Bのスカルピンクにはベルティアナ、スカルグリーンにはアルティーノ、TYPE・Cのスカルブラックにはアイスマン、スカルパープルにはオリシスが搭乗する。

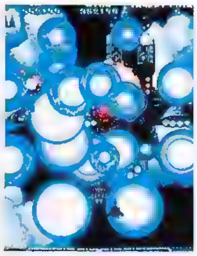
プレイ方法

8方向のレバーで自機を前後左右に動かし、ショット、ボンバーの2ボタンを使ってクリアを目指す2P同時プレイが可能なゲーム。

ステージは全部で5つ。これらをすべてクリアするとエンディングとなる。主人公が6人ということはひょっとして…。エンディングは期待できそうだ。

攻撃系の説明をすると、ショットにはレベルが3つあり、その各レベルに5つの段階が存在する。パワーアップはⓅのアイテムを取ることで可能だが、レベルアップは敵を倒した経験値により（画面下のゲージ）アップする。

ボンバーは速攻性のもの。


1Pのみで使ったときのボンバー。ズドドドーンとまわるぞ！

2P同時プレイにおいて、2人が同時にボンバーを使うと

ラリーウケするプレイができそうだ。熱いよけでね。


これがダブルボンバー！見るからにすごそうだ。2人でドーン!!

ダブルボンバーになるシステム（3倍強力！）もある。

これら攻撃アイテムは、アイテムキャリアーを壊すことにより出現する。

得点アイテムとして、ビクトリーがある。大は1000点で小は500点。ステージ終了時にはさらにその個数により加算されるのだ。

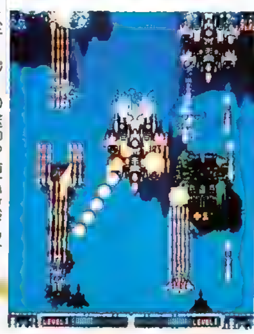
一周で終了のせいか、ややハードに感じられるが、そこは東亜シューティングならではと納得。自機の当たり判定が小さいのはうれしい。ギャ

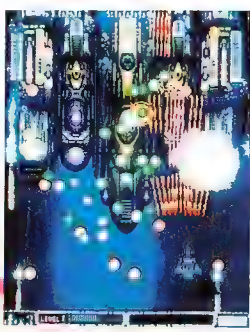
初心者にうれしいこともある。それは、死んでも最弱状態（レベル2、3において）まで落ちないこと。レベル2の4段階めで死んでも、レベル2の1段階めでスタートするのだ。

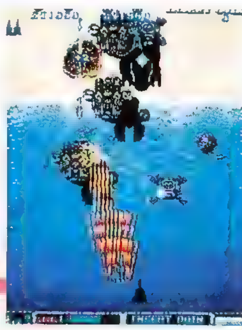
あと死んでも戻されないので、復活で苦しむこともない。

見ためではハード系に見えるが初心者対策もかなりされているので、気楽にできるのでは。東亜シューティングに興味のある人はぜひやってみてください。


各面をクリアするとこんな絵も。1人、2人プレイ時で内容も変わるし、相手でも変わるのだ！


ステージ1の途中。硬い敵が次から次へと出てくる。


ステージ1のボス。各ボスは数通りの攻撃をもっているぞ！


ステージ2の途中。出現するやすぐ攻撃ー気を抜くなーっ！


ステージ2のボス。超大型の戦闘機。こいつも強いぞ！

ホーミングレーザーが美しい

レイフォース

空中物と地上物の見極めがポイント。対地レーザーでできるだけ多くの敵をロックオン!

担当：RIK君

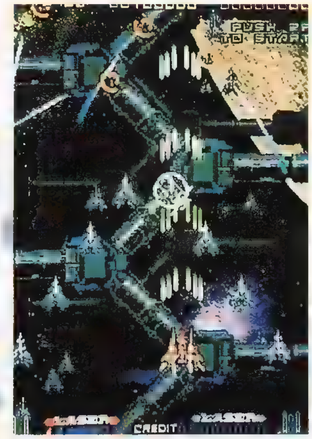
レイフォース ここが違うぜ!

レイフォースは縦シューティングゲームだが、ボタンの使い方がちょっと変わっている。

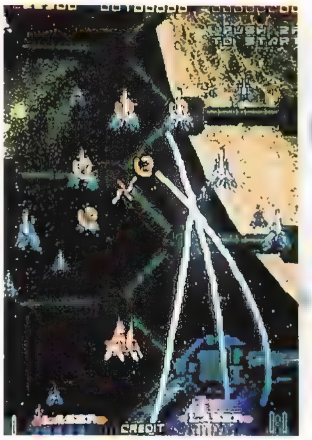
対空ショットはまあ普通の攻撃と考えてもらえばいい。もう1つのボタンが問題なのだ。

このもう1つのボタンこそが「対地（低空）用ホーミングレーザー」なのである。

これは自機の手前に照準がセットされていて、それで敵をロックしてというゼビウスタイプを考えてくれればいいのだが、〝同時にロックできる敵は最大8匹まで〟というのが新しい。これで1匹1匹撃っていかなくても、何匹かまとめてロックして、一撃で壊してしまえるのだ。



まとめてザコを一掃してしまえるのだ。



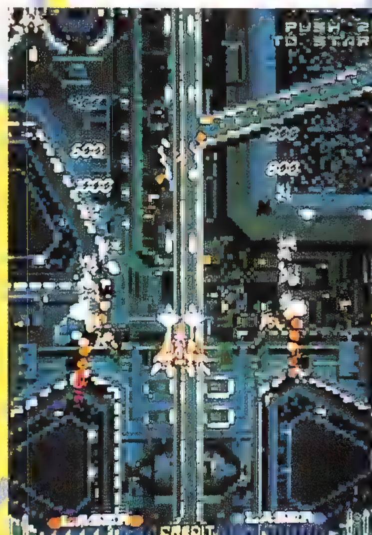
敵をロックしたまま移動できる。

まとめてロックで高得点を狙え!

敵をまとめてロックすることで、なんと敵の得点に倍率がかかっていくのだ。2匹めなら2倍、3匹めなら3倍といった感じだ。つまり8匹めにまでロックした敵は得点が8倍にまでふくれあがるのだ。狙ってやるとかなり違ってくるぞ。そこらへんが実は楽しかったりする。

なんといっても敵をたくさんロックして出すホーミングレーザーが美しいのがいい。君はこれを見て感動するか?

これこそがレイフォースの最大の特徴にして最高のフィーチャーであろう。



200、400、600…ニヤリ。

地上物と空中物を見極めろ!

対地（低空）レーザーで撃てる敵は基本的に画面の下（奥）のほうにいる敵だけだ。だがしかし、下からだんだん上に上がってくる敵や、空中物でも地上判定になったりする敵もいたりするので、いろいろためして対地をうまく当てていこう。なぜか?それは、対空ショットより対地レーザーのほうが威力があるからだ。これを極めてしまえばレイフォースはますます面白くなっていくだろう。



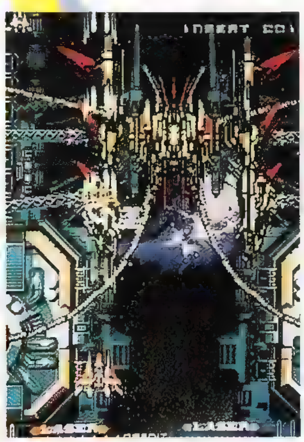
このボスは対地レーザーでダメージを与えるのだ。すごい攻撃。

敵キャラはメカ!メカ!メカ!

敵キャラははじめ宇宙が舞台なだけあって、メカのオンパレードだ。メカ好きはたまらないだろう。

敵ボスもこれでもかというくらいのスカしたセンスのボスたちが各ステージに待ちかまえている。これまたメカ好きには最高の魅力の1つだろう。

最近のタイトーのこの手のシューティングのメカセンスは秀逸なものがある。



このボスもかなりきてる!足を壊すと谷底へと落ちていくぞ。

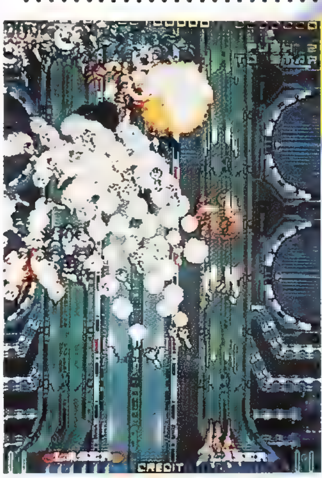


1面ボスなんだけど、いきなりスゲエよ。

完成はまだもう少し先 はやくやりたい!

今回の取材では、5ステージまでしか見ることができなかった。まだ発売はもう少し先のことになると思う。しかし、今の段階で言えることは、「ホーミングレーザーは気持ちいい!」と「メカがよい!」、この2つは確実にと言えるだろう。

これでまた1つ、発売の待ち遠しいゲームが増えてしまったかな?



敵ホーミングの嵐～!!後半面です。

2人同時プレイ可能!
シューティングの醍醐味とは…
基本、原点をもう一度!

MAD SHARK
マッド・シャーク

シューティングの面白さはバリバリ撃てる爽快感と、クリアしたときの達成感だよね!これを第一に考え、アルュメが縦シューティングに挑戦だ!

担当:ずるずる



さあ発進準備完了!いくぜぇ!!

単純明快シューティング

撃って撃って撃ちまくってどんどん先へ進む!なんて単純なのでしょう。そんな面白さの原点に挑戦してきたのがこの「マッド・シャーク」だ。

全7面、ループ方式というこのゲーム。どこまでいけるか、どこまで耐えられるかが試されるゲームというわけだね。

そんなゲームの「マッド・シャーク」見たことのない人はさっそくチェックだ!

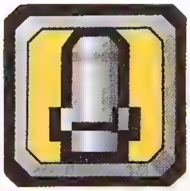
操作は簡単!

自機を画面上で意のままに動かすことを可能にする8方向のレバーと、次々に出現してくる敵を蹴散らすショットボタン、そして非常時に頼りになるボムボタンというのがこのゲームの操作系だ。1レバー2ボタンはシューティングの基本システム、特別な操作を必要としないゲームということがわかると思う。

武器を使い分ける

ゲームをスタートしたときの自機の装備は最弱。これはこれからどんどん強くする楽しみを持たせているのだが、その状態からいかに自機を強くするかはプレイヤー次第だ。そこで気になってくるのが用意される武器だ。

スタート時はマッドミサイルと呼ばれるちょっと強めのミサイル。これ以外にシャークバルカン(広範囲を攻撃)、ダーマレーザー(前方向に強力なレーザー)がある。一度その武器を選んだ後、同じものを取り続けるとその武器を強化(7段階まで)できる。どれもこれも強力なので選ぶのに悩むが、最初がマッドミサイルなので、そのまま強化するのがいいかも(次に取ればもう2段階目だからね!)



マッドミサイル・黄色



シャークバルカン・赤色



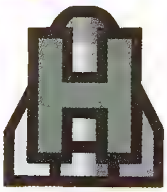
ダーマレーザー・青色

ショット以外で攻略上非常に役に立つのがサイドバンズボムだ。初期設定で3発持ち、以後アイテムとして入手が可能だ。



サイドバンズボム

このほかにサブウェポンとしてバードミサイル(敵を追尾する)がある。これも取り続けることで強化(2段階)することが可能だ。



バードミサイル

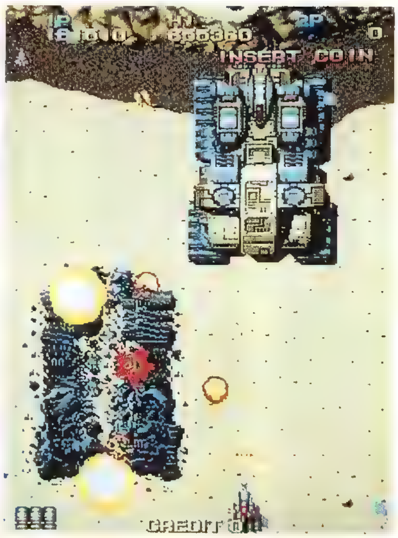
得点アイテムとして、100点から1万点まで目まぐるしく変わるサスピシャスコインがあるぞ。

ショット、ボム、得点アイテムなどは、アイテムキャリア、アイテムボックスを壊すことにより取得することができるのだ。

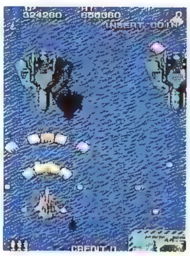
ちょっと歯ごたえのあるこのシューティング、オーソドックスではあるが期待は裏切らないぞ!さあやるべし!



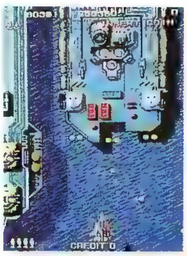
おっ!アイテムキャリアの登場だ!壊せーっ!



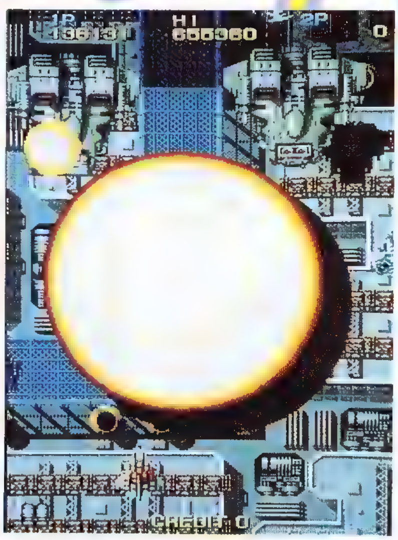
1面ボス。大型戦車が…げっ2台出る!どうする?



地上だけではない。空中でも硬いのがでるのだ!

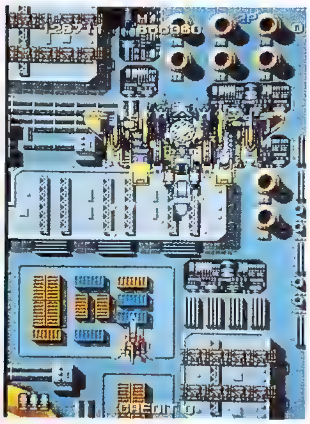


2面ボス。攻撃はまだまだこれから!どんどん撃ってくる!



ボム使用!ズドーン!強力だぜ!

3面ボス。よける!よける!こ〜れが楽しいんだな



NEO「サンダードラゴン」見参!!

サンダードラゴン2

©NMKCo.,LTD.

熱く撃ち、熱くよける。シューティングの基本を追求し続けてきたNMKが、今またひとつ解答を提示する!!

担当：SHIN落合

2年前に発売され、ボム攻撃に重点を置いた独特の戦略性で話題を呼んだ、NMKのサンダードラゴン。その続編が今、装いも新たに登場した。ボム攻撃主体の戦略性こそ引きついでいるものの、今回の「サンダードラゴン2」ではいくつかの変更点が加えられており、前作とはうって変わった雰囲気に仕上がっているぞ。

操作は8方向レバーとショット&ボムの2ボタン。これはもう、ひとつの黄金パターンってやつですか。



これが前作。SFテイストバリバリのメカシューティングだったのだ!!



今回はレシプロ・ロマンティックって感じ。ノスタルジックな雰囲気がグウ。

こんどの雷龍はここが新しい!

それでは、サンダードラゴン2における大きな変更点について説明しよう。

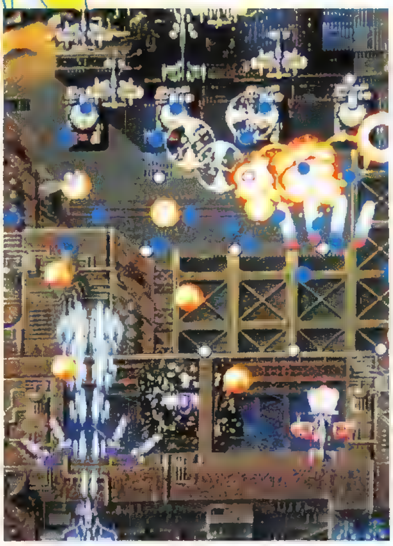
★自機が小さくなった!
…前作をやっていた人にはありがたい変化だね。写真を見てもわかるとおり、前作は自機も敵の弾も大きめで弾よけが激ムズだったのだ。自機が小さくなって、弾よけが「比較的」楽になったぞ。

★自機を2タイプから選ぶ!
…今回は1P側と2P側では、それぞれ違うタイプの機体を使用することができる。スタートボタンでセレクトしよう。

1P側（赤）は、広範囲を攻撃できる5WAYショットと、破壊力のある直進ミサイルを装備した攻撃力重視型の機体だ（ただしミサイルはアイテムを取って装備する）。◆

◆**2P側（青）**は、自機スピードが速い機動性重視型の機体だ。装備されている武器は1WAYレーザーと誘導ミサイルで、ボタンを押しっぱなしでフルオート連射できる。

★武器アイテムがない!
…前作では、プレイ中に4種類の武器をアイテムで選んでいったのだが、今回は自機セレクトの時点で武器が決定される。そのおかげで、「自分の取りたいアイテムに切りかわるまで待つ」といった手間を未然に省けるわけだ。



シリーズを通して共通するキーワード、それは「破壊」だ!!



相変わらずボスは手強い奴ばかりだ。

出現したアイテム類は、迷わず取りまくるべし。

ちなみに、前作でよく使われたワイドショットとバルカンを、それぞれ1P・2Pの武器のモチーフとして残したようである。

貴方をおそう親切設計の嵐

とにかくビギナーにも楽しんでもらいたい、という方向性で開発されたこの作品。

いろいろな部分で、プレイヤーの不満を取り除く工夫がなされているのだ。

★ボムが出やすい!
…危機を緊急回避できるボムは、いくつあっても足りないよね（特に対ボス戦とか）。

ボムはアイテムを集めたりすることにより**最大8発**までストックできるんだけど、このゲームでは比較的出やすくなっているのだ。これは前作からのセールスポイントのひとつだったりする。

そのほかにも…

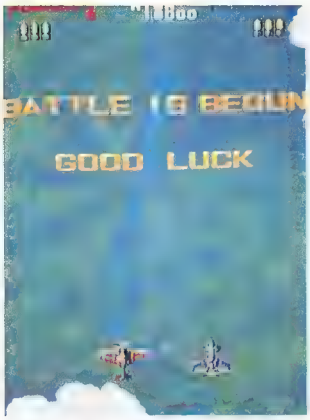
★ミスしてもパワーは1段階下がるだけ!とか、**★難易度自動調節機能搭載あなたの腕に合わせます!**など、イタレリツクセリィなのがうれしいね。



「Hey, this is my present for you!」今回の雷龍はよくしゃべるぞ!

おまけ

そうそう、開発の方のお話によると、「今回は『**正統派のカレーライス**』を目指してみました」とのこと。わかる人にはわかる、このお話。



稼ぎは随所に隠されている。たとえばこの…。

DRAGON BALL Z

伝説の超サイヤ人に君はなれるか?
ドラゴンボールZ

かなり以前からウワサになっていたアーケード版ドラゴンボールがいよいよ発売になる。

担当:DS 1

初プレイでとまどわないために…

一応前回のおさらいをすると、操作は8方向レバーの3ボタン。Aボタンでパンチ(チョップ)、Bボタンでキック、Cボタンでたたき落とし(蹴り上げ)、そして同じ方向にすばやくレバーを2回入れるとダッシュ移動になる(前3方向は攻撃力を持ったダッシュアタック)。

さてそのダッシュ移動なのだが、このゲームでは空中戦において、8方向すべてにダッシュすることが可能で、しかもその使用頻度が非常に高い。なぜならば、ジャンプ移動というものが存在しないために、敵との間合いを一気に詰める移動手段がダッシュしかないからだ。

キャラクターの移動のすべてをダッシュ移動で行うぐらいの気構えでいよう。

ダッシュ移動を制する者は空中戦を制す。ひいては、ドラゴンボールZを制すことにつながるのだ!!



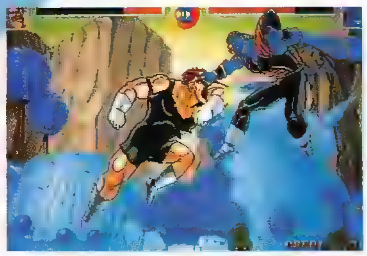
ダッシュをうまく使えばキャラクターの移動スピードの差を埋めることができる。

圧倒的な戦闘力を見せる8人の戦士たち!!

それでは、各キャラのポイントとなる点を見ていこう。

●**孫悟空**

悟空は比較的使いやすいキャラだ。とりあえずクリアを目指す人も、界王拳をそこそこに使えれば、クリアは見えたと思っていい。



空中戦が重要なカギとなる。

●**孫悟飯**

悟飯は進撃百裂パンチが強い。体が小さい所もこのゲームでは強み。

●**ピッコロ**

たたき落としなどではね返せない魔貫光殺砲がやはり強い。

●**ベジータ**

大アッパーカットをうまく使えば勝利は目前だ。対戦時におすすめ。

●**リクーム**

動きは多少重い感じではあるが、それを補うほどのパワーが売り。接近戦でも強い。

●**バータ**

リクームとは逆にスピードを生かした攻めをしよう。敵の攻撃がかなりよけやすい。

●**ギニュー**

強力エネルギー波が強い。中間距離で使っていけば、かなり有利な展開に。

●**フリーザ**

フリーザは、自分が2ラウンド目になるまでは、両腕を使わないで闘う。そのときは、地上での移動ができずに、攻撃のバリエーションも少ないが、両腕を使えるようになると、かなりの強さを見せる。



両腕を使うフリーザは相当強い。

まずは悟空を使ってみよう!

実は、悟空はある条件で超(スーパー)サイヤ人になることができるうえ超強力な隠し技も持っているらしい。

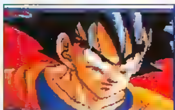
その上かなり使いやすいキャラなのでまず初めてのプレイは悟空がおすすめだ。

最後に必殺技のコマンドを載せておいたのであとは挑戦あるのみだ!



これが超サイヤ人。さてその力は?

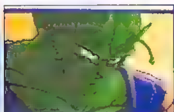
悟空



界王拳	・←↙↓↘→+C
かめはめ波	・↓↘→+C
前回転キック	・↑↗→+B

界王拳…残像をのこしながら画面狭しと動き回る。一度出てしまえばほぼ無敵。

ピッコロ



魔貫光殺砲	・↑↗→+C
魔光砲	・←→+C

魔貫光殺砲…指先から撃ち出された光は一直線に相手へ。相殺不可能。

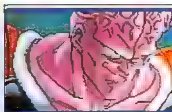
リクーム



イレイザーガン	・↓↘→+C
エネルギー波	・←→+C

イレイザーガン…全身の気を集めて口の中から打ち出す驚異の技。威力絶大。

ギニュー



強力エネルギー波	・←→+C
まわり込みキック	・←+AB

まわり込みキック…相手を中心に突然後ろに回り込んでキック攻撃。

悟飯



魔閃光	・[illegible]→+C
エネルギー波	・←→+C
進撃百裂パンチ	A連打

進撃百裂パンチ…文字通り前方へ進みながらのパンチ連打。削りまくれ。

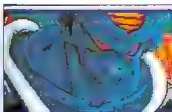
ベジータ



ギャリック砲	・↓↘→+C
大アッパーカット	・→↓↘+A
エネルギー波	・←→+C

大アッパーカット…斜め上に急上昇しながらのアッパー。相手のフイを突け。

バータ



百裂キック	・→+B
まわり込みキック	・←+AB

百裂キック…キックのれんだ。ただし進撃百裂パンチのように前には進まない。

フリーザ



回転シッポ撃ち	・↓+A
強力エネルギー波	・↓↘→+C
エネルギー波	・←→+C

回転シッポ撃ち…フレーザ自信が回転しながらシッポをくり出してくる。

史上最強のリアルファイト

バトルロード



キャラクター選択画面から1コマ。おや?どこかで見たような顔だったり…。

世界最強の格闘技とは?その問いに答えるべく、最強のトーナメント「K−ROAD」に世界中の猛者共が集まる。キミも出場するのだ!!

担当:DON

世界最強の格闘技は一体何なのか?この途方もない問いに対しての一つの答え、それが「K・ROAD」トーナメントである。莫大な賞金と名誉をかけて戦士達は闘うのだ。

超リアルなキャラのアクションに涙せよ

このゲームにはマイキャラとして空手、ボクシング、ムエタイ、総合格闘技、相撲、コマンドサンボ、そして柔術の各分野から2名ずつ計14人の戦士を使える。ここで注目したいのがキャラクターのグラフィックのリアルさだ。

もちろんキャラクターの静止グラフィックも美しいのだがここでいいたいのはその動きだ!本当にこんな動きのキャラを自分で操作できるのだろうかとプレイヤーを不安にさせるほどの動きのきめ細かさ−これはもう究極の動きといっても過言ではないだろう。



ゆうきのパンチが決まった−アンソニーも痛そう…。

操作はカンタン、でもその奥はぐっと深いぞ

グラフィックのリアルさと並んでこのゲームの特徴といえるのが「操作感覚の独特さ」だ。一言でいえば統一された技の出し方で全キャラプレイでき、なおかつあきのこない奥の深い操作系を持っているのである。

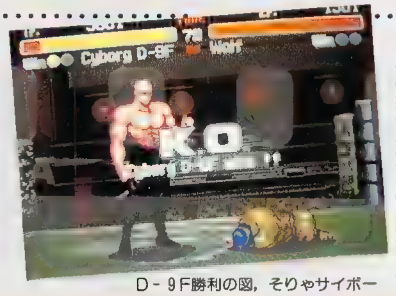
レバーは8方向、ボタンはパンチ3つキック3つとおなじみの操作感覚なのだが、なんとこのゲーム、必殺技の出し方がこんな感じなのだ。

必殺技の出し方…パンチ、キックのどれかをしばらく押してから離す。

これだけでレバー方向と合わせて各キャラ10種の技を出せるぞ。いろいろためしてみよう。

また、右向きの時にレバーを↓↘→と入れることによって相手方向にダッシュする。これは他のゲームでは考えもされなかった試みだ。

また投げ技、つかみ技を防ぐテクニックなどまったく新しい角度から格闘をとらえたゲームとなっている。このゲームは慣れるまでチョイと時間がかかりそうだね。



D−9F勝利の図、そりゃサイボーグだもん。強いよなあ。

キャラクター紹介

ここでは14人のキャラクター達を紹介しよう。誰を選ぶか悩んでくれ。

空手代表
アンソニー・ホーク スイス出身30歳
大山(おおやま) 正道(まさみち) 日本出身 27歳

総合格闘技代表
サイボーグ D−9F型 出身 年令不詳
サイボーグ T−8P型 出身・年令不詳

ボクシング代表
リック・シンプソン アメリカ出身25歳
ジェフ・ハワード アメリカ出身45歳

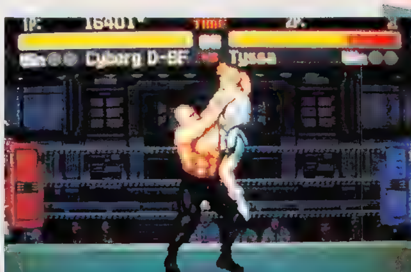
ムエタイ代表
ジョン・アンダーソン イギリス出身13歳
前川(まえかわ) 真作(しんさく) 日本出身 15歳

相撲代表
谷町(たにまち) 光司(こうじ) 日本出身 22歳
播磨王(はりまおう) ブラジル出身39歳

コマンドサンボ代表
ウルフ教官 旧ソビエト出身35歳
ダン隊員 出身、年令不詳

柔術代表
ティサ・ウィリング ルーマニア出身16歳
藤原(ふじわら)ゆうき 日本出身 19歳

おっと女性キャラもしっかりいるね♡こいつはおさえとかないとね。発売はもうすぐ、要チェックだ。



D−9F、今度は女性に暴行!!ってワケじゃあないけどね。



ティサの蹴り技がヒット。女性キャラは身軽な技が多い?

AMOA in Los Angeles

AMOAショー&ロサンゼルス・ゲーセン事情

見て来たぞ！

AMOAショーとアメリカのゲーセン事情をレポートだ。向こうのゲームセンターはどうなってるのか、どういうゲームが置いてあるかなど興味ある人は目を通してくれい。

担当：KAL



いってまいりました、アメリカはロスのAMOAショー。10月の21～23日の開催で、我々は第2回ゲーメスト&カプコンゲーム企画の大賞受賞者、瀬尾和司君と共に、10月20日に大阪を発ったのでした。

それではさっそく道中がどのようなものだったのか、見ていきましょう。

10月20日(水) 大阪空港出発

この日の午後5時にUA(ユナイテッド航空)で出発。私と編集のしんちゃん(仮名)は午前11時発のひかり号に乗り、東京駅から新大阪駅へ。その後空港で瀬尾君とカプコンの皆さんと合流し、挨拶をかわすのでした。

ちなみに、AMOAショーとは、アミューズメント&ミュージックオペレーターズアソシエイションという長い名前を持った協会の略称で、中身は、日本のAMショー（アミューズメントマシンショー）と同じようなものだと考えてもらって結構。

初日のこの日はず～っと飛行機の中なので、とくにおもしろいようなことはなかったです。



ゲーム企画大賞の瀬尾君。これは帰国時の成田空港でのショット。元気です。



ロサンゼルスのマリオットホテル。夜景がきれいだなァ～。

21日(木) AMOAショー1日目

前日ホテルでゆっくり休んで体力を回復した私たち取材班（こう書くと雰囲気でるなぁ～）は、朝食をホテルの食堂ですませて午前10時からさっそく会場へGO。

それにしてもこっちの食事に占めるポテトの割合の多いこと多いこと…。

会場は、これから3日間お世話になるMarriottホテルのすぐとなり。歩いていくと、会場内にはすでに来場客がどっちゃりと！でも、受付がきちんとシステム化されていて、然るべきカウンターの列に並んでいれば5分もしないうちに入場者用プレートを発行してくれて入ることができる。このへんはちょっと感心したなぁ～。

中は日本のショーと違って、意外とすいてるなぁ～って感じ。ブースの並びなどは同じような感じだけど、決定的な違いはビデオゲームの出展数。日本でのショーっていったら、会場内を埋めつくさんばかりにビデオゲームが出展されているけど、アメリカのショー会場内にはいろんなものがありました。ジュースの自動販売機やジュークボックス（コインを入れて歌を流すやつね）、CDプレイヤーなども見受けられたし、ま、このへんはAMOAショーならではなんだろうけど。

他には〝乗り物〟系のものや、バッティングゲーム、早押しクイズなどの体動かす系のものが半分（または以上）を占めていたのも日本とは対照的。各ブースを見ていても、ビデオゲームのところより、体を動かして遊べるゲームのほうに人が集まってました。



こういった人形の類などもたくさんあった。人形と間違えてか、ブロンド少女に近づく瀬尾君。

リアル志向は内外を問わず

そうそう、日本と似ていた



ヘッドアップディスプレイを付けてプレイする"VOR"を体感中の瀬尾君。これは、向こうのTVでも報道されていたぞ。



点がありました。バーチャルシミュレーション、いわゆるリアルものが多く出展されていたこと。ただしこちらはポリゴンを使った"リアル志向ビデオゲーム"ではなく、体感シミュレーターとしてのものがほとんど。その大半はHUD（ヘッドアップディスプレイ）を頭部に装着してプレイするタイプのものだけど、なかには妙なものもあったりして変だったなぁ。

22日(金) ショー2日目



おお、これはどういう人たちなのだ!?スタートレックの人（ピンボールが出展されていた）なのかな？

きのう見て回れなかった所をチェック。こちらで大ヒットしたミッドウェイ社の「モータルコンバット」の2が出展されていて、大好評だったみたい。ブース内は人でごった返してた。ブースの演出もハデで、モータルの格好をしたモデルがゲームをやったり会話をしてたりして、印象づけるのに活躍してたぞ。とりあえず人付きでは一番だったかな。

ところでカプコンやSNKはどうなの、と気がかりな人もいると思うので少し報告。カプコンはスーパーストII一色。トーナメント台を多く出していて、アップライトのQサウンド台のほうよりこっちに人がついてたみたい。

SNKはほぼ日本のショーと同じように、歴代ネオジオゲームと最新の餓狼スペシャルを出展。ただ元気はなかったかな……。やっぱりこっちでは一人でビデオゲームをプレイするのはつまんないのかな。でもサムライは大人気らしいぞ（現地の人より）。

そういえば、ロデオの体感ゲーム（?）とかあったけど、かなりアヤシかったっス。



ナゾのサーフィンゲーでノリノリの瀬尾選手。この会場内では気分も高揚する（?）。



馬の筐体（?）の下から飛び出す牛をお姉さんが投げ縄でキャッチ！これ、ゲーセンに出すんですか?



アリーナの外をうろついている死刑執行人の方々。かなり怖いです。…ハロウィンだもんね。

話が変わるけど、この日の夕食に、と"Medieval Times"という食事とショーを楽しめる所に行きました。中世ヨーロッパの雰囲気プンプンのアリーナの席にて、指で食事をとりながら、本格的な騎士たちの試合を楽しめるというもの。これには感動しました。日本では無理なのかなぁ……。



客席の色と同色の騎士を応援するのだ。ちなみに私たちの応援してたのはイエローナイト。いいとこまでいって死んじゃいました。フレイルやボールアックスの使い方を初めて知って感心したぞ。

23日(土) 現地のゲーセンめぐりだァ!!

車に乗ってゲーセンめぐり。アメリカって、ほんとだだっ広いのね。車がないとコンビニすら探せない始末……。

で、着いた所でビックリ!これは、ゲーセンなのか?いや違う、巨大な敷地の中に、ゲームコーナーとピザ屋の収まった建

AMOA in Los Angeles



全景。これがゲーセンに見える？日本との大きな違い。

物、おばけ屋敷、パターゴルフのコースが1つ所に集まった場所なのだ！
どうやらこちらのゲームセンターというと、大抵こういう場所を指すらしく、必ずといっていいほど大型テーマパーク（ちょっと違うかな）のようなつくりになってました。つまり、ゲームコーナーと何かがくっついて、1つのセンターとなっているってわけ。



店内。家族連れが多い。自転車でちょっと…とか学校帰りによるとか無理そうだもんな。要、マイカー。

置いてあったゲームも結構驚きものばかり。'80年製のアタリ社のセンチピード（インベーダータイプのちょっとかわったゲーム）や、同じく'80年タイトーのフェニックス（ボタン左右で移動のギャラクシアン型ゲーム）、コナミ製'82年のツタンカームなどのような、レゲーがたくさんあったのだ。と、いうか、こっちのゲームセンターは、ヒットしたゲームはいつまでも置いておくのがフツーだそうで、インカムが落ちても最新ゲームに替えないらしい。もちろんストIIやスーパーストIIもあったけどね。



建物裏のパターゴルフコースから撮影。ゲーセンとは思えぬ美しさ。こっちは違うんすねェ。



レゲーファンには涙もののゲーム。カメ忍者2やバットマンのゲームなど、日本では見られないものも。



爆弾を射ち撃とすと水柱が超ハデにふき上がる。なんつーか、素朴なカンジ。

24日(日) 10月下旬なのに暑い〜っ!!

ゲーセンめぐりの2日目。この日見てきた所も、アトラクションやバッティングセンター、売店などと同じ敷地にあるファミリーファン ハウスという場所。外にあった標的を砲塔で撃ち落とすゲーム（？）がなんかおもしろかったけど、5ドルでずいぶん長く遊べるのでもうからないんじゃ…って感じ。
店内は広くって、やっぱり古くてヒットしたゲームから最新ヒットゲームまで様々なものが。あ、そういえば2階建てなのは当りまえっぽかったけど、中には小さい店もあったりします。
瀬尾君は、前の店同様、いろんなゲームをやりまくってました。
あと、この日は午後から、ディズニーランドへ行ってきましたよ。ここばかりは日本と変わらないっていうとこですか。ゲームコーナーはガンシューとかが人気だったけど、狭くて数もなかったです。でもインカムはいいそうですな。



運よくパレードに出くわした。ああ、こっち向いてないのが残念、奇麗だったのにィ〜。



店内は広くてみなキレイ…。

25日(月) 帰国だァー!!

いよいよ帰国。昼12時に出て、時間を溯って同日午後7時ごろ成田空港へ到着。機内で16時間も昼間を体験した。
今回のツアーでは、向こうのゲーセンとはどういうもので、どんなゲームが置いてあるのかってことがよくわかりやした。瀬尾君もおつかれ様でした。
今回、同行して下さったカプコン山尾さん、そしてカプコンU.S.Aの皆さん、どうもお世話様でした。

サイバースレッド 日本一決定戦

新宿三省堂ホールに集合せよ!!



冷たいシートに身をうずめ、眼前の敵は壊すのみ！行け行けゴーゴー‼ 富と名声は君のためにある‼ 戦え！ひたすら自分のためだけに！



・試合はトーナメント制
・４台筐体使用
・使用キャラは試合ごとに変えてもいいぞ！
・気になるコースは、１回戦から準決勝まで中級コース。決勝戦は上級コースだ！心して励めい！

日時：'94年１月15日
参加人数：128名
ギャラリー：200名
開場時間未定

場所：新宿三省堂ホール





お待ちしてますわ♡フッ

なんと大会当日も見学者を受付けちゃうぞ。ただし会場がいっぱいになりしだい締切り。運よく入場できた人にはナイスなプレゼンツが！入れなかった人はゴメンねっと。

主催：月刊ゲーメスト　協賛：㈱ナムコ

namco

日本一決定戦

ATTACK THE WIN

主催：月刊ゲーメスト
協賛：㈱ナムコ

1994.1.15

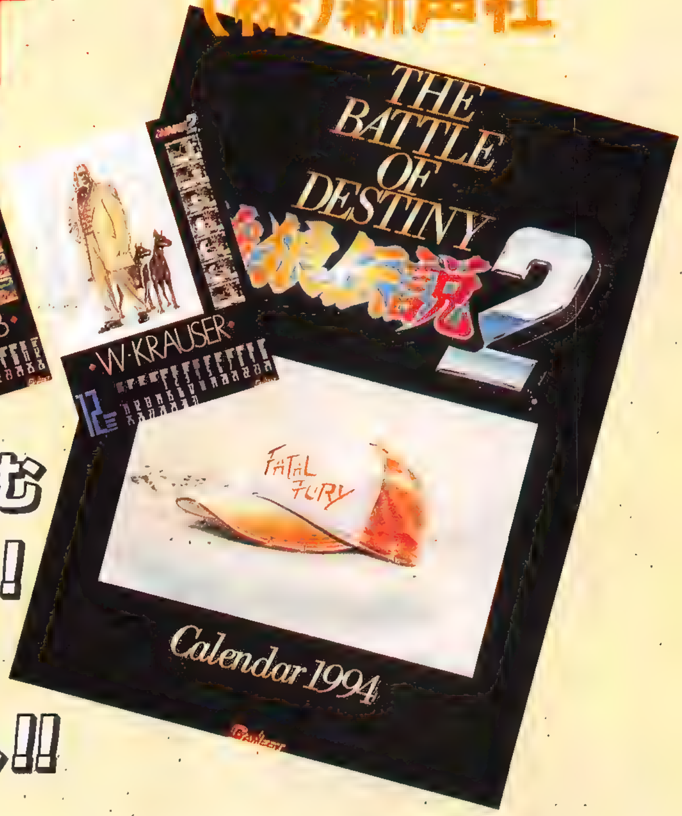


全国のアミューズメントスペースで練習及び対戦できます。

1994

A2版オールカラー
13枚綴り
価格1300円(税込)
送料400円
(株)新声社





描き下ろし4枚を含む
全13枚のスーパーイラスト!
普段着の12戦士が
キミの部屋へ!!



いた!!
餓狼伝説2(商品番号SS-23)
ワールドヒーローズ2(商品番号A-8)

さあ、今すぐゲットせよ！

①読者サービス部へ通販を申し込む。（詳しくはP.98を見よう）
②書店さんへ注文する。（注文書はP.51）
③ゲ屋（東京・大阪）へ直行する。（P.99の地図参照）

GAMEST CALENDAR





オール描き下ろし、
笑いと涙と感動の12シーン!!
英雄たちの記念日も
初公開だっ！

こんなカレンダーを待って

めざせ！ストII最高位

ピンを集めると、段位と勲章がもらえる。

（ただし、勝利証明書がないと、ピンは買えません。1個¥500）

段位対象
スーファミ〔ストIIターボ〕所有者
メガドライブ〔ストIIダッシュプラス〕所有者
PCエンジン〔ストIIダッシュ〕所有者



1.天才位

認定条件：100ピン（＝100勝）収集
認定数：100名先着限定
授与メダル：GENIUS勲章



2.名人位

認定条件：50ピン（＝50勝）収集
認定数：1,000名先着限定
授与メダル：MASTER勲章

3.達人位

認定条件：25ピン（＝25勝）収集
認定数：5,000名先着限定
授与メダル：EXPERT勲章

4.免許皆伝

認定条件：13ピン（＝13勝）収集
認定数：10,000名先着限定
授与メダル：MAJOR勲章



ピンは通販で注文を!!　〔全国ピン販売店募集中!!〕

①最初に、段位参加の証として、ピン2個だけを注文して下さい。

送金方法
郵便局の、赤色「郵便振替」にて送金。
金額1,300円〔ピン2個＋発送料300円〕
口座番号：大阪-1-138761、金額：¥1,300
加入者氏名：ストII委員会
〔ピン2個の商品No.を、必ず裏の「通信欄」に記入の事〕

②入金後、1週間以内に、ピン2個、詳しい説明書、勝利証明書、ディスプレー、段位認定規則が送られます。

③商品不良、破損以外の返品交換はありません。商品No.明記の無い場合は、当社で適当に選びます。

④詳しいお問合せは
TEL.(06)853-5448：ストII係
（月～金、10：30～5：30）

上記各段位、勲章は、当社の定めた**ストII段位認定規則**により、ストIIピンを収集された方にのみ授与されます。

段位認定方式は、当社独自企画ですので、ご了解下さい。

企画責任総発売元
新創企業株式会社

LICENSED BY CAPCOM



12月10日(金)までに、お近くのお店で「スーパーリアル麻雀PⅣ」を購入予約した人に、オリジナルポスターをもれなくプレゼントいたします。
※ポスターのお渡しは12月17日(金)以降から店頭で行います。

Wチャンスプレゼント

購入した商品についている応募券で、抽選で100名様にオリジナルテレホンカードをプレゼントします。詳しくは商品の取扱説明書を読んで下さい。
※初回出荷商品のみの限定プレゼントです。

●販売店の皆様へ

購入予約されたお客様向けのポスターをお送りいたします。貴店の住所、電話番号、御担当社名、ポスターの枚数を明記の上、下記の番号へFAXにてご連絡下さい。
FAX：03(5711)7252

株式会社 セタ　〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1　TEL.03-3733-0667(ユーザーサポート電話)

※一部予約を受けつけていないお店もあります。

GOING TO BE
ESTABLISHED IN APRIL
1994



アミューズメント創世紀。

アミューズメントメディア総合学院は、
ゲーム、アニメ、コミック、声優界の第一線の
制作会社群を母体に、いよいよ'94年4月開校。
現場直結のネットワークで、ニューメディア時代にふさわしい
クリエイターを養成します。
業界の、時代の、熱い期待にこたえて
今、第1期生を募集。
……きっと時代が、キミをおいかける。

'94年開校。羨望の第1期生。

願書受付中!

マルチメディア時代の夢工房。

アミューズメントメディア総合学院

●コンピュータゲーム科 ●アニメーション科 ●コミック科 ●声優タレント科〔各科男女共100名〕

■所在地／東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
■交通／JR山手線「恵比寿」、営団地下鉄日比谷線「恵比寿」、東急東横線「代官山」

入学ガイド無料送呈!

【申込方法】官製はがきに①住所②氏名③年齢④学年⑤電話番号⑥志望学科を明記のうえ、下記あて先までお申込みください。
【あて先】〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
アミューズメントメディア総合学院事務局 GAMEST A-⑪係まで

【お問合せ】03-5721-4151(受付10:00～18:00 担当:大槻)

第1期生特別奨学制度有り(入学金免除。各科5名)

学院説明会開催!

12/18(土)15:00～、
1/22(土)15:00～
東京・千駄ヶ谷・津田ホール
詳しくは事務局☎03-5721-4151
までお問い合わせ下さい。



新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します!

第4期!!

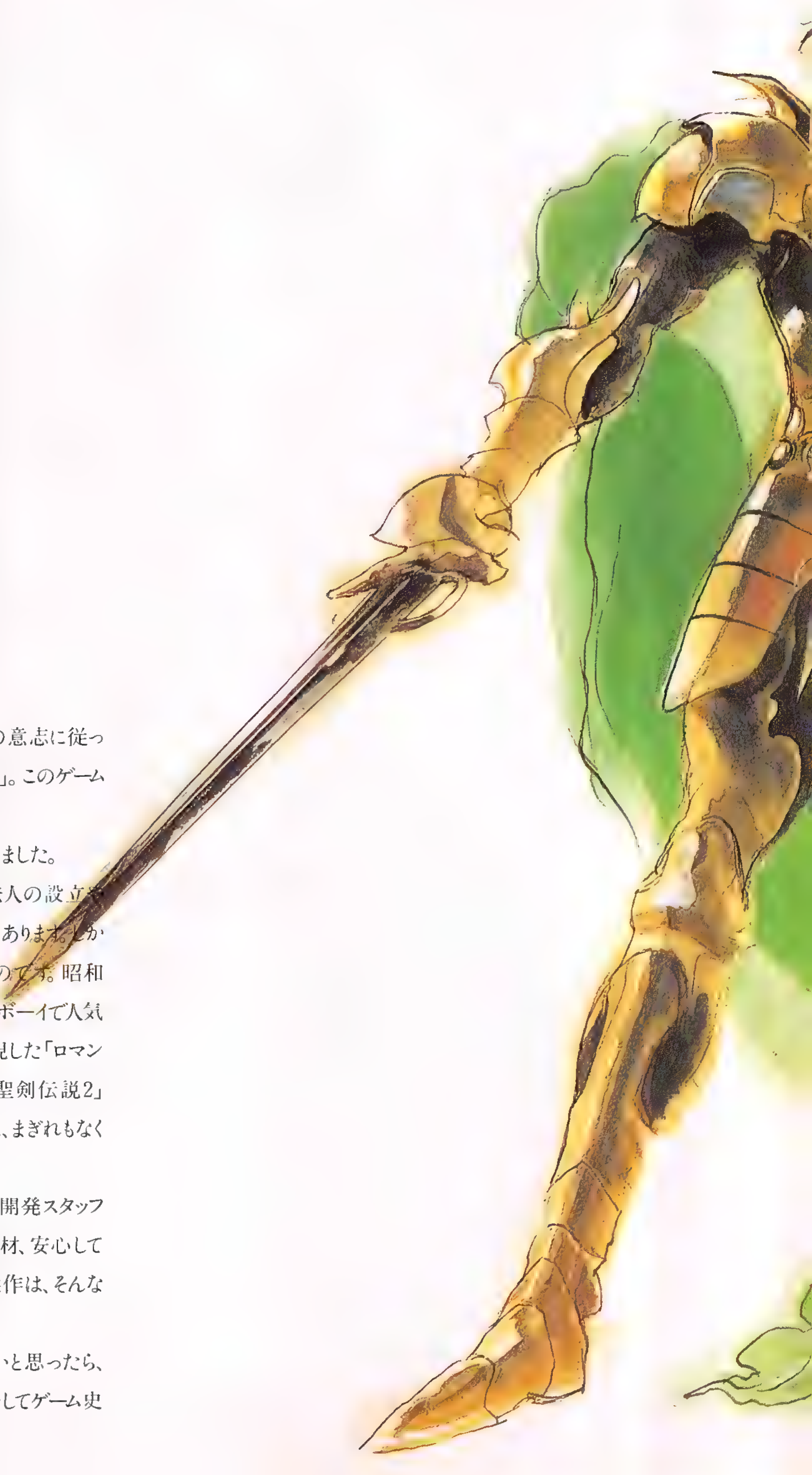
新人声優 募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日➡平成5年12月30日(当日消印有効)

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人数制授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOKです。■通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳～28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴書1通(市販のもの)・顔写真1枚(顔のはっきりわかる)、62円切手を10枚同封のうえ下記あて先まで郵送してください。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院提携
HSP 原宿声優プロデュース・オフィス GAMEST A-⑪係
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14第2神宮前ビル4F TEL03-3478-0512

スクウェアの新しい歴史をつくるのはあなたかも知れない。



決められたストーリーを追うのではなく、プレイヤーそれぞれの意志に従って帝国の歴史をつくる。これが話題作「ロマンシング サ・ガ2」。このゲームでは、歴史は流れているのではなく、動かしていくものです。

さて、これをつくった私たちスクウェアにも、これまで歴史がありました。

昭和61年の設立から現在に至るまでには、米国の現地法人の設立や大阪開発部の設置などエポックメイキング的な出来事が多々あります。しかし、中でもとりわけ誇りにしたい歴史は、私たちの商品そのものです。昭和62年から続く大ヒットシリーズ「ファイナルファンタジー」、ゲームボーイで人気のRPG「サ・ガ」シリーズ、RPGでフリーシナリオを初めて実現した「ロマンシング サ・ガ」の一作目、画期的なモーションバトルの「聖剣伝説2」等々。これらスクウェアの社歴を彩ってきたパワーの主役は、まぎれもなく開発スタッフでした。

ソフト会社の命は、ソフトのクオリティ。だからスクウェアでは、開発スタッフに可能な限りの良い環境を提供しています。先端の開発機材、安心して働ける福利厚生、自由と責任ある仕事があります。数ある傑作は、そんな風土の中から生まれてきました。

いま、スクウェアではスタッフを募集しています。働いてみたいと思ったら、お電話ください。これからのスクウェアの歴史に燦然と輝く、そしてゲーム史に残るような作品について、一緒にお話ししたいと思います。


龍虎の拳2
りゅうこのけん2
スーパーリアル対戦「龍虎の拳2」、ネオジオから。
龍虎の拳
TVアニメスペシャル「龍虎の拳」
12月23日放送!
一部地域では放送日が異なります
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

本物の格闘ゲームに
会える日は、近い。


Q
QSOUND™
QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology.
Qサウンド™はアーチャー社の商標です。
迫力の立体サウンド
Qサウンド™システム搭載
第5弾
CAPCOM®
SUPER
STREET FIGHTER II
The New Challengers
©CAPCOM 1991, 1993. ALL RIGHTS RESERVED.
ここにもまた、
戦いに運命を委ねる者がいた。
ディージェイ
MAXIMUM
飛龍（フェイロン）
キャミィ
サンダーホーク
カプコンのゲームをプレイしての感想をハガキに書いて、大阪カプコンへお送りください。PGC（プレイゲームカード）をさしあげます。
（住所・氏名・年令・職業・電話番号をお忘れなく）



強者の夢は果てず。
PLAYER SELECT

ゲーメスト
January 1 1994
No.105
平成6年1月1日発行(毎月1回1日発行)
第9巻第1号通巻第105号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可
発行人●加藤　博　編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社　〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)9321
特別定価550円(本体534円)送料81円

雑誌03659-01　Printed in Japan
T1003659010559